

BAB III

PELAKSANAAN KERJA MAGANG

3.1. Kedudukan dalam Kerja Magang

Pelaksanaan kerja magang di BKPSDM ini, dibimbing oleh Bapak TAUFIQ HIDAYAT, S.Kom, M.T selaku Kepala Sub Bidang Data dan Informasi Aparatur, sesuai dengan *jobdesc* sebagai *system analyst* di tugaskan oleh bapak TAUFIQ HIDAYAT, S.KOM, M.T untuk melakukan analisis terhadap *website* BKPSDM publik untuk mengidentifikasi kelebihan serta kekurangan seperti penempatan *layout* serta membuat alur proses seperti *flow chart* untuk di *website* yang lama. Serta untuk pembuatan *website baru* diberikan tugas dan kedudukan untuk memandu rekan – rekan tim project yang lain agar *website* BKPSDM yang dibuat sesuai dengan keinginan BKPSDM.

Jadi *system analyst* bertugas juga sebagai penghubung untuk BKPSDM dengan tim project rancang bangun *website* agar melakukan tugas sesuai dengan yang diinginkan oleh BKPSDM kota Tangerang. Ketika mengerjakan analisis *website* lama *system analyst* berkerja sama dengan *software tester* bertugas membantu dari sisi *testing* *berfungsinya* setiap *button* dan identifikasi *bug*, maka *system analyst* pertama-tama membuat *flow chart* bekerja sama dengan *system design* yang berguna untuk memetakan alur proses agar *UX designer* dapat membuat *interactive interface* untuk *website* yang baru.

Ketika menjadi *system analyst* pada project rancang bangun *website* BKPSDM publik di dalam proses pembuatan *website publik* dan *admin dashboard* menggunakan *HTML* dan *CSS*, koordinasi yang dilakukan oleh seluruh anggota tim project dalam rangka pembuatan *website* ini lewat *online meeting* menggunakan aplikasi *Discord* dan *Line chat*, *tools* yang digunakan adalah *sublime*, *adobe dreamweaver* untuk proses coding dilakukan oleh *programmer* BKPSDM. *System analyst* mengawasi dan memandu agar

interactive prototype yang telah dibuat *UX designer* sesuai saat proses coding. Dibutuhkan komunikasi yang intens dengan *programmer*.

Setiap hari jumat apabila pembimbing lapangan tidak berhalangan akan diadakan *zoom meeting* yang membahas terkait progress pembuatan *website* BKPSDM publik dan *admin dashboard*. Disaat itulah Kepala Sub Bidang *mereview* hasil pekerjaan yang dilakukan oleh tim project, diberikan revisi-revisi dan tugas tambahan *system analyst* dalam hal ini bertugas mencatat dan mengkoordinasikan waktu pengerjaan serta membantu *programmer* memperbaiki kesalahan seperti *layout*, penggunaan animasi.

Website yang dibuat oleh tim project menggunakan template yang tersedia di internet, tentu tim project meminta izin terlebih dahulu untuk menggunakan *template website* kepada BKPSDM. *Template website* yang digunakan oleh tim project juga dipilih langsung sama Kepala Sub Bidang Data dan Informasi Aparatur. Lalu diberikan beberapa permintaan khusus agar *website* yang dibuat ringan, efektif dan efisien terhadap pengguna yang mengunjunginya.

3.2. Tugas dan Uraian dalam Kerja Magang

Selama melaksanakan magang di BKPSDM kota Tangerang, bertugas menganalisis *website* publik BKPSDM yang lama serta *admin dashboard*, *website* yang baru yang dibuat project ini. Berikut merupakan rincian tugas telah dilakukan selama 6 bulan ini.

U N I V E R S I T A S
M U L T I M E D I A
N U S A N T A R A

Tabel 3. 1 Rincian Pekerjaan Selama Magang di BKPSDM

Tanggal	Rangkuman pekerjaan yang dilakukan
<p>21 Juni – 02 July 2021 Briefing & analisis website lama</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Memulai Analisis terhadap Web BKPSDM yang lama Mengkoordinasikan Tugas untuk <i>UX designer</i>, System Design dan <i>software tester</i>. • Mencari Template website untuk Web Site BKPSDM yang baru Menerima hasil tester halaman home dari software tester. • Analisis halaman home Web BKPSDM yang lama. Merangkum analisis dari web BKPSDM yang lama. • Menentukan template serta design dari web bkpsdm yang baru. Berkoordinasi dengan <i>UX Design</i> perihal revisi yang perlu dilakukan.
<p>05 July – 16 July 2021 Perancangan website baru public & analisis</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Membantu System Design dalam tahap perencanaan flow chart Web. • Membuat wireframe diagram bersama-sama dengan <i>system design</i>. Membuat System flowchart akses user ke bkpsdm • Bekerja sama dengan <i>UX design</i> dalam penyusunan halaman Home Web BKPSDM yang baru. • Mengisi bagian berita dan kegiatan.
<p>19 July – 02 Agustus 2021 Analisis dashboard lama BKPSDM</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Membantu <i>UX design</i> melanjutkan pembuatan UI • Analisis Prototype yang telah dibuat oleh <i>UX design</i>. • Memberikan saran/masukan ke <i>UX design</i> dan untuk di revisi. • Menunjukkan <i>flowchart</i> yg telah dibuat, dan mendapatkan revisi untuk <i>flowchart</i> nya. • Menerima tugas baru untuk membuat <i>dashboard admin - back end Programinng</i> • Mencari template untuk back end dashboard admin.
<p>03 Agustus – 18 Agustus 2021 Perancangan website dashboard baru</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Mempelajari <i>dashboard</i> BKPSDM yang lama. • Membantu <i>UX designer</i> membuat design login terbaru • Mengadakan meeting dengan <i>system design</i>, <i>UX designer</i>, <i>software tester</i> memutuskan untuk mencari <i>template</i> lain. • Mencari pengganti template <i>dashboard admin</i>. • Mengerjakan pembuatan <i>website</i> dengan template terbaru. • Melakukan <i>meeting</i> dengan <i>system design</i>.
<p>19 Agustus - 02 Sept 2021 Perancangan website public & revisi UI/UX</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Membantu <i>software tester</i> memperbaiki beberapa revisi pada <i>public web</i> BKPSDM. • Melanjutkan pengerjaan dengan templates baru untuk <i>dashboard admin</i> Web BKPSDM. • Memperbaiki error dengan UX design untuk <i>web public</i>. • Melanjutkan pengerjaan dengan <i>system design</i> untuk web Backend dashboard admin. • Membantu <i>software tester</i> mengerjakan web public.
<p>03 Agustus – 16 Sept 2021 Analisis web public baru</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Melanjutkan pengerjaan web BKPSDM dashboard admin dengan <i>System Design</i>. • Membantu pengerjaan Web publik dengan <i>software tester</i>. • Meeting dengan seluruh anggota project. • Melakukan analisis web BKPSDM yang baru.

	<ul style="list-style-type: none"> • Memberikan hasil analysis ke <i>system design</i> dan <i>UX design</i>. • Mendapatkan beberapa revisi terkait konten di <i>chart</i>. • Bekerja sama system design merancang dashboard admin agar sesuai dengan interface yang diinginkan BKPSDM.
17 Sept – 06 Oktober 2021 Perancangan dashboard admin	<ul style="list-style-type: none"> • Analisis penggunaan chart yang dipilih oleh <i>system design</i>. • Membuat pembagian laki-laki dan perempuan pada <i>counter box</i>. • Menyelesaikan pembuatan <i>website</i> publik bersama-sama dengan seluruh anggota tim project • Melanjutkan progress admin dashboard bersama anggota project • Analisis penggunaan chart yang dipilih oleh <i>system design</i>. • Menghubungkan <i>button</i> profil ke <i>user</i> profil.
06 Okt - 12 November 2021 Implementasi website dashboard admin & website public BKPSDM	<ul style="list-style-type: none"> • Melanjutkan Pembuatan admin dashboard dengan seluruh anggota. • Membuat counterbox laki-laki dan perempuan (Jumlah PNS, Non PNS, PPPK, GURU) • Membuat Pie chart untuk (Jabatan Struktural, Jabatan Fungsional Umum, Jabatan Fungsional tertentu, Jabatan Fungsional Guru) • Memisahkan menjadi laki-laki dan perempuan serta total keseluruhan. • Membuat Pie chart untuk (Chart Pangkat, Chart Usia, Chart MK. TMT. CPNS) • Memisahkan menjadi laki-laki dan perempuan serta total keseluruhan • Membuat Barchart untuk (Unit kerja PNS dan CPNS) • Dan list table PNS dan CPNS • Menyelesaikan pembuatan unit kerja. • Menyerahkan ke <i>software tester</i> untuk dilakukan <i>testing</i> • Memperbaiki bug-bug pada chart. • Presentasi final project rancang bangun website dashboard admin dan web publik (Dengan Kepala sub bidang) • Menyerahkan file project kepada BKPSDM untuk dilakukan implementasi • Mengakhiri masa magang merdeka 100 hari kerja di BKPSDM.

Dari table 3.1 ini sebagai *system analyst* kerja magang di Badan Kepegawaian dan Pengembangan Sumber Daya Manusia kota Tangerang yang dimulai pada tanggal 21 Juni 2021 – 12 November 2021 dengan jumlah kerja dalam satu pekan 5 hari kerja, *system analyst* melakukan berbagai progress pekerjaan pembuatan *website* publik dan *website backend admin dashboard*. Dari menyusun laporan analisis mengenai *layout*, *flowchart*, dan untuk *website* baru membuat

wireframe diagram, untuk diserahkan ke UX designer agar dibuatkan *interactive prototype* dan diterjemahkan ke dalam *coding* oleh *programming, system analyst* berperan sebagai penghubung dengan BKPSDM terkait jika terjadi perubahan.

3.3. Tugas Kerja Magang

Pada pelaksanaan kerja magang di Badan Kepegawaian dan Pengembangan SDM kota Tangerang , ditugaskan sebagai *system analyst* dalam *project* rancang bangun *website* publik dan *admin dashboard* di BKPSDM kota Tangerang. Sebagai *system analyst* yang bertugas mengatur alur pekerjaan dari semua anggota tim project, dan memastikan kesesuaian tampilan *website* dan fungsinya berjalan sesuai dengan kebutuhan BKPSDM kota Tangerang.

Diawal pembuatan *website* tim project termasuk *system analyst* memutuskan untuk menggunakan *template* untuk pembuatan *website* publik dan *admin dashboard*. Mengapa diputuskan menggunakan *template* karena lebih efisien secara waktu pengerjaan tidak perlu mendesain dan *coding* dari awal sekali, serta tampilan *template website* sesuai dengan kebutuhan BKPSDM.

3.4. Uraian Pelaksanaan Kerja Magang

3.4.1 Analisis *website* lama BKPSDM

Setelah mendapatkan *template* sebagai *system analyst* melakukan analisis terhadap *website* BKPSDM yang lama dari setiap halaman HTML *website* yang ditampilkan dibawah merupakan catatan kelemahan dari web BKPSDM kota Tangerang yang lama.

Berikut hasil analisis *website* BKPSDM yang lama:

1) Halaman *home*



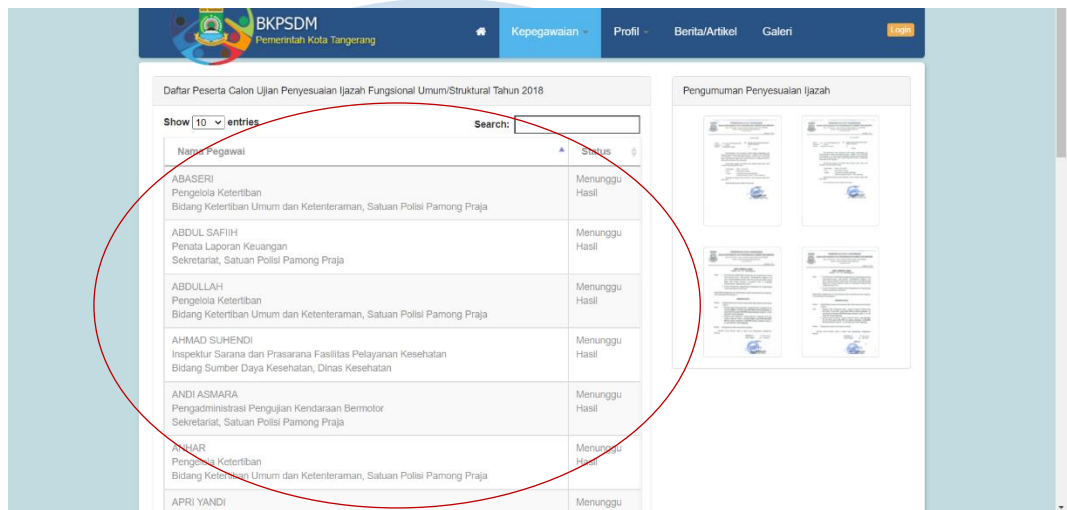
GAMBAR 3. 1 Halaman *home* pertama

Sumber: <https://bkpsdm.tangerangkota.go.id/apps/>

Hasil analisis terdapat *banner* yang menampilkan info-info seputar *highlight* yang ditampilkan sesuai dengan yang sudah ditandai lingkaran merah. Secara fungsi pengguna akan tidak fokus terhadap *banner* karena peletakan yang disamping menutupi sebagian *highlight* untuk estetika *interface* harus di revisi untuk dihapus saja karena yang di *highlight* sudah cukup bagus sebagai penyampai informasi ke pengguna.

Lalu yang kedua penggunaan *button* yang ada ditengah yaitu (SIMASN, KINERJA, PENDIDIKAN, DISIPLIN, MUTASI, KARIR) sesuai lingkaran merah ditengah itu setelah diklik akan mengarahkan ke halaman *login*, sebagai *system analyst* dirasa tidak perlu ada *button* ditengah seperti itu, lebih efektif setelah pengguna klik bagian *login* maka *button* tersebut baru muncul di halaman setelah *login*. Ini bertujuan agar halaman *home* menampilkan khusus untuk berita dan informasi seputar kegiatan dari BKPSDM kota Tangerang.

2) Bagian Kepegawaian Pengembangan ASN

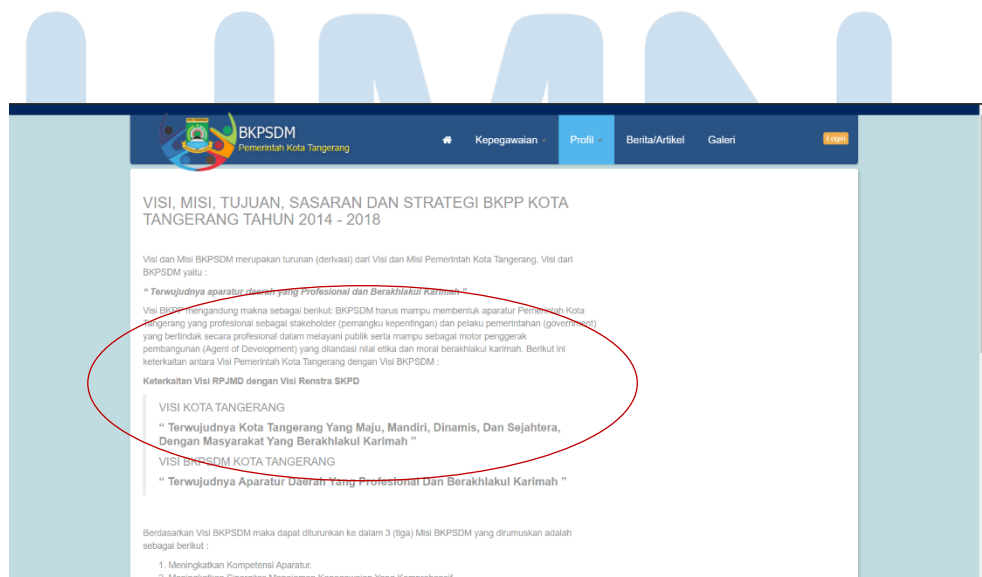


GAMBAR 3. 2 Halaman Kepegawaian ASN

Sumber: <https://bkpsdm.tangerangkota.go.id/apps/>

Pada bagian nama pegawai yang telah ditandai, penggunaan warna *font* yang tidak terlalu terlihat oleh mata, ini merupakan hal yang wajib di revisi agar tidak terulang kesalahan yang sama di *website* baru.

1) Profil bagian VISI & MISI

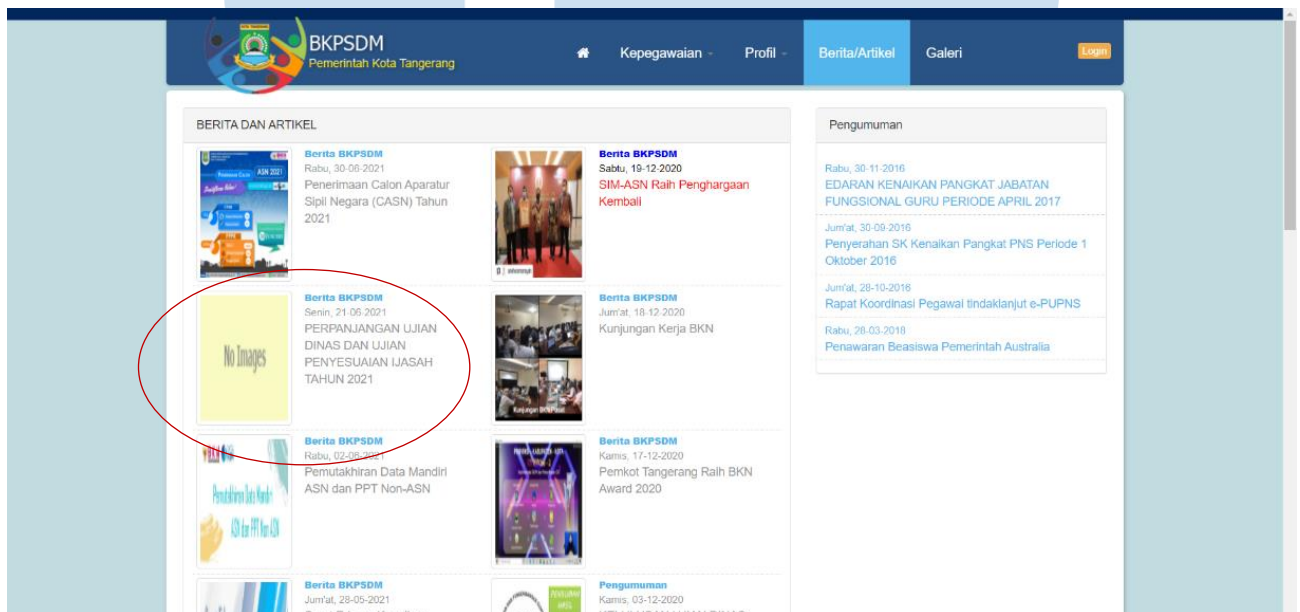


GAMBAR 3. 3 Halaman Profil bagian VISI & MISI

Sumber: <https://bkpsdm.tangerangkota.go.id/apps/>

Pada tampilan visi misi dari BKPSDM kota Tangerang, terlihat font yang digunakan tidak begitu terlihat karena berwarna *grey*, dan penyusunan tata letak bagian visi misi tidak begitu terlihat karena diletakan di bagian profil sebagai *system analyst* dirasa perlu di pindah ke halaman *home* hanya visi misi nya saja, agar visi misi BKPSDM lebih terlihat saat pengguna mengunjungi *website* BKPSDM

2) Bagian Berita/Artikel



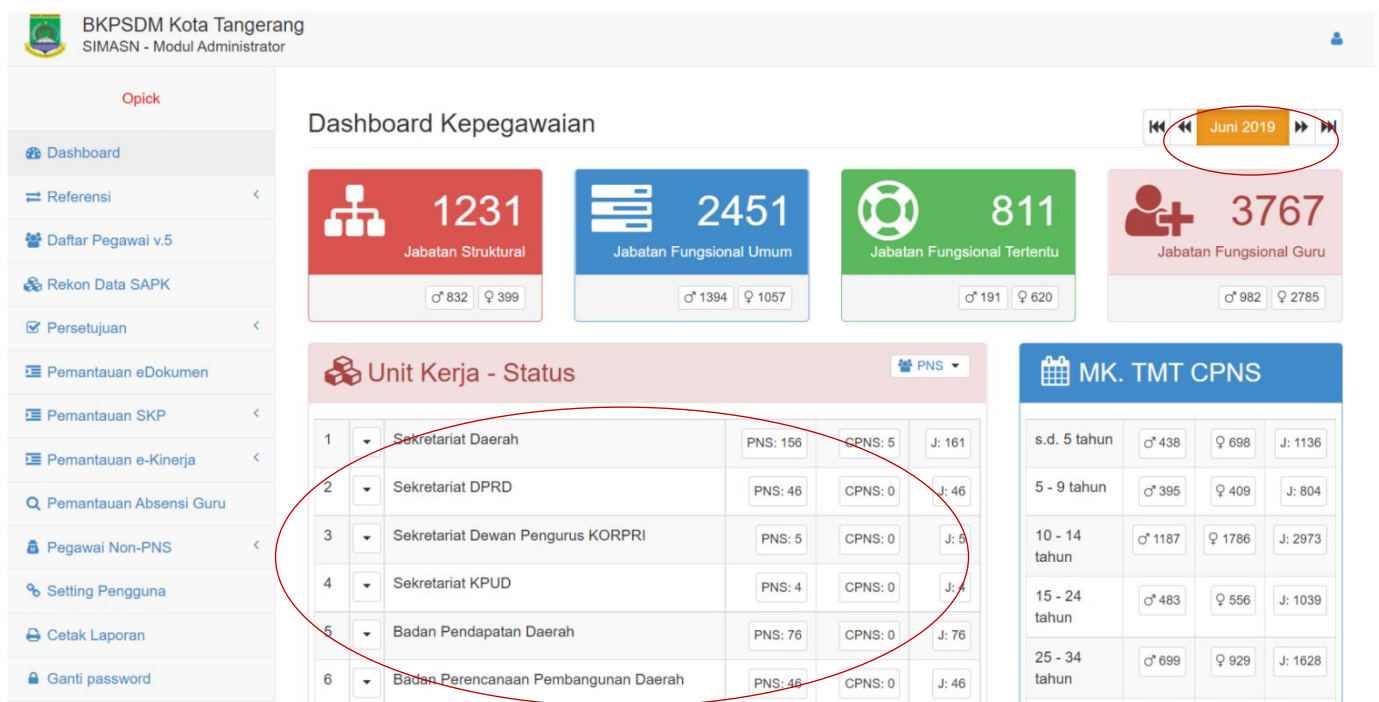
GAMBAR 3. 4 Bagian Berita/Artikel

Sumber: <https://bkpsdm.tangerangkota.go.id/apps>

Di bagian berita ini terdapat beberapa *cover* gambar dari berita yang kosong, Perlu diperbaiki gambar *cover* agar tampilan lebih bagus dan jelas. Sebagai *system analyst* pada rancang bangun *website* publik BKPSDM dan *admin dashboard*, tentu telah menganalisis semua halaman *website* lama BKPSDM, yang ditampilkan diatas merupakan bagian-bagian yang berlu di revisi agar tidak terulang saat membuat *website* publik nanti.

3.4.2 Analisis admin dashboard BKPSDM lama

Berikut adalah tampilan *dashboard admin* yang selama ini digunakan oleh BKPSDM kota Tangerang:



GAMBAR 3. 5 dashboard admin BKPSDM lama

Sumber: Dokumen Pribadi Pembimbing Lapangan

Sebagai *system analyst* tampilan yang lama ini terkesan tua dan tidak efisien dalam menyajikan data tugas *system analyst* bersama dengan tim project adalah membuat *dashboard admin* yang modern, mudah dan efisien pertama-tama sebagai dan efisien pertama-tama sebagai *system analyst* melakukan analisis terhadap tampilan *dashboard admin* yang lama ini berikut rincian catatan yang perlu diperbaiki agar tidak terulang di *dashboard admin* yang baru:

1) *button* Tanggal

Dari paling atas terdapat pemilihan penggunaan *button* untuk mengganti bulan untuk mencari data yang di inginkan sebagai *system analyst* dirasa

pemilihan *button* tersebut tidak efisien karena *admin* hanya dapat memilih bulan saja. Tidak dapat memilih tanggal tertentu yang lebih spesifik untuk mencari data yang diinginkan, ini merupakan hal yang tidak bisa diterapkan di *dashboard* baru nanti.

2) Informasi unit kerja dan lainnya

Sesuai dengan yang sudah di lingkarkan merah kedua bagian unit kerja dan semua data yang tertampil, hanya menampilkan data berupa *text* sedangkan yang dibutuhkan *dashboard admin* adalah penyajian informasi yang efisien dan efektif contoh seperti *chart* semua data yang ditampilkan oleh *dashboard* baru harus berupa *line chart*, *pie chart*, *bar chart*, DST. Sehingga dapat mempercepat proses kinerja pencarian data yang diinginkan oleh *admin* BKPSDM serta memperindah tampilan dari *dashboard admin* BKPSDM.

3.5 Perancangan *website publik* dan *dashboard admin* baru

Setelah mengerjakan analisis *website publik* dan *dashboard admin* lama, mulai memasuki tahap perancangan *website public* dan *dashboard admin* baru terbagi dalam beberapa proses yaitu dari proses pembuatan *diagram* untuk *activity diagram* di *website public* dan *dashboard admin* yang baru lalu masuk ke proses pembuatan *user interface* dan hingga tahap *programming* dan disini sebagai *system analyst* terlibat dengan proses pemilihan *template* dari *dashboard admin* hingga ke bagian pemilihan *chart* yang akan digunakan oleh bagian *dashboard* secara *detail* proses nya seperti dibawah ini:

U N I V E R S I T A S
M U L T I M E D I A
N U S A N T A R A

3.5.1 Diagram Work Breakdown Structure dan flowchart website public

Perancangan *website public* dan *dashboard admin* yang terbaru. *System Analyst* bertugas untuk membuat *design class diagram*, *flowchart*, dari *website BKPSDM* yang baru.

1) Work Breakdown Structure

Berikut adalah *Work Breakdown Structure* dari seluruh *layout* dan fitur pada perancangan *website BKPSDM* yang baru.

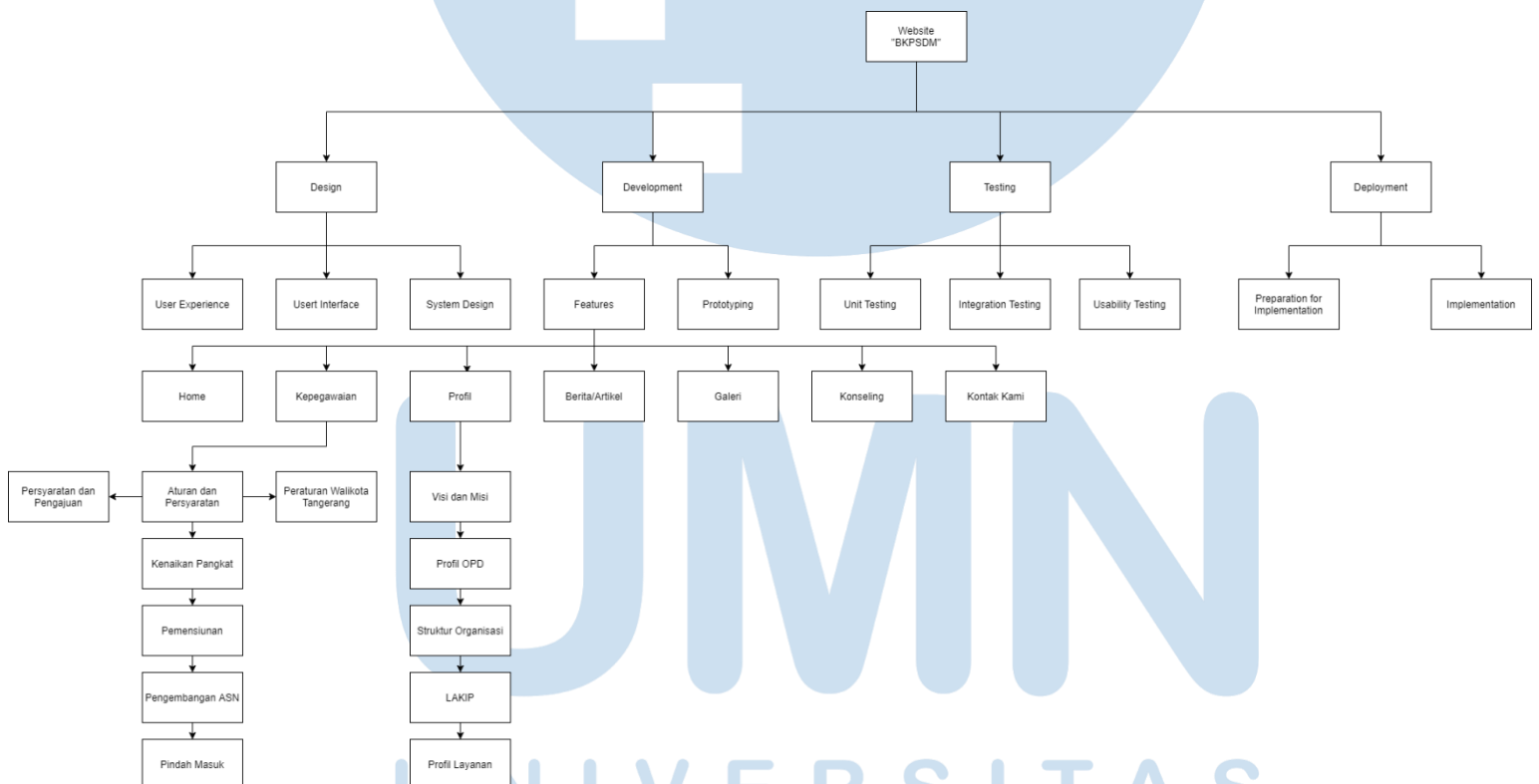


Diagram 3. 1 Work Breakdown Structure web public

Sumber: Dokumen Pribadi

Pembuatan *Work Breakdown Structure* bersama *system design* diatas mengadopsi dari *layout* dan fitur di *website* lama BKPSDM. Tim

project membuat sama dengan lebih menyesuaikan kebutuhan BKPSDM dan pengguna dari *website*, dari *design* hingga *deployment* atau implementasi *website* publik.

2) *use case activity diagram website public*

Use case diagram website public BKPSDM dibuat dari hasil keinginan BKPSDM dalam hal ini kepala sub bidang data dan aparatur. Sebagai *system analyst* pada proyek rancang bangun *website public* BKPSDM ini, dan dibantu oleh *system design* dalam pembuatan *use case activity diagram* ini diperlukan untuk membuat *flowchart swimlane diagram* sebagai *blue print* yang berguna untuk mempermudah perancangan *UX Design* membuat UI/UX pada *website public* BKPSDM agar sesuai dengan yang di inginkan oleh BKPSDM.



a. *Use case diagram* Kepegawaian

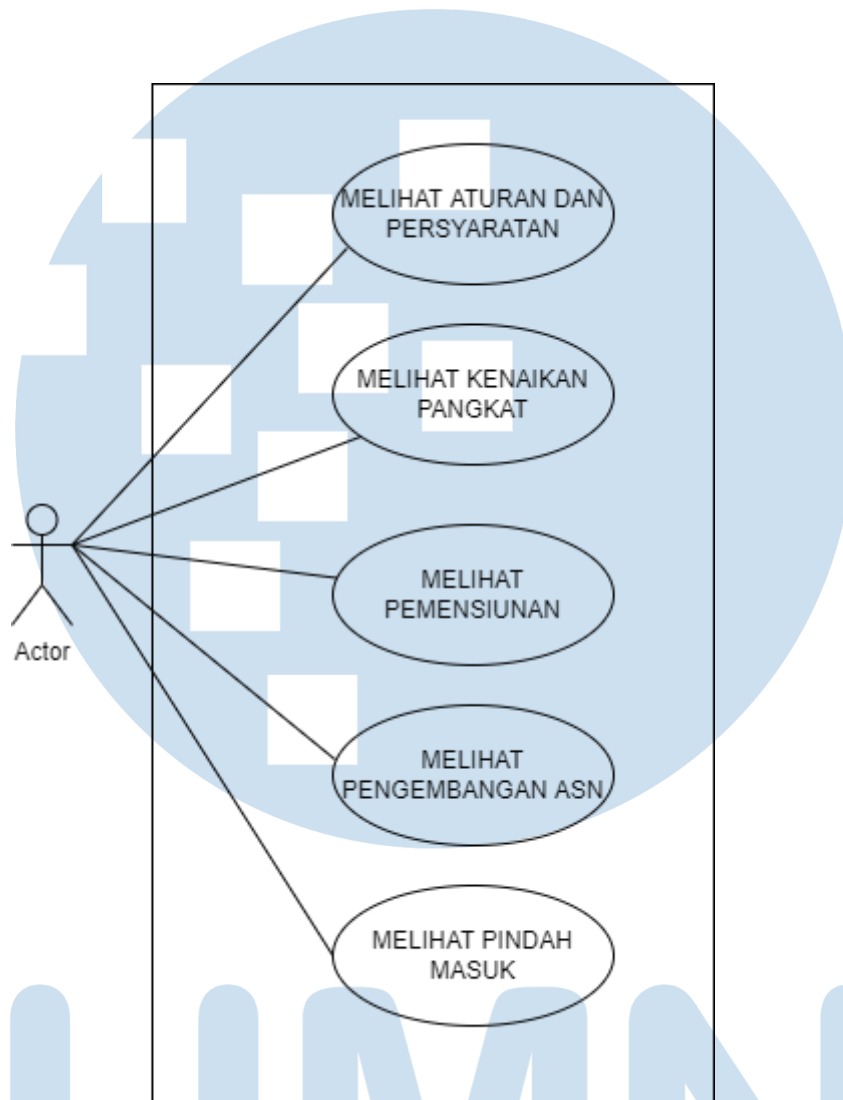


Diagram 3. 2 *Use case activity Diagram* Kepegawaian web public

Sumber: Dokumen Pribadi

Pada bagian kepegawaian *use case activity diagram* dengan menggunakan notasi UML jadi *actor* atau dalam hal ini pengguna dapat berinteraksi dengan aturan dan persyaratan, kenaikan pangkat, pemensiunan, pengembangan ASN, pindah masuk.

b. Use case activity Diagram profil

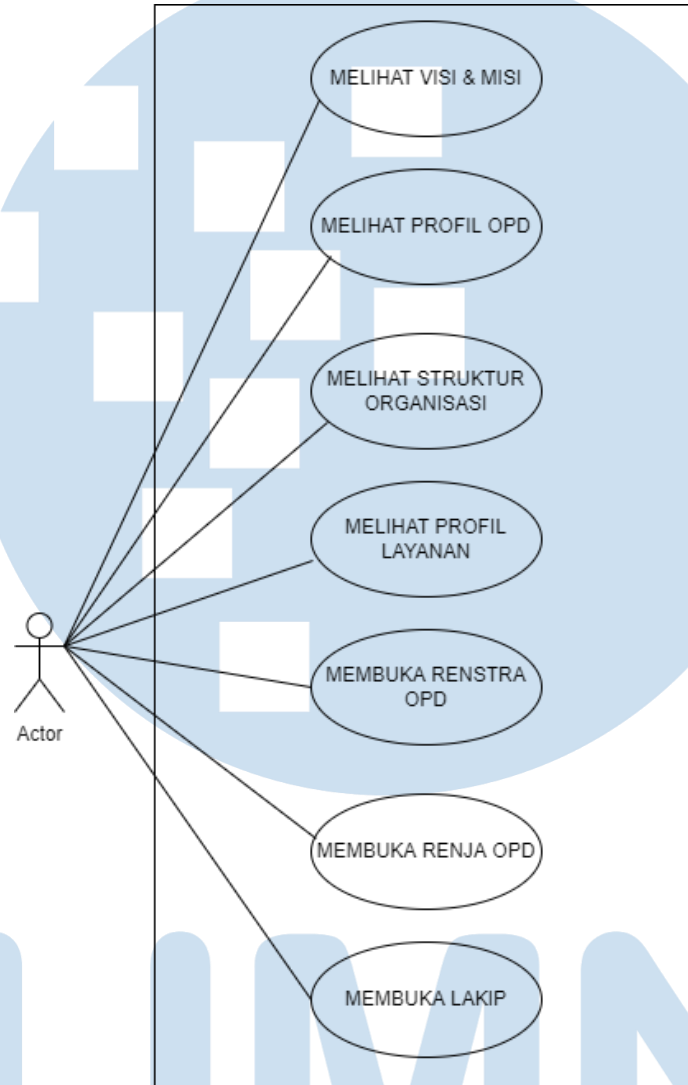


Diagram 3. 3 Activity Diagram Profil web public

Sumber: Dokumen Pribadi

Pada bagian profil *use case activity diagram* dengan menggunakan notasi UML jadi *actor* atau dalam hal ini pengguna dapat berinteraksi dengan melihat visi dan misi, melihat profil OPD, melihat struktur organisasi BKPSDM, profil layanan, renstra OPD, renja OPD, membuka LAKIP.

c. *Use case activity Diagram* Berita/Artikel

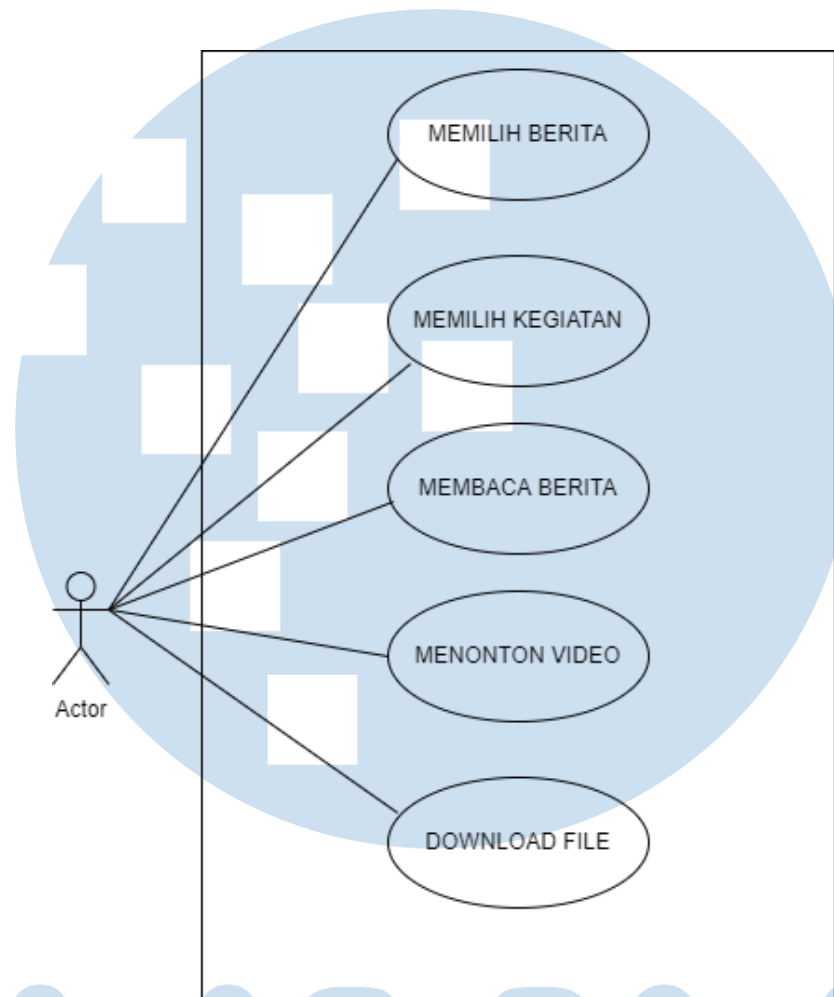


Diagram 3. 4 *Use case Activity Diagram* Berita/Artikel web public

Sumber: Dokumen Pribadi

Pada bagian profil *use case activity diagram* dengan menggunakan notasi UML jadi *actor* atau dalam hal ini pengguna dapat berinteraksi dengan memilih berita, memilih kegiatan, membaca berita, menonton video, *download file*.

d. Use case Diagram Konseling

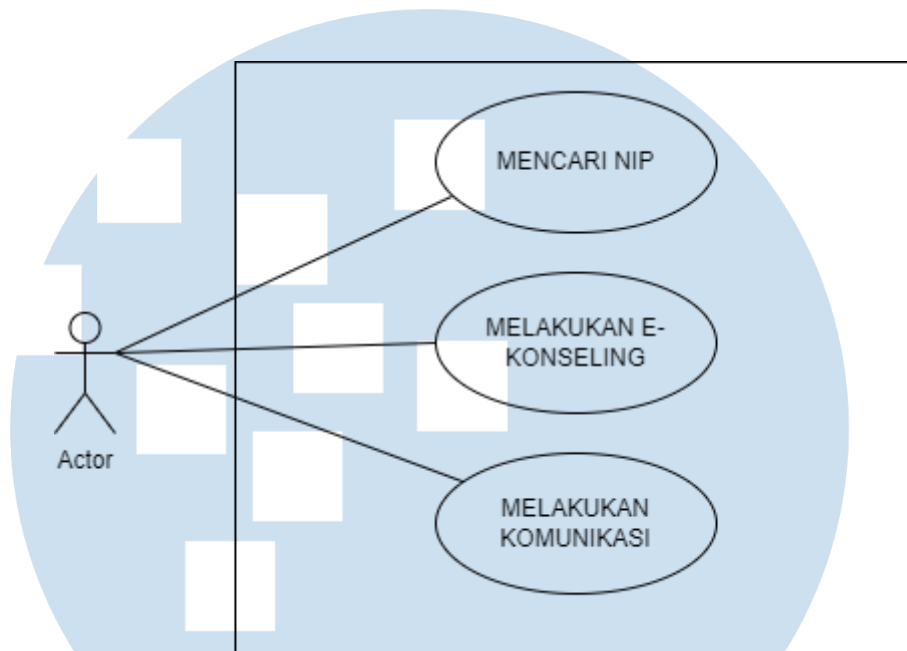


Diagram 3. 5 Use Case Activity Diagram konseling web publik

Sumber: Dokumen Pribadi

Semua *use case diagram* yang dirancang diatas merupakan hasil analisis aktivitas *user* dari *website* lama BKPSDM untuk bisa diadaptasi ke *website* baru yang telah dibuat oleh tim proyek rancang bangun *website* BKPSDM. Menggunakan *use case diagram* karena merupakan salah satu jenis diagram UML (Unified Modelling Language) yang dapat menggambarkan hubungan interaksi antara sistem dan aktor. *Activity diagram* adalah diagram yang memodelkan proses yang terjadi pada sebuah sistem, langkah-langkah yang terjadi pada suatu sistem akan digambarkan secara vertikal, dan *activity diagram* itu sendiri merupakan pengembangan dari *use case diagram* yang memiliki alur aktivitas[5].

3) Activity Swimlane Diagram

a. Halaman Home

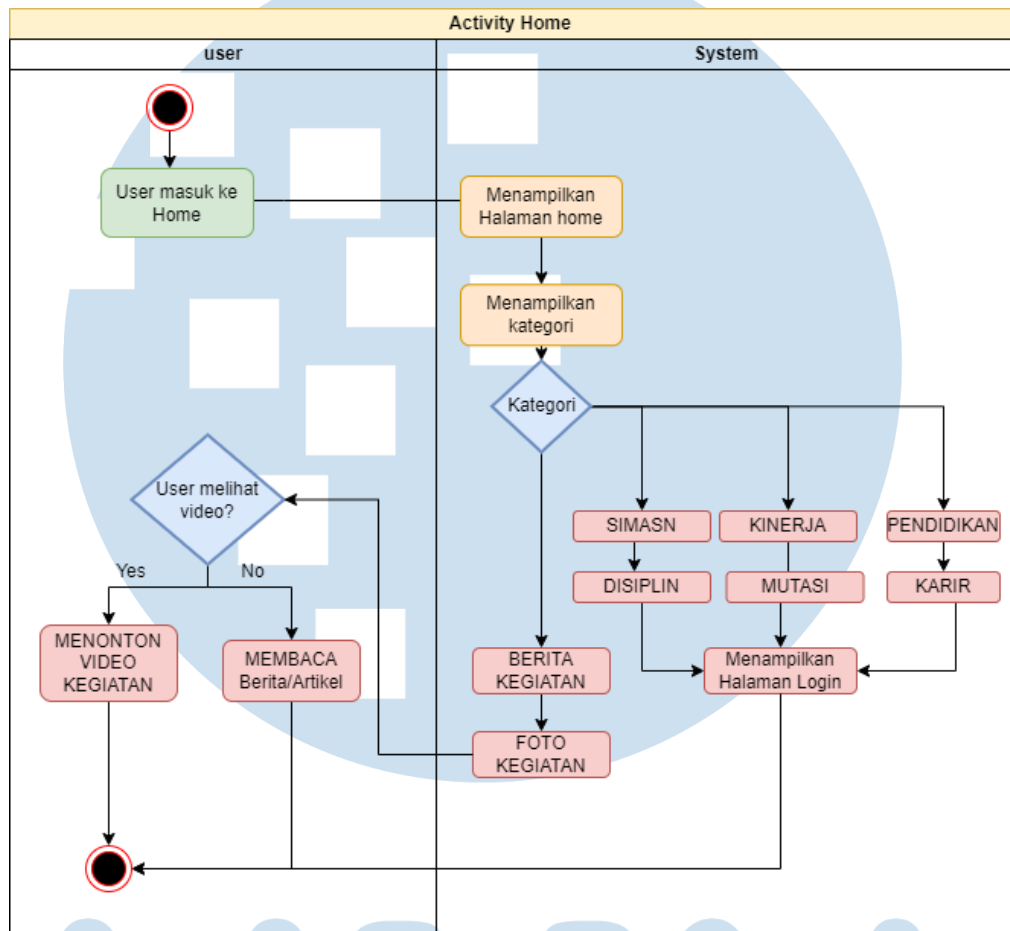


Diagram 3. 6 Swimlane Diagram Home

Sumber: Dokumen Pribadi

Swimlane diagram yang dibuat dengan notasi UML aktivitas yang terjadi pada halaman *home* dimulai dari pengguna masuk ke halaman *home* lalu akan muncul beberapa kategori SIMASN, Kinerja, Pendidikan, Disiplin, Mutasi, Karir, Berita Kegiatan, Foto Kegiatan, dan Video Kegiatan. Tetapi apabila pengunjung *website* publik biasa kategori seperti SIMASN, Kinerja, Pendidikan, Disiplin, Mutasi, Karir hanya akan sampai pada halaman *login*. Apabila *user* dapat masuk ke kategori berita kegiatan dan foto kegiatan *user* dapat menonton video dan bisa juga hanya membaca berita/artikel.

b. Halaman Kepegawaian

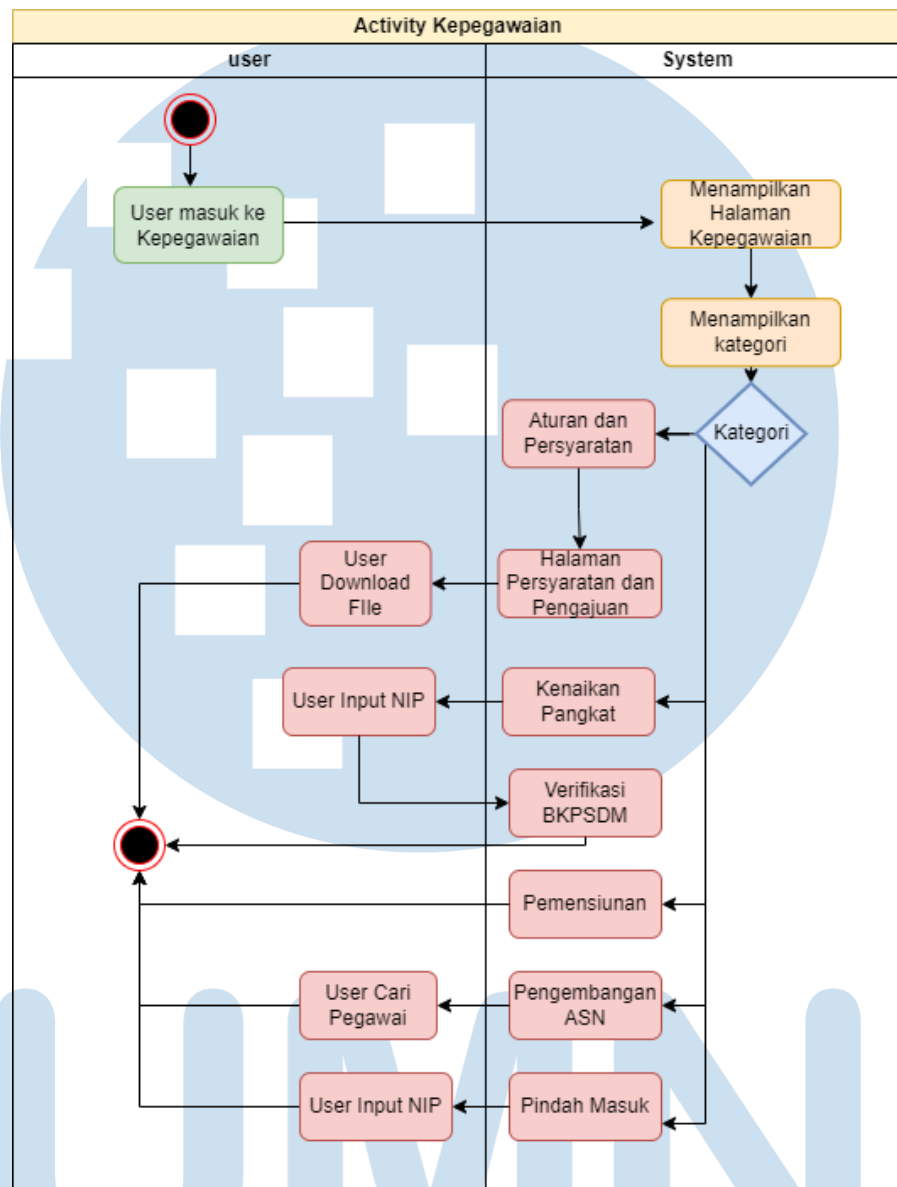


Diagram 3.7 Swimlane Diagram Kepegawaian

Sumber: Dokumen Pribadi

Aktivitas *swimlane diagram* dengan notasi UML yang telah dibuat oleh *system analyst*. dimulai dengan pengguna memilih untuk kategori apa yang akan dibuka pada katalog kepegawaian terdiri dari aturan dan persyaratan, kenaikan pangkat, pemensiunan, pengembangan ASN, dan pindah masuk. Untuk kategori aturan dan persyaratan dapat masuk ke halaman persyaratan dan pengajuan lalu *user* dapat mengunduh *file* tersebut. Lalu dibagian

kenaikan pangkat *user* setelah masuk ke halaman memasukan NIP agar dapat melihat usulan kenaikan pangkat dan sistem BKPSDM akan melakukan verifikasi terhadap NIP tersebut, pada pemensiunan hanya terdapat tabel yang menunjukkan daftar usulan pengajuan pensiun mencapai BUP dan status hanya bertuliskan coming soon lalu tidak bisa di search, pada pengembangan ASN pengguna dapat mencari daftar peserta calon ujian penyesuaian ijazah fungsional umum/struktural pada tahun 2018, dan yang terakhir adalah pindah masuk pengguna dapat melakukan tracking pindah masuk SITELADAN dengan cara mencari NIP.



c. Halaman Profil

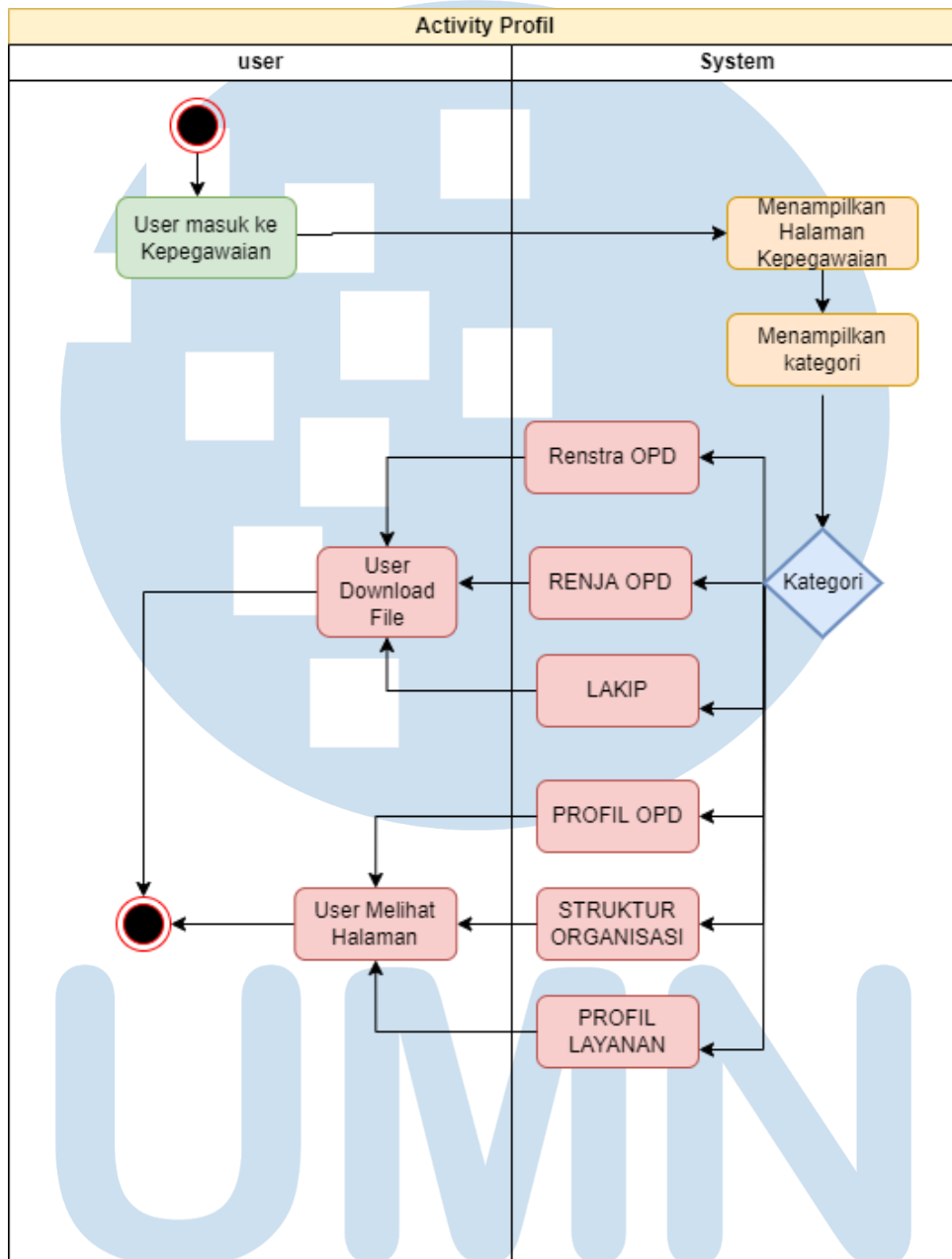


Diagram 3. 8 Swimlane Diagram Profil

Sumber: Dokumen Pribadi

Aktivitas pada katalog profil dimulai dengan pengguna membuka halaman profil lalu sistem menampilkan halaman profil, pengguna dapat memilih 7 kategori yang ada, untuk visi dan misi, profil OPD, struktur organisasi, dan profil layanan pengguna akan mendapatkan informasi dalam bentuk tulisan.

Lalu untuk renstra OPD, renja OPD, dan LAKIP pengguna dapat mengunduh file tentang rencana strategis, rencana kerja perubahan, dan laporan kinerja BKPSDM.

d. Halaman Berita/Artikel

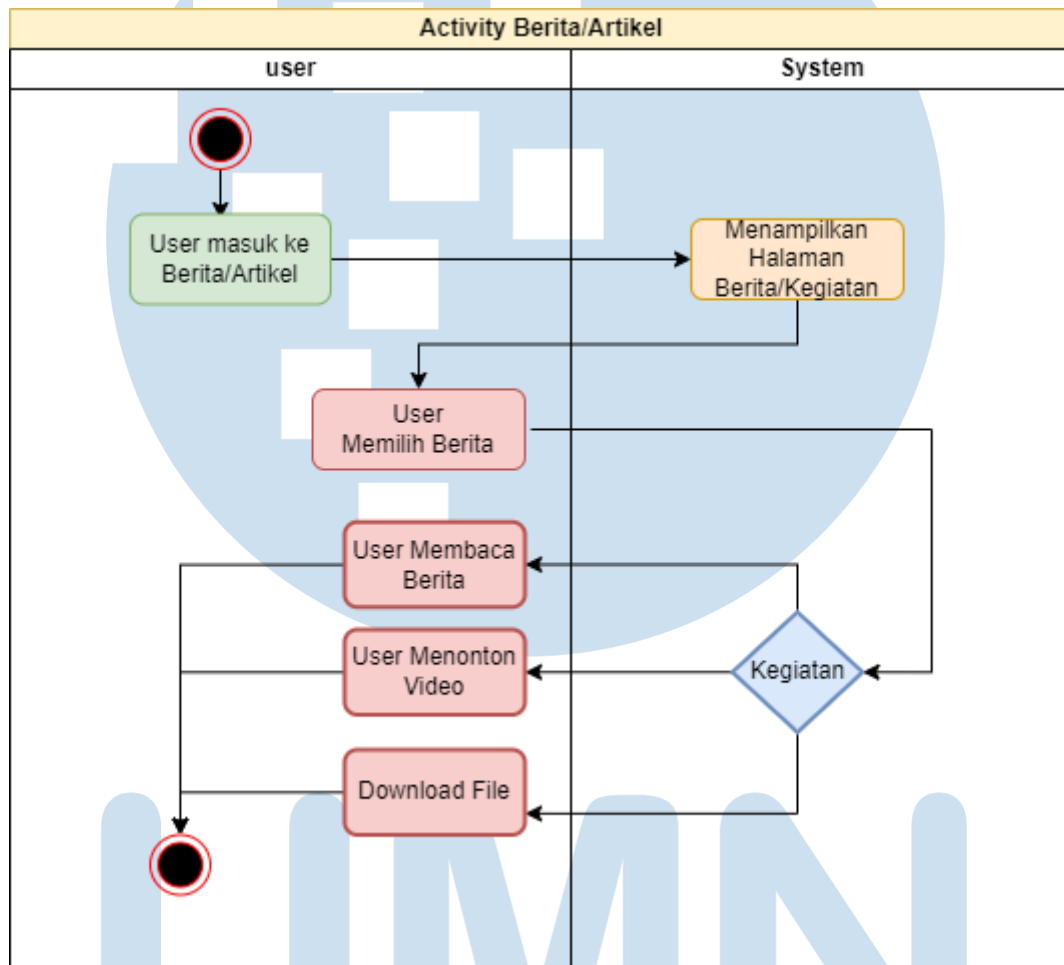


Diagram 3. 9 Swimlane Diagram Berita/Artikel

Sumber: Dokumen Pribadi

Aktivitas pada katalog berita/artikel dimulai dengan pengguna membuka halaman berita/artikel lalu sistem menampilkannya, pada katalog ini pengguna memilih berita terlebih dahulu, setelah *user* memilih berita yang diinginkan berita akan ditampilkan oleh sistem dengan beberapa kegiatan yang bisa dilakukan yaitu membaca, menonton video, dan download file berita tersebut.

e. Halaman Konseling

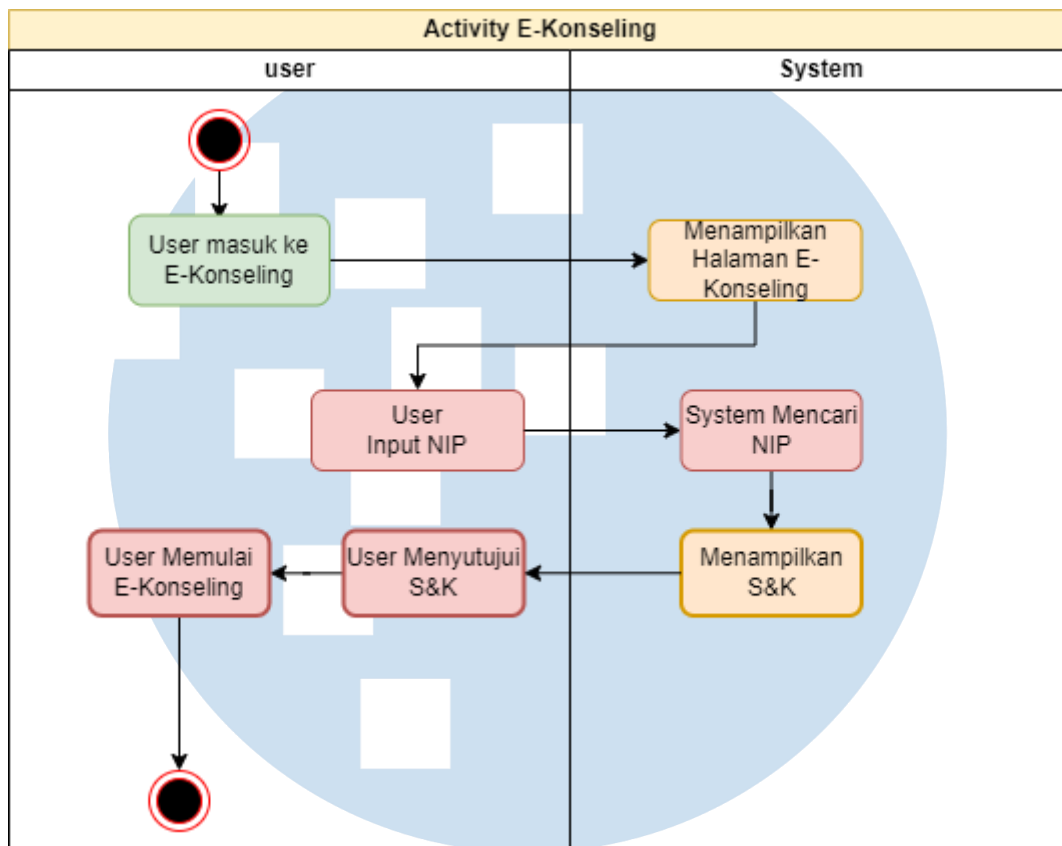


Diagram 3. 10 Swimlane Diagram E-Konseling

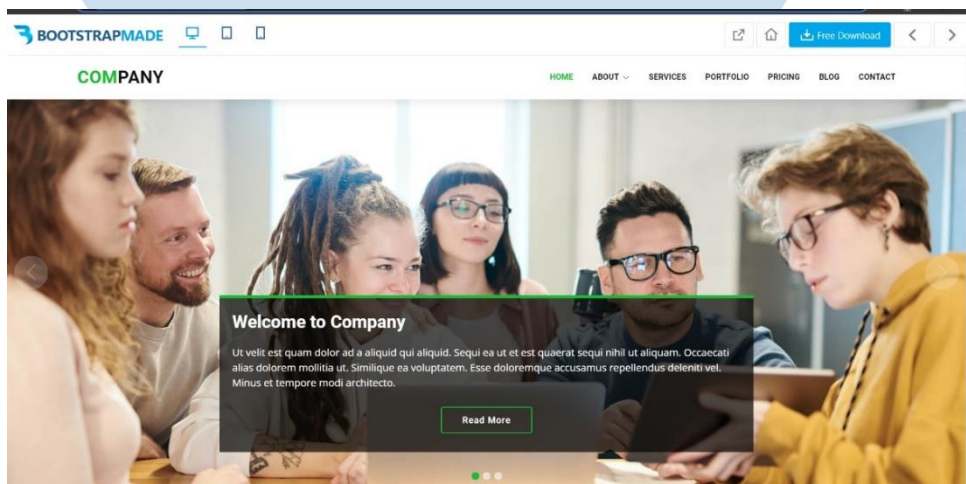
Sumber: Dokumen Pribadi

Pertama-tama *user* masuk ke halaman E-konseling lalu sistem menampilkan halaman E-konseling setelah itu *user* melakukan pengisian NIP lalu sistem mencari NIP setelah itu menampilkan syarat dan ketentuan. Lalu *user* diminta untuk menyetujui syarat dan ketentuan dan baru dimulai E-konseling.

U N I V E R S I T A S
M U L T I M E D I A
N U S A N T A R A

3.5.2 Perancangan *website public*

Setelah proses analisis *website public* lama dilakukan dan dimulai dengan mencari template untuk *web public* baru *UX Design* mengumpulkan 10 template *website HTML* 5 dengan minimal bootstraps 4, sebagai *system analyst* mulai menganalisa dan memberikan kepada BKPSDM Kepala sub bidang data dan aparatur, Dan disetujui salah satu *template* dari bootstrapmade.com sebagai *template* yang digunakan untuk proyek ini. Berikut tampilan *template website* yang digunakan:

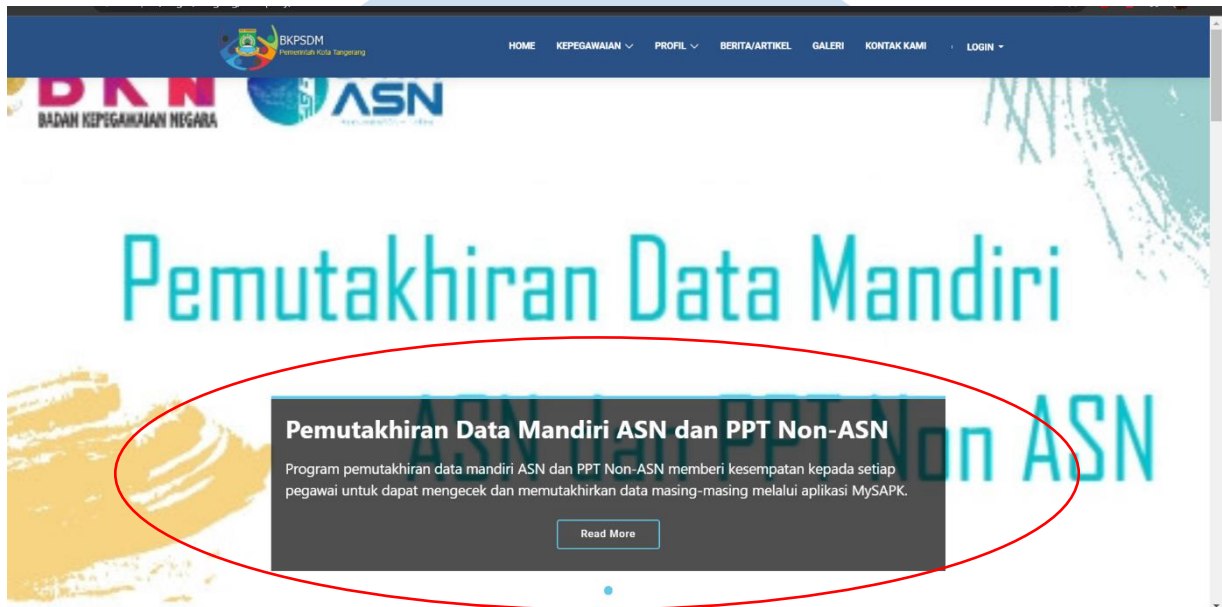


GAMBAR 3. 6 *template web public*

Sumber: bootstrapmade.com

Tujuan utama dari perancangan *website public* yang baru adalah mengubah ke *design simple* dan *modern* serta lebih efisien dan memudahkan para *user* yang berkunjung ke *website publik* BKPSDM untuk mendapatkan kesan *simple* dan *modern* maka tim proyek bersama dengan BKPSDM memilih *template web public company* dari bootstrapmade.com.

a. Halaman Home

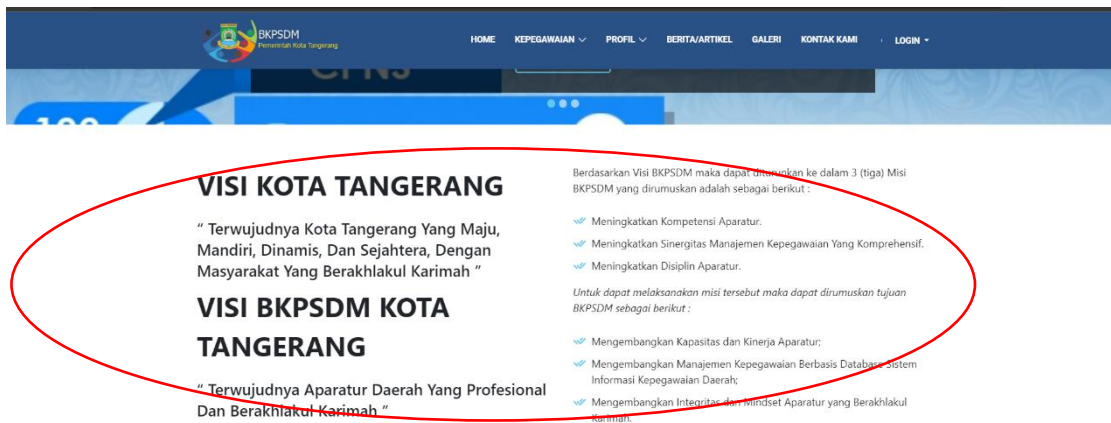


GAMBAR 3. 7 *web public home baru*

Sumber: Dokumen Pribadi

Berikut adalah tampilan halaman utama atau *Home* dari *web public* baru yang telah dibuat bersama-sama tim proyek. Sebagai *system analyst* telah memberikan catatan kelemahan dari *website lama* terhadap bagian *banner* yang terlihat menghalangi bagian *highlight* telah dipindahkan ke posisi tengah untuk memperbaiki tampilan interface bagi *user* agar lebih mudah melihat *banner read more*.

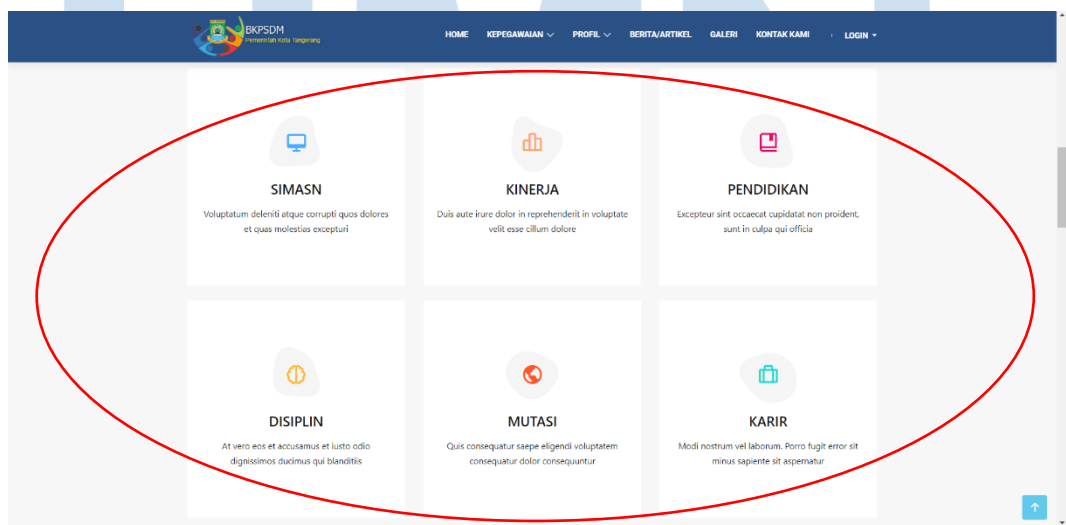
U N I V E R S I T A S
M U L T I M E D I A
N U S A N T A R A



GAMBAR 3. 8 web public home baru

Sumber: Dokumen Pribadi

Seperti pembahasan pada *website public* yang lama sebagai *system analyst* telah memberikan catatan berupa kelemahan dari penggunaan warna pada *font* yang kurang jelas serta penempatan dari visi misi BKPSDM yang berada di dalam bagian *profil* telah dipindahkan ke halaman *home* yang lebih terlihat jelas oleh *user*. Penggunaan *font* yang digunakan sekarang lebih jelas dan terkesan *simple modern*.



GAMBAR 3. 9 web public baru home

Sumber: Dokumen Pribadi

Sebagai *system analyst* sebelumnya menyarankan untuk *button* (SIMASN, KINEJA, PENDIDIKAN, DISIPLIN, MUTASI, KARIR) dihilangkan dari halaman *home* karena dinilai tidak berfungsi karena akan berpindah ke halaman *login* lagi. Tetapi setelah diadakan meeting dengan BKPSDM penggunaan *button* tersebut tetap harus di tampilkan karena untuk mempermudah para pegawai dari berbagai macam instansi untuk mudah menemukan *button* yang dituju di halaman *home*.

b. Halaman Berita/Artikel



GAMBAR 3. 10 *web public* berita baru

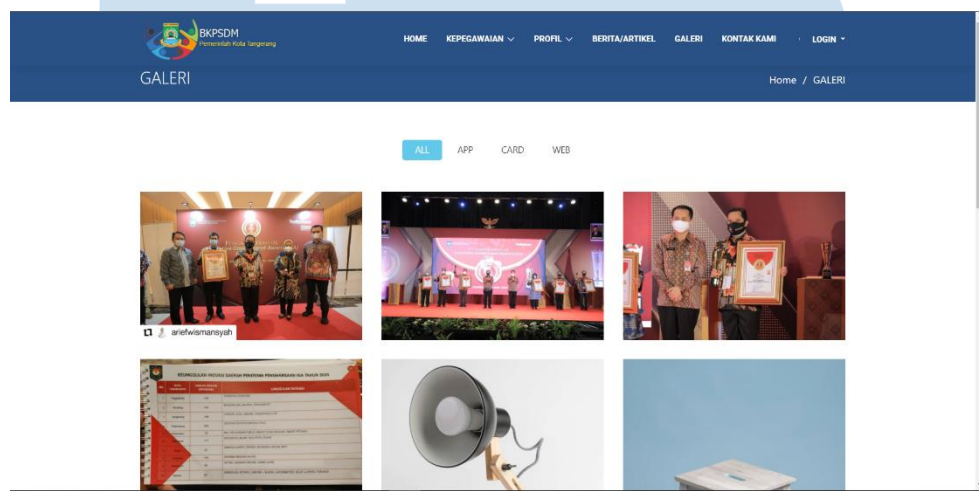
Sumber: Dokumen Pribadi

Dapat dilihat perubahan yang sangat signifikan pada bagian berita/artikel yaitu gambar yang ingin ditunjukkan dari sebuah kegiatan yang telah dilakukan BKPSDM lebih besar serta dari segi judul berita langsung terlihat oleh *user* dan ada sedikit sinopsis mengenai berita tersebut.

Sebagai *system analyst* memberikan beberapa saran dan membantu *UX design* untuk mengubah total tampilan pada bagian berita karena tujuan *user*

mengunjungi *website public* ini karena ingin mengetahui info atau berita terkait BKPSDM. Maka perubahan signifikan dibutuhkan pada halaman berita ini.

c. **Halaman galery**



GAMBAR 3. 11 *web public gallery baru*

Sumber: Dokumen Pribadi



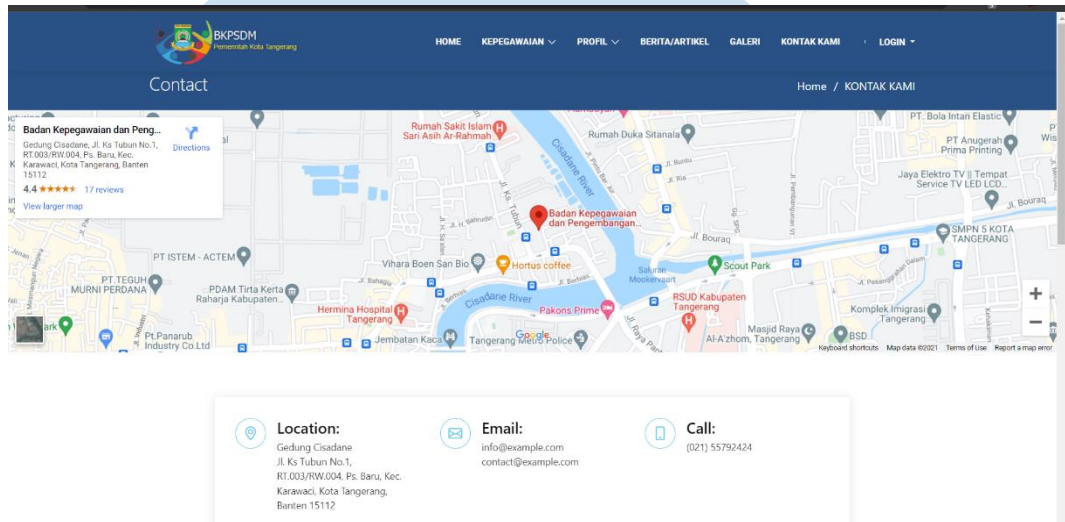
GAMBAR 3. 12 *web public galery baru*

Sumber: Dokumen Pribadi

Pada bagian *galery* ini telah terjadi perubahan juga yang sebelumnya setiap *user* ingin klik foto yang ada namun akan berpindah ke halaman lain dan harus mengalami tiga kali proses klik foto baru bisa *zoom* foto di *galery*. Di *website public* terbaru ini hanya perlu klik foto maka gambar akan langsung tampil lebih besar dengan *design* yang *modern* dan fungsi yang mempermudah *user* dalam beraktifitas di *website public* BKPSDM baru.



D. Halaman Kontak Kami



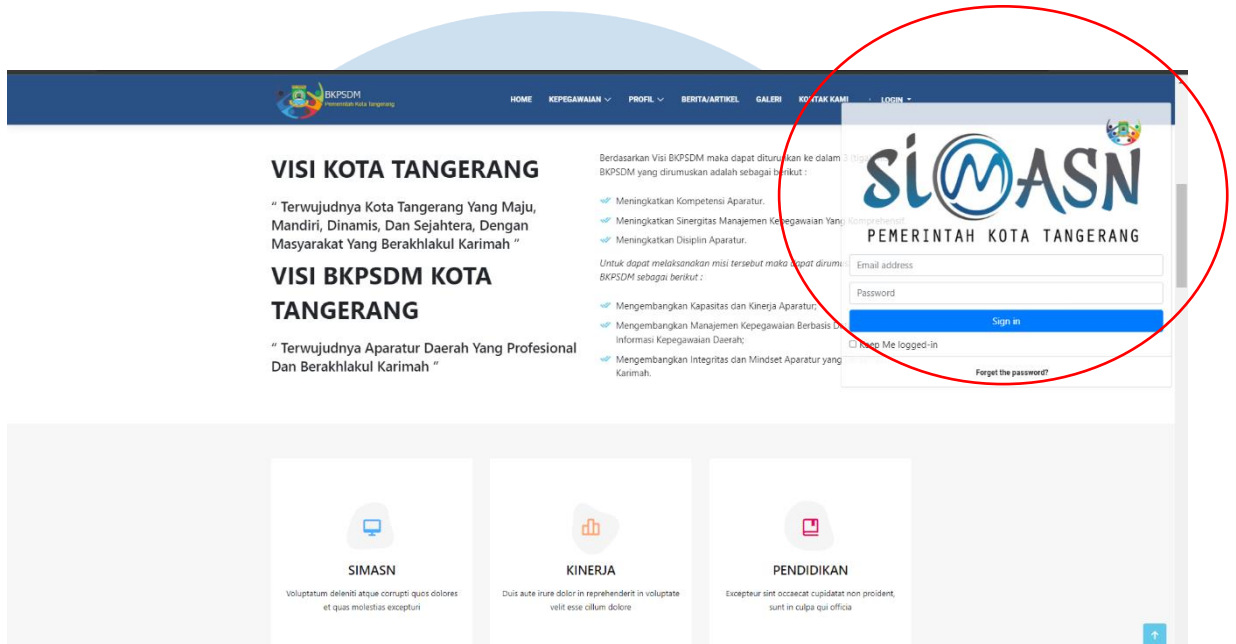
GAMBAR 3. 13 *web public kontak baru*

Sumber: Dokumen Pribadi

Halaman kontak sebelumnya tidak ada di *website* BKPSDM lama, Ini merupakan tambahan yang tim proyek berikan dengan adanya halaman kontak kami diharapkan para *user* dapat dengan mudah ingin mencari informasi mengenai kontak yang harus dituju seperti alamat email, nomer telephone BKPSDM dan lokasi dari kantor BKPSDM yang terintegrasi ke *google maps* telah kami berikan di halaman ini.

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

E. Halaman Login



GAMBAR 3. 14 *web public login baru*

Sumber: Dokumen Pribadi

Pada halaman *login* di *website* lama BKPSDM, harus mengklik *button login* dan berpindah ke halaman lain. Perubahan yang telah dilakukan pada bagian ini adalah sesuai dengan keinginan dari BKPSDM saat *briefing* menginginkan penggunaan *deep drop down* pada bagian *login* ini maka sebagai *system analyst* menyampaikan dan memberikan arahan kepada UX design untuk mengubah bagian *login* tersebut.

U N I V E R S I T A S
M U L T I M E D I A
N U S A N T A R A

3.5.3 Perancangan *website admin dashboard*

Sebelum pengerjaan *admin dashboard* baru, diadakan *briefing* dengan BKPSDM yang membahas keinginan untuk merubah tampilan *dashboard admin* lama yang sebelumnya hanya berbentuk *list text table* menjadi *data chart* yang bertujuan untuk mempermudah melihat trend naik atau turun data pegawai yang ada di kota Tangerang. Serta efisiensi data yang dapat diolah kedepannya oleh BKPSDM menjadi sebuah data statistic.

Setelah melakukan analisis terhadap tampilan *dashboard admin* yang lama, sebagai *system analyst* telah memberikan catatan terhadap kelemahan dan menampung ide-ide dan *request* dari BKPSDM agar bisa diakomodir pada pembuatan *website dashboard*. Pada pembuatan *dashboard admin* peran dari *system analyst* dengan *system design* sangat penting karena perlu untuk memilih setiap *chart* yang ingin digunakan pada setiap kolom data di *dashboard admin* lama. Dan memilih *variable* dari setiap penggunaan *chart* dibagian data.

- *Use Case Diagram Dashboard Admin*

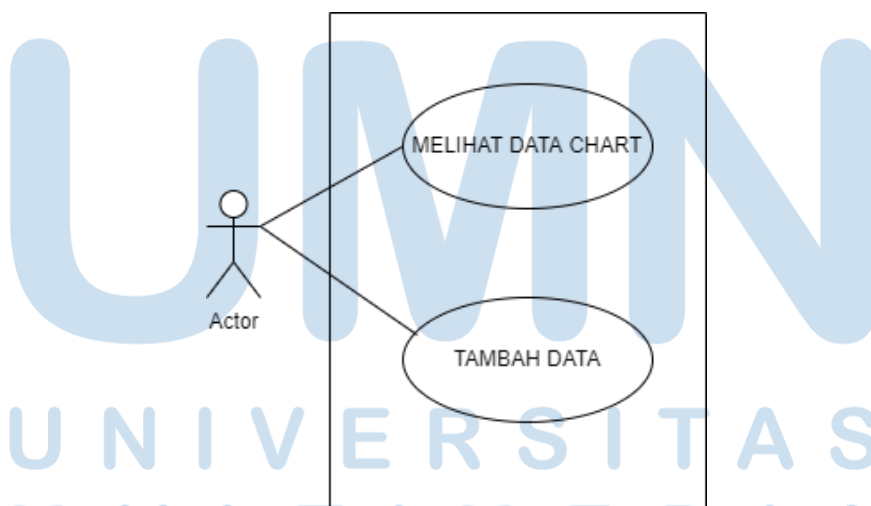
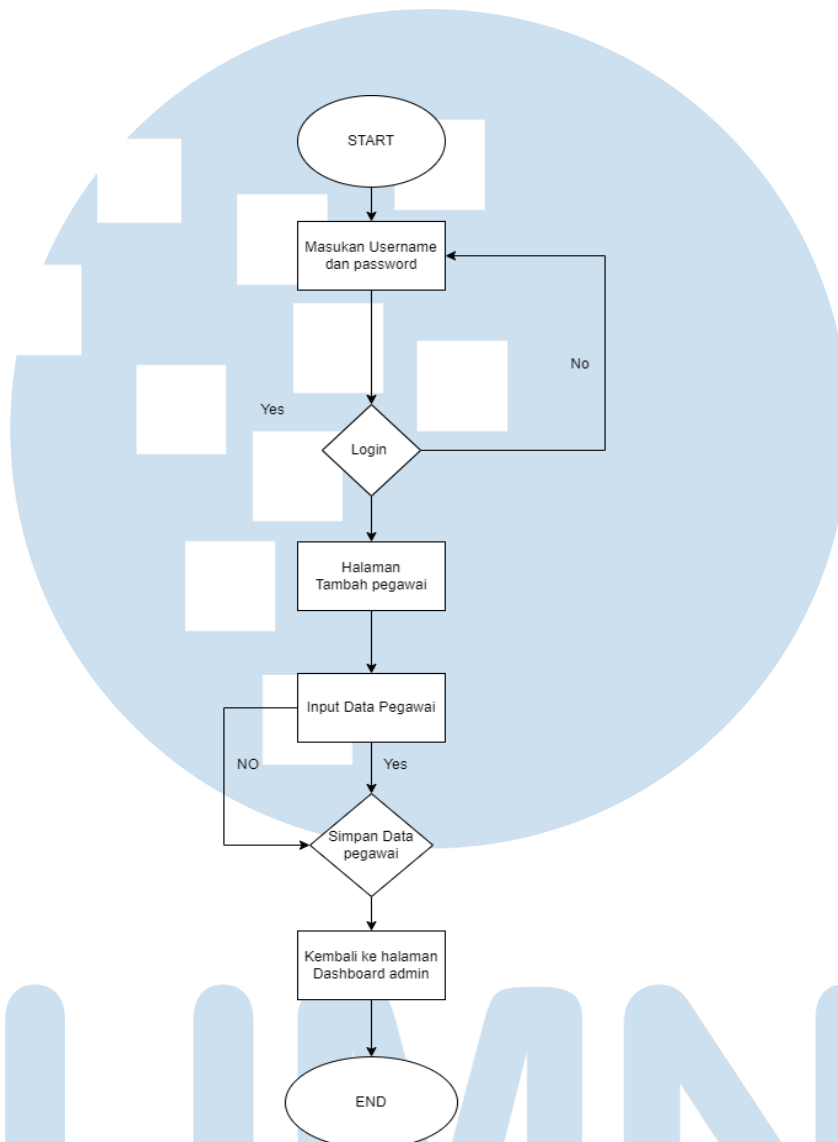


Diagram 3.11 *Use case Diagram Dashboard Admin*

Sumber: Dokumentasi Pribadi

Berikut merupakan *use case diagram dashboard admin* yang dibuat dengan notasi UML untuk proses perancangan *admin dashboard* yang baru.

A. Flowchart dashboard admin

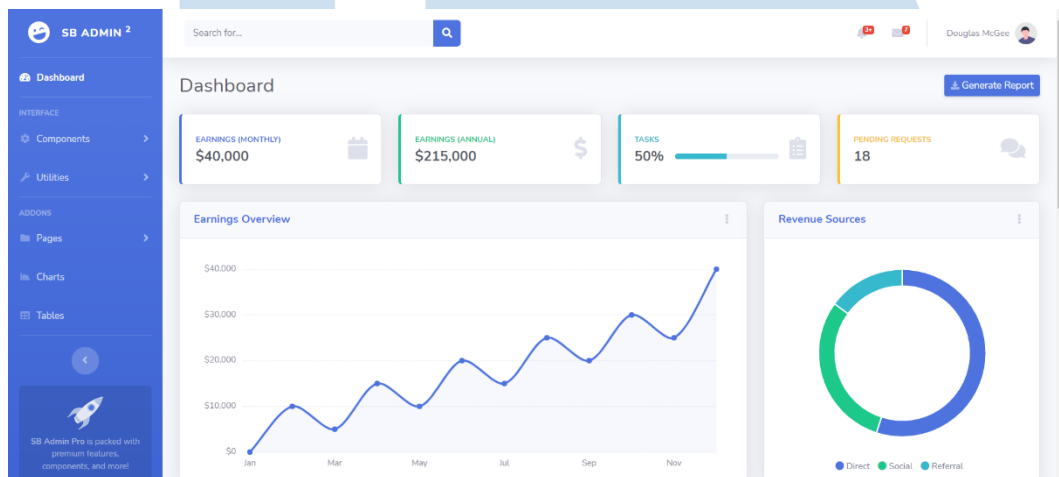


GAMBAR 3. 15 Flowchart Dashboard Admin

Sumber: Dokumentasi Pribadi

Flowchart dashboard admin yang dibuat merupakan hasil dari *activity diagram* dari *website dashboard admin* yang akan dipakai oleh internal dari BKPSDM. Sebagai *system analyst* masih mengadaptasi alur kerja dari *website dashboard admin admin* yang sebelumnya, dikarenakan permintaan dari BKPSDM untuk tidak mengubah alur kerja hanya tambahan dibagian *input data pegawai*.

Pekerjaan yang dilakukan oleh tim proyek awalnya adalah mencari *template dashboard admin*. Setelah menemukan beberapa kategori *template* yang ingin digunakan tim proyek memutuskan menggunakan *template* dari startbootstrap.com seperti berikut:



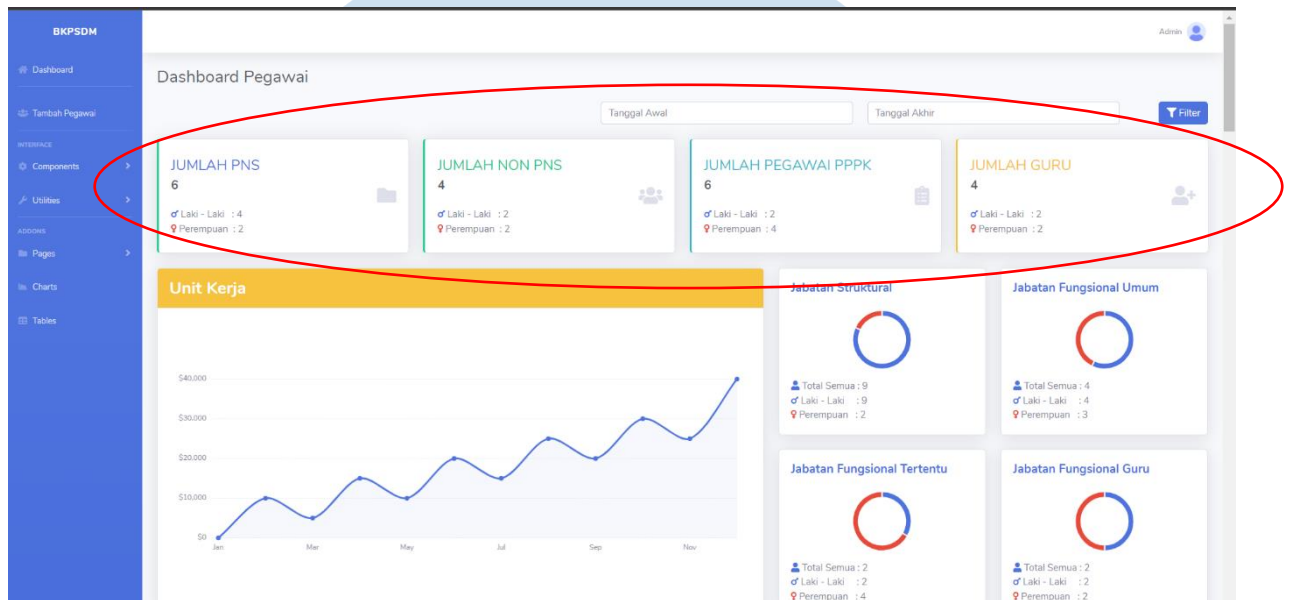
GAMBAR 3. 16 *template admin dashboard*

Sumber: startbootstrap.com

Tim proyek mengutamakan *design simple* dan *modern* yang memudahkan BKPSDM kedepannya untuk mengolah data dan melihat trend dari pegawai di kota Tangerang. Dan tentu setelah *template* diberikan persetujuan dari BKPSDM maka tim proyek memulai pengerjaan *admin dashboard*.

U N I V E R S I T A S
M U L T I M E D I A
N U S A N T A R A

B. Bagian Jumlah PNS, NON PNS, Pegawai PPPK, Guru



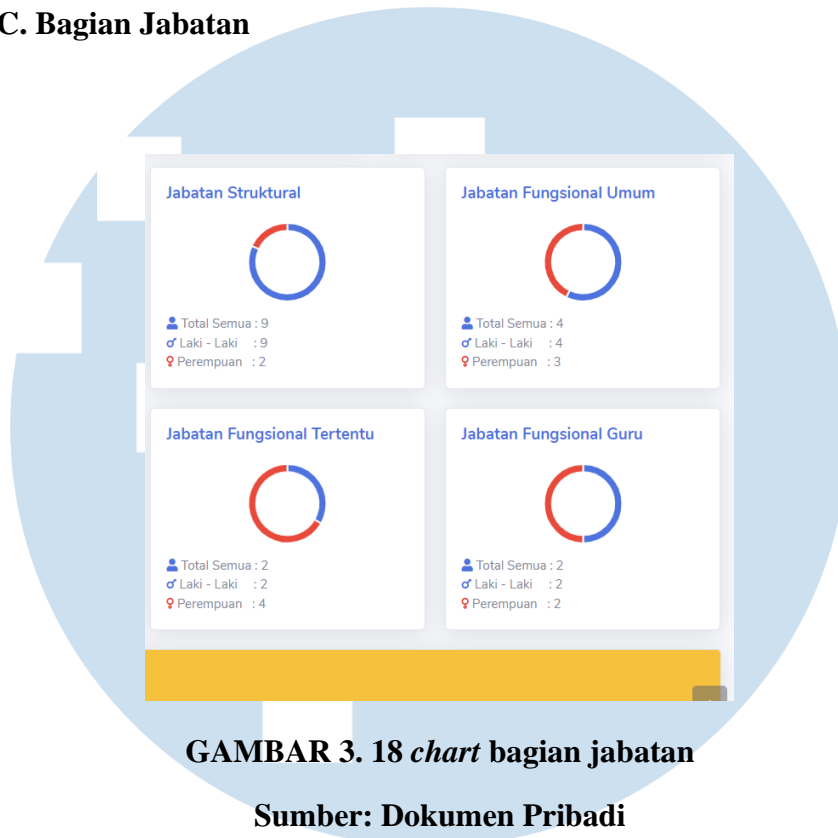
GAMBAR 3. 17 web dashboard admin baru

Sumber: Dokumen Pribadi

Pada bagian (Jumlah PNS, NON PNS, Pegawai PPPK, Jumlah Guru) dipisahkan dengan *counter box* dan dijadikan dua klasifikasi yaitu laki-laki dan perempuan.

U
M
N
U
N
I
V
E
R
S
I
T
A
S
M
U
L
T
I
M
E
D
I
A
N
U
S
A
N
T
A
R
A

C. Bagian Jabatan



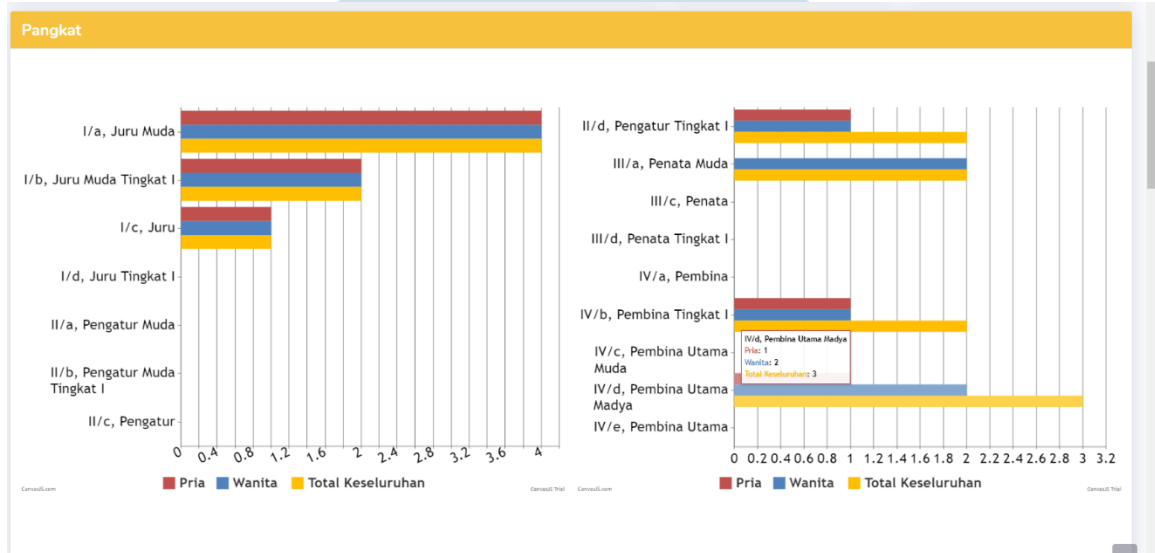
GAMBAR 3. 18 *chart* bagian jabatan

Sumber: Dokumen Pribadi

Sebagai *system analyst* memilih penggunaan *pie chart* untuk bagian jabatan structural, jabatan fungsional umum, jabatan fungsional tertentu dan jabatan fungsional guru. Dengan menggunakan *variable* laki-laki dan perempuan lalu total keseluruhan, dan dibedakan dengan penggunaan warna merah untuk perempuan dan biru untuk laki-laki, *chart* diambil dari *template* sbadmin tersebut.

U N I V E R S I T A S
M U L T I M E D I A
N U S A N T A R A

D. Bagian Pangkat



GAMBAR 3.19 *chart* bagian pangkat

Sumber: Dokumen Pribadi

Di bagian pangkat ini *system analyst* dengan menggunakan multi series chart yang mengambil *sample chart* dari *canvasjs.com* dan dibuat menyamping karena apabila kebawah maka terlihat tidak seimbang sehingga *system analyst* mengubah menjadi bersebelahan dan jumlah pangkat yang ada dalam jajaran CPNS 16 pangkat maka tampilan akan lebih proposional jika menyamping.

Variable yang digunakan adalah pria, wanita, total keseluruhan yang dibedakan menjadi tiga warna berbeda merah untuk pria, biru wanita, kuning total keseluruhan, Data dapat langsung dilihat dengan cara meng *hover cursor* kearah chart maka data akan langsung ditampilkan.

U N I V E R S I T A S
M U L T I M E D I A
N U S A N T A R A

E. Chart Usia dan MK. TMT. CPNS



GAMBAR 3. 20 chart Usia dan MK TMT CPNS

Sumber: Dokumen Pribadi

Pertama adalah *chart* usia yang dibagi variable menjadi dua laki – laki dan perempuan, sebagai *system analyst* karena keterbatasan *chart* yang dimiliki oleh *template website* maka *system analyst* menggunakan *chart* dari *website* *canvasjs.com* dan pembagian klasifikasi usia dari referensi *dashboard admin* sebelumnya.

Kedua adalah MK TMT CPNS dibagi menjadi dua laki – laki berwarna biru dan perempuan berwarna hijau. Dan variable bawahnya adalah usia dari MK TMT CPNS tersebut.

U N I V E R S I T A S
M U L T I M E D I A
N U S A N T A R A

F. List Table MK TMT CPNS, Usia, Pangkat

The image displays three list tables from a dashboard. Each table has a colored header and contains data with icons and totals.

MK. TMT CPNS				
1	0-5	♂ 14	♀ 9	Total : 23
2	10-14	♂ 3	♀ 1	Total : 4
3	15-24	♂ 1	♀ 1	Total : 2

Usia				
1	0-25	♂ 11	♀ 3	Total : 14
2	26-34	♂ 3	♀ 4	Total : 7
3	35-44	♂ 1	♀ 1	Total : 2
4	45-54	♂ 3	♀ 1	Total : 4
5	55-57	♂ 0	♀ 1	Total : 1
6	57+	♂ 0	♀ 1	Total : 1

Pangkat				
1	IIa, Juru Muda	♂ 10	♀ 4	Total : 14
2	IIb, Juru Muda Tingkat I	♂ 1	♀ 2	Total : 3
3	IIc, Juru	♂ 0	♀ 1	Total : 1
4	IIId, Pengatur Muda	♂ 2	♀ 0	Total : 2
5	IIIf, Pengatur Muda Tingkat I	♂ 1	♀ 0	Total : 1
6	IIId, Pengatur	♂ 1	♀ 0	Total : 1
7	IIId, Pengatur Tingkat I	♂ 1	♀ 1	Total : 2
8	IIIf, Penata Muda	♂ 0	♀ 2	Total : 2
9	IIIf, Pembina Tingkat I	♂ 1	♀ 1	Total : 2
10	IIIf, Pembina Utama Madya	♂ 1	♀ 0	Total : 1

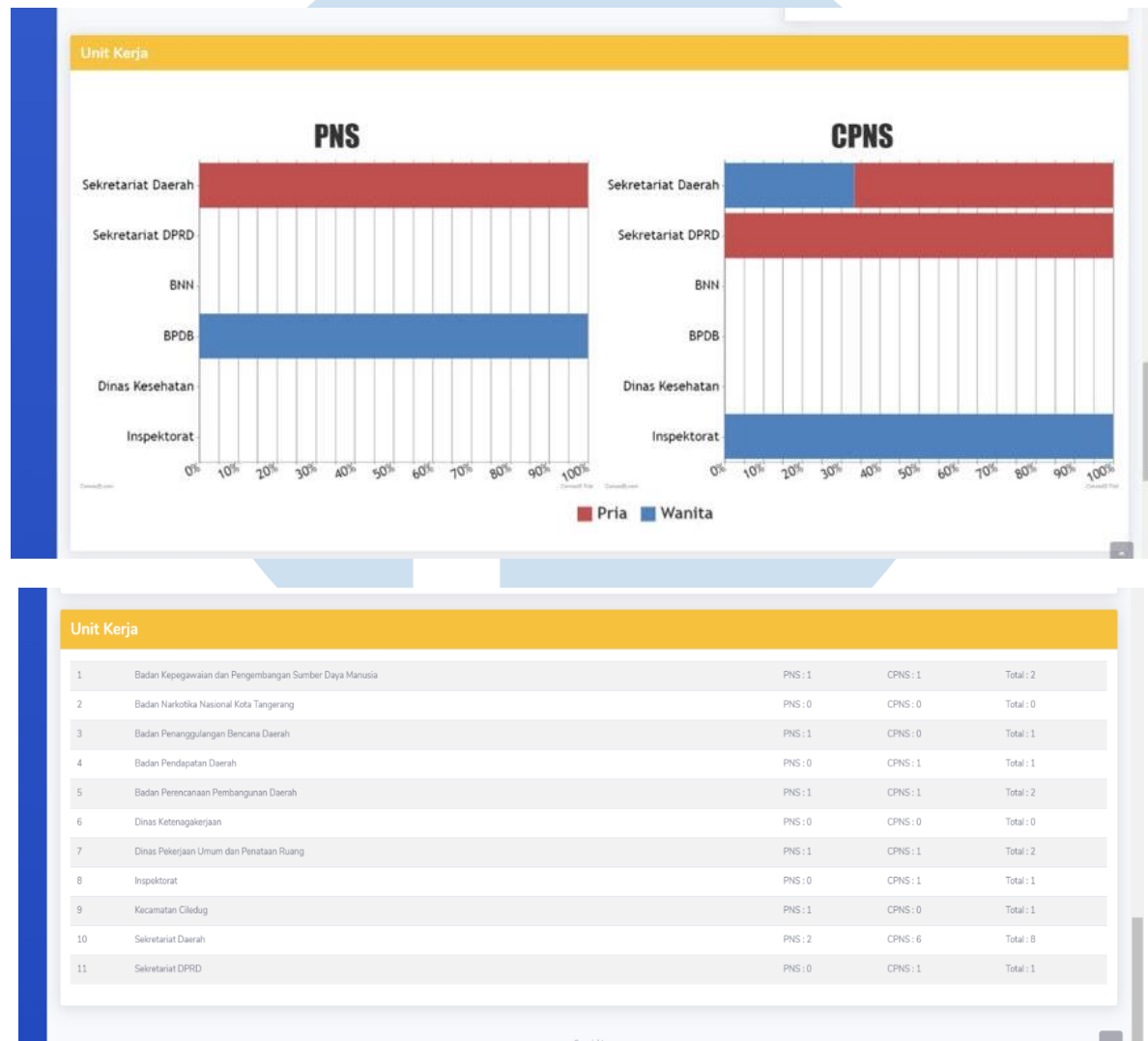
GAMBAR 3. 21 List table MK TMT CPNS, Usia, Pangkat

Sumber: Dokumen Pribadi

Berdasarkan *admin dashboard* BKPSDM yang lama semua hanya berbentuk *list table* tanpa *chart*. Sebagai *system analyst* dirasa perlu untuk tetap memberikan *list table* persis dibawah dari *chart* MK TMT CPNS, usia, pangkat dan setelah ide ini diajukan ke BKPSDM pun menyetujui untuk tetap ada *list table* yang dapat memperlihatkan *detail* dari setiap data yang ada di dalam *chart*.

UMMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

F. Chart unit kerja dan list table



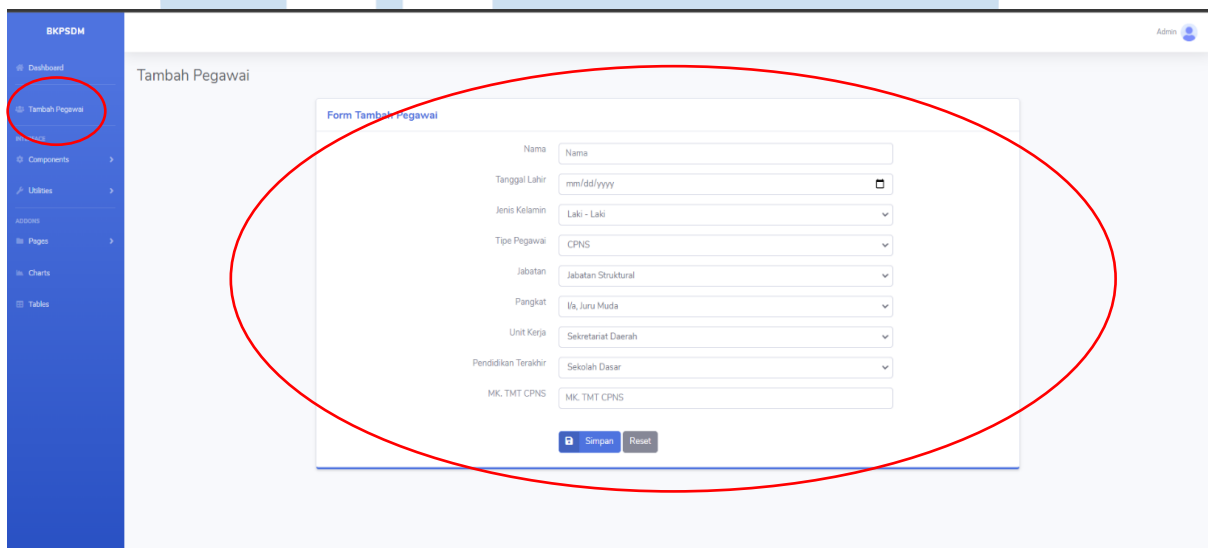
GAMBAR 3. 22 chart unit kerja & list table

Sumber: Dokumen Pribadi

Pada *chart* unit kerja sempat mengalami kendala dalam pemilihan *chart* yang tepat karena *variable* yang digunakan banyak, yaitu ada unit kerja itu sendiri serta dibagi menjadi CPNS dan PNS serta pembagian laki-laki berwarna merah dan perempuan berwarna biru.

Maka sebagai *system analyst* memilih *stacked bar chart* sebagai *chart* untuk bagian unit kerja *chart* ini dinilai dapat menampung semua *variable* yang dibutuhkan. Kedua penggunaan *list table* untuk memperlihatkan lebih *detail* isi dari *chart* nama unit kerja nya dan jumlah masing-masing baik PNS ataupun CPNS.

G. Form input data ke dashboard admin



GAMBAR 3. 23 bagian tambah pegawai

Sumber: Dokumen Pribadi

Chart yang tertampil di *dashboard* berasal dari data yang di *input* pada *form* tambah pegawai ini merupakan *form* yang tim proyek buat untuk menguji apabila ada masalah pada *chart* tertentu. Data yang di *input* merupakan data *dummy* seperti arahan dari BKPSDM untuk menggunakan data *dummy* terlebih dahulu dan biarkan BKPSDM sendiri yang memasukan data *real* pada *dashboard* tim proyek dan terkhusus *system analyst* hanya sampai memastikan tidak ada masalah pada *chart* dan membuat seefisiensi mungkin tampilan *dashboard admin* yang terbaru agar mudah digunakan oleh internal BKPSDM.

3.4 Kendala dan solusi

Kendala

Selama melakukan pekerjaan magang terdapat beberapa kendala yang dialami yaitu:

- Kesulitannya berkoordinasi atau berkomunikasi dengan tim anggota proyek rancang bangun *website* BKPSDM karena *work from home* seperti mati listrik atau hilang jaringan maka akan terputus komunikasi dengan anggota yang lain.
- Sering terjadi kesalahpahaman terkait bentuk *layout* yang diminta oleh BKPSDM seperti saat rapat laporan *progress* kalau tim proyek telah menyelesaikan *layout* ternyata yang dimaksud tata letak *layout* oleh BKPSDM tidak seperti itu dan *system analyst* perlu memperbaiki lagi.

Solusi

- Menggunakan aplikasi berupa *Discord* dan *Line* untuk berkoordinasi selama magang *work from home*. Jika mati listrik atau hilang jaringan maka anggota tim tersebut dapat pergi ke *caffee* atau *restaurant* yang menyediakan *wifi* dan listrik.
- Meminta sketsa *layout* kepada BKPSDM dan berdiskusi mengenai *layout* agar menemukan kesepakatan mengenai *layout website* lalu baru mulai mengerjakan agar hasil sesuai yang diinginkan BKPSDM.

U N I V E R S I T A S
M U L T I M E D I A
N U S A N T A R A