

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Semenjak pandemi COVID-19 berlangsung, sebagian besar kegiatan yang awalnya dilaksanakan secara tatap muka, kini dilaksanakan secara *online*. Mulai dari kegiatan belanja yang menjadi *online*, kegiatan belajar-mengajar, bahkan pertemuan rapat ataupun konferensi semua dilaksanakan secara *online* atau bisa disebut daring. Penyediaan produk atau jasa semuanya menjadi digital. [1]

Salah satu bentuk digitalisasi yang disebabkan oleh pandemi COVID-19 ini ialah bentuk pengadaan *event* berupa rapat, konferensi, dan pameran yang sebelumnya dilaksanakan secara tatap muka, sekarang semuanya beralih dilaksanakan secara *online*. Beberapa platform yang dominan digunakan sekarang yaitu *Zoom*, *Google Meeting*, *Skype*, dan beragam platform lainnya mampu menyatakan dan menghidupkan suasana kegiatan *online* menjadi seolah kegiatan dilaksanakan secara *offline*. [2] Hal ini tentu membawa dampak positif dan perubahan secara drastis dalam pelaksanaan kegiatan sehari-hari.

Oleh karena hal itu, dewasa ini banyak perusahaan yang berlomba-lomba untuk bergerak di bidang teknologi dan informasi guna menjadikannya sebagai peluang bisnis. Kebutuhan masyarakat juga yang menjadi pendorong untuk berbagai perusahaan agar segera mewujudkan platform yang dibutuhkan. Saat ini, platform seperti *Hopin* dan *Airmeet* juga menyediakan platform yang berfokus kepada penyediaan *event online* [3].

PT Cranium Royal Aditama melihat peluang bisnis di bidang itu dan memulai untuk merancang bangun platform *event online*. *Cranium* sendiri merupakan salah satu agensi digital yang fokus pada bidang teknologi dan mengembangkan *Enterprise Resource Planning (ERP)*. Dalam pengembangan itu, peluang dalam membangun platform *event online* didapatkan. Partisipasi pelaksana kerja magang diharapkan bisa membantu dalam pengembangan platform *event online* berbasis *website*, dan mampu memberikan dampak positif kepada masyarakat.

1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Maksud pelaksanaan kerja magang di PT Cranium Royal Aditama ialah:

1. Turut serta dalam perancangan dan pembangunan platform *event online* bersama dengan anggota tim lainnya di PT. Cranium Royal Aditama.
2. Mewujudkan digitalisasi *event online* berbasis *website*.

Adapun tujuan pelaksanaan kerja magang ialah merancang dan membangun platform *event online* berbasis *websites* dengan teknologi React dan Tailwind CSS untuk *jobdesk Front-End Developer*.

1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Durasi pelaksanaan kerja magang berkisar selma 6 bulan, dilaksanakan mulai tanggal 3 Januari 2022 hingga 3 Juli 2022, dengan waktu jam kerja selama 800 jam. Selama kerja magang, pihak *Cranium* menyediakan seorang supervisi bernama Kevin Leonard. Prosedur kerja magang sendiri terdiri dari:

1. Waktu jam kerja dimulai dari jam 08:00, selesai jam 17:00, dimana waktu istirahat jam 12:00 sampai jam 13:00.
2. Hari kerja ialah senin-jumat.
3. Proses kerja magang dilaksanakan secara *Work from Home* (WFH).
4. Komunikasi bersama supervisi dilaksanakan melalui platform *WhatsApp*, dan rapat bersama dilakukan melalui platform *Google Meet*.

U I M I N
U N I V E R S I T A S
M U L T I M E D I A
N U S A N T A R A