

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Seiring dengan perkembangan zaman, banyak hal-hal baru yang ditemukan ataupun dikembangkan. Teknologi adalah salah satu hal yang terus berkembang seiring dengan perkembangan zaman. Pada konteks masa pandemi ini, salah satu upaya pencegahan penyebaran Covid-19 adalah dengan melakukan pembelajaran jarak jauh atau daring [1]. Melihat kesempatan tersebut, berdirilah Terra AI yang bisa dibilang sebagai anak perusahaan dari Terra Weather Pte. Ltd yang berlokasi di Singapura. Terra Weather Pte. Ltd adalah sebuah perusahaan yang menyediakan jasa AI untuk membantu berjalannya pekerjaan di bidang yang lain. AI adalah simulasi dari kecerdasan yang dimiliki oleh manusia dan diterapkan ke dalam mesin dan diprogram agar mesin tersebut dapat bekerja selayaknya manusia [2]. Sedangkan tujuan dari didirikannya Terra AI adalah memperluas jasa AI pada bidang baru. Melihat kesempatan di zaman yang serba *online*, dibentuklah Revolusi Edukasi 2.0 untuk meningkatkan kualitas belajar murid serta membantu guru beradaptasi pada zaman yang serba *online*. Oleh karena itu pada kegiatan magang MBKM, Terra AI membuka kesempatan magang sebagai bentuk usaha dalam mencapai tujuan dari perusahaan.

Terra AI membuka kesempatan magang pada 2 bidang. Bidang pertama adalah Revolusi Edukasi sedangkan bidang kedua adalah Tokobot untuk *E-Commerce* UMKM. Pada bidang revolusi edukasi, dibagi menjadi beberapa bagian. Salah satunya adalah *Chatbot Developers*. Chatbot adalah software yang terintegrasi dengan AI yang disimulasi dalam bentuk teks ataupun suara. Secara umum chatbot biasa dibuat untuk tugas tertentu yang sudah spesifik [3]. Divisi ini memiliki tanggung jawab pada bidang *chatbot development*. Chatbot yang dikembangkan nantinya akan digunakan oleh *user* untuk proses belajar mengajar pada sekolah ataupun universitas. Cara ini adalah salah satu bentuk dari revolusi pada bidang pendidikan, khususnya dalam bidang pengajaran. Oleh karena itu nama dari proyek ini adalah Revolusi Edukasi 2.0.

Terra AI percaya dengan kemajuan teknologi di zaman sekarang, AI mampu memberikan pengalaman baru pada bidang ilmu pengetahuan. Dengan dilakukannya proyek Revolusi Edukasi 2.0, Terra AI berharap kepada Chatbot Develop-

ers untuk bisa membantu proses pembuatan maupun pengembangan chatbot yang nantinya akan digunakan oleh para guru dalam bidang pelajarannya masing-masing. Selama proses magang, chatbot yang dibuat menggunakan Autocaffe Labs dimana programming language yang digunakan adalah Smojo, HTML, CSS, dan sedikit Javascript. Bahwa dengan menggunakan ini, Terra AI berharap Chabot Developers dapat merealisasikan proyek tersebut selama proses magang berlangsung.

1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang

1.2.1 Maksud Kerja Magang

Maksud dari kerja magang sebagai Chatbot Developers adalah untuk membuat dan mengembangkan chatbot yang dapat digunakan oleh tenaga pengajar. Terdapat beberapa maksud kerja magang yang lain, yaitu :

- menambah pengalaman di dunia kerja
- meningkatkan soft skill maupun hard skill
- memperluas wawasan dan koneksi
- belajar bagaimana membuat chatbot yang efektif
- sebagai syarat memenuhi kriteria penilaian dan kelulusan magang track 1

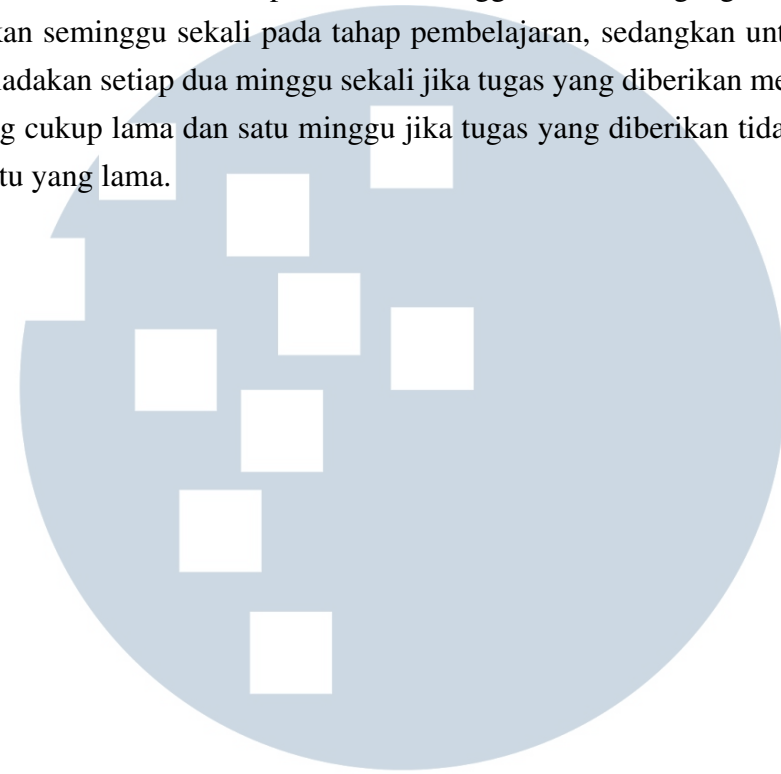
1.2.2 Tujuan Kerja Magang

Tujuan dari kerja magang pada Terra AI adalah untuk mengembangkan chatbot Revolusi Edukasi 2.0. Chatbot dikembangkan dengan menggunakan bahasa pemrograman Smojo, HTML, CSS, dan JavaScript.

1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Kegiatan kerja magang di Terra AI dilaksanakan mulai pada tanggal 10 Februari 2022 sampai dengan 29 Juli 2022. Ketentuan waktu kerja dari hari senin sampai jumat dalam satu minggu. Dengan jam kerja dari jam 8 pagi sampai dengan jam 5 sore, diselingi jam istirahat dari jam 12 sampai jam 1 siang. Untuk presensi tidak ada sistem yang mencatat secara spesifik, namun mentor dapat melihat

dari laporan harian pada website Kampus Merdeka. Pelaksanaan kerja magang dilakukan secara WFH dari awal pelaksanaan hingga kontrak magang selesai. Meeting diadakan seminggu sekali pada tahap pembelajaran, sedangkan untuk *project*, meeting diadakan setiap dua minggu sekali jika tugas yang diberikan memerlukan waktu yang cukup lama dan satu minggu jika tugas yang diberikan tidak memerlukan waktu yang lama.



UMMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA