

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Simpulan

*Website* sebagai media penyedia Informasi tentunya menjadi aspek yang sangat penting untuk perkembangan Taekwondo di Indonesia, Setelah melalui proses pengumpulan data, observasi, FGD, wawancara terhadap pihak yang bersangkutan, dan UI/UX expertist penulis dapat merumuskan perancangan *website* , diawali dengan kesulitan para atlet Taekwondo mendapatkan informasi, bernavigasi di dalam *website* .

Tentunya PBTI sebagai pengurus taekwondo ingin meningkatkan *awareness* baik dari atlet, calon atlet, dan pihak lain yang memiliki ketertarikan terhadap beladiri Taekwondo, Sehingga penulis melakukan perancangan ulang desain *website* PBTI, mengolah data dari calon target user dan menentukan elemen desain yang tepat dengan menerapkan prinsip desain.

Penulis menemukan *Big Idea* yaitu *Kick, Aim, dan Revolve* dengan desain *website* yang *Clean dan Modern*, yang dapat diimplementasikan dengan menyusun elemen elemen design yang tepat, seperti penggunaan typeface yang bold, namun dengan bodytext yang memiliki readability baik, setelah itu menyusun elemen desain kedalam sebuah grid 12 colomn dengan hierarki visual, *emphasis* yang baik.

Sehingga perancangan ulang dasain *website* PBTI harapannya dapat menjawab permasalahan yang ada pada *website* PBTI, yaitu kesulitan para atlit taekwondo dalam bernavigasi di dalam *website* , dan juga dapat meningkatkan *awareness*, sebagaimana fungsi dari *website* PBTI dalam menyampaikan informasi, dan meningkatkan daya tarik masyarakat Indonesia terhadap beladiri Taekwondo.

## 5.2 Saran

Setelah melakukan perancangan tugas akhir ini, penulis tentunya menemukan beberapa kendala berikut adalah saran bagi calon peneliti yang tertarik melakukan penelitian serupa :

- 1) Sebelum melakukan pengumpulan data yang bersifat penting hendaknya peneliti menyusun pertanyaan yang tepat, sehingga hal ini dapat menjadi landasan untuk peneliti melanjutkan ke proses selanjutnya.
- 2) Kendala selanjutnya adalah sulit untuk menemukan *website* sebagai studi eksisting, dalam hal ini calon peneliti harus lebih banyak melakukan eksplorasi desain, namun besar harapan penulis penelitian ini dapat menjadi referensi untuk penelitian media informasi beladiri.
- 3) Untuk penelitian UI/UX penulis menyarankan mencari sumber landasan teori yang tepat, dan tidak terlalu banyak sehingga perancangan lebih terstruktur.
- 4) Untuk Pengelola Website PBTI, penulis menyarankan untuk mengolah, dan mengupdate konten website secara berkala, sehingga website dapat berfungsi sesuai dengan tujuannya.

