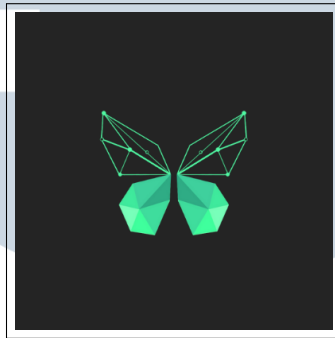


BAB 2 GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

2.1 Sejarah Singkat Perusahaan

Perusahaan Not Boring adalah sebuah *startup* Metaverse *Web3* yang dibentuk pada tahun 2021. Perusahaan Not Boring memiliki visi jangka panjang untuk memelopori pembangunan Metaverse sendiri yang disebut sebagai *NBVerse* di mana orang-orang dapat hidup, bekerja, dan bermain di dalam dunia tersebut dengan tujuan membangun proyek *Web3* yang inovatif dengan memperhatikan perubahan tren dan perkembangan teknologi [2].



Gambar 2.1. Logo Perusahaan Not Boring

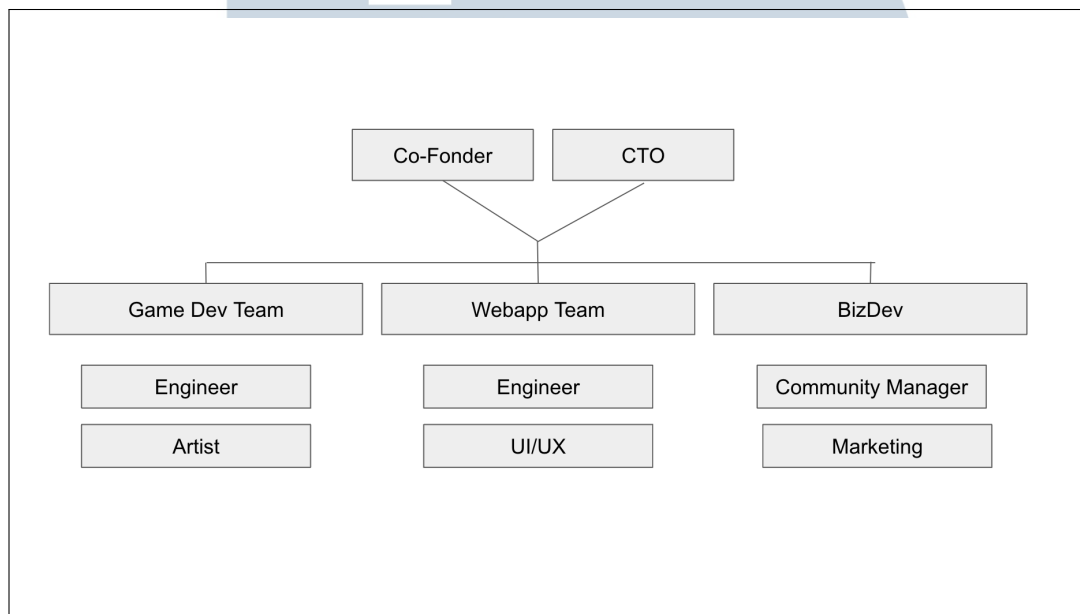
Sumber: Dokumen Perusahaan

2.2 Visi dan Misi Perusahaan

Perusahaan Not Boring memiliki visi untuk menyediakan sebuah sarana untuk merubah hidup menjadi lebih menarik dan tidak membosankan untuk para jutaan orang yang memiliki impian yang tinggi. Perusahaan Not Boring juga memiliki misi untuk menciptakan dunia virtual Metaverse di mana miliaran orang dapat melakukan kegiatan produktivitas dan hiburan dalam beberapa dekade berikutnya, menjembatani dunia Metaverse dengan kehidupan nyata melalui penciptaan produk digital ekonomi yang nyata, dan menggabungkan pengalaman bermain game sosial dan kecerdasan buatan untuk membuat dunia yang akan diingat orang dalam kurun waktu yang lama.

2.3 Struktur Organisasi Perusahaan

Berikut adalah struktur organisasi dari perusahaan Not Boring yang ditunjukkan pada gambar 2.2. Kedudukan selama melaksanakan kegiatan magang di perusahaan Not Boring ditempatkan pada divisi *Game Dev Team* pada bagian *Game Engineer*.



Gambar 2.2. Struktur organisasi perusahaan Not Boring

Sumber: Dokumen Perusahaan

Kedudukan tertinggi dari perusahaan Not Boring adalah *Co-Founder* dan *Chief Technology Officer* (CTO) yang memiliki kewenangan dalam pengambilan keputusan terkait di dalam perusahaan. Dibawah pimpinan *Co-Founder* dan *Chief Technology Officer*, terdapat 3 divisi bagian telah dibentuk antara lain adalah *Game Dev Team*, *Webapp Team*, dan *BizDev*.

Game Dev Team bertugas dalam mengembangkan ide utama untuk membuat sebuah *game* yang dibagi menjadi 2 peran berbeda. *Game Engineer* berperan dalam mengimplementasikan ide-ide yang ada menjadi sebuah fitur pada *game* yang sedang dikembangkan. *Artist* berperan dalam pembuatan model 3D maupun 2D dan membuat desain UI/UX pada *game* yang sedang dikembangkan.

Webapp Team bertugas dalam mengembangkan halaman *web* perusahaan yang dibagi kedalam 2 peran berbeda. *Engineer* dibagi menjadi *Front-End Developer* berperan dalam mengembangkan visual pada halaman *website* sesuai

dengan desain yang dibuat oleh *UI/UX Designer* dan *Back-End Developer* berperan dalam pembuatan *database* dan pemrosesan data agar pertukaran data dilakukan secara aman dan efisien. *UI/UX Designer* berperan dalam mendesain tampilan halaman *web* yang *user-friendly* untuk pengguna.

BizDev bertugas dalam mengembangkan pertumbuhan bisnis di dalam perusahaan yang terdiri dari 2 peran berbeda. *Community Manager* berperan dalam melakukan kampanye dalam sosial media dan menanggapi komentar pelanggan atau calon pelanggan. *Marketing* berperan dalam mengidentifikasi target pasar dan membuat strategi yang sesuai dengan target pasar tersebut.

