

BAB V

PENUTUP

5.1 Simpulan

Belajar musik menjadi salah satu disiplin ilmu yang cukup banyak dipilih oleh orang tua untuk diajarkan kepada anak sejak usia dini. Melalui riset yang dilakukan, penulis menemukan alasan paling banyak orang tua memilih musik untuk diajarkan sejak dini adalah banyaknya manfaat yang didapatkan bagi perkembangan awal otak anak. Kini banyak lembaga kursus yang memberikan pelajaran musik dimulai sejak usia dini. Dalam mempelajari musik sendiri tidak hanya soal praktik bermain namun juga pemahaman terhadap teori-teori musik yang di antaranya adalah pemahaman mengenai terminologi musik. Terminologi musik banyak menggunakan bahasa asing seperti bahasa Itali ataupun Spanyol. Makna-makna dari terminologi ini sendiri juga banyak yang bersifat abstrak sehingga dapat menyulitkan anak-anak yang masih dalam tahap perkembangan kognitif yang bersifat kongkret. Namun sayangnya, kendati pemahaman terminologi musik ini penting, ditemui bahwa buku-buku materi musik banyak yang sifatnya sangat straight to the point dan kurang menarik minat anak. Media yang ada juga masih sangat bergantung pada kehadiran guru untuk memberikan contoh kepada anak sehingga media menjadi kurang fleksibel saat anak belajar mandiri di luar jam kursus. Orang tua murid juga tidak semuanya memiliki pengetahuan mengenai teori musik sehingga akan mempersulit saat anak bertanya di luar jam kursus.

Perancangan buku ilustrasi ini penulis mulai dengan mengumpulkan berbagai data terkait target perancangan ini yang adalah anak usia 5 – 7 tahun lewat perwakilan guru musik dan juga orang tua dari anak itu sendiri. Informasi ini kemudian penulis rumuskan ke dalam gagasan-gagasan kreatif sehingga terlahir ide besar perancangan ini yaitu ‘berkenalan dengan suara tersembunyi di sekitarku’. Untuk mendukung ide besar ini penulis menentukan konsep perancangan yang tepat adalah untuk mengajak anak untuk ‘berkenalan’ dengan

terminologi musik lewat hal-hal yang ada di dekat anak. Pemilihan elemen visual yang penulis pakai dalam perancangan ini bernuansa hangat, ceria, dan juga menyenangkan untuk menghidupkan kata ‘berkenalan’ tadi.

Dengan menggabungkan keseluruhan elemen desain dan mengimplementasikan prinsip-prinsip desain ke dalam perancangan ini, penulis mengharapkan buku ilustrasi ini dapat menjadi solusi dari permasalahan yang penulis tuliskan pada bagian sebelumnya. Penulis telah menyusun materi terminologi musik secara menyenangkan agar anak dapat memahaminya dengan mudah sehingga dapat bermain musik dengan baik di kemudian hari.

5.2 Saran

Selama proses perancangan, penulis menyadari banyak hal yang dapat dijadikan sebagai evaluasi untuk pembaca ataupun mahasiswa di tahun mendatang yang akan membuat perancangan dengan topik serupa.

1. Dimulai dengan pemilihan topik yang sesuai dengan minat akan sangat berperan besar dalam memotivasi penulis selama merancang buku ini. Didukung dengan penguasaan materi sangat penting untuk dapat membuat perancangan yang tepat sasaran.
2. Memperkaya diri dengan referensi-referensi dari jenis perancangan serupa sangat membantu penulis dalam menentukan kelebihan dan kekurangan untuk dianalisis dan dirumuskan.
3. Untuk dapat menghasilkan perancangan yang komprehensif, diperlukan cara berpikir yang holistik sehingga dapat mencoba lalu menemukan solusi dari perspektif yang mungkin lebih efektif.
4. Kedisiplinan dalam segi waktu sangat penting untuk dapat menyelesaikan perancangan dengan tepat waktu. Hal ini dapat dilakukan dengan membuat skala prioritas dan mengeliminasi hal-hal yang dapat menghambat proses perancangan ini.
5. Untuk dapat mengerjakan perancangan ini, menjaga kesehatan fisik dan mental juga sangat penting namun sering kali diabaikan hanya untuk mengejar hasil. Dengan dapat mengatur waktu dengan baik,

maka penulis juga dapat tetap menjaga pola hidup yang sehat serta istirahat yang cukup.

6. Penulis yakin dalam perancangan ini masih dapat ditemui banyak kekurangan baik dari segi konsep maupun keterampilan penulis dalam membuat karya. Maka dari itu penting untuk terus meminta pendapat baik dari rekan seprofesi maupun awam untuk mendapatkan input terbaik untuk perancangan ini.

