

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Kemajuan dunia industri terutama dibidang teknologi informasi yang semakin pesat didorong dengan adanya tren industri 4.0 memberikan dampak yang signifikan terhadap berbagai sektor, salah satunya adalah sektor *website development*. *Website* sendiri merupakan sebuah kumpulan halaman web berisikan dokumen dan berbagai informasi yang dapat diakses melalui browser oleh *client* atau *user* dari internet. Informasi yang ditampilkan oleh *website* ini dapat berisikan berbagai macam hal seperti teks, foto, video ataupun tautan yang dapat terkoneksi kepada alamat *website* lainnya [1]. Untuk membangun dan mengembangkan *website* ini diperlukan *programmer* yang dimana dapat dibagi menjadi 3 jenis, yaitu *Front-end Developer*, *Back-end Developer*, serta *Fullstack Developer*. *Front-end Developer* bertanggung jawab terhadap tampilan yang menarik dan interaktif dari *website* yang nantinya dilihat oleh *user*. *Back-end Developer* bertanggung jawab terhadap proses pengolahan data, logika, serta konfigurasi *database* yang digunakan untuk menyimpan baik data websitenya ataupun data dari *user* yang mengakses *website* tersebut [2]. Untuk menjadi *Backend Developer*, tentu harus memiliki keahlian tertentu mulai dari *problem solving skill* yang cukup, memiliki pemahaman yang tinggi terhadap berbagai bahasa pemrograman yang dipakai, serta dapat melakukan proses *debugging* untuk meminimalisir adanya *bug* dalam *website*.

Pemilihan Binar Academy sendiri sebagai tempat untuk melaksanakan studi independen ini dikarenakan Binar Academy merupakan lembaga edukasi yang bergerak dibidang teknologi informasi dan memiliki tujuan untuk melatih talenta-talenta muda agar dapat bersaing tidak hanya secara nasional, namun juga internasional. Proses *bootcamp* dan pembelajaran yang diusung Binar Academy sendiri adalah secara interaktif dengan berdiskusi serta berkolaborasi antar *facilitator* dan muridnya sehingga tidak hanya meningkatkan *hard skill*, namun juga *soft skill* dari setiap muridnya. *Hard skill* yang diberikan dilatih dari pemberian tugas atau disebut dengan *challenge* mingguan yang ada di tiap akhir topik pembelajaran. Tugas tersebut nantinya dapat menjadi pembekalan dalam menghadapi proyek akhir yang memerlukan beberapa keterampilan khusus dari sisi *backend*.

1.2 Maksud dan Tujuan Magang

Kegiatan Studi Independen yang dilakukan selama *bootcamp* di Binar Academy memiliki tujuan seperti berikut:

1. Mempelajari berbagai keahlian yang sebelumnya tidak diberikan selama belajar di universitas.
2. Memperluas relasi antar mahasiswa dan *facilitator* diluar universitas.

Adapun tujuan lain mengikuti *bootcamp* studi independen di Binar Academy ialah untuk meningkatkan *soft skill* dan *hard skill* yang nantinya sangat diperlukan ketika berada di dunia industri

1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Durasi waktu studi independen yang dilakukan selama melaksanakan *bootcamp* di Binar Academy adalah selama 5 bulan 8 hari terhitung sejak tanggal 14 Februari 2022 sampai 22 Juli 2022. Untuk prosedur studi independen seperti berikut:

1. *Bootcamp* studi independen dilakukan penuh secara daring dikarenakan adanya kebijakan dan anjuran dari pemerintah selama pandemi COVID-19.
2. Prosedur pembagian waktu pembelajaran dalam satu hari adalah 5 jam kerja dari pukul 14.00 sampai dengan 19.00 melakukan *self learning* lalu dilanjutkan dengan belajar secara formal dikelas mulai pukul 19.00 sampai jam 22.00.
3. Setiap kelasnya memiliki *facilitator* sebagai penanggung jawab serta mentor kelas selama kelas formal berlangsung

U N I V E R S I T A S
M U L T I M E D I A
N U S A N T A R A