

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Di era 4.0 ini perkembangan teknologi semakin cepat dan juga canggih, dimana masyarakat dituntut untuk terus mengikuti perkembangan teknologi tersebut, bahkan menurut data dari We Are Social, pengguna internet di Indonesia mencapai 205 juta jiwa pada Januari 2022, dimana angka tersebut meningkat pesat selama 5 tahun belakangan, sebab pada tahun 2017 tercatat bahwa pengguna internet di Indonesia hanyalah 136 juta jiwa. Itu semua terjadi karena beberapa aktivitas yang awalnya hanya tersedia *offline* berkembang menjadi *online* mulai dari permainan, transaksi jual-beli, bahkan proses pendataan keuangan secara *online* seperti melalui *website*. Menurut Hidayat, *Website* adalah kumpulan halaman yang digunakan untuk menampilkan informasi teks, gambar, animasi, suara atau gabungan dari semuanya, baik yang bersifat statis ataupun dinamis yang membentuk satu rangkaian bangunan yang saling terkait, yang masing-masing dihubungkan dengan jaringan-jaringan halaman[1]

Website sendiri hadir di dunia sejak tahun 1991 dan mulai dapat digunakan secara umum pada tahun 1993, yang lebih dikenal dengan *WWW* atau kepanjangannya adalah *World Wide Web*, *WWW* ini tidak lain merupakan kumpulan situs web yang telah terhubung antara komputer melalui internet. Pengaruh dari perkembangan teknologi juga berefek pada banyak perusahaan, terlebih sekarang semua hal dapat dilakukan secara *online* dan jauh lebih efisien dibandingkan secara *offline*, seperti pendataan atau pengolahan uang perusahaan. Banyak perusahaan yang mulai mengolah data keuangannya melalui *website*, karena jauh lebih efektif dan juga guna untuk menghindari *human error* dan menurut Pusphitasar, *website* diimplementasikan dan digunakan sebagai cara dalam mempermudah penyebaran informasi yang sekarang ini banyak digunakan oleh siapapun.[2]

PT Multimedia Digital Nusantara menjadi salah satu perusahaan yang mulai mengembangkan pendataan atau pengelolaan keuangan perusahaan secara *online* atau melalui *website* dengan tujuan untuk membantu pengelolaan keuangan perusahaan agar lebih terdata dan juga terstruktur dengan baik, selain itu keuntungan untuk mulai melakukan pendataan dan pengelolaan keuangan secara *online* adalah guna untuk mengurangi kemungkinan terjadinya *human error*

karena perhitungan juga sudah dilakukan oleh sistem, akan tetapi tidak dapat dipastikan 100% selalu benar, tetapi dapat meminimalisir kemungkinan terjadinya kesalahan dalam proses perhitungan dan tentunya sangat menghemat waktu dalam proses pengerjaan. pengembangan *website budgeting system planning* ini dibuat dengan *framework django* dengan bahasa *python*.

1.2 Maksud dan Tujuan Magang

Kegiatan magang yang dilakukan di PT Multimedia Digital Nusantara adalah sebagai berikut, yaitu:

1. Mengembangkan *hard skill* dan *soft skill* , agar dapat berkembang dengan lebih baik lagi.
2. Membangun relasi dan juga memperluas koneksi dengan dengan seluruh pihak yang terlibat dalam kerja magang ini.

Sedangkan untuk tujuan yang ingin dicapai dalam pelaksanaan magang ini adalah membangun *website Budgeting System* sebagai alat pendukung untuk membantu pendataan keuangan perusahaan.

1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan magang

Magang dilaksanakan selama kurang 5 bulan, dimulai sejak tanggal 22 Agustus 2022 sampai dengan 06 Januari 2023 sebagai *developer*. Prosedur pelaksanaan magang adalah sebagai berikut:

1. Magang dilakukan secara *Work From Home*.
2. Proses pengerjaan dilakukan secara fleksibel, dengan *deadline* selama 1 minggu
3. Pengerjaan dibagi kedalam beberapa kelompok, yang terdiri dari 6 orang.