

# BAB 1

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Kemajuan dunia industri terutama dibidang teknologi informasi yang semakin pesat didorong dengan adanya tren industri 4.0 memberikan dampak yang signifikan terhadap berbagai sektor, salah satunya adalah sektor *website development*. *Website* sendiri merupakan sebuah kumpulan halaman web berisikan dokumen dan berbagai informasi yang dapat diakses melalui browser oleh *client* atau *user* dari internet. Informasi yang ditampilkan oleh *website* ini dapat berisikan berbagai macam hal seperti teks, foto, video ataupun tautan yang dapat terkoneksi kepada alamat *website* lainnya [1]. Untuk membangun dan mengembangkan *website* ini diperlukan *programmer* yang dimana dapat dibagi menjadi 3 jenis, yaitu *Front-end Developer*, *Back-end Developer*, serta *Fullstack Developer*. *Front-end Developer* bertanggung jawab terhadap tampilan yang menarik dan interaktif dari *website* yang nantinya dilihat oleh *user*. *Back-end Developer* bertanggung jawab terhadap proses pengolahan data, logika, serta konfigurasi *database* yang digunakan untuk menyimpan baik data websitenya ataupun data dari *user* yang mengakses *website* tersebut [2]. Untuk menjadi *Backend Developer*, tentu harus memiliki keahlian tertentu mulai dari *problem solving skill* yang cukup, memiliki pemahaman yang tinggi terhadap berbagai bahasa pemrograman yang dipakai, serta dapat melakukan proses *debugging* untuk meminimalisir adanya *bug* dalam *website*.

Pemilihan Binar Academy sendiri sebagai tempat untuk melaksanakan studi independen ini dikarenakan Binar Academy merupakan lembaga edukasi yang bergerak dibidang teknologi informasi dan memiliki tujuan untuk melatih talenta-talenta muda agar dapat bersaing tidak hanya secara nasional, namun juga internasional. Proses *bootcamp* dan pembelajaran yang diusung Binar Academy sendiri adalah secara interaktif dengan berdiskusi serta berkolaborasi antar *facilitator* dan muridnya sehingga tidak hanya meningkatkan *hard skill*, namun juga *soft skill* dari setiap muridnya. *Hard skill* yang diberikan dilatih dari pemberian tugas atau disebut dengan *challenge* mingguan yang ada di tiap akhir topik pembelajaran. Tugas tersebut nantinya dapat menjadi pembekalan dalam menghadapi proyek akhir yang memerlukan beberapa keterampilan khusus dari sisi *backend*.

## 1.2 Maksud dan Tujuan Magang

Kegiatan Studi Independen yang dilakukan selama *bootcamp* di Binar Academy memiliki tujuan seperti berikut:

1. Mempelajari berbagai keahlian yang sebelumnya tidak diberikan selama belajar di universitas.
2. Memperluas relasi antar mahasiswa dan *facilitator* diluar universitas.

Adapun tujuan lain mengikuti *bootcamp* studi independen di Binar Academy ialah untuk meningkatkan *soft skill* dan *hard skill* yang nantinya sangat diperlukan ketika berada di dunia industri

## 1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Durasi waktu studi independen yang dilakukan selama melaksanakan *bootcamp* di Binar Academy adalah selama 5 bulan 8 hari terhitung sejak tanggal 14 Februari 2022 sampai 22 Juli 2022. Untuk prosedur studi independen seperti berikut:

1. *Bootcamp* studi independen dilakukan penuh secara daring dikarenakan adanya kebijakan dan anjuran dari pemerintah selama pandemi COVID-19.
2. Prosedur pembagian waktu pembelajaran dalam satu hari adalah 5 jam kerja dari pukul 14.00 sampai dengan 19.00 melakukan *self learning* lalu dilanjutkan dengan belajar secara formal dikelas mulai pukul 19.00 sampai jam 22.00.
3. Setiap kelasnya memiliki *facilitator* sebagai penanggung jawab serta mentor kelas selama kelas formal berlangsung

U N I V E R S I T A S  
M U L T I M E D I A  
N U S A N T A R A