

# BAB 1

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Seiring berkembangnya sebuah perusahaan, *Enterprise Resource Planning* atau ERP sangat dibutuhkan dalam rangka melancarkan pengelolaan sumber daya ke dalam sebuah sistem yang terpadu. ERP adalah teknik atau konsep untuk melakukan manajemen bisnis secara keseluruhan kedalam paket perangkat lunak yang terintegrasi untuk meningkatkan efisiensi manajemen perusahaan [1]. Menurut Hau dan Kuzic (2010), *Enterprise Resource Planning* merupakan solusi aplikasi bisnis yang memungkinkan sebuah organisasi untuk melakukan integrasi terhadap proses, distribusi, pengolahan, dan kinerja dari perusahaan secara aktual[2].

Sistem dari *Enterprise Resource Planning* dapat mempercepat semua proses perusahaan sehingga dapat meningkatkan kinerja perusahaan. Contohnya dalam sebuah proses penjualan, maka suatu sistem ERP dapat menangani dan memberikan solusi yang mempermudah proses penyelesaian penjualan melalui berbagai tahapan. Dengan ERP, semua orang dalam perusahaan dapat mengakses suatu informasi yang sama dan melakukan perubahan terhadap informasi tersebut sehingga proses bisnis bisa dilakukan dengan cepat dan hasil dapat diterima dengan resiko kesalahan yang kecil [3].

Hashmicro merupakan penyedia solusi ERP yang mementingkan produktivitas dan efisiensi. Hashmicro didirikan pada tahun 2015 dengan melihat potensi persaingan di pasar global yang bisa dimaksimalkan dengan menerapkan solusi otomatis ERP sebagai pendukung kegiatan bisnis. Hashmicro percaya bahwa setiap perusahaan memiliki cara kerja yang berbeda satu sama lain. Hal tersebut justru menjadi inovasi bagi Hashmicro untuk terus membawa manfaat dari software ERP kepada berbagai industri dengan solusi yang inovatif [4].

Peran *Software Programmer* sebagai posisi kerja magang di Hashmicro bertugas untuk mempelajari komponen-komponen yang digunakan, menulis kode dalam bahasa pemrograman python, melakukan pengujian, pengembangan, dan evaluasi terhadap aplikasi yang diprogram menggunakan python [5]. Program kerja magang *Software Programmer* di Hashmicro berjalan selama 5 bulan dengan *training* di 2 bulan awal. *Training* diberikan oleh mentor eksternal dari Hashmicro mengenai tools dan bahasa yang akan digunakan kedepannya yaitu python, Odoo, xml,

javascript, dan postgresql.

## 1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Maksud dan tujuan mengikuti program kerja magang sebagai *Software Programmer* di PT. Hashmicro Solusi Indonesia adalah sebagai berikut:

- Menambah pengalaman dan kemampuan beradaptasi dalam lingkungan dunia pekerjaan.
- Melakukan praktek implementasi teori dan ilmu yang telah didapatkan pada masa perkuliahan.
- Mengasah kemampuan daya pikir, tanggung jawab dan disiplin terhadap pengerjaan proyek dan tugas yang diberikan oleh instansi terkait.
- Menambah dan memperdalam ilmu pengetahuan khususnya dalam pemrograman aplikasi ERP dengan menggunakan bahasa pemrograman python, Odoo, postgresql dan visual studio code.
- Melatih sikap profesional dalam training dan pengerjaan proyek sehingga bisa menjadi pribadi unggul dalam dunia kerja.

Pelaksanaan program kerja magang ini bertujuan untuk mengembangkan modul *Accounting, Purchases, Point of Sales, dan Inventory* aplikasi ERP *client XYZ* milik PT. Hashmicro Solusi Indonesia.

## 1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Program kerja magang di PT. Hashmicro Solusi Indonesia dilaksanakan selama 5 bulan, magang dimulai pada tanggal 1 Februari 2022 dan berakhir pada tanggal 30 Juni 2022. Dalam satu minggu, total hari kerja adalah 5 hari, yaitu hari Senin sampai hari Jumat. Dalam satu hari, total jam kerja adalah 8 jam, yaitu jam 08.00 pagi sampai jam 17.00 sore. Total jam kerja harian telah dikurangi dengan 1 jam istirahat yang dibebaskan Hashmicro dalam jangka waktu 11.00 sampai dengan jam 14.00. Sesuai dengan hasil *pretest* di awal pelaksanaan kerja magang, pembimbing lapangan adalah Bapak Muhammad Bilal selaku *Lead Programmer* di PT. Hashmicro Solusi Indonesia.

Pelaksanaan kerja magang dilakukan dengan daring (*remote*) atau WFH (*Work From Home*). Prosedur pelaksanaan kerja magang yaitu sebagai berikut :

- Divisi *Software Programmer* mengikuti *training* oleh bapak Wiku Hermawan selaku mentor eksternal selama 2 bulan sebelum diberikan project.
- Pelaksanaan kerja magang dilakukan dengan SSM (*Screenshot Monitor*) untuk melakukan tracking terhadap layar dan jam kerja.
- Pelaksanaan kerja magang akan dibimbing dan diarahkan oleh tim inti *Development* Bapak Muhammad Bilal selaku mentor *Lead Programmer*.
- Tugas magang diberikan oleh pihak *Software Implementation Consultant* dan *Project Manager* dari proyek *client XYZ* yang didapat setelah menyelesaikan *training*.

