

**PERANCANGAN *PET CARE KIT* TENTANG ANJURAN DAN
LARANGAN DALAM PEMELIHARAAN ANJING DAN
KUCING**



UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

LAPORAN TUGAS AKHIR

Jesslyn Natashya Kartaatmadja

0000030838

**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL
FAKULTAS SENI DAN DESAIN
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA
TANGERANG
2023**

**PERANCANGAN *PET CARE KIT* TENTANG ANJURAN DAN
LARANGAN DALAM PEMELIHARAAN ANJING DAN
KUCING**



LAPORAN TUGAS AKHIR

Diajukan sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh

Gelar Sarjana Desain (S.Ds.)

Jesslyn Natashya Kartaatmadja

0000030838

PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL

FAKULTAS SENI DAN DESAIN

UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA

TANGERANG

2023

HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT

Dengan ini saya,

Nama : Jesslyn Natashya Kartaatmadja

Nomor Induk Mahasiswa : **00000030838**

Program studi : Desain Komunikasi Visual

Tugas Akhir dengan judul:

PERANCANGAN PET CARE KITS TENTANG ANJURAN DAN LARANGAN DALAM PEMELIHARAAN ANJING DAN KUCING

merupakan hasil karya saya sendiri bukan plagiat dari karya ilmiah yang ditulis oleh orang lain, dan semua sumber, baik yang dikutip maupun dirujuk, telah saya nyatakan dengan benar serta dicantumkan di Daftar Pustaka.

Jika di kemudian hari terbukti ditemukan kecurangan/penyimpangan, baik dalam pelaksanaan skripsi maupun dalam penulisan laporan skripsi, saya bersedia menerima konsekuensi dinyatakan TIDAK LULUS untuk Tugas Akhir yang telah saya tempuh.

Tangerang, 21 Desember 2022



(Jesslyn Natashya Kartaatmadja)

UMM
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

HALAMAN PENGESAHAN

Tugas Akhir dengan judul

PERANCANGAN *PET CARE KIT* TENTANG ANJURAN DAN LARANGAN DALAM PEMELIHARAAN ANJING DAN KUCING

Oleh

Nama : Jesslyn Natasha Kartaatmadja
NIM : 00000030838
Program Studi : Desain Komunikasi Visual
Fakultas : Seni dan Desain

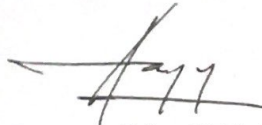
Telah diujikan pada hari Jumat, 6 Januari 2023

Pukul 16.00 s.d 16.45 dan dinyatakan

LULUS

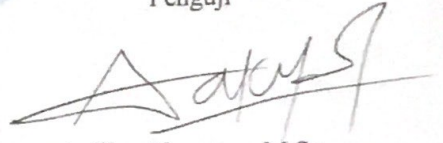
Dengan susunan penguji sebagai berikut.

Ketua Sidang



Ardyansyah, S.Sn., M.M., M.Ds.
0318127603/L00011

Penguji



Ardiles Akyuwen, M.Sn.
0323067804/E067811

Pembimbing



Dr. Ratna Cahaya, S.Sos., M.Ds.
0324087506/ E023899

Ketua Desain Komunikasi Visual



Fonita Theresia Yoliando, S.Ds., M.A.
0311099302/E043487

HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai civitas academica Universitas Multimedia Nusantara, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Jesslyn Natashya Kartaatmadja

NIM : 00000030838

Program Studi : Desain Komunikasi Visual

Fakultas : Seni dan Desain

Jenis Karya : Tesis/Skripsi/~~Tugas Akhir~~

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Multimedia Nusantara Hak Bebas Royalti Noneksklusif (*Non-exclusive Royalty-Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul.

Perancangan Pet Care Kit Tentang Anjuran dan Larangan dalam Pemeliharaan Anjing dan Kucing

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini, Universitas Multimedia Nusantara berhak menyimpan, mengalihmediakan/mengalihformatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan memublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Tangerang, 21 Desember 2022

Yang menyatakan,

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA



(Jesslyn Natashya Kartaatmadja)

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa karena rahmat nya penulis dapat menyelesaikan tugas akhir yang berjudul “Perancangan Pet Care Kits Tentang Anjuran dan Larangan dalam Pemeliharaan Anjing dan Kucing”. Hewan peliharaan merupakan hewan yang harus kita jaga dan kita rawat dengan benar sesuai dengan anjuran anjuran yang ada.

Sayangnya masih banyak manusia yang masih belum mengetahui mengenai apa saja anjuran dan larangan dalam pemeliharaan hewan rumah. Penulis berharap dengan perancangan tugas akhir ini, orang orang dapat mengetahui dan mendapatkan informasi mengenai cara merawat hewan peliharaan dengan baik dan benar.

Tugas akhir ini tidak akan bisa diselesaikan tanpa bantuan dari pihak sekitar. Pada Kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Dr. Ninok Leksono, M.A., selaku Rektor Universitas Multimedia Nusantara.
2. Muhammad Cahya Mulya Daulay, S.Sn., M.Ds., selaku Dekan Fakultas Universitas Multimedia Nusantara.
3. Fonita Theresia Yoliando, S.Ds., M.A., selaku Ketua Program Studi Universitas Multimedia Nusantara.
4. Dr. Ratna Cahaya Rina Wirawan Putri, S.Sos., M.Ds., sebagai Pembimbing pertama yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan motivasi atas terselesainya tugas akhir ini.
5. Keluarga dan teman - teman saya yang telah memberikan bantuan dukungan material dan moral, sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini.

Tangerang, 21 Desember 2022


(Jesslyn Natasha Kartaatmadja)

PERANCANGAN *PET CARE KIT* TENTANG ANJURAN DAN LARANGAN DALAM PEMELIHARAAN ANJING DAN KUCING

Jesslyn Natashya Kartaatmadja

ABSTRAK

Hewan peliharaan merupakan hewan yang harus dipelihara dan dirawat dengan baik, namun masih banyak orang-orang yang belum mengetahui bagaimana cara merawat hewan peliharaan dengan baik dan benar. Ketidaktahuan tersebut dapat membuat hewan peliharaan menjadi terlantar dikarenakan manusia yang tidak mengerti dan menjadi malas untuk mengurus peliharaannya. Metode penelitian yang digunakan adalah metode campuran kualitatif dan kuantitatif. Berdasarkan survey yang penulis lakukan, masih ada 51,7% orang yang merasa sulit saat memelihara hewan peliharaannya. Dari permasalahan tersebut, dibutuhkan solusi yang tepat untuk memberikan edukasi yang dapat tersampaikan dengan baik. Maka dari itu, penulis akan melakukan perancangan media informasi yang menarik bagi orang yang sedang memelihara hewan atau baru memelihara hewan yang diharapkan akan memberikan informasi yang belum diketahui.

Kata kunci: Hewan peliharaan, Perawatan Hewan, Penelantaran, Edukasi.

UMMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

PERANCANGAN *PET CARE KIT* TENTANG ANJURAN DAN LARANGAN DALAM PEMELIHARAAN ANJING DAN KUCING

Jesslyn Natashya Kartaatmadja

ABSTRACT (English)

Pets are animals that must be cared for and cared for properly, but there are still many people who don't know how to care for pets properly and correctly. Ignorance can make pets become neglected because humans do not understand and become lazy to take care of their pets. The research method used is a mixture of qualitative and quantitative methods. Based on a survey conducted by the authors, there are still 51.7% of people who find it difficult to raise their pets. From these problems, the right solution is needed to provide education that can be conveyed properly. Therefore, the author will design an interesting information media for people who are keeping animals or have just raised animals which is expected to provide information that is not yet known.

Keywords: *Pets, Animal Care, Abandonment, Education.*

UMMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

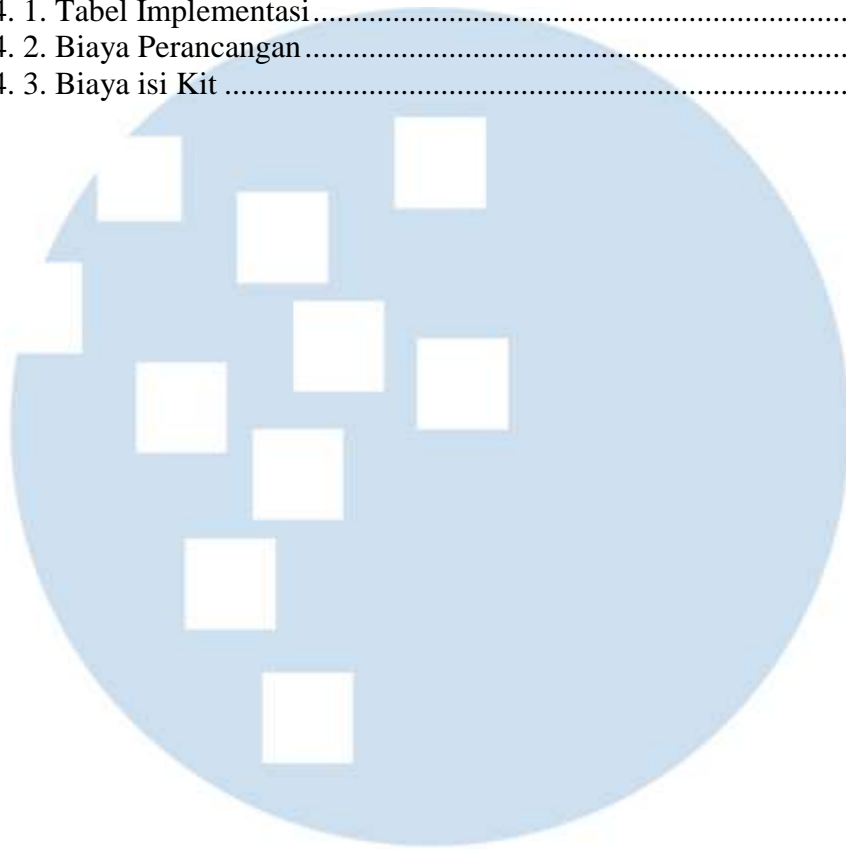
DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS	iv
KATA PENGANTAR.....	v
ABSTRAK	vi
<i>ABSTRACT (English)</i>	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL	x
BAB I PENDAHULUAN.....	25
1.1 Latar Belakang	25
1.2 Rumusan Masalah	26
1.3 Batasan Masalah.....	26
1.4 Tujuan Tugas Akhir	27
1.5 Manfaat Tugas Akhir	27
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	29
2.1 Desain Grafis.....	29
2.1.1 Elemen Desain	29
2.1.1.1 Garis (<i>Line</i>)	29
2.1.1.2 Bentuk (<i>Shape</i>).....	30
2.1.1.3 <i>Figure and Ground</i>	30
2.1.1.4 Warna (<i>Color</i>).....	31
2.1.1.5 Tekstur (<i>Texture</i>).....	33
2.1.2 Prinsip Desain.....	33
2.1.2.1 Format	33
2.1.2.2 Keseimbangan.....	34
2.1.2.3 Hierarki Visual (<i>Visual Hierarchy</i>).....	34
2.1.2.4 Ritme (<i>Rhythm</i>).....	34
2.1.3 Tipografi (<i>Typography</i>).....	35
2.1.3.1 Anatomi Huruf (<i>Type Anatomy</i>).....	35
2.1.3.2 Klasifikasi Huruf (<i>Type Classification</i>).....	36
2.2 Desain Informasi.....	38

2.2.1	Jenis Desain Informasi.....	38
2.2.2	Media.....	39
2.3.	Photography.....	40
2.4.	Hewan Peliharaan.....	43
3.1	Wawancara.....	1
3.2.	Kuesioner.....	7
3.1.3	Studi Eksisting.....	12
2.4.2.	Studi Referensi.....	16
3.4.1.	Metode Perancangan.....	17
BAB IV	19
STRATEGI DAN ANALISIS PERANCANGAN		19
4.1.	Strategi Perancangan.....	19
4.1.1.	Konsep.....	19
4.1.2.	Implementasi.....	34
4.2.	Analisis Perancangan.....	34
4.2.1.	Analisis Desain Box.....	34
4.2.2.	Analisis Desain Kartu.....	35
4.2.3.	Analisis Desain Instagram ads.....	36
4.2.4.	Analisis Desain Instagram Stories.....	37
4.2.5.	Analisis Desain Poster.....	38
4.2.6.	Analisis Desain Flyer.....	39
4.3.	Budgeting.....	40
BAB V	42
PENUTUP		42
5.1.	Kesimpulan.....	42
5.2.	Saran.....	42
DAFTAR PUSTAKA		xiii
LAMPIRAN		xiv

DAFTAR TABEL

Tabel 4. 1. Tabel Implementasi.....	34
Tabel 4. 2. Biaya Perancangan.....	40
Tabel 4. 3. Biaya isi Kit	41



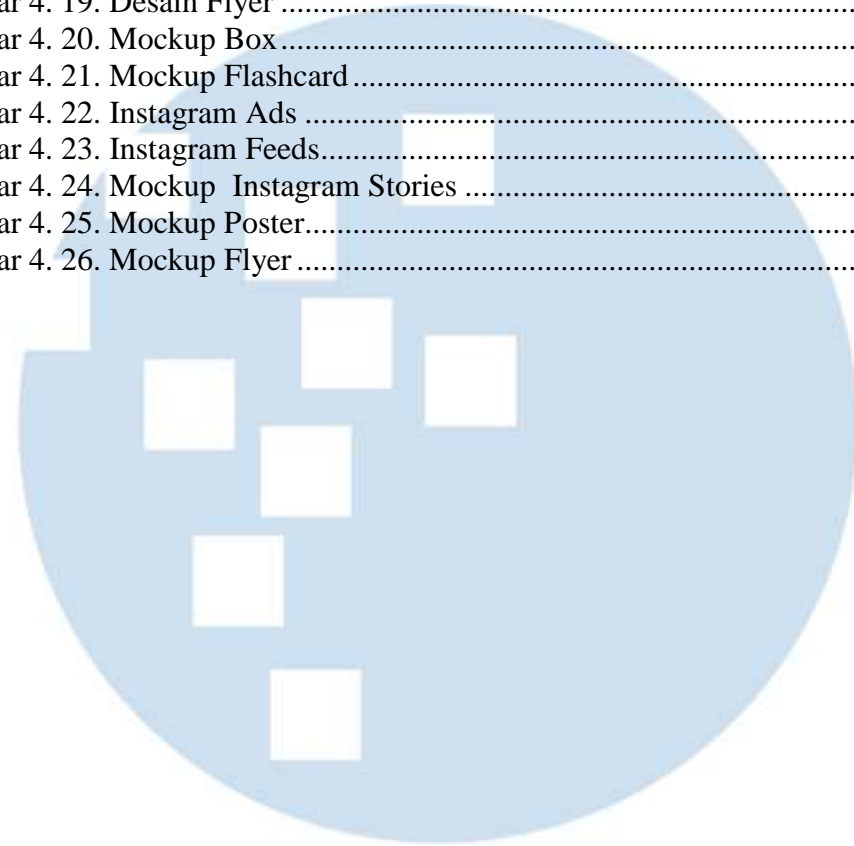
UMMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

DAFTAR GAMBAR

Gambar2. 1. Penggunaan garis pada post instagram demibumi	29
Gambar2. 2. Contoh bentuk pada desain	30
Gambar2. 3. Contoh Figure and Ground.....	31
Gambar2. 4. Warna Aditif.....	31
Gambar2. 5. Warna Subtraktif	32
Gambar2. 6. Contoh Pattern Tekstur Visual	33
Gambar2. 7. Contoh Hierarki Visual	34
Gambar2. 8. Tipografi (Landa, 2013)	35
Gambar2. 9. Klasifikasi Huruf (Landa,2013)	36
Gambar3. 1 Hasil wawancara pelaku penelantaran.....	1
Gambar3. 2. Interview Drh. Heru Setiawan.....	2
Gambar3. 3. Interview Drh. Afif Yuda Kusuma.....	5
Gambar3. 4. Usia rata rata orang yang memelihara hewan peliharaan.....	8
Gambar3. 5. Hasil kuesioner hewan peliharaan.....	8
Gambar3. 6. Hasil pertanyaan mengenai hewan peliharaan	9
Gambar3. 7. Hasil kuesioner kesulitan merawat hewan	9
Gambar3. 8. Hasil kuesioner banyaknya media informasi	10
Gambar3. 9. Hasil kuesioner perancangan media.....	10
Gambar3. 10. Hasil kuesioner media yang biasa digunakan	11
Gambar3. 11. Hasil kuesioner pertimbangan memilih media.....	11
Gambar3. 12. Hasil kuesioner ketertarikan dalam media informasi edukasi perawatan hewan.....	12
Gambar3. 13. Instagram Petku_id.....	13
Gambar3. 14. Instagram Makinpahamkucing.....	14
Gambar3. 15. Puppy Care	15
Gambar3. 16. Instagram Woofholics	16
Gambar3. 17. Feeds Waggington.....	17
Gambar 4. 1. MindMap.....	20
Gambar 4. 2. Moodboard	22
Gambar 4. 3. Typeface	22
Gambar 4. 4. Color Palette.....	23
Gambar 4. 5. Referensi Ilustrasi.....	24
Gambar 4. 6. Perancangan Ilustrasi.....	24
Gambar 4. 7. Hasil Fotografi	25
Gambar 4. 8. Top Box.....	26
Gambar 4. 9. Bottom Box	26
Gambar 4. 10. Sketsa Flash Card	27
Gambar 4. 11. Desain Flash Card	27
Gambar 4. 12. Sketsa Instagram Feeds	28
Gambar 4. 13. Desain Instagram Ads	29
Gambar 4. 14. Instagram Feeds.....	29
Gambar 4. 15. Sketsa Instagram Stories	30
Gambar 4. 16. Instagram Stories.....	30
Gambar 4. 17. Sketsa Poster	31

Gambar 4. 18. Sketsa Flyer	33
Gambar 4. 19. Desain Flyer	33
Gambar 4. 20. Mockup Box	34
Gambar 4. 21. Mockup Flashcard	35
Gambar 4. 22. Instagram Ads	36
Gambar 4. 23. Instagram Feeds.....	36
Gambar 4. 24. Mockup Instagram Stories	37
Gambar 4. 25. Mockup Poster.....	38
Gambar 4. 26. Mockup Flyer	39

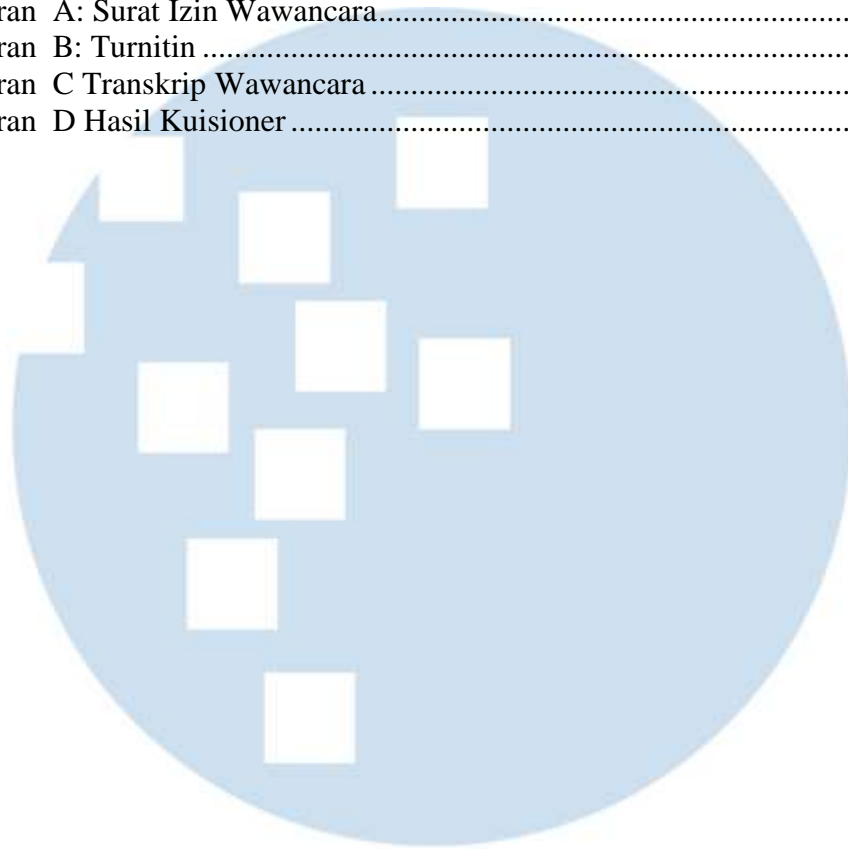


UMMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A: Surat Izin Wawancara..... xiv
Lampiran B: Turnitin xv
Lampiran C Transkrip Wawancara xx
Lampiran D Hasil Kuisisioner xxxii



UMMN

**UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA**