

6. DAFTAR PUSTAKA

- Alexander, H.B. (2017). *Begini Mulusnya Tol Jombang-Mojokerto*. Diakses 2 September 2022, dari <https://properti.kompas.com/read/2017/09/13/182304421/begini-mulusnya-tol-jombang-mojokerto?page=all>
- Ariamsah, S. D. (2015). *Analisa Tarif Jalan Tol Berdasarkan Pendekatan Willingness To Pay (WTP) dan Ability To Pay (ATP)*. Malang : Universitas Muhammadiyah Malang.
- Fowler, M. S. (2002). *Animation background layout: from student to professional*. Canada: Fowler Cartooning Ink.
- Gustika, Z. Sari. (2013). *Sistem Informasi Geografis Pemetaan Gerbang Tol dan Jembatan Penyeberangan Jembatan Tol Pada PT. Jasamarga Berbasis Web*. Medan : Universitas Potensi Utama.
- Ihsan, M. A. F. (2021). *Cara Lebih Aman Berkendara Melintasi Jalan Beton*. Diakses 2 September 2022, dari <https://otomotif.kompas.com/read/2021/04/05/102200615/cara-lebih-aman-berkendara-melintasi-jalan-beton>
- Indonesia. *Undang - Undang Republik Indonesia Nomor 38 Pasal 1 Tahun 2004 Tentang Jalanan*. Jakarta : Sekretariat Negara.
- Indonesia. *Peraturan Menteri Perhubungan Republik Indonesia Nomor 34 Tahun 2014 Tentang Marka Jalan*. Jakarta : Sekretariat Negara.
- Indonesia. *Peraturan Pemerintah Republik Indonesia Nomor 15 Tahun 2005 Pasal 1 Ayat 2*. Jakarta : Sekretariat Negara.
- Kusnandar, E. (2016). *Marka Jalan*. Bandung : Kementerian Pekerjaan Umum dan Perumahan Rakyat Badan Penelitian dan Pengembangan Pusat Litbang Jalan dan Jembatan

- Leja, E.D. (2020). *Perancangan Environment Restoran Eatmie Dalam Film Animasi Pendek Berjudul "Noodle's Rivalry"*. Tangerang : Universitas Multimedia Nusantara.
- Mauliza, I. R. Sabrina, T. B. Maulana, W. *Pelanggaran Kecepatan Kendaraan Pada Ruas Tol Cipularang*. Bandung : RekaRacana Jurnas Teknik Sipil.
- O'Hailey, T. (2010). *Hybrid Animation Integrating 2D and 3D Assets*. Focal Press.
- Pambudi, R. M. D. (2017). *Proses Kerja Automatic Lane Barrier (ALB) Di PT. Jasa Marga (PERSERO) Tbk*. Depok : Universitas Gunadarma
- Putra, R.P. (2016). *Environment Design For 3D Animation Education So The Childrens Put Waste In Its Proper Place*. Bandung : Telkom University.
- Septiyan, A. Mukhlis. Anwar. (2017). *Analisis Sistem Antrian Untuk Menentukan Jumlah Gardu Keluar Yang Optimal Pada Gerbang Tol Tanjung Mulia*. Aceh : Seminar Nasional Teknik Industri
- White, T. (2017). *Animation from pencils to pixels: classical techniques for the digital animator*. US: CRC Press.
- Yates, N. Cantrell, B. (2012). *Modeling the Environment: Techniques and Tools for the 3D Illustration of Dynamic Landscapes*. New Jersey : John Wiley & Sons, Inc.

