

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi telah membawakan perubahan yang sangat besar terhadap bagaimana manusia menikmati media, terutama dalam media hiburan. Sekarang, siaran media sudah berevolusi dengan sangat pesat sampai pada titik dimana media massa seperti televisi yang dulunya sangat populer, sekarang semakin turun jumlah penontonnya[5], hampir semua penggemar televisi konvensional sudah mulai berubah menjadi penggemar konsep media terbaru zaman sekarang seperti *youtube*, *netflix*[6], ataupun jenis televisi baru yang memiliki istilah *Smart TV*.

Aplikasi yang dikembangkan oleh Vidio Dot Com, Vidio merupakan aplikasi yang kegunaannya hampir sama dengan *youtube* maupun *netflix*. Vidio adalah platform streaming yang dapat digunakan penggunanya dalam menikmati media, baik secara gratis maupun berbayar dengan cara berlangganan. Hampir seluruh konten Vidio ditujukan khusus untuk masyarakat yang berasal dari Indonesia. Sebagai aplikasi yang memiliki banyak sekali pengguna aktif [2], diperlukan *codebase* yang *modular* dan memiliki *pattern* yang mudah untuk melakukan *test*, agar tim *Engineer* dapat mengantarkan fitur secara lebih cepat. Para *Engineer* yang ada di tim *Android* Vidio merupakan *engineer* yang sangat memperhatikan *clean coding* dan *clean architecture*. Karena itu, pemahaman terhadap design pattern seperti *MVP* dan *MVVM* sangatlah diperlukan.

Seiring dengan berkembangnya bahasa pemrograman *Android*, aplikasi Vidio juga ikut merubah *codebase* mereka secara beriringan. Salah satu contohnya adalah *Jetpack Compose*. *Jetpack Compose* adalah *UI toolkit* yang dapat mempercepat *development UI* dan dengan *code* yang lebih sedikit. Aplikasi Vidio juga sudah mulai untuk melakukan *refactor* komponen *view* yang masih menggunakan *xml* menjadi *compose*

Oleh karena itu, untuk membantu dalam mengembangkan aplikasi Vidio diperlukan pemahaman terhadap *MVP*, *MVVM*, *Jetpack Compose* maupun

clean architecture lainnya agar aplikasi dapat dikembangkan dengan baik dan memberikan layanan terbaik terhadap pengguna. Dalam menkonversikan komponen *view* menjadi *compose*, akhirnya dibuatlah sebuah *module* bernama Vidikit dalam bentuk *module* yang menyediakan berbagai komponen *jetpack compose* untuk digunakan di *codebase* Vidio.

1.2. Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Tujuan dari Kerja Magang ini adalah untuk mengembangkan kemampuan baik *hard-skill* maupun *soft-skill* yang telah dipelajari sebelumnya di Universitas Multimedia Nusantara selama kurang lebih 5 semester. Magang yang saya tempuh kali ini diselenggarakan oleh kemendikbud, dimana kemendikbud sendiri memiliki tujuan untuk membekali para tenaga kerja muda, agar lebih siap lagi dalam masuk ke dunia pekerjaan nanti.

Pada kesempatan kerja magang saya kali ini, saya dapat mengenal lebih dalam tentang *Mobile Development* terutama dalam bidang *Android*.

Dalam kerja magang saya kali ini, saya diperkenalkan dengan *Agile Software Development*, *Clean Coding* dan *Clean Architecture*. Vidio menjunjung tinggi konsep-konsep tersebut. Menguasai atau membiasakan diri dengan konsep-konsep tersebut akan menjadi tujuan akhir saya dalam proses kerja magang ini.

1.3. Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Informasi umum terkait tempat kerja magang saya:

Nama perusahaan : PT Vidio Dot Com
Alamat Perusahaan : Jl. RP. Soeroso Jl. Gondangdia Dalam No.18,
RT.9/RW.5, Cikini, Kec. Menteng, Kota Jakarta
Pusat, Daerah Khusus Ibukota Jakarta 10350
Bidang layanan : Streaming Service

1.3.1. Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Tim *Android Engineering* di Vidio mengadopsi metode *Pair Programming*, dimana dua orang bekerja dalam satu *workstation*. *Pair Programming* dilakukan dengan tujuan akan memunculkan ide-ide dan pemikiran baru dari *partner pair* kita. Sehingga solusi yang sebelumnya tidak terpikirkan sendiri, dapat bisa membantu dalam memperbaiki *bug* dengan lebih efisien.

Divisi *Android Engineer 1* divisi *Engineering* sebagian besar melakukan pekerjaan secara *remote* atau yang biasa dikenal sebagai (*Work From Home*). Terkadang, ada juga beberapa orang yang perlu pergi ke kantor sesekali untuk mengakses device tertentu yang hanya tersedia di kantor. Jam kerja di Vidio Dot Com adalah *Nine to Six*, 9:00 - 18:00. Namun, hari saya dimulai sedikit lebih cepat dari jam 9:00, yaitu pada pukul 8:30 WIB. Berikut agenda jadwal saya pada hari kerja secara detail:

8:30 - 8:35 (setiap hari kerja) = *Virtual Engineering Stand Up*

Semua divisi *Engineering* akan melakukan *briefing*, dipimpin oleh 1 orang secara bergilir dari tiap divisi. Disini akan tersedia sebuah *whiteboard* (dalam bentuk *google docs*) dimana semua orang bisa meletakkan *help*, untuk meminta bantuan dan *interesting* untuk *sharing* hal menarik ke semua orang yang hadir. Setelah semua *help* dan *interesting* dibahas, akan diakhiri dengan yel-yel, yaitu menyebut nama Vidio.

8:40 - 8:50 (setiap hari kerja) = *Stand Up Android*

Briefing untuk semua tim divisi *Android*. Dipimpin oleh 1 orang secara bergilir. Tiap anggota akan memberitahu kepada yang lain apa saja yang akan dia kerjakan hari ini.

10:00 - 11:30 (setiap kamis) = *Pre IPM Engagement (App)*

IPM (Iteration Planning Meeting), dilakukan untuk membahas *story-story* (fitur) yang akan dikerjakan di iterasi selanjutnya. Yang berperan di IPM ada orang dari *Product Manager* dan *Engineer*. Tiap *story* akan diberikan poin, poin ini menunjukkan tingkat kesulitan *story* yang akan dikerjakan. 0 = *no effort*, 1 = *easy*, 2 = *medium*, 3 = *hard*.

9:00 - 12:00 (setiap hari kerja) = Jam kerja pagi

12:00 - 13:00 (istirahat siang)

13:00 - 13:30 (setiap hari kerja) = *Sync* siang

Sync dilakukan antara saya dengan mentor. Pada sinkronisasi siang, saya akan diminta untuk melaporkan progress / pekerjaan yang dilakukan di jam kerja pagi (9:00 - 12:00).

13:00 - 16:00 (setiap hari kerja) = Jam kerja Siang - Sore

16:30 - 17:00 (setiap hari kerja) = *Sync* sore

Sama seperti *Sync* siang

17:00 - 17:28 (setiap hari kerja) = *Show n Tell*

Semua anggota akan menceritakan apa saja yang sudah dikerjakan hari ini. *Progress, status, help*, apapun itu yang berhubungan dengan pekerjaan.

Kegiatan khusus di hari Jumat:

13:30 - 14:10 = *Tech Talk*

Tech Talk diadakan setiap jumat (*weekly*), dilakukan secara bergilir juga, biasanya dari divisi satu ke divisi lainnya. Pembicaranya hanya 1, dan hal yang dibahas berbagai macam, intinya yang berhubungan dengan teknologi.

15:15 - 16:00 = *Android Mini Tech Talk*

Sama seperti *Tech Talk*, hanya saja diadakan dan dihadiri oleh tim *Android* saja.

16:00 - 17:00 = *Bookclub*

Ini adalah kegiatan khusus untuk tim *Android* setiap hari jumat pukul 16:00, mirip dengan kegiatan ekstrakurikuler. Sebelum memulai *bookclub*, akan ditentukan terlebih dahulu satu buku yang akan dibahas. Kemudian akan dilakukan pembahasan tiap 1 *chapter*, setiap minggunya.