

## BAB II

### GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

#### 2.1 Sejarah Singkat Perusahaan

WAV Entertainment adalah komunitas yang bergerak dibidang Seni Teater Musikal, komunitas ini sudah berdiri pada tahun 2012 dan bertempat di Jakarta Timur. WAV Entertainment didirikan oleh tiga orang yaitu Willy Aviantara yaitu sebagai *Creative Director* WAV Entertainment, serta Benny Sasmita dan Harris Kristanto sebagai *Vice Creative Director* WAV Entertainment. WAV Entertainment terkenal dengan seni teaternya seperti Gemilang Indonesia Pustaka, dimana penulis ikut terlibat pada seni teater tersebut dengan tema *E-Sport* yang berjudul *E-Magination* pada tahun 2019.



Gambar 2.1 Logo WAV Entertainment  
(Sumber WAV Entertainment, 2022)

Selain seni teater, WAV Entertainment bergerak pada seni musik, dimana karyanya seperti album lagu dari *The World of Bambini* (2018), *E-Magination* (2019), dan lain-lainnya dimana karyanya ini merupakan karya orisinal dari WAV Entertainment. WAV Entertainment berdiri dengan sebuah visi misi yaitu visi yang berbunyi “Menjadi one stop solution bagi talenta musik untuk mendapatkan akses edukasi & berkarya” dan misi yang berbunyi

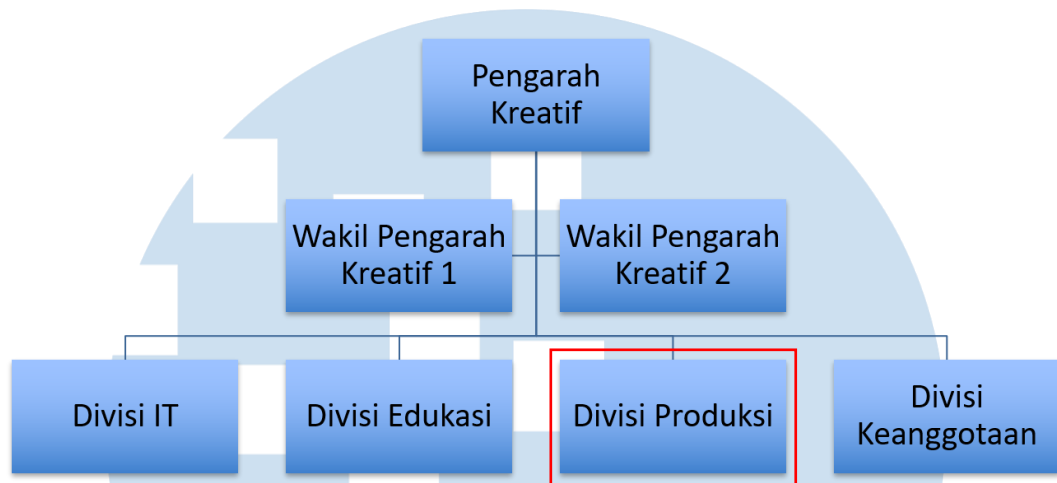
- Membuat terobosan dalam edukasi musik dan seni pertunjukan lewat teknologi & media baru
- Membuat kesempatan bagi talenta musik menyalurkan bakatnya secara inklusif dalam pertunjukan maupun rekaman
- Memberikan edukasi penunjang bagi musisi agar dapat mandiri dalam berkarya di era teknologi informasi saat ini
- Bekerjasama dengan berbagai pihak guna meningkatkan nilai dalam produksi karya



Gambar 2.2 Portofolio WAV Entertainment  
(Sumber WAV Entertainment, 2022)

UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

## 2.2 Struktur Organisasi Perusahaan



Gambar 2.3 Struktur Perusahaan  
(Sumber WAV Entertainment, 2022)

Dengan WAV Entertainment yang dipimpin oleh Willy Aviantara sebagai pengarah kreatif serta *supervisor*, yang mengarahkan penulis untuk membantu membuat karya dimana jabatan penulis berada di divisi produksi atau kreator. Penulis bertanggung jawab pada *project Claim Your Heart, IQQuiz*, dan *YSYL (You Sing You Learn)* yang merupakan project dengan metode *motion graphic*.

UMMN  
UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA