

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Kelley, D., & Brown T, *An Introduction to Design Thinking Institute of Design at Stanford*, 2018
- [2] A. H. Fauzi., I. Sukoco, Konsep *Design Thinking* pada Lembaga Bimbingan Smartnesia Educa, 2019
- [3] F. Fariyanto, Suaidah, F. Ulum, Perancangan Aplikasi Pemilihan Kepala Desa dengan Metode *UX Design Thinking* (Studi Kasus: Kampung Kuripan), 2021
- [4] E. Susanti, E. Fatkhiyah, E. Efendi, Pengembangan *UI/UX* Pada Aplikasi *M-Voting* Menggunakan Metode *Design Thinking*, 2019
- [5] M. H. Abdurrohman, D. Setiawan, L. Trisnawati, Model Rancangan Aplikasi Promosi Usaha Rempah Menggunakan *Design Thinking*, 2021.
- [6] F. A. Budiawan, Desain Interaksi Aplikasi *Platform Traveler* Menggunakan Pendekatan *Design Thinking*, 2019.
- [7] O. PABUBUNG, Perancangan Desain *User Interface* Pada Aplikasi Portal Perusahaan Berbasis *Mobile*, 2020.
- [8] Saputra, R. Adi, Apa Pengertian *MockUp?*, 2015.
- [9] R. W. Ruhlessin., dkk, Rancang Bangun *Mobile Commerce* untuk Pencatatan Penjualan Sayur Organik Menggunakan GCM, 2017.
- [10] W. Hidayat., A. Y. Hidayat., U. Ependi. Penerapan Metode *Usability Testing* pada Evaluasi Situs Web Pemerintahan Kota Prabumulih, 2019

U N I V E R S I T A S
M U L T I M E D I A
N U S A N T A R A