

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Teknologi semakin berkembang sehingga mudah untuk dimanfaatkan, salah satu teknologi yang dapat dimanfaatkan adalah *website*. Karena dengan website orang dapat dengan mudah mencari sebuah informasi maupun memberikan sebuah informasi secara luas dan website sangat mudah untuk diakses oleh semua orang. Pada LPPM-UMN sudah ada website untuk penelitian maupun pengabdian kepada masyarakat, Akan tetapi untuk bagian inovasi belum memiliki sistem informasi berbasis website. Sehingga kurangnya sarana informasi terkait inovasi yang ingin diberikan atau ingin diakses oleh para dosen kepada internal UMN maupun eksternal UMN.

LPPM - UMN sebagai lembaga penelitian dan pengabdian masyarakat, dapat memberikan sebuah referensi untuk penelitian terkait artikel-artikel yang akan dijadikan sebagai referensi, dan melakukan kegiatan pengabdian masyarakat berupa pelatihan, pemberdayaan masyarakat, penyuluhan, konsultasi, dan kegiatan sosial. LPPM-UMN juga melaksanakan penelitian, dan pengembangan ilmu teknologi dan seni di bidang ICT, bisnis, komunikasi, seni/design, yang berfokus pada New Media. Bukan hanya penelitian tetapi LPPM-UMN juga memiliki sistem informasi di bidang Inovasi. Untuk penelitian dan pengabdian masyarakat dapat diakses melalui website yang bernama RCOS (Research, Community Outreach System). Akan tetapi untuk bagian inovasi belum memiliki sistem informasi berbasis website.

Dari permasalahan ini, LPPM-UMN memutuskan untuk merancang dan membangun sistem informasi inovasi berbasis website untuk memudahkan para dosen memberikan sebuah informasi terkait inovasi yang dilakukan oleh UMN berdasarkan penelitian-penelitian yang ada di website RCOS. Website inovasi ini menggunakan framework laravel, dengan bahasa pemrograman menggunakan PHP.

1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Maksud dan tujuan dari magang kerja saat ini, yaitu :

- Dapat mengimplementasikan ilmu yang sudah dipelajari di perkuliahan
- Mendapatkan pengalaman baru dan wawasan baru dari dunia pekerjaan

- Mendapatkan pembekalan maupun pembelajaran sebelum nantinya terjun ke dunia profesional.

Tujuan dari kerja magang ini adalah untuk merancang dan membangun sistem informasi inovasi berbasis website di LPPM-UMN.

1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Pelaksanaan kerja magang dilakukan selama 5 bulan yang dilaksanakan pada tanggal 10 Maret 2022 dan selesai di 10 July 2022. Sebagai *Full-stack developer* di LPPM-UMN. Karena adanya pandemi Covid-19 ini prosedur kerja magang dilakukan secara WFH (*Work From Home*), dan memiliki waktu kerja Senin - Jumat dimulai pukul 08.00 WIB - 17.00 WIB, dan jam istirahat pukul 12.00 WIB - 12.45 WIB. Dengan pembimbing lapangan yang bernama Dr. Ir. Winarno, M.kom. dan Andy Firmansyah selaku supervisor.

Karena pekerjaan dilakukan secara daring maka dari itu komunikasi dilakukan melalui zoom meeting lalu melaksanakan pekerjaan pada pukul 08.00 WIB dengan meminta arahan berikutnya terkait tugas yang harus dikerjakan, ketika sudah selesai mengerjakan tugas yang diberikan, selanjutnya memberikan laporan kepada supervisor untuk mendapatkan *feedback*. Kesulitan yang terjadi dalam pembuatan website inovasi ini langsung berkoordinasi dengan pengembang website penelitian yaitu mba Keshia. Lalu berkomunikasi melalui whatsapp dengan supervisor untuk menanyakan tugas dan zoom meeting untuk memberikan *progress* terkait tugas yang sedang dikerjakan.

U M N
U N I V E R S I T A S
M U L T I M E D I A
N U S A N T A R A