

## BAB V

### SIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Simpulan

Penelitian untuk rancang bangun sistem platform media rekrutmen mahasiswa magang berbasis *mobile* pada mahasiswa/i Universitas Multimedia Nusantara telah dirancang dan disesuaikan dengan kebutuhan-kebutuhan atas hasil data yang didapatkan. Penelitian ini termasuk penelitian internal yang dilakukan bersama dengan Bapak Jansen Wiratama selaku Dosen Program Studi Sistem Informasi Universitas Multimedia Nusantara. Dengan mengimplementasikan metode *prototype*, pembangunan platform aplikasi *mobile* ini bertujuan untuk menghasilkan sistem yang dapat digunakan oleh para mahasiswa/i dan pihak perusahaan sebagai media untuk rekrutmen magang sesuai dengan kebutuhannya masing-masing yang dapat diakses kapan saja dan dimana saja. Kemampuan aksesibilitas yang diberikan dari platform *mobile* ini juga menjadi salah satu perbedaannya dengan platform *website*.

Pada perancangan aplikasi *mobile* di penelitian ini, *role* seorang administrator tidak ditetapkan. Hal ini dikarenakan, *role* admin untuk aplikasi yang dikembangkan pada penelitian ini dirasa lebih sesuai untuk dirancang pada platform *website* yang kemudian seluruh data yang ada ini juga akan diintegrasikan terhadap platform *mobile* (dengan upaya untuk membuat satu data yang konsisten dari platform *mobile* maupun platform *website*).

Secara garis besar, berdasarkan hasil dari pengembangan yang telah dilakukan terdapat beberapa kesimpulan sebagai berikut:

1. Dirancangnya aplikasi *mobile* yang dapat dimanfaatkan para calon mahasiswa magang untuk memperoleh informasi lowongan magang yang dibutuhkan. Terdapat fitur-fitur yang telah disesuaikan dengan kebutuhan para mahasiswa/i mulai dari fitur daftar aplikasi, mencari lowongan magang, menyimpan data lowongan, melamar pekerjaan, mengecek status lamaran, mencari lamaran magang, mengelola informasi profil dan melihat daftar perusahaan.

2. Melalui sistem yang telah dirancang ini, pihak perusahaan dapat menyebarkan informasi-informasi lowongan magang yang dibutuhkan oleh para calon mahasiswa magang. Selain itu, dengan adanya fitur-fitur mulai dari pengelolaan informasi perusahaan, lowongan magang, dan lamaran yang dikirimkan oleh pihak mahasiswa/i ini maka proses rekrutmen yang terjadi antara kedua pihak diharapkan dapat menjadi wadah yang mampu memenuhi kebutuhannya masing-masing.
3. Berdasarkan hasil pengumpulan data yang telah diperoleh dan dianalisis, dikembangkannya aplikasi platform media magang berbasis *mobile* yang dirancang khusus untuk pengguna seluler Android. Platform ini dipilih dengan upaya memudahkan para penggunanya untuk mengakses aplikasi dimana pun dan kapan pun melalui seluler Android mereka masing-masing. Aplikasi yang dikembangkan juga telah diuji dan dievaluasi oleh pihak yang terkait dengan menggunakan *user acceptance test* (UAT) dan telah divalidasi bahwa untuk keseluruhan fitur yang ada dapat berjalan sesuai dengan perancangan yang diharapkan. Maka dari itu, dapat disimpulkan bahwa rancang bangun sistem aplikasi yang telah dikembangkan dapat memenuhi tujuan utama dari penelitian ini.

## 5.2 Saran

Berdasarkan dari sistem aplikasi platform media magang yang telah dirancang dan dibangun pada penelitian ini, berikut terdapat saran-saran yang ingin diberikan yang sekiranya dapat dijadikan sebagai bahan pertimbangan untuk pengembangan sistem pada penelitian selanjutnya yang serupa:

1. Diharapkan rancang bangun platform media magang ini dapat diimplementasikan untuk kedua lintas sistem operasi baik untuk pengguna iOS maupun Android.
2. Menerapkan fungsi autentikasi dua faktor (2FA) dan *third party authentication* dengan tujuan untuk mengintegrasikan proses *login* yang lebih berkualitas dan maksimal dalam sistem aplikasi.

3. Terdapat menu-menu ataupun mengembangkan tampilan UI aplikasi yang lebih *user-friendly* untuk dapat meningkatkan nilai integritas dari sistem yang telah dirancang. Seperti fitur *chat* antar pengguna maupun fitur yang mampu *generate* tautan Google Meet ataupun Zoom secara otomatis apabila calon mahasiswa magang dinyatakan lolos ke tahap wawancara.
4. Menambahkan fitur notifikasi yang dapat memberitahukan pihak mahasiswa/i terkait adanya informasi maupun pembaruan status lamaran magang yang dilakukan oleh pihak perusahaan. Sebaliknya dengan adanya fitur ini pihak perusahaan dapat mengetahui adanya lamaran magang yang masuk yang dikirimkan oleh pihak mahasiswa/i.
5. Membentuk fitur *filter* yang dapat menyortir lowongan magang yang sesuai dengan kriteria kebutuhan kedua pihak masing-masing, dapat menyortir aplikasi lamaran magang sesuai dengan status yang ingin ditampilkan, dan dapat menyortir industri perusahaan yang ingin dicari pihak mahasiswa/i.
6. Menerapkan fitur penyesuaian *skill* calon mahasiswa magang maupun industri perusahaan yang sesuai dengan kebutuhan masing-masing.
7. Menambahkan informasi durasi pendaftaran untuk melamar suatu lowongan magang yang dibuka oleh pihak perusahaan, yang nantinya diharapkan sistem dapat secara otomatis menutup pendaftaran sampai batas waktu pendaftaran yang telah ditetapkan.
8. Membuat suatu fungsi yang bisa memberikan *progress report* secara otomatis untuk pihak perusahaan.
9. Menerapkan fitur *livechat* yang memiliki suatu bot yang dapat menghubungi pihak mahasiswa/i dengan pihak perusahaan.
10. Menerapkan fungsi sistem biometrik untuk proses *login* yang dapat mengidentifikasi pengguna yang bersangkutan dengan upaya untuk meningkatkan nilai keamanan pada aplikasi *mobile*.