

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi zaman sekarang cukup mempengaruhi kebiasaan hidup masyarakat terutama perusahaan yang berjalan dan berkembang dalam dunia industri 4.0. Teknologi informasi dapat dikatakan sebagai teknologi yang mampu mengelolah dan menyebarkan data menggunakan komputer, digital elektronik, komunikasi, perangkat keras dan perangkat lunak tanpa harus melalui cara konvensional [1]. Perusahaan dapat memanfaatkan teknologi yang sedang berkembang dengan membangun website ataupun aplikasi yang bertujuan memudahkan pekerjaan perusahaan agar sistem kerja pada perusahaan dapat berjalan secara efisien, dan cepat. Perusahaan yang tidak atau tertinggal dalam pemanfaatan teknologi tentu akan mempengaruhi kinerja perusahaan, dan manajemen perusahaan.

Pada beberapa perusahaan memiliki permasalahan data produk, produk sangat penting untuk memastikan ketersediaannya produk pada tempat penyimpanan, namun masih banyak yang masih menggunakan *Microsoft office* ataupun mencatat dengan manual pada buku. Hal ini memberikan kemungkinan terjadinya kehilangan data-data, ataupun buku yang ditulis jika tidak diarsipkan dengan baik. Pendataan dengan cara manual juga akan memperlambat proses pencatatan dan juga mempersulit pekerjaan staf atau karyawan dibidang tersebut. Penggunaan buku juga berisiko jatuh pada pihak yang tidak bertanggung jawab sehingga memungkinkan bocornya data pada pihak luar.

Dengan adanya permasalahan tersebut maka, atas perintah dari Bapak Anggiet Bracmatya selaku mentor pengajar melalui platform kode.id memutuskan untuk memberikan tugas penyelesaian final project kepada terhadap para internship backend developer PT Hactivate Teknologi Indonesia untuk membuat website sesuai dengan permintaan pada platform kode.id. Pemberian project ini dimaksudkan untuk mempermudah para karyawan atau staf perusahaan dalam memasukkan produk yang masuk dalam penyimpanan barang, ataupun produk yang keluar atau terjual oleh pelanggan yang terdaftar namanya pada *cms admin panel*. Web yang digunakan juga mampu mencetak laporan harian kedalam bentuk PDF sehingga perusahaan juga dapat menyimpan data cadangan. Diberikan juga fitur *dashboard* yang akan merangkap seluruh omset keseluruhan, banyak pesanan yang sedang

diproses hingga selesai, banyak *customer*, kategori yang dimiliki perusahaan saat ini, produk, dan sebagainya.

Selama kegiatan praktik kerja magang pada PT Hactivate Teknologi Indonesia, proyek diselesaikan dengan menggunakan *framework* Laravel sebagai proses dari backend. Pada tampilan digunakan *template* admin sesuai dengan perintah mentor yang membebaskan menggunakan *template* yang disediakan komersial. Sebelum dilakukannya rancang bangun website, dilakukan perancangan kerangka database yang akan digunakan pada website. Hasil dari proyek akan dikonsultasi dan dinilai langsung oleh mentor pengajar.

1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Kerja magang dilaksanakan dengan maksud dan tujuan tertentu, yaitu:

1. Mengaplikasikan ilmu yang telah diperoleh dan dipelajari selama perkuliahan ke dalam dunia kerja.
2. Mempelajari proses, situasi, dan kondisi dalam lingkungan pekerjaan sehingga lebih paham tekanan, tanggung jawab, hingga tuntutan yang harus dilaksanakan dan dilakukan dalam bekerja.
3. Membangun relasi terhadap rekan kerja.
4. Mengembangkan ilmu yang dimiliki agar sesuai dengan standard dunia kerja yang sesungguhnya.
5. Mempelajari kerja sama dan komunikasi dalam tim dalam memberikan hasil yang terbaik pada pembimbing atau atasan.

1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

1.3.1 Waktu Pelaksanaan Kerja Magang

Pelaksanaan magang berlangsung sepanjang 5 bulan, terhitung sejak 7 Februari 2022 hingga 30 Juni 2022. 2 bulan pertama dilakukannya training secara online dan dilaksanakan mulai dari hari senin hingga kamis, pukul 19:00 hingga 22:00 WIB. Setiap Selasa diberikan training khusus dalam mengembangkan *soft skill* pukul 13:00 hingga 14:30 WIB. 3 Bulan berikutnya akan dilaksanakan pada mitra perusahaan yang akan disalurkan nantinya dengan jam yang disesuaikan dengan mitra perusahaan.

1.3.2 Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Prosedur kerja magang yang dilakukan mengikuti prosedur yang ditetapkan oleh program studi informatika Universitas Multimedia Nusantara diikuti prosedur dari *platform* Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi yaitu pada website Kampus Merdeka, hingga mengikuti syarat dan ketentuan yang diberikan oleh PT. Hacktivate Teknologi Indonesia.

