

**RANCANG BANGUN PLATFORM EVENT ONLINE BERBASIS
WEBSITE DI PT CRANIUM ROYAL ADITAMA MENGGUNAKAN
REACT DAN TAILWIND CSS**

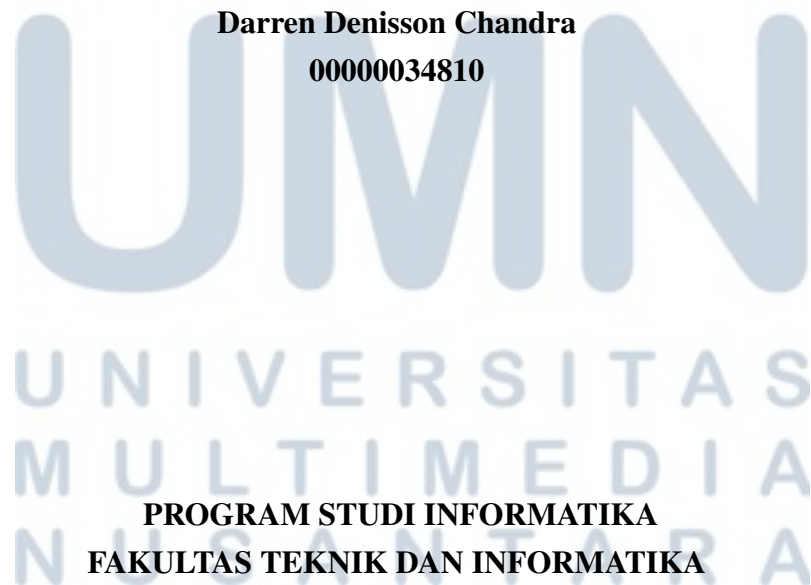


MAGANG

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh
Gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)

Darren Denisson Chandra

0000034810



**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA**

TANGERANG

2022

**RANCANG BANGUN PLATFORM EVENT ONLINE BERBASIS
WEBSITE DI PT CRANIUM ROYAL ADITAMA MENGGUNAKAN
REACT DAN TAILWIND CSS**



MAGANG

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh
Gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)

Darren Denisson Chandra

0000034810



**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA**

TANGERANG

2022

PERNYATAAN TIDAK MELAKUKAN PLAGIAT

Dengan ini saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Darren Denisson Chandra

NIM : 00000034810

Program Studi : Informatika

Fakultas : Teknik dan Informatika

Menyatakan bahwa saya telah melaksanakan praktik kerja magang:

Nama perusahaan : PT Cranium Royal Aditama

Divisi : Product Developer


Alamat : Jl. Kelapa Hybrida G1 No. 3 RT. 5 RW. 17 Kelapa Gading Barat, Kelapa Gading, Jakarta Utara, 14240

Periode magang : 3 Januari 2022 - 3 Juli 2022

Pembimbing lapangan : Kevin Leonard

Laporan kerja magang merupakan hasil karya saya sendiri, dan saya tidak melakukan plagiat. Semua kutipan karya ilmiah orang lain atau lembaga lain yang dirujuk dalam laporan kerja magang ini telah saya sebutkan sumber kutipannya serta saya cantumkan di Daftar Pustaka. Jika di kemudian hari terbukti ditemukan kecurangan/ penyimpangan, baik dalam pelaksanaan kerja magang maupun dalam penulisan laporan kerja magang, saya bersedia menerima konsekuensi dinyatakan tidak lulus untuk mata kuliah kerja magang yang telah saya tempuh.

Tangerang, 30 Juni 2022



(Darren Denisson Chandra)

HALAMAN PENGESAHAN

Magang dengan judul

RANCANG BANGUN PLATFORM EVENT ONLINE BERBASIS WEBSITE DI PT CRANIUM ROYAL ADITAMA MENGGUNAKAN REACT DAN TAILWIND CSS

oleh

Nama : Darren Denisson Chandra
NIM : 00000034810
Program Studi : Informatika
Fakultas : Fakultas Teknik dan Informatika

Telah diujikan pada hari Rabu, 13 Juli 2022
Pukul 15.00 s/d 16.00 dan dinyatakan
LULUS

Dengan susunan penguji sebagai berikut

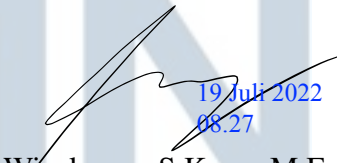
Dosen Pembimbing

Penguji



(Moeljono Widjaja, B.Sc., M.Sc., Ph.D.)

NIDN: 0311106903



19 Juli 2022
08.27

(Arya Wicaksana, S.Kom., M.Eng.Sc.)

(OCA, CEH, CEI)

NIDN: 0315109103

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

Ketua Program Studi Informatika,

(Marlinda Vasty Overbeek, S.Kom., M.Kom.)

NIDN: 0818038501

**HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK
KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai sivitas akademik Universitas Multimedia Nusantara, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Darren Denisson Chandra
NIM : 00000034810
Program Studi : Informatika
Fakultas : Teknik dan Informatika
Jenis Karya : Magang

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada **Universitas Multimedia Nusantara** hak Bebas Royalti Non-eksklusif (*Non-exclusive Royalty-Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

**RANCANG BANGUN PLATFORM EVENT ONLINE BERBASIS
WEBSITE DI PT CRANIUM ROYAL ADITAMA MENGGUNAKAN
REACT DAN TAILWIND CSS**

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Non eksklusif ini Universitas Multimedia Nusantara berhak menyimpan, mengalih media / format-kan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis / pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Tangerang, 30 Juni 2022

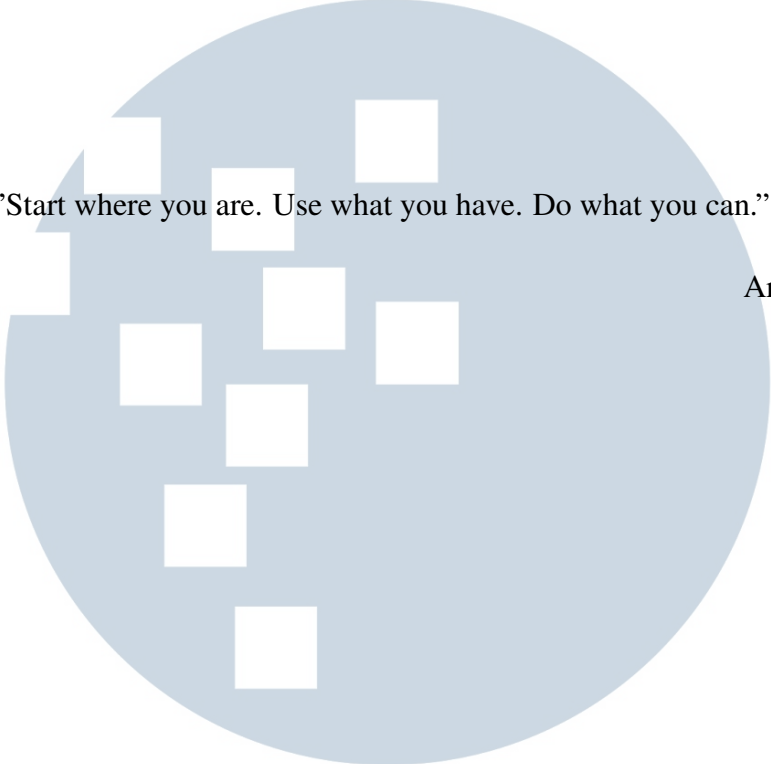
Yang menyatakan



Darren Denisson Chandra

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

Halaman Persembahan / Motto



”Start where you are. Use what you have. Do what you can.”

Arthur Ashe

UMMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

KATA PENGANTAR

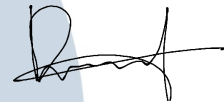
Puji Syukur atas berkat dan rahmat kepada Tuhan Yang Maha Esa, atas selesainya penulisan laporan Magang ini dengan judul: Rancang Bangun Platform Event Online Berbasis Website di PT Cranium Royal Aditama menggunakan React dan Tailwind CSS dilakukan untuk memenuhi salah satu syarat untuk mencapai gelar Sarjana/Magister Komputer Jurusan Informatika Pada Fakultas Teknik dan Informatika Universitas Multimedia Nusantara. Saya menyadari bahwa, tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, dari masa perkuliahan sampai pada penyusunan laporan magang ini, sangatlah sulit bagi saya untuk menyelesaikan laporan magang ini. Oleh karena itu, saya mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Dr. Ninok Leksono, selaku Rektor Universitas Multimedia Nusantara.
2. Dr. Eng. Niki Prastomo, S.T., M.Sc., selaku Dekan Fakultas Teknik dan Informatika Universitas Multimedia Nusantara.
3. Ibu Marlinda Vasty Overbeek, S.Kom., M.Kom., selaku Ketua Program Studi Informatika Universitas Multimedia Nusantara.
4. Bapak Moeljono Widjaja, B.Sc., M.Sc., Ph.D., sebagai Pembimbing Magang yang telah banyak meluangkan waktu untuk memberikan bimbingan, arahan dan motivasi atas terselesainya laporan magang ini.
5. Bapak William King, selaku *CEO* yang telah memberikan kesempatan untuk melaksanakan kerja magang pada PT Cranium Royal Aditama.
6. Bapak Kevin Leonard, selaku *Supervisor* yang telah membimbing dan memberikan arahan selama pelaksanaan kerja magang di PT Cranium Royal Aditama.
7. Bapak Frenky dan Bapak Dani, selaku *Senior Developer* yang telah memberikan bantuan, bimbingan, dan arahan dalam mengerjakan tugas yang diberikan selama pelaksanaan kerja magang.
8. Billy Natanael Wongkar, Elfajar Bintang Samudera, Gilang Satria Putra, Irvan Firiezky Bahri, Nehemia Cecio Tanjung Jati, dan Norbertus Dewa Rucci, selaku rekan satu tim dalam kegiatan pelaksanaan kerja magang ini.

9. Orang Tua dan keluarga saya yang telah memberikan bantuan dukungan material dan moral, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan magang ini.

Semoga laporan magang ini bermanfaat, baik sebagai sumber informasi maupun sumber inspirasi, bagi para pembaca.

Tangerang, 30 Juni 2022



Darren Denisson Chandra



UMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

**RANCANG BANGUN PLATFORM EVENT ONLINE BERBASIS
WEBSITE DI PT CRANIUM ROYAL ADITAMA MENGGUNAKAN
REACT DAN TAILWIND CSS**

Darren Denisson Chandra

ABSTRAK

PT Cranium Royal Aditama merupakan perusahaan yang bergerak di bidang pengembangan aplikasi perangkat lunak. Melihat peluang platform *event online* yang semakin marak digunakan di masa pandemi COVID-19, PT Cranium Royal Aditama memberikan proyek rancang bangun platform *event online* yang dinamakan *TEMU* selama pelaksanaan kerja magang. Proyek ini bertujuan untuk memberikan pengalaman *event online* yang baru melalui implementasi yang menyerupai *Meta-verse*. *Framework* yang digunakan untuk membangun platform *TEMU* adalah *React* dan *TailwindCSS*. Fase pertama dari proyek ini meliputi desain tampilan dan pembangunan halaman berbasis kode yang diberikan selama pelaksanaan kerja magang telah selesai dibangun. Proyek ini masih terus dikembangkan untuk mencapai tujuan akhir yaitu platform *event online* yang siap digunakan.

Kata kunci: *Platform Event Online, PT Cranium Royal Aditama, React, Tailwind-CSS, TEMU*



Online Events Platform Engineering at PT Cranium Royal Aditama with React and Tailwind CSS

Darren Denisson Chandra

ABSTRACT

PT Cranium Royal Aditama is a company engaged in the development of software applications. Seeing the opportunity for online event platforms that are increasingly being used during the COVID-19 pandemic, PT Cranium Royal Aditama provided a design project for an online event platform called *TEMU* during the internship. This project aims to provide a new online event experience through an implementation that resembles *Metaverse*. The frameworks used to build the *TEMU* platform are *React* and *TailwindCSS*. The first phase of the project includes the design of the interface and the construction of the code-based pages that were provided during the completion of the internship. This project is still being developed to achieve the ultimate goal of a ready-to-use online event platform.

Keywords: *Online Event Platform, PT Cranium Royal Aditama, React, Tailwind-CSS, TEMU*



DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
PERNYATAAN TIDAK MELAKUKAN PLAGIAT	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI ILMIAH	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN/MOTO	v
KATA PENGANTAR	vi
ABSTRAK	viii
ABSTRACT	ix
DAFTAR ISI	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang	2
1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang	2
BAB 2 GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN	3
2.1 Sejarah Singkat Perusahaan	3
2.2 Visi dan Misi Perusahaan	4
2.3 Struktur Organisasi Perusahaan	4
BAB 3 PELAKSANAAN KERJA MAGANG	5
3.1 Kedudukan dan Organisasi	5
3.2 Tugas yang Dilakukan	5
3.3 Uraian Pelaksanaan Magang	6
3.3.1 Deskripsi dan Analisis Kebutuhan	8
3.3.2 Flowchart	8
3.3.3 Sitemap	9
3.3.4 Perancangan Tampilan	10
3.3.5 Implementasi	27
3.4 Kendala dan Solusi yang Ditemukan	43
BAB 4 SIMPULAN DAN SARAN	45
4.1 Simpulan	45
4.2 Saran	46
DAFTAR PUSTAKA	47

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

DAFTAR GAMBAR

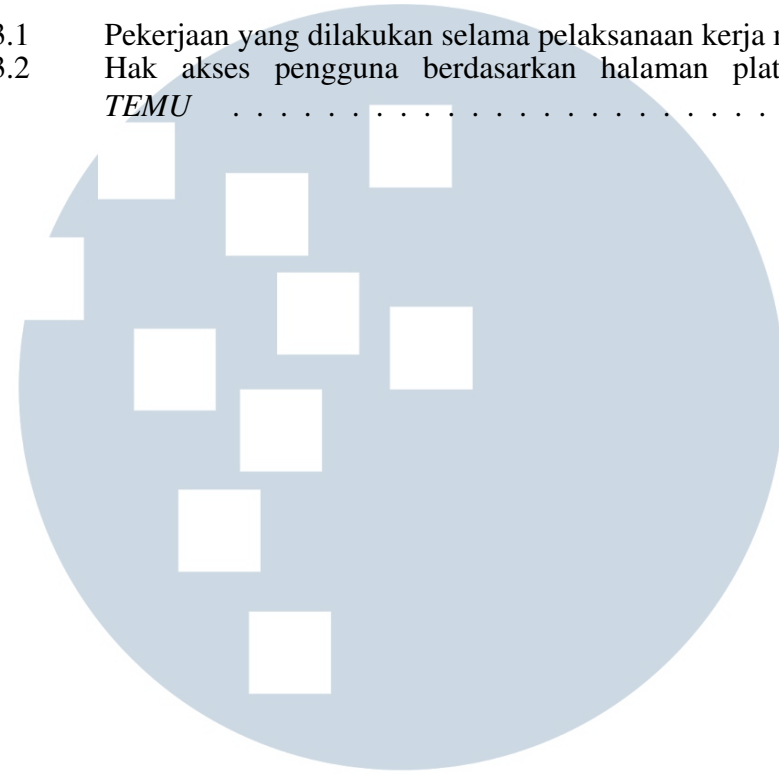
Gambar 2.1	Struktur organisasi perusahaan PT Cranium Royal Aditama	4
Gambar 3.1	Flowchart platform <i>TEMU</i>	9
Gambar 3.2	Sitemap platform <i>TEMU</i>	10
Gambar 3.3	<i>Wireframe</i> halaman <i>Coming Soon</i> platform <i>TEMU</i>	11
Gambar 3.4	<i>Wireframe Landing Page</i> platform <i>TEMU</i>	12
Gambar 3.5	<i>Wireframe Homepage</i> platform <i>TEMU</i>	13
Gambar 3.6	<i>Wireframe</i> halaman <i>Experience Live</i> platform <i>TEMU</i>	14
Gambar 3.7	<i>Wireframe</i> halaman <i>Event</i> platform <i>TEMU</i>	15
Gambar 3.8	<i>Wireframe Event Landing Page</i> platform <i>TEMU</i>	16
Gambar 3.9	<i>Wireframe</i> halaman <i>Sign In</i> platform <i>TEMU</i>	17
Gambar 3.10	<i>Wireframe</i> halaman <i>Sign Up</i> platform <i>TEMU</i>	17
Gambar 3.11	<i>Wireframe</i> halaman <i>Home Dashboard</i> submenu <i>Overview</i> platform <i>TEMU</i>	18
Gambar 3.12	<i>Wireframe</i> halaman <i>Home Dashboard</i> submenu <i>Events</i> platform <i>TEMU</i>	19
Gambar 3.13	<i>Wireframe</i> halaman <i>Create Event</i> pada <i>Home Dashboard</i> submenu <i>Events</i> platform <i>TEMU</i>	20
Gambar 3.14	<i>Wireframe</i> halaman <i>Home Dashboard</i> submenu <i>Billing</i> platform <i>TEMU</i>	20
Gambar 3.15	<i>Wireframe</i> halaman <i>Home Dashboard</i> submenu <i>Profile</i> platform <i>TEMU</i>	21
Gambar 3.16	<i>Wireframe</i> halaman <i>Event Dashboard</i> Submenu <i>Overview</i> platform <i>TEMU</i>	22
Gambar 3.17	<i>Wireframe</i> halaman <i>Event Dashboard</i> Submenu <i>Basic Setup</i> platform <i>TEMU</i>	23
Gambar 3.18	<i>Wireframe</i> halaman <i>Event Dashboard</i> Submenu <i>Registration</i> platform <i>TEMU</i>	24
Gambar 3.19	<i>Wireframe</i> halaman <i>Event Dashboard</i> Submenu <i>Schedule</i> platform <i>TEMU</i>	24
Gambar 3.20	<i>Wireframe</i> halaman <i>Event Dashboard</i> Submenu <i>Venue</i> platform <i>TEMU</i>	25
Gambar 3.21	<i>Wireframe</i> halaman <i>Event Dashboard</i> Submenu <i>People</i> platform <i>TEMU</i>	25
Gambar 3.22	<i>Wireframe</i> halaman <i>Event Dashboard</i> Submenu <i>Marketing</i> platform <i>TEMU</i>	26
Gambar 3.23	<i>Wireframe</i> halaman <i>Event Dashboard</i> Submenu <i>Recording</i> platform <i>TEMU</i>	26
Gambar 3.24	<i>Wireframe</i> halaman <i>Event Dashboard</i> Submenu <i>Analytics</i> platform <i>TEMU</i>	27
Gambar 3.25	Penambahan <i>font</i> melalui <i>CDN</i> pada <i>file index.html</i>	28
Gambar 3.26	Konfigurasi <i>font</i> pada <i>file tailwind.config.js</i>	28
Gambar 3.27	Konfigurasi warna pada <i>file tailwind.config.js</i>	29
Gambar 3.28	Penambahan <i>directive @tailwind</i> pada <i>file index.css</i>	30
Gambar 3.29	Halaman <i>Coming Soon</i> platform <i>TEMU</i>	31
Gambar 3.30	<i>Landing Page</i> platform <i>TEMU</i>	32
Gambar 3.31	<i>Mockup Homepage</i> platform <i>TEMU</i>	33

Gambar 3.32	Halaman <i>Experience Live</i> platform <i>TEMU</i>	34
Gambar 3.33	Halaman <i>Event</i> platform <i>TEMU</i>	35
Gambar 3.34	<i>Event Landing Page</i> platform <i>TEMU</i>	36
Gambar 3.35	Halaman <i>Sign In</i> platform <i>TEMU</i>	37
Gambar 3.36	Halaman <i>Sign Up</i> platform <i>TEMU</i>	38
Gambar 3.37	Halaman <i>Home Dashboard</i> submenu <i>Overview</i> platform <i>TEMU</i>	38
Gambar 3.38	Halaman <i>Home Dashboard</i> submenu <i>Events</i> platform <i>TEMU</i>	39
Gambar 3.39	Halaman <i>Create Event</i> pada <i>Home Dashboard</i> submenu <i>Events</i> platform <i>TEMU</i>	40
Gambar 3.40	Halaman <i>Home Dashboard</i> submenu <i>Profile</i> platform <i>TEMU</i>	41
Gambar 3.41	Halaman <i>Event Dashboard</i> submenu <i>Overview</i> platform <i>TEMU</i>	42
Gambar 3.42	Halaman <i>Event Dashboard</i> submenu <i>Basic Setup</i> platform <i>TEMU</i>	43



DAFTAR TABEL

Tabel 3.1	Pekerjaan yang dilakukan selama pelaksanaan kerja magang	6
Tabel 3.2	Hak akses pengguna berdasarkan halaman platform	
	<i>TEMU</i>	8



UMMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. MBKM 01 - Cover Letter	47
Lampiran 2. MBKM 02 - Kartu Magang	49
Lampiran 3. MBKM 03 - Daily Task	50
Lampiran 4. MBKM 04 - Lembar Verifikasi Laporan	63
Lampiran 5. Form Bimbingan Laporan	64
Lampiran 6. Pengecekan Turnitin	66

