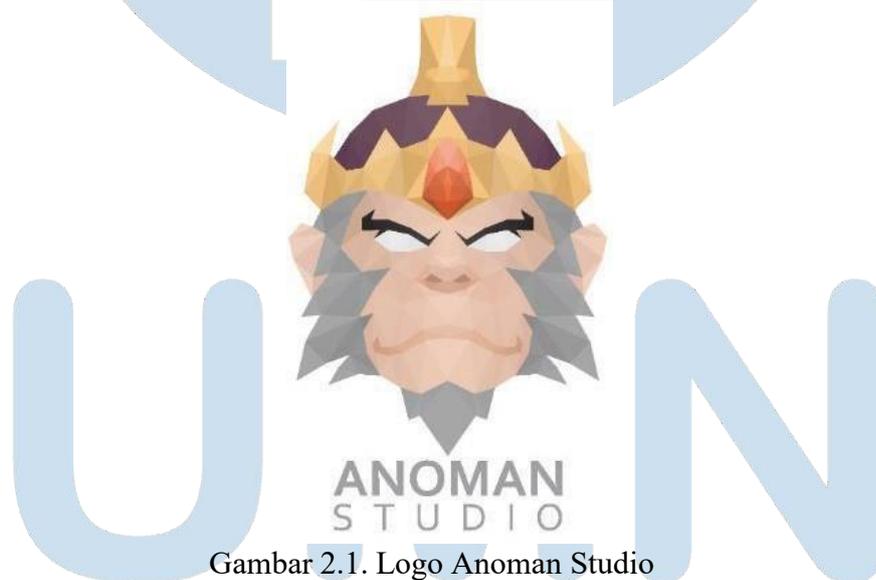


BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

2.1 Sejarah Singkat Perusahaan

Anoman Studio merupakan sebuah perusahaan pengembang *game* independen yang berpusat di Jakarta. *Anoman Studio* didirikan pada tahun 2014 sebagai perusahaan pengembang *game* untuk *handphone* dan komputer. Selain itu, *Anoman studio* juga berkecukupan di dunia animasi yaitu “Raja Kuis” yang tayang di Youtube. *Anoman studio* juga telah mendapatkan beberapa penghargaan seperti *merit award* dari INAICTA pada tahun 2015, lalu *Top 100 Best Indie Game* dari INDIEDB di tahun yang sama, dan masih banyak lagi.

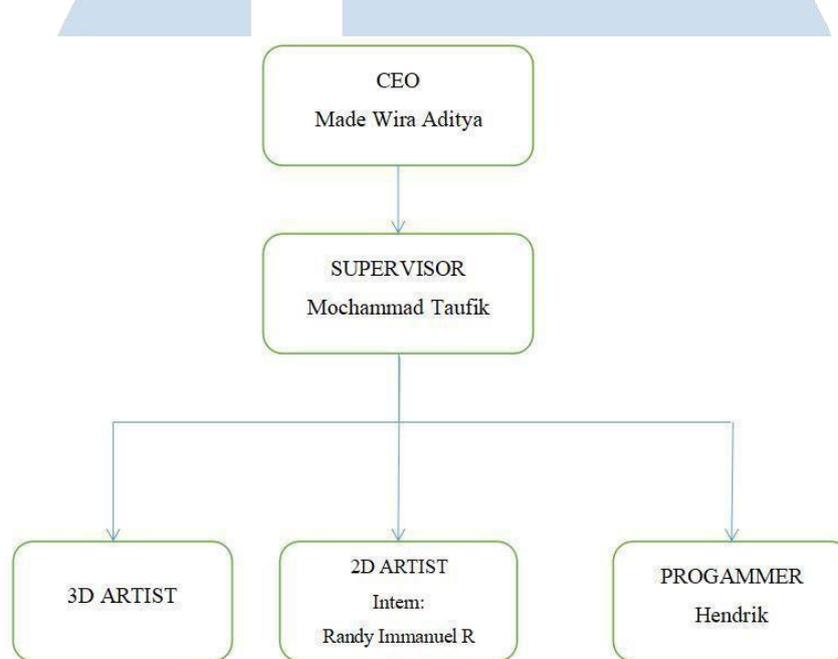


Gambar 2.1. Logo Anoman Studio

Logo *Anoman Studio* dibuat dengan mengambil tokoh wayang yaitu Hanoman. Tokoh wayang ini diceritakan sebagai karakter yang perkasa dan kuat namun periang dan juga jenaka. Karakter wayang ini menunjukkan bahwa *Anoman*

merupakan perusahaan yang berdiri kuat dan kokoh tetapi masih bersenang- senang dalam berkarya.

2.2 Struktur Organisasi Perusahaan



Gambar 2.2. Bagan Struktur Organisasi

Anoman Studio dikepalai oleh Made Wira Aditya yang memegang posisi CEO. Penulis melakukan kerja magang sebagai *2D artist* yang dibawah oleh Mochammad Taufik. Penulis mendapatkan pekerjaan dan juga melaporkan kendala kepada Mochammad Taufik melalui *meeting discord*.

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA