

**RANCANG BANGUN WEB CONSOLE MAIN DEALER HONDA PADA
PERUSAHAAN ALEPH LABS**



Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh
Gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)

Mohamad Farhan

0000037928

UMN

UNIVERSITAS

MULTIMEDIA

NUSANTARA

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA**

TANGERANG

2022

HALAMAN PENGESAHAN

**RANCANG BANGUN WEB CONSOLE MAIN DEALER HONDA PADA
PERUSAHAAN ALEPH LABS**

oleh

Nama : Mohamad Farhan
NIM : 00000037928
Program Studi : Informatika
Fakultas : Fakultas Teknik dan Informatika

Telah diujikan pada hari 11 Juli 2022
Pukul 13.00 s/d 14.00 dan dinyatakan
LULUS

Dengan susunan penguji sebagai berikut

Pembimbing

Digitally signed
by Ni Made
Satvika Iswari
Date: 2022.07.13
17:12:37 +07'00'

(Dr. Ni Made Satvika Iswari, S.T.,M.T.)

Penguji

Digitally signed
by Farica
Perdana Putri
Date: 2022.07.13
11:15:11 +04'00'

(Farica Perdana Putri, S.Kom., M.Sc.)

Ketua Program Studi Informatika,

Digitally signed
by Marlinda
Vasty Overbeek
Date: 2022.07.14
09:43:09 +07'00'

(Marlinda Vasty Overbeek, S.Kom., M.Kom.)

UNI
MULTIMEDIA
NUSANTARA

PERNYATAAN TIDAK MELAKUKAN PLAGIAT

Dengan ini saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Mohamad Farhan

NIM : 00000037928

Program Studi : Informatika

Fakultas : Teknik dan Informatika

Menyatakan bahwa saya telah melaksanakan praktik kerja magang:

Nama perusahaan : Aleph Labs

Divisi : Engineering

Alamat : Centennial Tower Lantai 37 Zona E, Jl. Gatot
Subroto Kav 24-25, Jakarta Selatan, DKI Jakarta,
12930

Periode magang : 1 Desember 2021 - 31 Mei 2022

Pembimbing lapangan : Sahab Habibi

Laporan kerja magang merupakan hasil karya saya sendiri, dan saya tidak melakukan plagiat. Semua kutipan karya ilmiah orang lain atau lembaga lain yang dirujuk dalam laporan kerja magang ini telah saya sebutkan sumber kutipannya serta saya cantumkan di Daftar Pustaka. Jika di kemudian hari terbukti ditemukan kecurangan/ penyimpangan, baik dalam pelaksanaan kerja magang maupun dalam penulisan laporan kerja magang, saya bersedia menerima konsekuensi dinyatakan tidak lulus untuk mata kuliah kerja magang yang telah saya tempuh.

Tangerang, 27 Juni 2022



Mohamad Farhan

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

**HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK
KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai sivitas akademik Universitas Multimedia Nusantara, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Mohamad Farhan
NIM : 00000037928
Program Studi : Informatika
Fakultas : Teknik dan Informatika
Jenis Karya : Magang

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada **Universitas Multimedia Nusantara** hak Bebas Royalti Non-eksklusif (*Non-exclusive Royalty-Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

**RANCANG BANGUN WEB CONSOLE MAIN DEALER HONDA PADA
PERUSAHAAN ALEPH LABS**

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Non eksklusif ini Universitas Multimedia Nusantara berhak menyimpan, mengalih media / format-kan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis / pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Tangerang, 27 Juni 2022
Yang menyatakan



Mohamad Farhan

U M M N
U N I V E R S I T A S
M U L T I M E D I A
N U S A N T A R A

Halaman Persembahan / Motto

"A good name is to be more desired than great wealth, Favor is better than silver and gold."

Proverbs 22:1 (NASB)

UMMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

KATA PENGANTAR

Puji Syukur atas berkat dan rahmat kepada Tuhan Yang Maha Esa, atas selesainya penulisan laporan Magang ini dengan judul: Rancang Bangun Web Console Main Dealer Honda Pada Perusahaan Aleph Labs dilakukan untuk memenuhi salah satu syarat untuk mencapai gelar Sarjana/Magister Komputer Jurusan Informatika Pada Fakultas Teknik dan Informatika Universitas Multimedia Nusantara. Saya menyadari bahwa, tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, dari masa perkuliahan sampai pada penyusunan skripsi ini, sangatlah sulit bagi saya untuk menyelesaikan skripsi ini. Oleh karena itu, saya mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Dr. Ninok Leksono, selaku Rektor Universitas Multimedia Nusantara.
2. Dr. Eng. Niki Prastomo, S.T., M.Sc., selaku Dekan Fakultas Teknik dan Informatika Universitas Multimedia Nusantara.
3. Ibu Marlinda Vasty Overbeek, S.Kom., M.Kom., selaku Ketua Program Studi Informatika Universitas Multimedia Nusantara.
4. Ibu Dr. Ni Made Satvika Iswari, S.T., M.T.), sebagai Pembimbing pertama yang telah banyak meluangkan waktu untuk memberikan bimbingan, arahan dan motivasi atas terselesainya laporan magang ini.
5. Bapak Nur Anwar, sebagai *Project Manager* dan *Supervisor* yang telah memberikan saya kesempatan magang di dalam tim mokita.
6. Bapak Sahab Habibi, sebagai *frontend developer* yang telah sabar membimbing dan mengarahkan selama kerja magang
7. Orang Tua, kakak, dan rekan kerja saya yang telah memberikan bantuan dukungan material dan moral, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan magang ini..

Semoga laporan magang ini bermanfaat, baik sebagai sumber informasi maupun sumber inspirasi, bagi para pembaca.

Tangerang, 27 Juni 2022



Mohamad Farhan

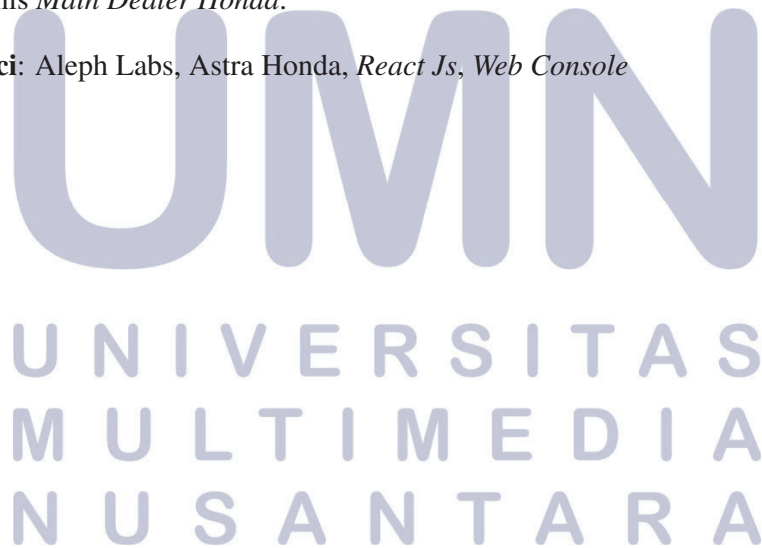
RANCANG BANGUN WEB CONSOLE MAIN DEALER HONDA PADA PERUSAHAAN ALEPH LABS

Mohamad Farhan

ABSTRAK

PT. Eksakta Digital Gemilang atau Aleph Labs adalah perusahaan yang berjalan di bidang produk teknologi kreatif. Aleph Labs adalah sekumpulan pengrajin yang berspesialisasi dalam strategi, desain, teknologi, dan pemasaran. Aleph Labs telah berhasil menghasilkan beragam produk digital dan juga perangkat lunak berbasis *website* ataupun *mobile* yang dapat memuaskan pengguna dan juga pelanggan. Aleph Labs menjadi tempat untuk penulis melakukan praktik kerja magang yang dilaksanakan dari tanggal 1 Desember 2021 sampai 31 Mei 2022 dengan jabatan *front-end developer*. Salah satu proyek perangkat lunak yang dijalankan oleh Aleph Labs adalah *mokita*. *Mokita* adalah proyek dari *Main Dealer* Honda dibawah naungan AHM (Astra Honda Motor) yang diminta untuk dibuatkan produk digital yaitu sebuah aplikasi berbasis *mobile* dan juga *website*. *Website* yang dibuat adalah sebuah *web console* yang berguna untuk admin *main dealer* honda untuk melihat semua data, baik itu data transaksi yang berlangsung di seluruh *main dealer* Honda ataupun data *master* yang dapat diakses oleh admin. *Web console* dikerjakan menggunakan *library ReactJs* dan *Core UI* sebagai *CSS framework*. *Web Console* ini sedang terus dalam pengembangan dalam menambahkan fitur yang bertujuan untuk selalu memudahkan admin *main dealer* dalam bekerja dan memperlancar jalannya proses bisnis *Main Dealer Honda*.

Kata kunci: Aleph Labs, Astra Honda, *React Js*, *Web Console*



DESIGN AND DEVELOPMENT WEB CONSOLE MAIN DEALER HONDA AT ALEPH LABS

Mohamad Farhan

ABSTRACT

PT. Eksakta Digital Gemilang or Aleph Labs is a company that operates in creative technology product field. Aleph Labs is a group of craftsmen who specializes in strategy, design, technology and marketing. Aleph Labs has succeeded in producing a variety of digital products as well as software-based website or mobile that can satisfy users and customers. Aleph Labs is a place for writers to do internships which will be held from December 1, 2021 to May 31, 2022 with the following front-end developer. One of the software projects run by Aleph Labs is a mokita. Mokita is a project of the Honda Main Dealer below under the auspices of AHM (Astra Honda Motor) who were asked to make digital products namely a mobile-based application and also a website. The website created is a useful web console for admin main dealer honda to see all data, be it transaction data that takes place at all Honda main dealers or master data that can be accessed by admin. The web console is done using use ReactJs library and Core UI as CSS framework. The Web Console is currently under development in adding features that aim to always make it easier for the main dealer admin to work and expedite the Honda Main Dealer business process

Keywords: Aleph Labs, Astra Honda, React Js, Web Console



DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN	ii
PERNYATAAN TIDAK MELAKUKAN PLAGIAT	iii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI ILMIAH	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN/MOTO	v
KATA PENGANTAR	vi
ABSTRAK	vii
ABSTRACT	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xi
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Maksud dan Tujuan Kerja Magang	1
1.3. Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang	2
BAB 2 GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN	3
2.1. Sejarah Singkat Perusahaan	3
2.2. Visi dan Misi Perusahaan	3
2.3. Struktur Organisasi Perusahaan	5
BAB 3 PELAKSANAAN KERJA MAGANG	10
3.1. Kedudukan dan Organisasi	10
3.2. Tugas yang Dilakukan	10
3.3. Uraian Pelaksanaan Magang	11
3.4. Proyek Web Console Honda	14
3.4.1. Flowchart	14
3.4.2. Implementasi	22
3.5. Kendala dan Solusi yang Ditemukan	39
3.5.1. Kendala	39
3.5.2. Solusi	39
BAB 4 SIMPULAN DAN SARAN	41
4.1. Simpulan	41
4.2. Saran	41
DAFTAR PUSTAKA	43

U J M N
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

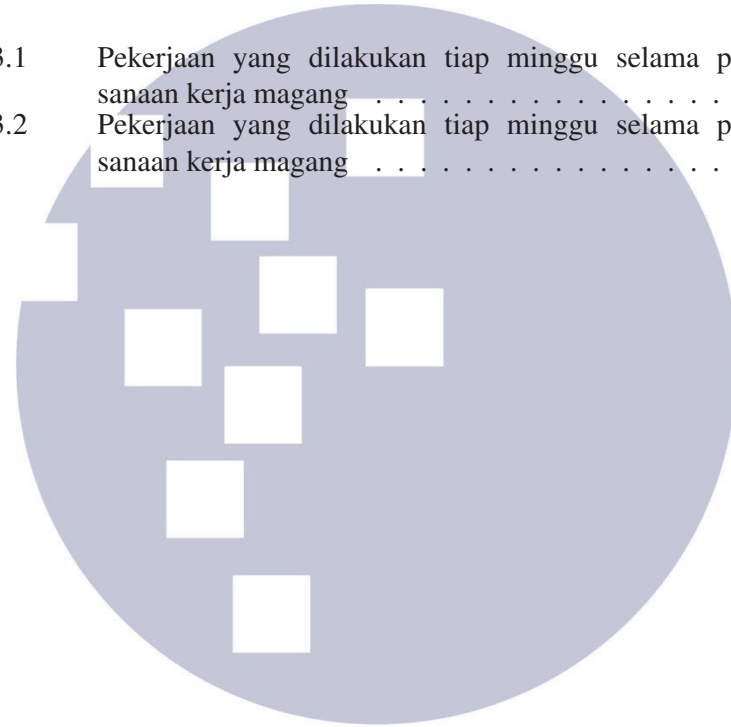
DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Struktur organisasi Aleph Labs Indonesia (Sumber: HR Aleph Labs Indonesia)	6
Gambar 3.1	Flowchart List Voucher	14
Gambar 3.2	Flowchart Add Voucher	15
Gambar 3.3	Flowchart Edit Voucher	16
Gambar 3.4	Flowchart Delete Voucher	17
Gambar 3.5	Flowchart List Nominal	18
Gambar 3.6	Flowchart Add Nominal	19
Gambar 3.7	Flowchart Edit Nominal	20
Gambar 3.8	Flowchart Delete Nominal	21
Gambar 3.9	Sprint 3 - Table Request Motor Limit	22
Gambar 3.10	Sprint 3 - Button Terima dan Tolak	23
Gambar 3.11	Sprint 3 - Konfirmasi Terima atau Tolak	23
Gambar 3.12	Sprint 3 - POST data yang dikirim oleh button	24
Gambar 3.13	Sprint 4 - Table Kategori Sparepart	24
Gambar 3.14	Sprint 4 - Form Tambah Data Kategori Sparepart	25
Gambar 3.15	Sprint 4 - Form Edit Kategori Sparepart	25
Gambar 3.16	Email Wahana	26
Gambar 3.17	Email Motorkux	27
Gambar 3.18	Email Daya	28
Gambar 3.19	Email Bromptit	29
Gambar 3.20	Halaman Pemesanan Service	30
Gambar 3.21	Halaman List Voucher	31
Gambar 3.22	Halaman Add Voucher	32
Gambar 3.23	Kondisi Kategori Pulsa	32
Gambar 3.24	Kondisi Kategori Dompot Elektronik	33
Gambar 3.25	Halaman Edit Voucher	34
Gambar 3.26	Table List Nominal	34
Gambar 3.27	Halaman Detail Voucher	35
Gambar 3.28	Halaman Delete Voucher	36
Gambar 3.29	Halaman List Nominal	37
Gambar 3.30	Halaman Edit Nominal	38
Gambar 3.31	Delete Nominal	39

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1	Pekerjaan yang dilakukan tiap minggu selama pelaksanaan kerja magang	12
Tabel 3.2	Pekerjaan yang dilakukan tiap minggu selama pelaksanaan kerja magang	13



UMMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA