

BAB V

PENUTUP

5.1 Simpulan

Dalam bab IV, penulis menarik kesimpulan bahwa *website* MAOBISA.ID dapat di re-desain dengan prinsip desain yang tepat. Dalam data yang telah dikumpulkan, *website* tersebut memiliki referensi dan konten yang sangat banyak, tetapi tanpa desain yang baik, navigasi dan kontras untuk membantu pada emphasis untuk mengakomodasikan *user* target audiens sangatlah sedikit bahkan menjadi menyusahakan *user* di dalam *website*. Tanpa adanya *USP* yang dapat diperlihatkan di dalam *website* juga membuat *user* enggan dan bingung dengan identitas *website* tersendiri. Dengan kata singkat, *website* MAOBISA.ID memiliki potensial yang sangat tinggi dengan konten yang diberikan, dengan desain yang dapat mendukung kata kunci yang ditentukan, MAOBISA.ID menjadi *platform* yang dapat menarik *user* untuk menelusuri *website* sampai membeli dan menjalankan kelas di dalam *platform* tersebut. Penulis kemudian membuat mock up untuk melakukan *Prototype Day* sehingga mendapatkan kritik dan saran melalui *Alpha Test* dan berakhir dengan *Beta Test* yang cukup memuaskan setelah memperbaiki UI/UX tersebut.

Walaupun dengan re-desain MAOBISA.ID, yang harus diselesaikan dengan tepat waktu, masih ada beberapa kekurangan pada Sidang Akhir dalam *urgency* menngapa harus memakai *website* tersebut sebagai *platform* belajar masak dan bagaimana *website* tersebut dapat menjadi lebih baik daripada *youtube*. Dengan banyaknya saturasi dalam media, maka tidak asing jika MAOBISA.ID dapat hanyut dalam persaingan lainnya.

5.2 Saran

Di dalam perancangan ini, penulis memiliki banyak saran di mana jika mencari data/informasi. Penulis merekomendasikan mencari koneksi di dalam topik yang ingin diteliti, hal ini juga membantu jika akan mengaitkannya ke dalam desain daripada konten di dalam suatu media jika, pembaca membuat re-desain. Pembuatan FGD juga sebenarnya sangatlah wajib untuk data bagaimana *user* berinteraksi dengan media tersebut, tetapi penulis mengetahui pencarian partisipan

yang sangat detail sangatlah susah apalagi di luar jangka remaja. Hal ini, jika tidak berani atau tidak kuat dalam mencari terlalu banyak, jika media sudah bisa interaksi atau sudah dapat dimainkan, penulis sangat rekomen untuk melakukan *user test* dengan jumlah yang masuk akal dan dapat menjadi evaluasi yang cukup baik agar dapat menjadi data yang dapat dipegang.

Jika bisa, jangan laksanakan cuti dan magang terlebih dahulu karena dalam jangka waktu setahun, penulis merasakan lupa dan tidak memiliki teman yang banyak untuk bertanya-tanya maupun *curhat*, dan akhirnya penulis sangat menganjurkan kesehatan mental pembaca untuk tetap sehat dan selalu *open-minded* dalam perubahan saat melakukan Tugas Akhir. Penulis berminta maaf jika ada kata yang salah dan berkenan untuk diperbaiki di masa depan, semoga laporan ini dapat membantu siapa saja yang mencari dan membaca di dalam konteks apa pun.

UMMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA