

6. KESIMPULAN

Dalam *motion graphic*, *timing* dan *slow-in-out* merupakan hal yang terpenting dalam pembuatannya. *Motion graphic* sangat bergantung kepada pergerakan teks, logo, maupun ilustrasi dasar, dimana sebagian besar tujuan utama suatu *motion graphic* adalah menyampaikan informasi yang disajikan dengan pergerakan animasi agar terlihat lebih menarik. Selain itu, *motion graphic* dapat berbentuk 3D maupun 2D tergantung kebutuhan pembuatnya, dan bisa disaksikan dimana saja maupun terfokus dalam suatu kelompok penonton atau berdasarkan *target audiens*.

Video “Pekerja vs Wirausaha” ini merupakan video *motion graphic* yang sangat berurusan dengan teks. Maka dari itu, penulis harus memperhatikan bagaimana penataan tipografi dalam suatu teks, diantaranya peletakan teks disarankan rata kiri atau *flush left* agar mempermudah audiens dalam membacanya. Selain itu, penulis juga harus memperhatikan gerak animasi-nya

Dalam pembuatan video ini penulis merasa video pembelajaran ini terlalu monoton atau repetitif. Kurangnya *element* serta gerak *idle* suatu objek, menurut penulis merupakan hal-hal yang menjadikan video pembelajaran ini terlihat repetitif. Namun, hal tersebut bukan hal yang perlu diperhatikan oleh supervisi penulis, yang terpenting adalah informasi di dalam video tersebut.

Tak hanya itu, dalam pembuatan video pembelajaran berbentuk *motion graphic* ini penulis mendapatkan beberapa kendala, seperti *software* maupun *hardware*. Untuk perihal *software*, dikarenakan komputer yang penulis gunakan saat pengerjaan video ini pernah dipakai untuk mengikuti tes sertifikasi, maka masih ada beberapa *software* sertifikasi yang tertinggal yang mengakibatkan munculnya terus-menerus *tab* sertifikasi. *Tab* tersebut tentunya sangat mengganggu dan memakan waktu agar dapat ditutup. Sedangkan untuk perihal *hardware*, dikarenakan penulis menggunakan bantuan *plug-in* yang bernama ShadowStudio sebagai alat untuk membuat bayangan pada objek, mengakibatkan kinerja komputer penulis tidak maksimal. *Plug-in* tersebut memakan cukup banyak RAM pada komputer penulis sehingga penulis sedikit kesulitan pada saat mencoba

menjalankan video pada *preview*. Kendala-kendala tersebut terkadang dapat penulis selesaikan, seperti halnya penggunaan *plug-in* ShadowStudio dengan cara mengurangi dan hanya menggunakan *plug-in* tersebut pada objek utama. Sedangkan perihal *software* penulis masih belum menemukan solusinya. Walaupun, penulis sudah meng-*uninstall* seluruh *software* yang berhubungan dengan program sertifikasi tersebut.

