

DAFTAR PUSTAKA

Buku

- DiMarco, J. (2010). *Digital Design for Print and Web: an Introduction to Theory, Principles, and Techniques*. Canada: Wiley.
- Haslam, A. (2006). *Book Design*. London: Laurence King Publishing.
- Landa, R. (2013). *Graphic Design Solutions (5th ed.)*. Boston, MA: Cengage.
- Lupton, E. (2008). *Indie Publishing - How to Design and Publish Your Own Book*. New York: Princeton Architectural Press.
- Poulin, R. (2018). *Design School Layout: a Practical Guide for Students and Designers*. USA: Rockport Publishers.

Jurnal

- Medisna, Y. (2018). Redesain Museum Wayang. *E-Proceeding of Art and Design*, 5(3), 2.
<https://openlibrarypublications.telkomuniversity.ac.id/index.php/artdesign/article/view/8262>

Website

- Aeni, S. N. (2022, Maret 11). *Inilah Perbedaan Generasi X, Y, Z dengan Dua Generasi Lainnya*. Katadata.
<https://katadata.co.id/sitinuraeni/berita/622a9b4b4099f/inilah-perbedaan-generasi-x-y-z-dengan-dua-generasi-lainnya>
- Chefa. (2015, Maret 3). *Mengenal Ragam Kain dari Seluruh Nusantara di Museum Tekstil Jakarta*. Cheria Holiday. <https://www.cheria-travel.com/2015/03/mengenal-ragam-kain-dari-museum-tekstil.html>
- Gie. (2020, Maret 17). *Pentingnya Psikologi Warna pada Marketing dan Pengembangan Bisnis*. Accurate. <https://accurate.id/marketing-manajemen/pentingnya-psikologi-warna-pada->

bisnis/#:~:text=Warna%20Meningkatkan%20Pengenalan%20Merek,dan%20menarik%20dalam%20menggunakan%20warna.

Idris, A. (2021, Juni 3). *Mengenal Buku Panduan/Pedoman*. Kompasiana. <https://www.kompasiana.com/idrisapandi/5f930415d541df356c63f602/mengenal-buku-panduan-pedoman?page=all>

Jakarta Open Data. (2020, April 27). *Data Pengunjung Museum Menurut Jenis Museum di Provinsi DKI Jakarta*. <http://data.jakarta.go.id/dataset/pengunjungmuseummenurutjenismuseumdkijakarta>

Jurnal Entrepreneur. (2022). *Pahami Analisis SWOT Perusahaan, Simak Contoh Ini!*. Jurnal Entrepreneur. <https://www.jurnal.id/id/blog/2017-manfaat-faktor-yang-memengaruhi-dan-contoh-analisis-swot/>

Kamus Besar Bahasa Indonesia. (2016). *Katalog*. KBBI Daring. <https://kbbi.kemdikbud.go.id/entri/katalog>

Kamus Besar Bahasa Indonesia. (2016). *Katalogisasi*. KBBI Daring. <https://kbbi.kemdikbud.go.id/entri/katalogisasi>

Kementerian Pendidikan, Budaya, Riset dan Teknologi. (2016). *Museum*. KBBI Daring. <https://kbbi.kemdikbud.go.id/entri/museum>

Kementerian Pendidikan, Budaya, Riset dan Teknologi. (2019, Oktober 8). *“Museum Menyatukan Keberagaman” Jadi Tema Hari Museum Indonesia 2019*. Kementerian Pendidikan, Budaya, Riset dan Teknologi. <https://www.kemdikbud.go.id/main/blog/2019/10/museum-menyatukan-keberagaman-jadi-tema-hari-museum-indonesia-2019#:~:text=Jumlah%20museum%20di%20Indonesia%20saat%20ini%20tercatat%20sebanyak%20439%20museum.>

Mardiastuti, A. (2022, Agustus 25). *Mengenal Rumus Slovin, Kapan Digunakan dan Contoh Soal*. Detik Jabar. <https://www.detik.com/jabar/berita/d-6253944/mengenal-rumus-slovin-kapan-digunakan-dan-contoh->

