

## 6. KESIMPULAN

Setelah melewati proses pembuatan *rigging* model *VTuber* ini, ada beberapa hal yang dapat disimpulkan. Hal yang pertama adalah kebutuhannya pengetahuan dasar tentang *rigging* untuk membantu dalam pemahaman pembuatan kerangka tulang dan hirarki *controller*. Kemudian, pengetahuan tentang anatomi manusia juga merupakan hal yang penting untuk dipahami karena pengetahuan ini akan membuat model terlihat bagus dan realistis saat bergerak. Selanjutnya, pengetahuan tentang animasi juga dibutuhkan untuk membuat video demonstrasi fitur *post-production* serta menjadi pertimbangan saat membuat gerak-gerik model.

Selama penulis membuat model *VTuber* Haru, penulis diberi bantuan dan masukan dari senior dalam studio. Hal-hal yang penulis belum bisa lihat seperti deformasi model yang kurang teliti atau detil-detil kecil yang belum sesuai mereka tunjukkan kepada penulis. Penulis kemudian memperbaikinya secara mandiri sebagai proses pengajaran dalam studio.

Selain itu, selama proses pembuatan *rigging* model, penulis harus mempertimbangkan hal-hal lain seperti ciri-ciri dari karakter yang dikerjakan, ciri-ciri unik dalam desain karakternya, permintaan khusus dari klien, dan masukan dari senior dalam studio. Semua masukan ini dipertimbangkan oleh penulis baik dalam segi kreatif maupun dari segi teknis dalam pembuatan model, dan mempengaruhi hasil akhir dari model yang dibuat.