

# BAB 1

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Pekembangan dalam teknologi informasi yang sangat cepat dapat dimanfaatkan untuk mempermudah berbagai macam kegiatan yang dilakukan oleh manusia. Pada saat ini orang-orang banyak beralih ke dunia digital dimana ditemukan pada saat ini orang-orang melakukan pembayaran menggunakan dompet digital. Dompet digital adalah aplikasi elektronik yang dapat digunakan untuk melakukan berbagai macam pembayaran atau transaksi secara online. Berdasarkan Peraturan Bank Indonesia, dompet digital atau dompet elektronik merupakan layanan elektronik untuk menyimpan data instrumen pembayaran, antara lain alat pembayaran dengan menggunakan kartu atau uang elektronik untuk menampung dana dan melakukan pembayaran.

PT. Tujju Bio Indonesia yang selanjutnya akan disebut TUJJU Media merupakan perusahaan asal Indonesia yang bergerak di bidang globalisasi dan pelokalan konten dengan pemahaman budaya lokal untuk melengkapi cerita ke dalam bahasa apa pun melalui subtitle dan dubbing. Seiring dengan perkembangan perusahaan, TUJJU Media memiliki banyak sekali kerjasama dengan *client, freelancer, internship, vendor*. Semua pekerjaan diatur melalui aplikasi manajemen yang disebut *Tujju Management System (TMS)*, tetapi TMS masih belum memiliki sistem pembayaran secara online. Untuk memudahkan dalam melakukan pembayaran kepada *client, freelancer, internship, dan vendor*, diperlukan adanya integrasi aplikasi *electronic wallet (E-Wallet)* yang dapat melakukan transaksi pembayaran.

*Application Programming Interface (API)* memungkinkan untuk aplikasi saling terintegrasi yang berbeda secara bersamaan. *Representational state transfer (REST)* adalah arsitektur API standar untuk layanan *web* yang memungkinkan meminta sistem untuk mengakses dan memanipulasi sumber daya *web* menggunakan protokol HTTP. REST menggunakan model *client-server*, dimana *client* mengirimkan permintaan HTTP (*GET, POST, PUT, DELETE*), bersama dengan URL. URL berisi parameter variabel di-*encode* yang menjelaskan objek untuk ditindaklanjuti dan *server* merespon dengan *JavaScript Object Notation (JSON)* yang valid.

Oleh karena itu, Dengan dibangunnya *Representational State Transfer Application Programming Interface (RestAPI)*, *Digital Pocket API* akan menjadi so-

lusi untuk menangani pembayaran dan transaksi yang terjadi dalam aplikasi, selain itu aplikasi ini dapat mempermudah pekerjaan keuangan karena transaksi terjadi secara sistematis.

## **1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang**

Maksud dari kerja magang adalah untuk memperoleh pengalaman kerja dan mengimplementasikan ilmu dan pengetahuan yang diperoleh dari kampus kepada proyek - proyek yang terdapat pada TUJJU Media.

Tujuan dari kerja magang ini adalah untuk merancang dan membangun aplikasi *Backend Digital Pocket API* dan mengintegrasikannya kedalam *Application Programming Interface (API)* yang dimiliki TUJJU Media.

## **1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang**

Pelaksanaan kerja magang dimulai dari tanggal 2 Agustus 2021 hingga 17 Desember 2021 sebagai *backend developer* di PT Tujju Bio Indonesia. Prosedur kerja magang adalah sebagai berikut.

Kegiatan kerja magang dilakukan di kantor secara daring dan jika tidak *work from home*(WFO) akan di lakukan di kantor PT. Tujju Bio Indonesia yang beralamat di Jl. Yusuf Adiwinata No.32, RT.2/RW.3, Gondangdia, Menteng, Central Jakarta City, Jakarta 10350.

Jadwal kerja harian dimulai dari hari Senin hingga Jumat pada pukul 09.00 hingga 18.00 WIB dengan jadwal makan siang 12.00 hingga 13.00 WIB.

U N I V E R S I T A S  
M U L T I M E D I A  
N U S A N T A R A