

### 3. METODE PENELITIAN

Dalam penelitian mengenai proses penulisan skenario *game* novel visual *Kode Keras Cowok dari Cewek 2* ini, penulis menggunakan metode penelitian kualitatif untuk menjawab permasalahan yang telah dijabarkan dalam rumusan masalah. Dalam proses penelitian ini, ada beberapa langkah yang diterapkan untuk mengumpulkan data penelitian dan sekaligus menganalisis data tersebut. *Pertama*, penulis melakukan observasi dengan mencoba memainkan *game Kode Keras Cowok dari Cewek* dari seri pertama hingga seri keduanya. *Kedua*, selain melakukan observasi dengan memainkan *game*-nya secara langsung, penulis juga melakukan wawancara bersama salah satu penulis skenario *game Kode Keras Cowok dari Cewek 2* yakni, Benita Sulaiman. Proses wawancara ini bertujuan untuk mencari informasi dan juga sebagai salah satu cara untuk mengumpulkan data penelitian mengenai seperti apa proses penulisan skenario *game*, khususnya pada *game Kode Keras Cowok dari Cewek 2*. *Ketiga*, semua data yang telah dikumpulkan akan diolah sebagai hasil temuan akhir, serta didukung pula dengan sumber-sumber pustaka dari penelitian-penelitian sebelumnya. Dengan langkah-langkah tersebut, penulis dapat menemukan jawaban dari permasalahan dalam penelitian ini dengan lebih mudah dan detail.

