

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Magang merdeka dilaksanakan di Garuda Indonesia Training Centre (GITC). Dalam perusahaan ini, ditempatkan ke dalam Divisi VZI (Divisi *Learning and Innovation*) yang bertugas dalam hal-hal untuk memastikan tersedianya perencanaan strategis dan pengembangan *learning & development*, efektivitas sistem pembelajaran melalui pengembangan E-learning, pengembangan dan optimalisasi aplikasi IT di lingkungan unit *Learning & Development*, pengembangan inisiatif dan implementasi *Knowledge Management*, dalam rangka mendukung pencapaian sasaran perusahaan berdasarkan peraturan perundang-undangan yang berlaku, peraturan perusahaan, serta prinsip tata kelola perusahaan yang baik.

Garuda Indonesia Training Centre (GITC) merupakan perusahaan yang menyediakan pelayanan dalam pendidikan berstandar internasional yang dimiliki oleh PT Garuda Indonesia (Persero) Tbk [1] dan telah berdiri sejak tanggal 1 November 1986 untuk mendidik cabin crew terpilih, teknisi, dan pilot Garuda Indonesia. Fasilitas utama pada Garuda Indonesia Training Centre ini berupa Flight Simulator [2]. Flight Simulator merupakan salah satu alat simulasi yang dapat digunakan untuk belajar bagaimana cara mengemudikan pesawat [3].

Flight simulator berupa suatu sistem yang bertujuan untuk mewujudkan gambaran penerbangan sebuah pesawat terbang yang mendekati kenyataan yang sebenarnya, yang membedakan tipe sebuah simulasi penerbangan adalah ukuran dari kokpit [4]. Simulasi penerbangan ini digunakan untuk pengembangan, pengujian, dan simulasi penerbangan ini sering digunakan oleh industri penerbangan dan militer untuk melatih pilot, simulasi bencana dan pengembangan suatu pesawat [3].

Saat ini GITC masih melakukan pendataan pemakaian *flight simulator* secara manual dengan menggunakan kertas formulir. Oleh karena itu, aplikasi ini dibuat dengan tujuan agar menciptakan efisiensi dalam menggunakan *Flight Simulator* dan mendigitalisasi form. Aplikasi tersebut sebelumnya telah dibuat namun belum selesai, maka ditugaskan untuk menyelesaikan aplikasi tersebut.

1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Maksud melakukan kerja magang untuk memperoleh pengalaman baru dan beradaptasi dalam dunia kerja. Menerapkan ilmu yang sudah diperoleh selama masa perkuliahan ke dalam dunia kerja dan juga memperoleh ilmu baru. Meningkatkan kemampuan dalam bentuk *hard skill* seperti penggunaan *back-end framework* dan *soft skill* seperti melakukan komunikasi antar rekan kerja serta manajemen waktu. Tujuan dalam melaksanakan magang di Garuda Indonesia Training Center adalah untuk pengembangan aplikasi *Flight Simulator Time Log*.

1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Magang dilaksanakan selama 6 bulan yang berlangsung pada 15 November 2021 hingga 15 Mei 2022 dan didampingi oleh pembimbing lapangan, Ayu Kemaladewi.

Garuda Indonesia Training Centre terletak di Jl. Raya Duri Kosambi no. 125, Duri Kosambi, Cengkareng, Kota Jakarta Barat, DKI Jakarta. Akan tetapi, karena pandemi Covid-19, pelaksanaan magang dilakukan secara *hybrid*.

Selama pelaksanaan magang, waktu masuk kerja adalah setiap hari Senin hingga Jumat. Untuk hari Senin hingga Kamis, jam kerja dimulai dari pukul 07.30 hingga 16.30 termasuk waktu istirahat selama 60 menit yang dimulai pada pukul 12.00 hingga pukul 13.00. Sedangkan untuk hari Jumat, jam kerja dimulai dari pukul 07.30 hingga 17.00 dengan waktu istirahat selama 90 menit pada pukul 11.30 hingga 13.00.

U M I N
U N I V E R S I T A S
M U L T I M E D I A
N U S A N T A R A