

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Penggunaan internet sudah berkembang dengan pesat dari tahun ke tahun. Begitu juga dengan perkembangan *website* yang sudah maju, otomatis oleh karena itu banyak orang yang mendesain *website* dengan alasan baik itu demi pekerjaan ataupun hobi, orang-orang berikut disebut *web developer*. Segala bidang kehidupan turut merasakan dampak dari perkembangan yang terjadi. Bidang industri, Biro perjalanan, Rumah Sakit, Perbankan, Pendidikan dan pemerintahan menggunakan Web untuk meningkatkan efisiensi operasional dalam menjalankan fungsinya [1]. Dalam *web developing* sendiri ada dua sisi, yaitu *front-end* yang mengurus bagian tampilan yang akan dilihat dan diinteraksi oleh pengguna *website*. Contoh bahasa pada *front-end* adalah *HTML*, *CSS*, *JavaScript* dan beberapa *framework* pada *front-end* ada *AngularJS*, *React.js*, *jQuery*, *SASS*. Sementara *back-end* adalah mengurus proses kerja, yaitu fungsi-fungsi pada *website* yang dijalankan pengguna. *Back-end development* disebut juga *server-side development* untuk aktivitas *behind the scenes* pada *website* [2]. Lalu untuk peran yang mengurus *front-end* dan sekaligus *back-end* disebut *fullstack web developer*. *Fullstack Developer* sendiri disebut sebagai "*Developer Generalists*" dikarenakan kemampuannya dalam membuat sebuah aplikasi yang kompleks dari dasar [3].

Pada dunia pekerjaan *fullstack web developer* sangat dicari karena fleksibilitasnya dalam berbagai peran di sebuah perusahaan. Seorang *fullstack web developer* harus dapat menguasai *skill* dalam *front-end* dan *back-end*. Dalam penguasaan *programming skill* orang-orang bisa mendapat ilmu secara *self-learning* dari internet terutama *youtube* ataupun lewat cara edukasi formal seperti Binar Academy yang menyediakan kebutuhan dan materi-materi untuk kegiatan belajar dalam masa tertentu.

Pembelajaran mengenai *Fullstack Web Developing* yang disediakan oleh Binar Academy diberikan dalam bentuk *bootcamp* melalui program pendidikan Kampus Merdeka. Pada masa akhir periode pengajaran *bootcamp* tersebut pengujian terakhir program tersebut adalah pembuatan *website* sebagai *front-end* atau *back-end* didalam sebuah kelompok yang dibentuk.

1.2 Maksud dan Tujuan Magang

Kegiatan studi independen yang dilaksanakan dalam bentuk *bootcamp* pada binar academy memiliki maksud seperti berikut.

1. Mendapatkan ilmu lebih dalam subjek yang diajarkan dan pengalaman baru dalam bekerja sama dengan orang diluar Universitas Multimedia Nusantara.
2. Memperluas koneksi dengan orang lain dari berbagai daerah di indonesia.

Tujuan dari studi independen ini adalah untuk Mengembangkan *Back-end Website E-Commerce* di Binar Academy

1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Magang

Kegiatan *bootcamp* yang dilaksanakan oleh Binar Academy berlangsung dari 14 Februari 2022 sampai dengan 22 Juli 2022. Untuk waktu dan prosedur yang lebih lengkapnya sebagai berikut.

1. Kegiatan belajar di bootcamp dibagi menjadi beberapa chapter untuk 5 bulan dari *basic* sampai *advanced*.
2. Setiap chapter akan dilaksanakan selama 2 minggu sebelum pindah ke chapter selanjutnya.
3. Belajar mandiri berdasarkan materi yang diberikan sebelum setiap chapter dan dari internet.
4. Kegiatan belajar dilaksanakan lima hari seminggu dari senin sampai jumat pada jam 19:00 - 22:00.
5. Dalam satu kelas terisi 25 mahasiswa, 1 fasilitator sebagai pengajar dan penanggung jawab dan 1 AAO untuk membantu fasilitator dalam mengurus kelas.