

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pada masa pandemi covid-19 banyak sekali masyarakat tidak bisa untuk melakukan berbagai macam aktivitas dikarenakan peraturan pemerintah untuk membatasi kegiatan yang dilakukan diluar rumah. Peraturan tersebut diterapkan untuk mengurangi persebaran covid-19 di Indonesia. Untuk beberapa aktivitas yang memiliki jumlah massa yang banyak harus ditiadakan termasuk aktivitas untuk membuat sebuah *event*. oleh karena itu banyak aktivitas-aktivitas *event* yang harus di tiadakan supaya tidak melanggar peraturan yang telah ditetapkan oleh pemerintah.

Untuk itu banyak kalangan masyarakat dan beberapa pihak telah melakukan perubahan yaitu mengubah kegiatan-kegiatan yang biasanya dilakukan tatap muka dialihkan menjadi *online*. Untuk itu beberapa pihak masyarakat menggunakan menggunakan perusahaan pihak ketiga yang bergerak dibidang *digital agency* seperti PT Cranium Royal Aditama untuk membuat sebuah kegiatan yang di inginkan ke dalam bentuk *online*. Beberapa perusahaan telah melakukan kerja sama dengan PT Cranium Royal Aditama untuk membuat sebuah *event online*. Perusahaan Telkom dan Lazada merupakan perusahaan-perusahaan yang telah menggunakan jasa dari PT Cranium Royal Aditama, salah satu *event online* yang telah dibuat adalah *Leap, event online* perusahaan Lazada dan Telin[1].

Dikarenakan lebih banyak perusahaan yang menggunakan jasa dari perusahaan PT Cranium Royal Aditama, maka perusahaan PT Cranium Royal Aditama menginginkan untuk membangun sebuah *website* yang memiliki sistem untuk membantu pengguna *website* dalam membuat *event online* atau hanya mengikuti *event online* yang ada dalam *website*. *Website* tersebut bisa digunakan oleh setiap golongan masyarakat untuk membuat sebuah *event online* atau mengikuti sebuah *event online*. Dalam *website* tersebut pengguna bisa memilih untuk membuat *event online* dengan gratis tanpa memiliki fitur-fitur menarik atau dengan membayar dan memiliki fitur-fitur menarik didalamnya. Pembuatan *website* ini bertujuan untuk membantu perusahaan PT Cranium Royal Aditama dalam mengelola data yang diterima menjadi lebih mudah dan juga membantu dalam pembuatan *event online* menjadi lebih mudah karena proses-proses pembuatan telah masuk ke dalam sebuah

sistem [1].

Dalam pembuatan website *temu.live* dilakukan dengan menggunakan NodeJS dalam bagian *back-end*, Nodejs adalah javascript *runtime*, maksudnya adalah dengan menggunakan Nodejs bahasa pemrograman javascript yang biasanya digunakan dalam *browser* untuk memanipulasi *document object model (DOM)*, dapat berjalan dalam sebuah *server* atau lebih tepatnya dalam komputer[2]. NodeJS adalah sebuah *platform* yang dibuat oleh Ryan Dahl menggunakan *Google Chrome's JavaScript Engine (V8 Engine)*. Dengan menggunakan NodeJS bahasa pemrograman javascript yang seharusnya hanya dapat dijalankan secara *client-side* bisa dijalankan secara *server-side*.

Tidak hanya menggunakan *platform* NodeJS pembuatan website juga dilakukan menggunakan *framework* ReactJS untuk membuat bagian *front-end*, Reactjs adalah salah satu *front-end javascript library* yang sangat populer, React termasuk dalam *open-source component-based javascript library*. ReactJS dikembangkan oleh developer Facebook pada tahun 2011[3]. Pada bagian *back-end* menggunakan ExpressJS, ExpressJS adalah *framework* NodeJS yang paling populer untuk membangun *web application* dan *API*. Pada pembuatan proyek ini juga menggunakan *TailwindCSS* yang merupakan *utility-first CSS framework* untuk menggunakan class yang telah dibuat oleh *TailwindCSS*[4]. Pada bagian database digunakan *mysql* untuk menyimpan data. Setiap *framework* atau javascript library yang digunakan berguna untuk mempermudah dalam pembuatan website

1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang

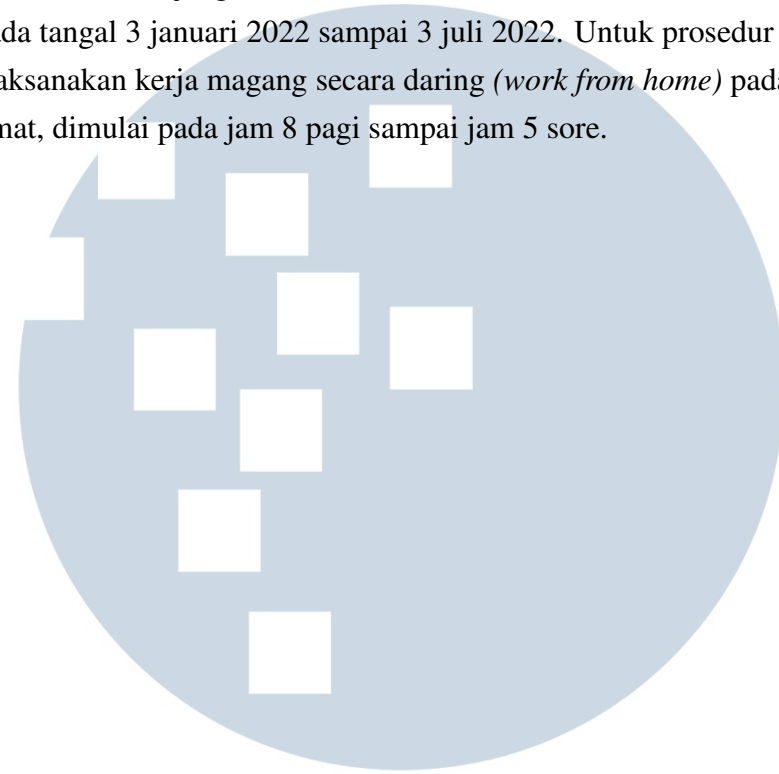
Maksud dari kerja magang di PT Cranium Royal Aditama adalah untuk memenuhi syarat kelulusan untuk mengikuti program Kampus Merdeka, mendapatkan pengalaman kerja secara nyata dalam dunia pekerjaan, meningkatkan *hard-skill* dan *softskill* serta memperluas koneksi yang hingga ke dunia pekerjaan

Tujuan dari program kerja magang di PT Cranium Royal Aditama adalah untuk sebuah *website* yang menawarkan jasa untuk membuat sebuah sistem *event online* versi *virtual reality* maupun dalam bentuk *website* yang standar

1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Dalam pelaksanaan kerja magang di PT Cranium Royal Aditama memiliki waktu dan prosedur yang sesuai dengan kontrak kerja magang yang telah diberikan

oleh pihak PT Cranium Royal Aditama. Sesuai tercantum dalam kontrak kerja magang tersebut memiliki jangka waktu 6 bulan dalam melaksanakan kerja magang dimulai pada tanggal 3 januari 2022 sampai 3 juli 2022. Untuk prosedur kerja wajib untuk melaksanakan kerja magang secara daring (*work from home*) pada hari senin sampai jumat, dimulai pada jam 8 pagi sampai jam 5 sore.



UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA