

## BAB 2

### GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

#### 2.1 Sejarah Singkat Perusahaan



Gambar 2.1 Logo BIG

(sumber : data perusahaan)

PT. Bermain Indonesia Gemilang sendiri merupakan sebuah perusahaan yang berdiri dan berfokus terhadap dunia industri *e-sport* hingga saat ini. PT. Bermain Indonesia Gemilang juga dikenal dengan sebuah nama tim yaitu BIG (Brigade Indo Gamer). BIG (Brigade Indo Gamer) awalnya berdiri sebagai komunitas *game* kasual pada tahun 2001 dan sejak itu berkembang menjadi sebuah perusahaan *team e-sport* dalam negeri. Saat ini, sisi komunitas dari BIG masih berkembang dan menjadi penghubung bagi banyak pemain dan anggota dari seluruh Indonesia maupun mancanegara. BIG sudah melahirkan beberapa *player* profesional yang telah berkembang untuk mengikuti berbagai macam kejuaraan mulai dari bersaing di dalam negeri maupun kancah Internasional.

PT. Bermain Indonesia Gemilang mempunyai misi untuk membentuk sebuah organisasi yang bergerak secara profesional. Setiap anggota tim yang masuk ke dalam BIG harus memiliki komitmen untuk bermain secara profesional, namun setiap individu harus memiliki *attitude*, menjaga persaudaraan dan menjunjung tinggi sportifitas saat bertanding. Dengan memiliki berbagai macam tim di setiap divisinya, PT. Bermain Indonesia Gemilang juga tidak ingin ada penghalang antara mereka dan tim lain, serta tidak memandang sebelah mata mengenai gender. Dengan *tagline* yang dimiliki yaitu “*DreamBIG*”, PT. Bermain Indonesia Gemilang ingin selalu mengejar dan meraih mimpi-mimpi setiap anggota dan pemain sebesar dan sesulit apapun mimpi tersebut.

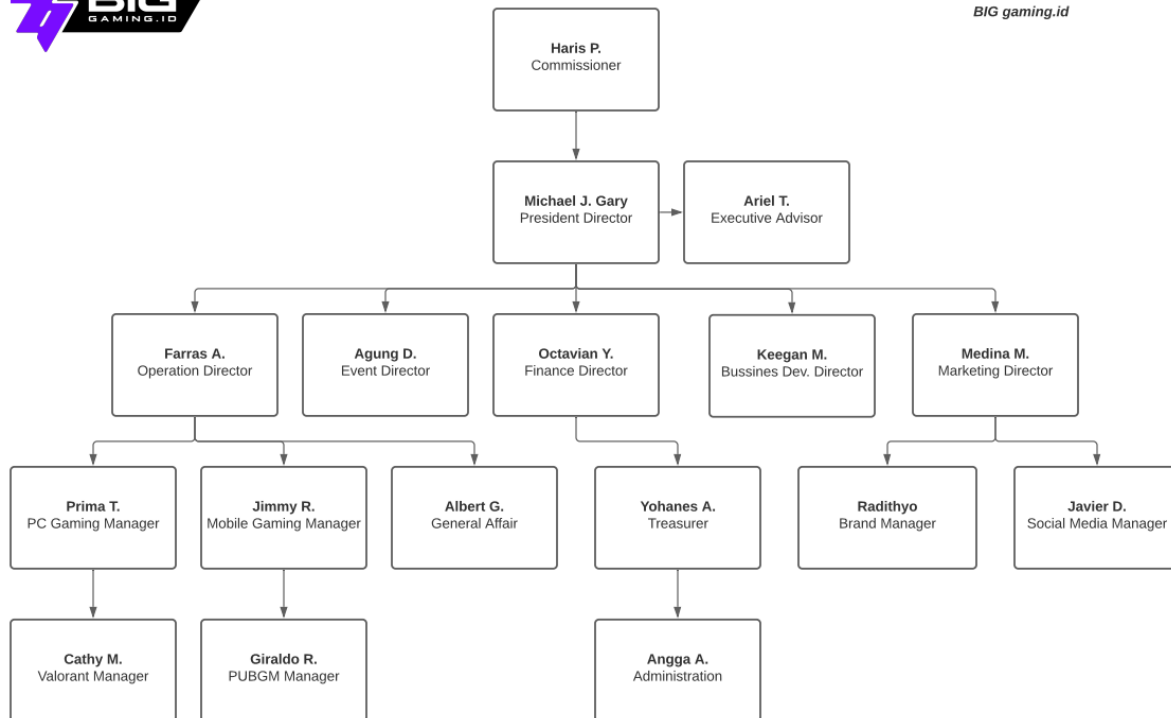
PT. Bermain Indonesia Gemilang yang berfokus terhadap divisi *e-sport* tentu saja memiliki berbagai macam tim dalam divisi *game*, saat ini tim yang dimiliki oleh PT. Bermain Indonesia Gemilang adalah sebagai berikut : *Apex Legend*, *Mobile Legend*, *PUBG*, dan *Valorant*. Untuk divisi *game* *Valorant* sendiri dibagi lagi menjadi dua tim, yaitu tim *BIG Gaming.id* dan *BIG Scythe*, kemudian divisi *PUBG* memiliki *BIG GRTH* , *BIG ROE* dan *BIG Blacklist*, dalam divisi *Mobile Legend* memiliki *BIG Asher* dan *BIG Revandra*. Pada *BIG Glorious* bergabung dengan *BIG* menjadi team *Apex Legend* pada tanggal 21 Februari 2022. Tidak hanya berfokus terhadap membangun tim divisi *game* secara profesional, PT. Bermain Indonesia Gemilang juga memiliki berbagai macam *creator streamer* hingga *brand ambassador*, sehingga membuat perusahaan PT. Bermain Indonesia Gemilang semakin luas dan dikenal banyak orang dengan melahirkan beberapa *streamer-streamer* ternama di setiap *platform-nya*.

PT. Bermain Indonesia Gemilang juga selalu terlibat ke dalam sebuah *event-event tournament*, mulai dari membentuk *event* tersendiri ataupun *berpartner* dengan tim besar lainnya. Untuk saat ini PT. Bermain Indonesia Gemilang memiliki sebuah *event* yaitu *Big Battle Arena*. Tidak hanya sebuah ajang *event tournament* biasa, tetapi setiap *event-nya* memiliki berbagai macam tema seperti contohnya, *event charity* membagikan makanan kepada masyarakat yang kurang mampu dan membagikan masker kepada masyarakat di jalan pada masa pandemic *Covid-19* seperti saat ini. Tugas dari penulis dan beberapa rekan kerja magang lainnya nantinya akan bertanggung jawab secara kreatif mulai dari membuat konten sosial media dan melakukan *broadcasting* saat diperlukan.

## 2.2 Struktur Organisasi Perusahaan



PT. BERMAIN INDONESIA GEMILANG  
BIG gaming.id



Gambar 2.2 Bagan Struktur Organisasi Perusahaan

(sumber : data perusahaan)

Pada struktur perusahaan PT. Bermain Indonesia Gemilang, bapak Haris Prasetya selaku *commissioner* perusahaan berada pada tingkat teratas dan merupakan salah satu founder dari PT. Bermain Indonesia Gemilang. Beliau dulu merupakan pemain yang menggunakan nama team yaitu BIG pada suatu kompetisi, setelah tidak bermain sebagai pemain, beliau memutuskan untuk melanjutkan BIG sebagai komunitas pemain *game*. Kemudian posisi kedua dilanjutkan oleh bapak Michael Johan Gary atau biasa dipanggil pak Gary. Beliau merupakan bagian dari *president director* yang bertanggung jawab atas setiap divisi yang ada dalam organisasi perusahaan, dibantu oleh bapak Ariel Tejowijoyo sebagai *executive advisor* atau tangan kanan dari pak Gary. Di bawah *president director* terdapat beberapa divisi yang mendukung kebutuhan lainnya, ada bapak Agung selaku *event director*, beliau akan mengurus setiap kebutuhan event yang akan atau sedang berlangsung, bapak Octavian sebagai *finance director*, bapak Keegan M. sebagai *bussines development director*, dan bapak Medina Mochdie sebagai *Marketing Director* atau komandan dari marketing dan *design*.

Bapak Farras Afif yang merupakan bagian dari *operation manager* yang memiliki tanggung jawab atas semua operasional yang ada dalam perusahaan, juga bertanggung jawab sebagai pengawas lapangan penulis selama penulis melakukan praktek kerja magang bersama rekan kerja magang lain. Penulis memiliki posisi di dalam divisi kreatif yang bekerja menjadi *content creator* yang juga berada dibawah tanggung jawab pak Medina Mochdie, dimana penulis memiliki *jobdesk* dalam mengerjakan beberapa *event*, *video team profile*, pembuatan *mograph* atau *streaming asset*, hingga bumper *sponsorship* saat event. Setiap pekerjaan yang dilakukan penulis akan langsung diawasi dan di koreksi oleh pak Medina Mochdie.

PT. Bermain Indonesia Gemilang yang merupakan sebuah perusahaan bidang *e-sport* yang memiliki lingkungan kerja dengan rasa kekeluargaan. Karena hampir semua pekerjaannya yang dilakukan oleh penulis berbasis *work from home* (WFH) maka semua hal yang dilakukan untuk menghubungkan penulis dengan rekan kerja lain adalah dengan melalui sebuah aplikasi bernama *discord*. *Discord* merupakan aplikasi penghubung yang memiliki fungsi hampir sama seperti aplikasi *Whatsapp* dan *Line* namun memiliki *low latency* dan kinerja yang baik untuk pengguna *personal computer*. Selama jam operasional berlangsung dan jam-jam tertentu penulis diharuskan untuk berkumpul melalui aplikasi *discord* tersebut, mulai dari *meeting*, jam kerja, hingga membahas beberapa hal-hal lain didalamnya. Walaupun *Discord* sering digunakan, tak menutup aplikasi lain seperti *whatsapp* untuk mempercepat jika ada rekan yang tidak berada di depan komputernya. Untuk beberapa bulan belakangan ini sedang berlangsungnya sebuah pengerjaan *gaming house*, penulis nantinya akan ditempatkan dan dipekerjaan secara *offline* ketika pengerjaan *gaming house* tersebut selesai. Progress yang sedang dikerjakan adalah bagian tengah dari *gaming house* yang akan digunakan untuk *meeting* dan membuat kamar bagi rekan yang ingin menginap disana.