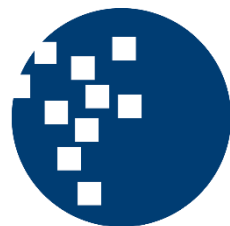


**PERANAN ILUSTRATOR PADA PROJEK IKLAN  
KOMERSIL DI PERUSAHAAN PT GLOBAL DIGITAL ART**



**UMN**  
UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

**LAPORAN MAGANG**

**GABRIELLA CHLOE SUHARTONO**

**0000036180**

**PROGRAM STUDI FILM  
FAKULTAS SENI DAN DESAIN  
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA  
TANGERANG**

**2022**

**PERANAN ILLUSTRATOR PADA PROJEK IKLAN  
KOMERSIL DI PERUSAHAAN PT GLOBAL DIGITAL ART**



**LAPORAN MAGANG**

**Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar**

**Sarjana Seni (S.Sn.)**

**GABRIELLA CHLOE SUHARTONO**

**00000036180**

**PROGRAM STUDI FILM  
FAKULTAS SENI DAN DESAIN**

**UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA**

**TANGERANG**

**2022**

## HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT

Dengan ini saya,

Nama : Gabriella Chloe Suhartono  
NIM : 00000036180  
Program studi : Film

Laporan Magang dengan judul:

PERANAN ILLUSTRATOR PADA PROJEK IKLAN KOMERSIL DI  
PERUSAHAAN PT GLOBAL DIGITAL ART

merupakan hasil karya saya sendiri bukan plagiat dari laporan magang maupun karya ilmiah yang ditulis oleh orang lain, dan semua sumber baik yang dikutip maupun dirujuk telah saya nyatakan dengan benar serta dicantumkan di Daftar Pustaka.

Jika di kemudian hari terbukti ditemukan kecurangan/ penyimpangan, baik dalam pelaksanaan magang maupun dalam penulisan laporan magang, saya bersedia menerima konsekuensi dinyatakan TIDAK LULUS untuk magang yang saya tempuh.

Tangerang, 14 Juni 2022.



# UMN

UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

## HALAMAN PENGESAHAN

Laporan magang dengan judul  
PERANAN ILLUSTRATOR PADA PROJEK IKLAN KOMERSIL DI  
PERUSAHAAN PT GLOBAL DIGITAL ART

Oleh  
Nama : Gabriella Chloe Suhartono  
NIM : 00000036180  
Program Studi : Film  
Fakultas : Seni dan Desain

Telah diujikan pada hari Jumat, 01 Juli 2022.  
Pukul 10.00 s/d 10.20 dan dinyatakan  
LULUS  
Dengan susunan penguji sebagai berikut.

Pembimbing



Digitally signed  
by Christian  
Aditya

Date: 2022.07.06

Christian Aditya, S.Sn., M.Anim.  
0303019102

Penguji



Digitally signed  
by Christine M.  
Lukmanto  
Date: 2022.07.06  
09:56:20 +07'00'

Christine Mersiana Lukmanto S.Sn., M.Anim.  
0311089001

Mengetahui,  
Ketua Program Studi Film

Kus Sudarsono, S.E., M.Sn.  
0328097503

UMMN  
UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

**HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK  
KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai sivitas akademik Universitas Multimedia Nusantara, saya yang bertandatangan di bawah ini:

Nama : Gabriella Chloe Suhartono

NIM : 00000036180

Program Studi : Film

Fakultas : Seni dan Desain

JenisKarya : Laporan Magang

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Multimedia Nusantara Hak Bebas Royalti Noneksklusif (Non-exclusive Royalty-Free Right) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

**PERANAN ILLUSTRATOR PADA PROJEK IKLAN COMERSIL DI  
PERUSAHAAN PT GLOBAL DIGITAL ART**

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Non eksklusif ini Universitas Multimedia Nusantara berhak menyimpan, mengalih media / format-kan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, dan mempublikasikan laporan magang saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis / pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Tangerang, 14 Juni 2022.

Yang menyatakan,



(Gabriella Chloe Suhartono)

U N I V E R S I T A S  
M U L T I M E D I A  
N U S A N T A R A

## KATA PENGANTAR

Puji Syukur atas berkat dan rahmat kepada Tuhan Yang Maha Esa, atas selesainya penulisan laporan magang ini dengan judul: “PERANAN ILLUSTRATOR PADA PROJEK IKLAN COMERSIL DI PERUSAHAAN PT GLOBAL DIGITAL ART” Penulisan laporan ini dilakukan untuk memenuhi salah satu syarat untuk mencapai gelar Sarjana Seni Program Studi Film pada Fakultas Seni dan Desain Universitas Multimedia Nusantara. Saya menyadari bahwa, tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, dari masa perkuliahan sampai pada penyusunan laporan magang ini, sangatlah sulit bagi saya untuk menyelesaikan laporan magang ini. Oleh karena itu, saya mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Ninok Leksono, M.A., selaku Rektor Universitas Multimedia Nusantara.
2. Bapak Muhammad Cahya Mulya Daulay, S.Sn., M.Ds., selaku Dekan Fakultas Seni dan Desain Universitas Multimedia Nusantara.
3. Bapak Kus Sudarsono, S.E., M.Sn., selaku Ketua Program Studi Film Universitas Multimedia Nusantara.
4. Bapak Christian Aditya, S.Sn., M.Anim., sebagai Dosen Pembimbing yang telah banyak meluangkan waktu untuk memberikan bimbingan, arahan dan motivasi atas terselesainya laporan magang ini.
5. Kepada Pimpinan Perusahaan PT Global Digital Artha Bapak Erwin Draft
6. Orang Tua dan keluarga saya yang telah memberikan bantuan dukungan material dan moral, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan ini.

Semoga laporan magang ini bermanfaat, baik sebagai sumber informasi maupun sumber inspirasi, bagi para pembaca.

Tangerang, 14 Juni 2022.



(Gabriella Chloe Suhartono)

**PERANAN ILUSTRATOR PADA PROJEK IKLAN KOMERSIL DI  
PERUSAHAAN PT GLOBAL DIGITAL ART**

Gabriella Chloe Suhartono

**ABSTRAK**

Pada magang kali ini penulis mempelajari beberapa hal baru yang tidak dipelajari di kampus. Dengan ilmu baru yang didapatkan penulis melakukan pekerjaan yang diberikan oleh perusahaan. Berbagai aplikasi dan teknik baru yang diberikan oleh perusahaan membuat penulis lebih mengembangkan ilmu yang diberikan oleh kampus dan membuat penulis semakin lebih baik dalam melakukan pekerjaan yang diberikan oleh perusahaan. Baik dalam pekerjaan sebagai tim maupun sebagai individu penulis mempelajari banyak hal.

Kata kunci: Animasi, kerja sama

UMMN

UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

**THE ROLE OF ILUSTRATORS IN COMMERCIAL ADVERTISING  
PROJECTS IN PT GLOBAL DIGITAL ART COMPANY**

Gabriella Chloe Suhartono

**ABSTRACT**

*In this internship, the author learned some new things that were not learned on campus. With the new knowledge gained, the author does the work given by the company. Various new applications and techniques provided by the company make the author further develop the knowledge provided by the campus and make the writer better at doing the work given by the company. Both in work as a team and as an individual the author learns many things.*

*Keywords: Animation, cooperation*

UMMN

UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA



## DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN .....	iii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS .....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
ABSTRAK.....	vi
DAFTAR ISI.....	vivivi
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR LAMPIRAN.....	x
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang .....	1
1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang .....	2
BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN .....	3
2.1 Sejarah Singkat Perusahaan .....	3
2.2 Struktur Organisasi Perusahaan .....	3
BAB III PELAKSANAAN KERJA MAGANG .....	5
3.1 Kedudukan dan Koordinasi .....	5
3.2 Tugas dan Uraian Kerja Magang.....	6
3.2.1 Tugas yang Dilakukan .....	6
3.2.2 Uraian Kerja Magang.....	6
3.2.3 Kendala yang Ditemukan.....	11
3.2.4 Solusi atas Kendala yang Ditemukan .....	11
BAB IV SIMPULAN DAN SARAN .....	13
4.1 Simpulan .....	13
4.2 Saran .....	13
DAFTAR PUSTAKA .....	15
LAMPIRAN.....	16

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.2. Struktur perusahaan .....	3
Gambar 3.1. Bagan alur kerja individu.....	5
Gambar 3.2. Bagan alur kerja tim.....	5
Gambar 3.3 Proses pembuatan asset video 1.....	7
Gambar 3.4 Proses animasi video 1.....	7
Gambar 3.5 Proses pembuatan asset video 2.....	8
Gambar 3.6 Proses animasi video 2.....	8
Gambar 3.7 Layout loading screen.....	9
Gambar 3.8 Pembuatan animasi loading screen.....	9
Gambar 3.9 Aset Adit.....	10
Gambar 3.10 Aset Dika.....	10
Gambar 5.1. Mengerjakan animasi.....	17
Gambar 5.2. Membuat aset video introduction.....	17

UMMN

UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A. Surat Pengantar MBKM 01 .....	11
Lampiran B. Kartu MBKM 02 .....	12
Lampiran C. Daily Task MBKM 03 .....	13
Lampiran D. Lembar Verifikasi Laporan MBKM 04 .....	26
Lampiran E. Hasil Turnitin .....	27
Lampiran F. Dokumentasi Magang .....	28
Lampiran G. Surat Keterangan Pembekalan Magang .....	29
Lampiran H. Surat Penerimaan Magang .....	30
Lampiran I. I. Surat Selesai Magang.....	31

# UMMN

UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA