

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Semakin majunya industri animasi memberikan dampak yang cukup besar bagi dunia *entertainment*. Memiliki impian bekerja di industri kreatif membuat penulis memilih bidang animasi untuk ditekuni. Namun setelah 2 tahun mengikuti perkuliahan, penulis melihat bahwa ternyata hanya dengan mempelajari teori-teori dan mengerjakan tugas kuliah masih belum cukup. Penulis melihat adanya jarak keahlian yang cukup jauh antara penulis sebagai mahasiswa dengan orang-orang di dunia kerja atau industri. Oleh karena itu, penulis memilih untuk melaksanakan kegiatan magang sebagai salah satu langkah awalnya. Penulis percaya bahwa dengan melaksanakan kegiatan magang dapat meningkatkan keahlian dan ilmu penulis agar semakin dekat atau sebanding dengan dunia kerja yang sebenarnya.

Setelah melalui banyak pertimbangan, penulis akhirnya memilih *Mosmoss Studio* sebagai tempat pelaksanaan magang. Terdapat 2 faktor yang mendukung keputusan penulis, yaitu kualitas yang baik dan lokasinya yang strategis. Selain itu meskipun masih terbilang baru, penulis melihat adanya potensi yang cukup besar pada studio ini melalui portofolio yang ditampilkan di website mereka.

Di *Mosmoss Studio*, penulis melamar sebagai *3D Modeler* yang bertanggung jawab atas pembuatan set and props. Walaupun sebenarnya yang paling disukai oleh penulis adalah *texturing* sehingga berkeinginan menjadi seorang *texture artist*. Namun, setelah mencari-cari tahu, ternyata kebanyakan tahap *texturing* di studio-studio animasi di Indonesia dilakukan dan digabung menjadi satu dengan tahap *modeling* oleh *3D Modeler*. Oleh karena itulah posisi *3D Modeler* menjadi pilihan satu-satunya untuk penulis.

1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Tentunya pemenuhan SKS sebagai syarat kelulusan merupakan salah satu tujuan penulis dalam melaksanakan kegiatan magang ini. Namun tidak hanya itu, penulis

juga menginginkan pengalaman sebagai keuntungannya. Melihat dari besarnya jarak tingkat keahlian penulis sebagai mahasiswa dengan dunia kerja membuat penulis sadar bahwa hal ini merupakan sebuah masalah yang cukup besar. Oleh karena itu, kegiatan magang dapat menjadi sebuah solusi bagi penulis untuk mempersiapkan diri ke dunia kerja.

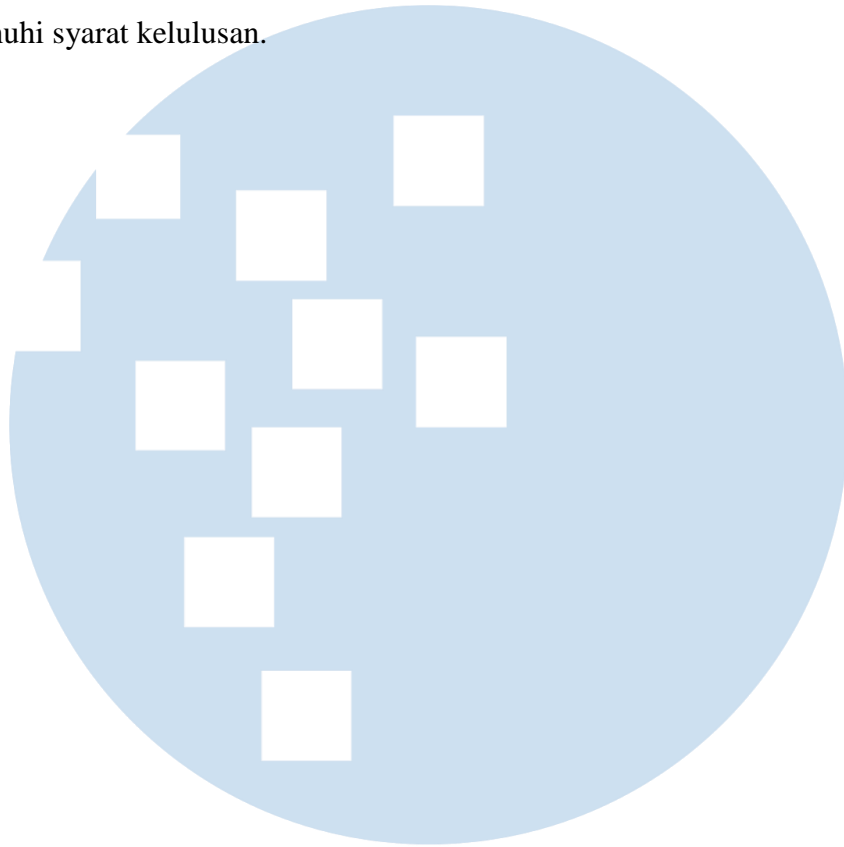
Mosmoss Studio sendiri merupakan tempat pelaksanaan magang yang dipilih oleh penulis. Melihat dari kualitas yang dihasilkan oleh studio ini, penulis berharap dapat mendapatkan pengalaman kerja dan ilmu pengetahuan yang belum pernah penulis dapatkan sebelumnya. Khususnya mengenai tahapan kerja, lingkungan dunia kerja, perspektif pekerja, dan masih banyak lagi. Penulis percaya bahwa *Mosmoss Studio* dapat menjadi sebuah “batu loncatan” dalam hal kemampuan, pengetahuan, dan pengalaman penulis.

1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Waktu pelaksanaan kerja magang penulis diawali dari pencarian tempat pelaksanaan magang. Dimulai dari pencarian lewat internet, sosial media, dan rekomendasi dari kampus, hingga lewat orang-orang terdekat. Setelah menemukan beberapa studio yang dirasa cocok, penulis mengirim CV, portofolio, dan *showreel* ke masing-masing studio. *Lumine Studio*, *Brandoville Studio*, dan *Mosmoss Studio* merupakan studio pilihan penulis. Untuk *Lumine Studio*, penulis berhasil lolos hingga tahap interview tetapi harus menolaknya karena lokasinya yang kurang terjangkau pada saat itu. Kemudian untuk *Brandoville Studio*, penulis berhasil lolos ke tahap *Art Test*, namun lagi-lagi penulis harus menolaknya karena permasalahan lokasi dan sisa waktu yang diberikan kampus dalam mendapatkan tempat magang sudah hampir habis. Hingga pada akhirnya, penulis memutuskan untuk memilih *Mosmoss Studio* karena lokasi dan kualitasnya yang cocok.

Penulis memulai magang pada tanggal 20 Desember 2021 sampai dengan 31 Mei 2022 dan harus memenuhi 800 jam kerja magang sebagai syarat kelulusannya. Di *Mosmoss Studio* sendiri, jam kerjanya dimulai dari pukul 10 pagi, dilanjutkan dengan jam istirahat pada jam 12 siang selama 1 jam, dan diakhiri pada

pukul 19.00 malam sehingga membutuhkan sekitar 100 hari kegiatan magang untuk memenuhi syarat kelulusan.



UMMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA