

**PENGEMBANGAN WEBSITE ROCKET MALL PT SUITMEDIA KREASI
INDONESIA**



Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh
Gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)

Charoline Kandoko

00000036748

UMN

UNIVERSITAS

MULTIMEDIA

NUSANTARA

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA**

TANGERANG

2022

**PENGEMBANGAN WEBSITE ROCKET MALL PT SUITMEDIA KREASI
INDONESIA**



Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh
Gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)

Charoline Kandoko

00000036748

UMMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA**

TANGERANG

2022

PERNYATAAN TIDAK MELAKUKAN PLAGIAT

Dengan ini saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Charoline Kandoko

NIM : 00000036748

Program Studi : Informatika

Fakultas : Teknik dan Informatika

Menyatakan bahwa saya telah melaksanakan praktik kerja magang:

Nama perusahaan : PT Suitmedia Kreasi Indonesia

Divisi : Frontend Development

Alamat : Jl. Pejaten Barat II No. 3A, Jakarta, Indonesia
12510

Periode magang : 2 Februari 2022 - 2 Juli 2022

Pembimbing lapangan : Chandra Rolexta

Laporan kerja magang merupakan hasil karya saya sendiri, dan saya tidak melakukan plagiat. Semua kutipan karya ilmiah orang lain atau lembaga lain yang dirujuk dalam laporan kerja magang ini telah saya sebutkan sumber kutipannya serta saya cantumkan di Daftar Pustaka. Jika di kemudian hari terbukti ditemukan kecurangan/ penyimpangan, baik dalam pelaksanaan kerja magang maupun dalam penulisan laporan kerja magang, saya bersedia menerima konsekuensi dinyatakan tidak lulus untuk mata kuliah kerja magang yang telah saya tempuh.

Tangerang, 30 Juni 2022

A QR code is located to the left of a handwritten signature in black ink. The QR code is pink and white, with the text 'UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA' and '10000' visible on it.

(Charoline Kandoko)

UMMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

HALAMAN PENGESAHAN

Magang dengan judul

PENGEMBANGAN WEBSITE ROCKET MALL PT SUITMEDIA KREASI INDONESIA

oleh

Nama : Charoline Kandoko
NIM : 00000036748
Program Studi : Informatika
Fakultas : Fakultas Teknik dan Informatika

Telah diujikan pada hari Kamis, 14 Juli 2022

Pukul 13.00 s/d 14.00 dan dinyatakan

LULUS


Dengan susunan penguji sebagai berikut

Dosen Pembimbing

Penguji


(Alethea Suryadibrata, S.Kom., M.Eng.)

NIDN: 322099201


(Dr. Ivransa Zuhdi Pane, B.Eng.,
M.Eng.)

NIDN: 8812520016

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

Ketua Program Studi Informatika,

(Marlinda Vasty Overbeek, S.Kom., M.Kom.)

NIDN: 0818038501

**HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK
KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai sivitas akademik Universitas Multimedia Nusantara, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Charoline Kandoko
NIM : 00000036748
Program Studi : Informatika
Fakultas : Teknik dan Informatika
Jenis Karya : Magang

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada **Universitas Multimedia Nusantara** hak Bebas Royalti Non-eksklusif (*Non-exclusive Royalty-Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

**PENGEMBANGAN WEBSITE ROCKET MALL PT SUITMEDIA KREASI
INDONESIA**

Dengan Hak Bebas Royalti Non eksklusif ini Universitas Multimedia Nusantara berhak menyimpan, mengalih media / format-kan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis / pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Tangerang, 30 Juni 2022
Yang menyatakan



Charoline Kandoko

U M N N
U N I V E R S I T A S
M U L T I M E D I A
N U S A N T A R A

Halaman Persembahan / Motto

”Lakukanlah segala sesuatu dengan tidak bersungut-sungut dan berbantah-bantahan, supaya kamu tiada beraib dan tiada bernoda, sebagai anak-anak Allah yang tidak bercela di tengah-tengah angkatan yang bengkok hatinya dan yang sesat ini, sehingga kamu bercahaya di antara mereka seperti bintang-bintang di dunia.”

Filipi 2 : 14-15

UMMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

KATA PENGANTAR

Puji Syukur atas berkat dan rahmat kepada Tuhan Yang Maha Esa, atas selesainya penulisan laporan Magang ini dengan judul: Pengembangan Website Rocket Mall PT Suitmedia Kreasi Indonesia dilakukan untuk memenuhi salah satu syarat untuk mencapai gelar Sarjana/Magister Komputer Jurusan Informatika Pada Fakultas Teknik dan Informatika Universitas Multimedia Nusantara. Saya menyadari bahwa, tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, dari masa perkuliahan sampai pada penyusunan laporan magang ini, sangatlah sulit bagi saya untuk menyelesaikan laporan magang ini. Oleh karena itu, saya mengucapkan terima kasih kepada:

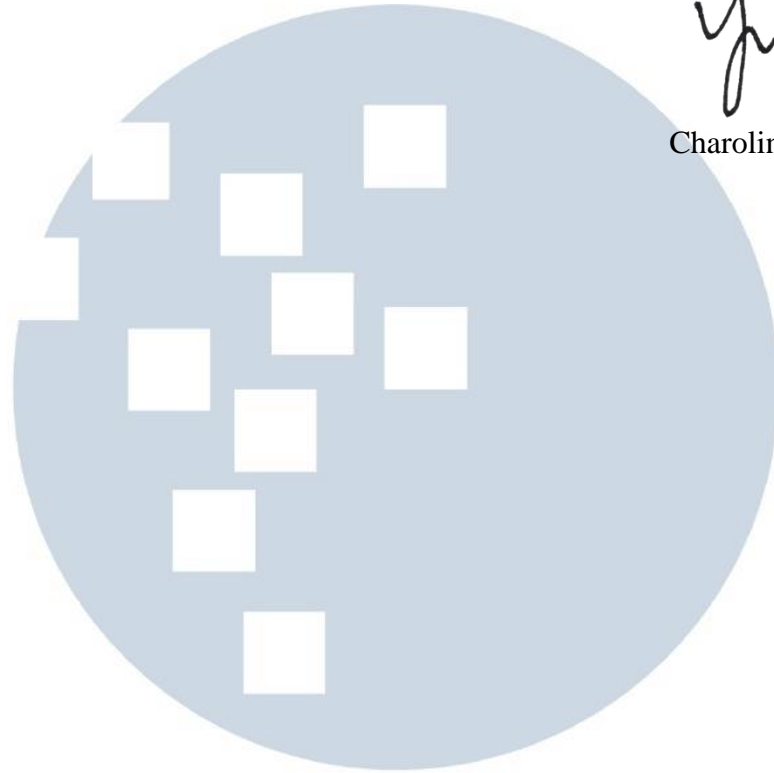
1. Bapak Dr. Ninok Leksono, selaku Rektor Universitas Multimedia Nusantara.
2. Dr. Eng. Niki Prastomo, S.T., M.Sc., selaku Dekan Fakultas Teknik dan Informatika Universitas Multimedia Nusantara.
3. Ibu Marlinda Vasty Overbeek, S.Kom., M.Kom., selaku Ketua Program Studi Informatika Universitas Multimedia Nusantara.
4. Ibu Alethea Suryadibrata, S.Kom., M.Eng., sebagai Pembimbing Magang yang telah banyak meluangkan waktu untuk memberikan bimbingan, arahan dan motivasi atas terselesainya laporan magang ini.
5. Bapak Anggriawan Sugianto, MBA. selaku Pimpinan PT Suitmedia Kreasi Indonesia pada bidang Teknologi.
6. Orang Tua dan keluarga saya yang telah mendukung dan mendoakan.
7. Teman-teman seperjuangan yang telah menemani dari awal dan telah mendukung hingga saat ini.
8. Rekan-rekan di PT Suitmedia Kreasi Indonesia yang telah membantu dan bekerja keras dalam pengerjaan proyek.

Semoga laporan magang ini bermanfaat, baik sebagai sumber informasi maupun sumber inspirasi, bagi para pembaca.

Tangerang, 30 Juni 2022



Charoline Kandoko



UMMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

PENGEMBANGAN WEBSITE ROCKET MALL PT SUITMEDIA KREASI INDONESIA

Charoline Kandoko

ABSTRAK

PT Suitmedia Kreasi Indonesia ialah sebuah perusahaan yang menyediakan jasa layanan dalam perubahan yang terjadi dibidang teknologi melalui strategi pengembangan produk. Rocket Mall merupakan salah satu produk berupa *platform e-commerce* yang dibuat oleh PT Suitmedia Kreasi Indonesia dengan tujuan untuk membantu para perusahaan yang bergerak dalam bidang *e-commerce* melakukan penjualan dan pembelian dengan menggunakan aplikasi maupun *website*. Pada saat ini, pembangunan dari *website* Rocket Mall baru bagian tampilan, sehingga perlu dilakukan pengembangan untuk menjalankan fungsionalitas dari pada fitur-fitur yang dimiliki pada *website* Rocket Mall. Pengembangan yang telah dilakukan selama kegiatan kerja magang ialah pengintegrasian *user interface*, memperbaiki tampilan dan fungsionalitas fitur, serta penambahan fungsionalitas dari beberapa fitur telah selesai diimplementasikan menggunakan NxtJs.

Kata kunci: *PT Suitmedia Kreasi Indonesia, Rocket Mall, Website*



Rocket Mall Website Development PT Suitmedia Kreasi Indonesia

Charoline Kandoko

ABSTRACT

PT Suitmedia Kreasi Indonesia is a company that provides services in the changes that occur in the field of technology through product development strategies. Rocket Mall is one of the products in the form of an e-commerce platform created by PT Suitmedia Kreasi Indonesia with the aim of helping companies engaged in e-commerce make sales and purchases using applications or websites. At this time, the development of the Rocket Mall website is only for the display section, so it needs to be developed to run the functionality of the features on *website* Rocket Mall. The developments that have been carried out during the internship are user interface integration, improving the appearance and functionality of features, as well as adding functionality from several features that have been implemented using NuxtJs.

Keywords: *PT Suitmedia Kreasi Indonesia, Rocket Mall, Website*



DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
PERNYATAAN TIDAK MELAKUKAN PLAGIAT	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI ILMIAH	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN/MOTO.....	v
KATA PENGANTAR	vi
ABSTRAK	viii
ABSTRACT.....	ix
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang	2
1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang	2
BAB 2 GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN	4
2.1 Sejarah Singkat Perusahaan	4
2.2 Visi dan Misi Perusahaan	5
2.3 Struktur Organisasi Perusahaan	5
BAB 3 PELAKSANAAN KERJA MAGANG	7
3.1 Kedudukan dan Organisasi	7
3.2 Tugas yang Dilakukan	7
3.3 Uraian Pelaksanaan Magang	9
3.3.1 Software dan Hardware yang Dibutuhkan	10
3.3.2 Perancangan	11
3.3.3 Implementasi.....	28
3.4 Kendala dan Solusi yang Ditemukan	39
3.4.1 Kendala	39
3.4.2 Solusi	39
BAB 4 SIMPULAN DAN SARAN	41
4.1 Simpulan.....	41
4.2 Saran.....	41
DAFTAR PUSTAKA	42

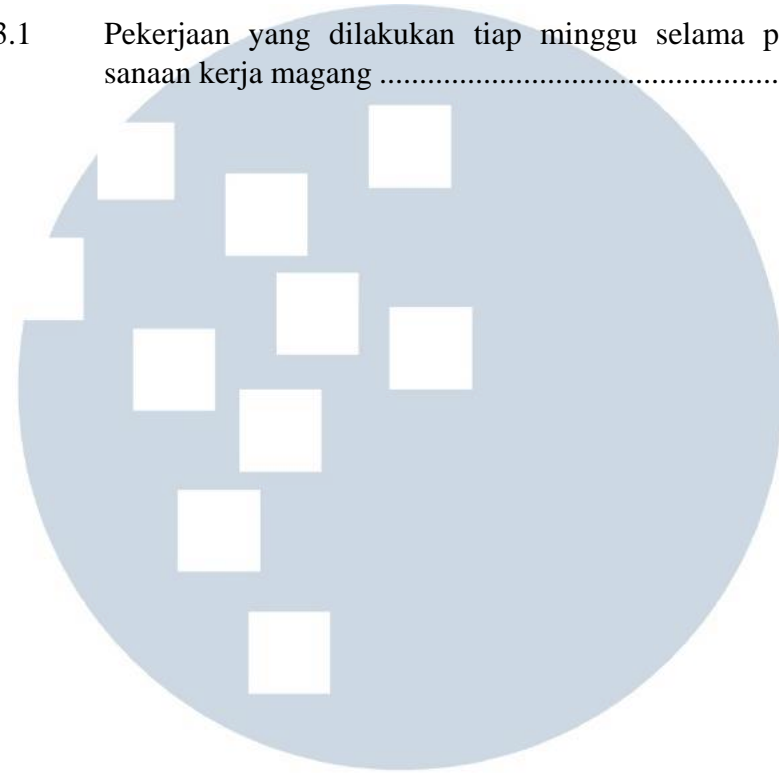
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Logo perusahaan PT Suitmedia Kreasi Indonesia	4
Gambar 2.2	Struktur organisasi perusahaan PT Suitmedia Kreasi Indonesia	6
Gambar 3.1	<i>Struktur Organisasi Frontend Developer</i>	7
Gambar 3.2	<i>Flowchart</i>	11
Gambar 3.3	<i>Homepage</i>	13
Gambar 3.4	<i>Product Page</i>	14
Gambar 3.5	<i>Request Demo</i>	15
Gambar 3.6	<i>Success Demo</i>	16
Gambar 3.7	<i>Our Clients</i>	17
Gambar 3.8	<i>Contact Us</i>	18
Gambar 3.9	<i>Articles</i>	19
Gambar 3.10	<i>About Us</i>	20
Gambar 3.11	<i>Frequently Asked Questions</i>	20
Gambar 3.12	<i>Term and Condition</i>	21
Gambar 3.13	<i>Privacy Policy</i>	22
Gambar 3.14	<i>API Articles</i>	23
Gambar 3.15	<i>API Articles</i>	23
Gambar 3.16	<i>API Benefits</i>	24
Gambar 3.17	<i>API About Us</i>	24
Gambar 3.18	<i>API About Us</i>	25
Gambar 3.19	<i>API Testimony</i>	25
Gambar 3.20	<i>API Seo Meta</i>	26
Gambar 3.21	<i>API FAQ Category</i>	26
Gambar 3.22	<i>API FAQ List</i>	27
Gambar 3.23	<i>API Portfolio</i>	27
Gambar 3.24	<i>Homepage Bagian 1</i>	28
Gambar 3.25	<i>Homepage Bagian 2</i>	29
Gambar 3.26	<i>Product Page</i>	30
Gambar 3.27	<i>Our Clients</i>	31
Gambar 3.28	<i>Contact Us</i>	32
Gambar 3.29	<i>Articles</i>	33
Gambar 3.30	<i>Request Demo</i>	34
Gambar 3.31	<i>About Us Bagian 1</i>	35
Gambar 3.32	<i>About Us Bagian 2</i>	36
Gambar 3.33	<i>Privacy Policy</i>	37
Gambar 3.34	<i>Frequently Asked Questions</i>	38
Gambar 3.35	<i>Term and Condition</i>	39

DAFTAR TABEL

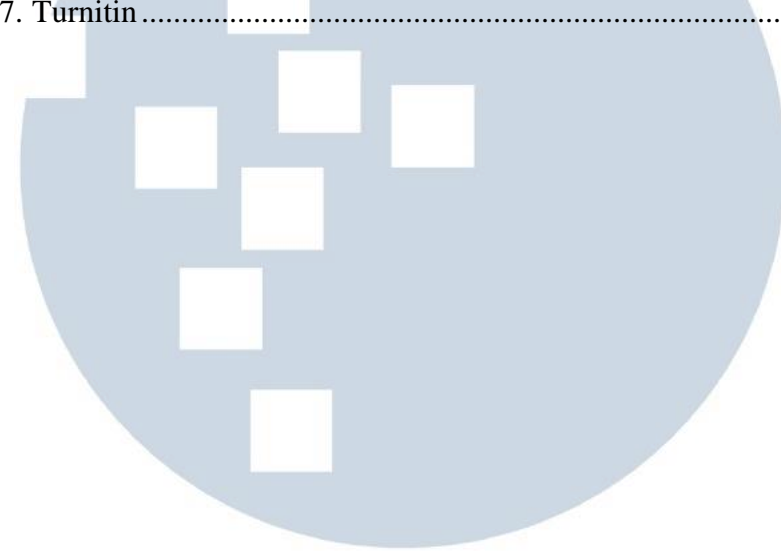
Tabel 3.1	Pekerjaan yang dilakukan tiap minggu selama pelaksanaan kerja magang	9
-----------	--	---



UMMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Surat Pengantar MBKM	42
Lampiran 2. Letter of Acceptance Magang PT Suitmedia Kreasi Indonesia	44
Lampiran 3. MBKM-02 Internship Track 1 Card	45
Lampiran 4. MBKM-03 Daily Task Internship Track 1	46
Lampiran 5. MBKM-04 Lembar Verifikasi Magang Track 1	57
Lampiran 6. Form Bimbingan Magang	58
Lampiran 7. Turnitin	59



UMMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA