

BAB II

GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

2.1 Sejarah Singkat Perusahaan

Anoman studio adalah studio yang bergerak dibidang game development terutama di *platform mobile* dan *Desktop*. Studio ini berdiri pada tahun 2014 dan berada di Jakarta. Studio Anoman telah memenangkan beberapa penghargaan diantaranya adalah *merit award* dari INAICTA pada tahun 2015, *Top 100 Best Indie Games* dari INDIEDB pada tahun 2015 dan *PC& Console Game of The Year* pada tahun 2017. Tidak hanya *games*, studio Anoman juga bergerak dibidang animasi yang salah satunya dimasukkan ke *platform Youtube*.



Gambar 2.1 Logo Anoman

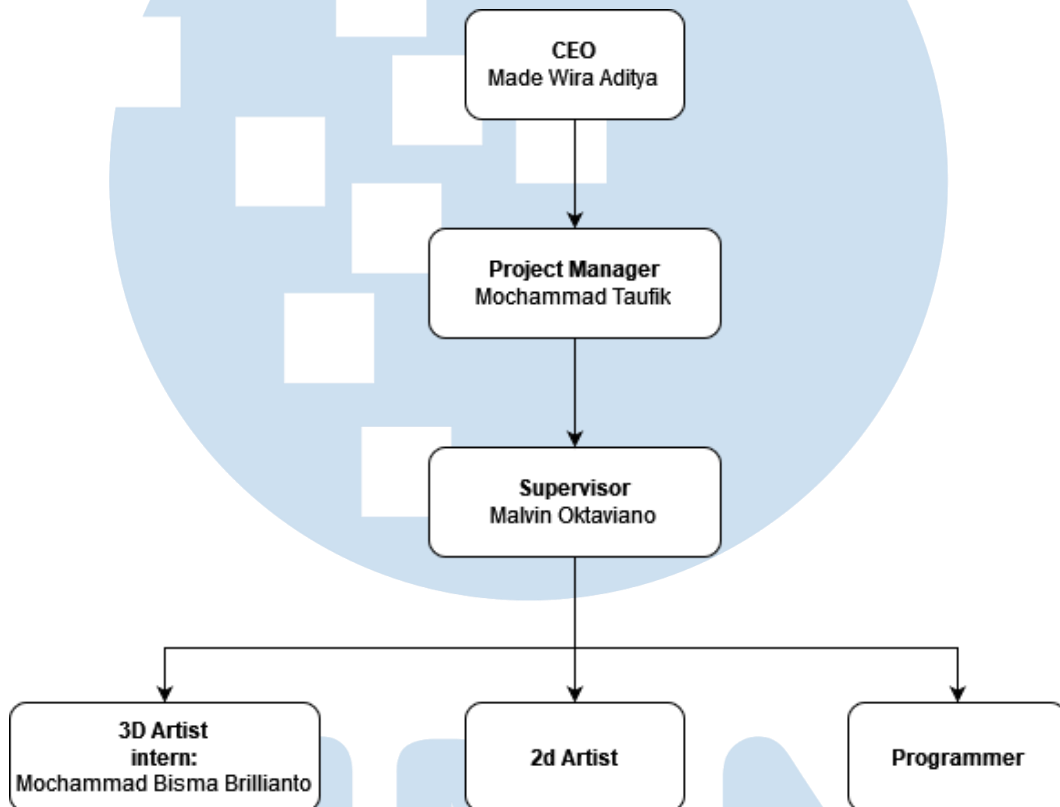
(Sumber Anoman Studio, 2021)

Logo dari Anoman studio dibuat berdasarkan tokoh wayang yang bernama Hanoman. Karakter Hanoman digambarkan sebagai karakter yang perkasa dan kuat, tetapi dia juga memiliki sisi karakter yang jenaka dan selalu bersenang-

senang. Dari penggambaran tokoh tersebut dapat diartikan bahwa Anoman akan menjadi kuat dan kokoh tetapi terdapat kesenangan dalam setiap karyanya.

2.2 Struktur Organisasi Perusahaan

Berikut adalah struktur organisasi di dalam Anoman studio:



Gambar 2.2 Struktur Organisasi
(Sumber Anoman Studio, 2021)

Anoman studio dipimpin oleh Made Wira Aditya sebagai CEO dan Mochammad Taufik sebagai Project Manager di studio. Penulis berada di bagian intern yang dibawah oleh Malvin Oktaviano menjadi supervisor pada *project* kedua yang penulis kerjakan. Semua pekerjaan penulis pada *project* kedua dipantau oleh Malvin Oktaviano mulai dari pencarian referensi, membuat storyboard hingga pembuatan animasi. Pada *project* pertama, penulis dipantau oleh Made Wira Aditya dan Mochammad Taufik dalam pembuatan model untuk *project* tersebut.