

## BAB 5

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

*Creative Hub* merupakan fasilitas yang diharapkan penulis untuk dapat menjawab dari isu perancangan yaitu mendukung konsep BSD City yang ingin memfasilitasi masyarakatnya dengan konsep *Live, Work, Play, dan Education*. Perancangan ini terdapat 3 fungsi yang mencakup tiga dari empat konsep BSD tersebut yaitu *Work, Play, dan Education*. Konsep “*Collaboration*” yang digunakan sebagai perancangan ingin menghubungkan antara fungsi *creative space, collaborative space, dan makerspace* yang terdiri dari 2 tatanan massa yang dihubungkan. Pendekatan yang dilakukan pada proses desain merupakan *green building*.

Pada bidang ekonomi (*Work*) bertujuan kepada para pekerja yang ingin menyewa *meeting room* ataupun menggunakan *coworking space*. Selain itu para komunitas kreatif juga dapat menggunakan ruang seperti auditorium dan *workshop* sebagai tempat membagikan ilmu kepada para peminatnya.

Pada bidang hiburan (*Play*) bertujuan kepada para user yang datang untuk dapat menggunakan fasilitas *public space, library*, ataupun mengunjungi pameran yang dihasilkan dari kegiatan *workshop* para komunitas.

Pada bidang pendidikan (*Education*) bertujuan kepada user yang masih berada pada jenjang pendidikan karena terdapat banyaknya sekolah yang terdapat di Tangerang Selatan, hal tersebut mendukung kegiatan belajar mengajar pada bidang kesenian.

#### 5.2 Saran

Penyusunan laporan skripsi ini diharapkan dapat menjadi acuan dalam mendesain *Creative Hub*, sehingga tahap pengerjaan selanjutnya dapat dilakukan secara lebih mendalam dan detail. Saran dari penulis :

1. Penulis memiliki dasar yang lebih kuat dalam menentukan konsep perancangan *Creative Hub*.
2. Penulis lebih mendalam terhadap pemilihan kajian teori, referensi, studi kasus, dan studi preseden.