

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi yang terjadi sangat cepat membawa manusia ke dunia yang lebih maju, dimana teknologi telah mempengaruhi segala aspek kehidupan seperti ekonomi, pendidikan, hiburan, dan lain-lain. Di masa sekarang ini kegiatan bisnis tidak dapat memisahkan teknologi karena dengan penggunaan teknologi produktivitas bisnis dapat meningkat dan proses penyelesaian pekerjaan lebih cepat dan akurat [1].

Penerapan teknologi informasi yang di zaman sekarang banyak digunakan di toko atau usaha yang sudah menerapkan sistem informasi. Sistem ini dapat menyelesaikan transaksi jual beli dengan lebih mudah, seperti pada supermarket barang yang dipilih akan di scan terlebih dahulu pada bagian *barcode*, lalu baru muncul harganya [10]. Setelah semua selesai, kasir akan menyebutkan total pembelanjaan dan anda harus membayar sejumlah total yang disebutkan.

UMKM Putra Anugrah Sejahtera merupakan sebuah UMKM yang berukuran kecil, menjual cat semprot premium untuk velg, pilok, *special spray*, dengan koleksi lebih dari 100 warna lengkap, juga menyediakan kebutuhan cat untuk kendaraan, setiap harinya ada sekitar 15-20 *customer* perharinya. Namun, sampai saat ini permasalahan di UMKM Putra Anugrah Sejahtera untuk melakukan pengecekan *stock* barang menggunakan media kertas dan aktivitas pencatatan transaksi jual beli masih menggunakan metode konvensional menggunakan kertas, sehingga hal ini mengakibatkan seringnya salah informasi saat pengecekan barang ulang dan sering juga terjadi saling menyalahkan satu karyawan dengan yang lain karena ada barang yang hilang atau kurang.

Tujuan melakukan penelitian ini adalah untuk menghasilkan sebuah sistem informasi kasir dan inventaris barang berbasis web yang dapat menyelesaikan masalah pada UMKM Putra Anugrah Sejahtera. Pengembangan sistem ini

menggunakan metode *Prototyping*, engembang dapat bekerja lebih baik untuk memenuhi kebutuhan user, lebih menghemat waktu dalam pengembangan sistem dan cocok untuk penerapan pada bisnis UMKM yang kecil seperti UMKM Putra Anugrah Sejahtera.

1.2 Rumusan Masalah

Permasalahan yang dihadapi oleh UMKM Putra Anugrah Sejahtera, maka dirumusan beberapa permasalahan sebagai berikut:

1. Bagaimana proses bisnis yang berjalan pada divisi inventaris dan kasir pada UMKM Putra Anugrah Sejahtera?
2. Bagaimana proses analisis dan desain sistem inventaris dan kasir berbasis web pada UMKM Putra Anugrah Sejahtera?
3. Bagaimana proses rancang bangun sistem kasir dan inventaris berbasis web dengan menggunakan metode *prototyping* pada UMKM Putra Anugrah Sejahtera?

1.3 Batasan Masalah

Berikut beberapa batasan-batasan masalah yang akan dibahas sesuai masalah pada penelitian ini sebagai berikut :

1. Penelitian ini hanya fokus ke UMKM Putra Anugrah Sejahtera di kota Jogjakarta
2. Data yang dipakai berupa nota kertas yang diambil dalam bulan April, Mei, Juni 2022
3. Pengembangan sistem dirancang pada *platform* berbasis web berfokus pada elemen yang dibutuhkan UMKM Putra Anugrah Sejahtera
4. Sistem nya yang akan dibangun prosedurnya melingkupi sistem kasir dan inventaris

1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

1.4.1 Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai pada penelitian ini adalah:

1. Menghasilkan proses bisnis yang berjalan pada divisi inventaris dan kasir pada UMKM Putra Anugrah Sejahtera.
2. Membantu proses analisis dan desain sistem inventaris dan kasir berbasis web pada UMKM Putra Anugrah Sejahtera.
3. Menghasilkan proses rancang bangun sistem kasir dan inventaris berbasis web dengan menggunakan metode *prototyping* pada UMKM Putra Anugrah Sejahtera.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini sebagai berikut:

1. Bagi peneliti, diharapkan dapat berguna untuk menambah pengetahuan tentang membangun sistem kasir dan inventaris untuk UMKM Putra Anugrah Sejahtera.
2. Bagi UMKM Putra Anugrah Sejahtera, diharapkan sistem inventaris dan kasir ini bisa dapat menjadi pertimbangan untuk digunakan karena dapat memudahkan UMKM Putra Anugrah Sejahtera.
3. Bagi Akademis, Penelitian ini diharapkan dapat mempermudah memfasilitasi penelitian selanjutnya untuk memahami proses desain inventaris online dan sistem kasir.

U N I V E R S I T A S
M U L T I M E D I A
N U S A N T A R A

1.5 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan yang digunakan dalam penyajian laporan skripsi ini adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan laporan skripsi.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi teori-teori yang mendukung proses analisis yang terdapat dalam penelitian ini.

BAB III METODE PENELITIAN

Bab ini berisi gambaran umum objek penelitian, metode penelitian, kerangka berpikir, dan *tools* yang digunakan

BAB IV ANALISIS DAN HASIL PENELITIAN

Bab ini berisi analisis dan hasil dari penelitian yang diselesaikan berdasarkan alur penelitian yang telah dijelaskan pada BAB 3.

BAB V SIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi simpulan dan saran dari keseluruhan penelitian yang telah dilakukan. Simpulan dapat menjawab semua yang ada pada rumusan masalah. Sedangkan saran berisi jalan keluar untuk mengatasi masalah dan kelemahan yang ada namun tetap pada penelitian

U N I V E R S I T A S
M U L T I M E D I A
N U S A N T A R A