

**RANCANG BANGUN APLIKASI WEB MRP PADA PT.GLOBAL VITA
NUTRITECH**



Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh
Gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)

Samuel Johannes Christianto

00000031116

UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA
TANGERANG
2021

HALAMAN PENGESAHAN

Magang dengan judul

RANCANG BANGUN APLIKASI WEB MRP PADA PT.GLOBAL VITA NUTRITECH

oleh

Nama : Samuel Johannes Christianto
NIM : 00000031116
Program Studi : Informatika
Fakultas : Fakultas Teknik dan Informatika

Telah diujikan pada hari 3 Januari 2022

Pukul 09.00 s/d 10.00 dan dinyatakan

LULUS

Dengan susunan penguji sebagai berikut

Dosen Pembimbing

Penguji



Digitally signed
by Fenina Adline
Twince Tobing
Date: 2022.01.07
13:17:54 +07'00'

(Alexander Waworuntu, S.Kom., M.T.I.) (Fenina Adline Twince Tobing, S.Kom., M.Kom)

NIDN:0309068503

NIDN:0406058802

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

Ketua Program Studi Informatika,

(Marlinda Vasty Overbeek, S.Kom., M.Kom.)

NIDN:0818038501

PERNYATAAN TIDAK MELAKUKAN PLAGIAT

Dengan ini saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Samuel Johannes Christianto

NIM : 00000031116

Program Studi : Informatika

Fakultas : Teknik dan Informatika

Menyatakan bahwa saya telah melaksanakan praktik kerja magang:

Nama perusahaan : PT. Global Vita Nutritech

Divisi : IT

Alamat : Kawasan Industri Indotaisei, Sektor 1A Blok Q2,
Kalihurip, Cikampek, Karawang Regency, West
Java 41373

Periode magang : 14 Juni 2021 - 13 Desember 2021

Pembimbing lapangan : Ade Aminudin Nazib

Laporan kerja magang merupakan hasil karya saya sendiri, dan saya tidak melakukan plagiat. Semua kutipan karya ilmiah orang lain atau lembaga lain yang dirujuk dalam laporan kerja magang ini telah saya sebutkan sumber kutipannya serta saya cantumkan di Daftar Pustaka. Jika di kemudian hari terbukti ditemukan kecurangan/ penyimpangan, baik dalam pelaksanaan kerja magang maupun dalam penulisan laporan kerja magang, saya bersedia menerima konsekuensi dinyatakan tidak lulus untuk mata kuliah kerja magang yang telah saya tempuh.

Tangerang, 15 Desember 2021

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA



0.000,-]
METERAI ELEKTRONIK
10000
SEPULUH RIBU RUPIAH

Samuel Johannes Christianto

HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademik Universitas Multimedia Nusantara, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama	:	Samuel Johannes Christianto
NIM	:	00000031116
Program Studi	:	Informatika
Fakultas	:	Teknik dan Informatika
Jenis Karya	:	Magang

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada **Universitas Multimedia Nusantara** hak Bebas Royalti Non-eksklusif (*Non-exclusive Royalty-Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

RANCANG BANGUN APLIKASI WEB MRP PADA PT.GLOBAL VITA NUTRITECH

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Non eksklusif ini Universitas Multimedia Nusantara berhak menyimpan, mengalih media / format-kan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis / pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Tangerang, 15 Desember 2021

Yang menyatakan



Samuel Johannes Christianto

Halaman Persembahan / Motto

”in everything give thanks; for this is God’s will for you in Christ Jesus.”

1 Thessalonians 5:18 (NASB)

UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

KATA PENGANTAR

Puji Syukur atas berkat dan rahmat kepada Tuhan Yang Maha Esa, atas sele-sainya penulisan laporan Magang ini dengan judul: Rancang Bangun Aplikasi Web MRP pada PT.Global Vita Nutritech dilakukan untuk memenuhi salah satu syarat untuk mencapai gelar Sarjana Komputer Jurusan Informatika Pada Fakultas Teknik dan Informatika Universitas Multimedia Nusantara. Saya menyadari bahwa, tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, dari masa perkuliahan sampai pada penyusunan laporan magang ini, sangatlah sulit bagi saya untuk menyelesaikan laporan magang ini. Oleh karena itu, saya mengucapkan terima kasih kepada:

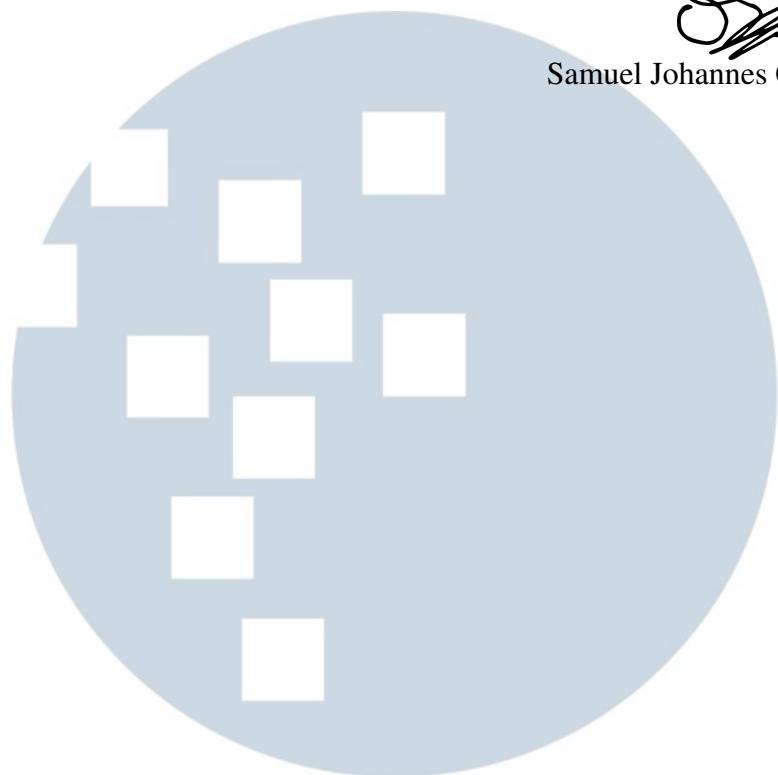
1. Bapak Dr. Ninok Leksono, selaku Rektor Universitas Multimedia Nusantara.
2. Dr. Eng. Niki Prastomo, S.T., M.Sc., selaku Dekan Fakultas Teknik dan Informatika Universitas Multimedia Nusantara.
3. Ibu Marlinda Vasty Overbeek, S.Kom., M.Kom., selaku Ketua Program Studi Informatika Universitas Multimedia Nusantara.
4. Bapak Alexander Waworuntu, S.Kom., M.T.I., sebagai Pembimbing pertama yang telah banyak meluangkan waktu untuk memberikan bimbingan, arahan dan motivasi atas terselesainya laporan magang ini.
5. Kepada Bapak Eric, Ibu Yuna, Bapak Andreas, Bapak Ade, dan keluarga PT. Global Vita Nutritech yang telah membantu dan membimbing saya selama proses kerja magang.
6. Orang Tua dan keluarga saya yang telah memberikan bantuan dukungan material dan moral, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan magang ini.
7. Kepada Chelsea Aurelia yang sudah selalu ada dan memberikan saya semangat.
8. Kepada Joshua, Inggrid, Devin, Indi, Ira, Alex, Marco dan teman-teman saya yang lainnya yang sudah selalu ada buat saya.

Semoga laporan magang ini bermanfaat, baik sebagai sumber informasi maupun sumber inspirasi, bagi para pembaca.

Tangerang, 15 Desember 2021



Samuel Johannes Christianto



UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

RANCANG BANGUN APLIKASI WEB MRP PADA PT.GLOBAL VITA NUTRITECH

Samuel Johannes Christianto

ABSTRAK

PT. Global Vita Nutritech merupakan perusahaan yang berdiri ditahun 2016 dibawah naungan PT. Sanghiang Perkasa atau yang lebih dikenal dengan Kalbe Nutritionals . GVN merupakan Perusahaan yang berfokus dalam bidang manufaktur premiks vitamin dan mineral, GVN sendiri merupakan perusahaan manufaktur premiks vitamin dan mineral pertama yang ada di Indonesia. Rancang bangun aplikasi web MRP adalah bentuk digitalisasi dari program excel yang sudah ada. Aplikasi ini bertujuan untuk membuat proses bisnis menjadi lebih fleksibel dan juga membuat data yang digunakan menjadi lebih akurat. Modul yang dikembangkan didalam aplikasi ini adalah *Dashboard*, *MRP Simulation*, *Document View*, *Approval list*, dan juga *Material usage*. Terdapat beberapa fitur lainnya seperti melihat *log status*, *export excel*, dan juga *update purchase requisition*. Pengembangan aplikasi ini menggunakan *framework ASP.NET* yang menggunakan bahasa pemrograman *C Sharp* dan menggunakan IDE Visual Studio 2019.

Kata kunci: *Web Application*, *Visual Studio 2019*, *ASP.Net*, *C Sharp*, *MRP Simulation* , digitalisasi



Developing MRP Web Application at PT.Global Vita Nutritech

Samuel Johannes Christianto

ABSTRACT

PT. Global Vita Nutritech was established at 2016 under PT. Sanghiang Perkasa which well known as Kalbe Nutritionals. GVN is a company who focus in manufacturing premix of vitamin and minerals, GVN itself is a company who is the first to manufacture premix of vitamins and minerals in Indonesia.

The building of MRP Web Application is one of the Digitization program from excel which has present way before. This application is a way to process businesses to become flexible and provide judgemental data which is more accurate to use. The module which is established in this application are Dashboard, MRP Simulation, Document View, Approval list, and Material usage. There are a few other features which are log status, export to excel, as well as update purchase requisition. The building of this application is using ASP.NET framework which using C Sharp programming language and using Visual Studio 2019 IDE

Keywords: *Web Application, Visual Studio 2019, ASP.NET, C Sharp, MRP Simulation, Digitization*



DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN	ii
PERNYATAAN TIDAK MELAKUKAN PLAGIAT	iii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI ILMIAH	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN/MOTO	v
KATA PENGANTAR	vi
ABSTRAK	viii
ABSTRACT	ix
DAFTAR ISI	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xiii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang	2
1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang	2
BAB 2 GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN	3
2.1 Sejarah Singkat Perusahaan	3
2.2 Visi dan Misi Perusahaan	4
2.3 Struktur Organisasi Perusahaan	4
BAB 3 PELAKSANAAN KERJA MAGANG	6
3.1 Kedudukan dan Organisasi	6
3.2 Tugas yang Dilakukan	6
3.3 Uraian Pelaksanaan Magang	7
3.3.1 Proses Pelaksanaan	12
3.4 Kendala dan Solusi yang Ditemukan	57
BAB 4 SIMPULAN DAN SARAN	58
4.1 Simpulan	58
4.2 Saran	58
DAFTAR PUSTAKA	59

UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Logo Perusahaan PT Global Vita Nutritech [1]	3
Gambar 2.2	Struktur Organisasi PT Global Vita Nutritech [2]	5
Gambar 3.1	Mockup Design Dashboard MRP	15
Gambar 3.2	Mockup Design Document View MRP	17
Gambar 3.3	Mockup Design Approval List MRP	18
Gambar 3.4	Mockup Design Material Usage Draft MRP	20
Gambar 3.5	Mockup Design Material Usage Submit MRP	22
Gambar 3.6	Mockup Design Material Usage Approved MRP	23
Gambar 3.7	Flowchart MRP Flow System	24
Gambar 3.8	Flowcart MRP Calculation	25
Gambar 3.9	Tampilan Dashboard MRP	26
Gambar 3.10	Month to Process pada Dashboard	27
Gambar 3.11	Choose Starting Date pada Dashboard MRP	27
Gambar 3.12	Upload File pada Dashboard MRP	28
Gambar 3.13	Index.cshtml Dashboard MRP	28
Gambar 3.14	JavaScript pada Index Dashboard MRP	29
Gambar 3.15	Controller Upload Excel pada Dashboard MRP	29
Gambar 3.16	Tampilan Document View MRP	31
Gambar 3.17	Button menuju Material Usage Dokumen	32
Gambar 3.18	DocumentIndex.cshtml Document View MRP	33
Gambar 3.19	Controller Document View MRP	33
Gambar 3.20	Tampilan Approval List MRP	35
Gambar 3.21	Button menuju Material Usage Dokumen	35
Gambar 3.22	ApprovalIndex.cshtml Approval List MRP	36
Gambar 3.23	Controller Approval List MRP	36
Gambar 3.24	Tampilan Material Usage Draft	37
Gambar 3.25	Potongan Kode Material Usage Draft	38
Gambar 3.26	Tampilan Update Purchase Requisition Data	38
Gambar 3.27	Form Input pada Halaman HTML	39
Gambar 3.28	JavaScript untuk Update Purchase Requisition data	39
Gambar 3.29	Controller untuk Update Purchase Requisition Data	40
Gambar 3.30	Buzzlogic untuk Update Purchase Requisition Data	40
Gambar 3.31	Button Submit pada Material Usage Draft	41
Gambar 3.32	Potongan Kode fungsi Submit pada Halaman HTML	41
Gambar 3.33	Potongan Kode fungsi Submit pada Controller	42
Gambar 3.34	Potongan Kode fungsi Submit pada Buzzlogic	42
Gambar 3.35	Tampilan Material Usage Submit	43
Gambar 3.36	Potongan Kode Material Usage Submit	43
Gambar 3.37	Tampilan Button Approve pada Material Usage Submit	44
Gambar 3.38	Potongan Kode fungsi Approve pada halaman HTML	44
Gambar 3.39	Potongan Kode fungsi Approve pada Controller	45
Gambar 3.40	Potongan Kode fungsi Approve pada Buzzlogic	45
Gambar 3.41	Tampilan Button Reject pada Material Usage Submit	46
Gambar 3.42	Tampilan modal reject	46
Gambar 3.43	Potongan Kode fungsi Reject pada Halaman HTML	47
Gambar 3.44	Potongan Kode Modal fungsi Reject	47
Gambar 3.45	Potongan Kode fungsi Reject pada Javascript	48

Gambar 3.46	Potongan Kode fungsi <i>Reject</i> pada Controller	48
Gambar 3.47	Potongan Kode fungsi <i>Reject</i> pada Buzzlogic untuk Mengubah Status	49
Gambar 3.48	Potongan Kode fungsi <i>Reject</i> pada Buzzlogic untuk menyimpan <i>Reason Reject</i>	49
Gambar 3.49	Tampilan <i>Material Usage Approved</i>	50
Gambar 3.50	Potongan Kode <i>Material Usage Approved</i>	50
Gambar 3.51	Tampilan <i>Button Log Status</i>	51
Gambar 3.52	Tampilan <i>Log Status</i>	51
Gambar 3.53	Potongan Kode Modal <i>Log Status</i>	52
Gambar 3.54	Potongan kode Javascript <i>Log Status</i>	52
Gambar 3.55	Potongan Kode untuk Menambahkan <i>Log Status</i>	53
Gambar 3.56	Potongan Kode untuk Menambahkan <i>Log Status</i>	53
Gambar 3.57	Potongan Kode untuk Menambahkan <i>Log Status</i>	53
Gambar 3.58	Tampilan <i>Button Export Excel</i>	55
Gambar 3.59	Tampilan file Excel yang Sudah di- <i>download</i>	55
Gambar 3.60	Potongan Kode Javascript Deklarasi Datatable	56
Gambar 3.61	Potongan Kode Javascript Fitur Export Excel	56



DAFTAR TABEL

Tabel 3.1	Pekerjaan yang dilakukan tiap minggu selama pelaksanaan kerja magang	8
Tabel 3.2	Dashboard Action Control	14
Tabel 3.3	Document View Action Control	16
Tabel 3.4	Approval List Action Control	18
Tabel 3.5	Material Usage Action Control	19
Tabel 3.6	Material Usage Draft Action Control	20
Tabel 3.7	Material Usage Submit Action Control	21

