

## BAB III

### PELAKSANAAN KERJA MAGANG

#### 3.1 Kedudukan dan Koordinasi

Kegiatan program kerja magang dilakukan di PT Solusi Startup Indonesia dan ditempatkan pada fitur konversi yang mendapat bimbingan langsung oleh Bapak Fadli Wilihandarwo yang memiliki posisi sebagai supervisi lapangan. Tugas dari Tim konversi adalah membuat fitur konversi dari *website* Merdeka 2.0 Universitas Multimedia Nusantara. Tim konversi terdiri dari delapan orang mahasiswa semester tujuh Universitas Multimedia Nusantara.

#### 3.2 Tugas dan Uraian Kerja Magang

Selama kerja magang berlangsung, mahasiswa mendapatkan pembelajaran baru antara lain penggunaan React, Tailwind, *remote working*, JavaScript, Next JS, Git & Github, dan Remix. Dalam melakukan kegiatan kerja magang, mahasiswa memiliki *timeline* kerja magang. Pada *timeline* tersebut, mahasiswa melaksanakan apa yang diinstruksikan oleh supervisi. Berikut merupakan tabel 3.1 yang berisikan *timeline* kerja magang yang dilakukan.

Tabel 3.1 *Timeline* Kerja Magang

No.	Pekerjaan yang Dilakukan	Minggu	Tanggal Mulai	Tanggal Selesai
1	Briefing project dan pengenalan PT Solusi Startup	1	22 Agustus 2022	27 Agustus 2022
2	Membuat flowchart perfitur	2	29 Agustus 2022	02 September 2022
3	Membaca e-book Shape Up untuk belajar remote working	2 - 6	29 Agustus 2022	30 September 2022
4	Briefing dengan PT Solusi Startup Indonesia dan belajar Javascript, React JS, Next JS, dan Git	3 - 9	05 September 2022	25 Oktober 2022
5	Belajar Remix dan membuat mini project Remix Blog dan Remix Jokes App	10 - 12	26 Oktober 2022	15 November 2022
6	Set up Github dan mengikuti course advanced remix	13 - 15	16 November 2022	02 Desember 2022
7	Mengerjakan website Merdeka 2.0	18 - 21	05 Desember 2022	06 Januari 2023

Tabel 3.1 merupakan *timeline* kerja magang yang dilakukan dimulai dari 22 Agustus 2022 hingga berakhir pada 06 Januari 2023. *Timeline* dibuat sesuai dengan apa yang dilakukan penulis selama kegiatan kerja magang, mulai dari *briefing* hingga mengerjakan *project*.

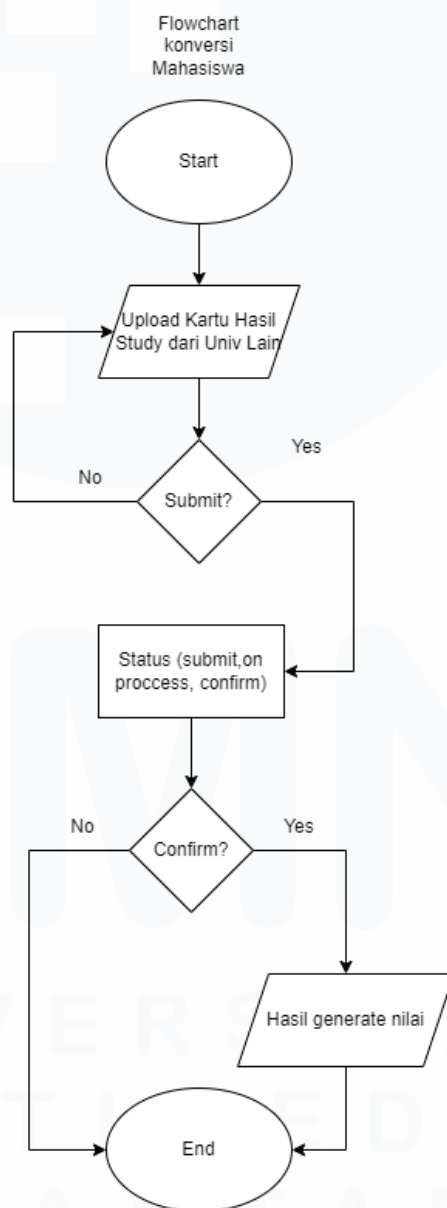
### 3.2.1. Briefing Project Dan Pengenalan PT Solusi Startup

Pada minggu pertama, peserta magang melakukan *briefing* perdana melalui *platform* Zoom. *Briefing* dilakukan oleh UMN Untuk

membahas mengenai program kerja magang yang akan dilakukan. Pada *briefing* perdana, mahasiswa juga diperkenalkan dengan supervisi.

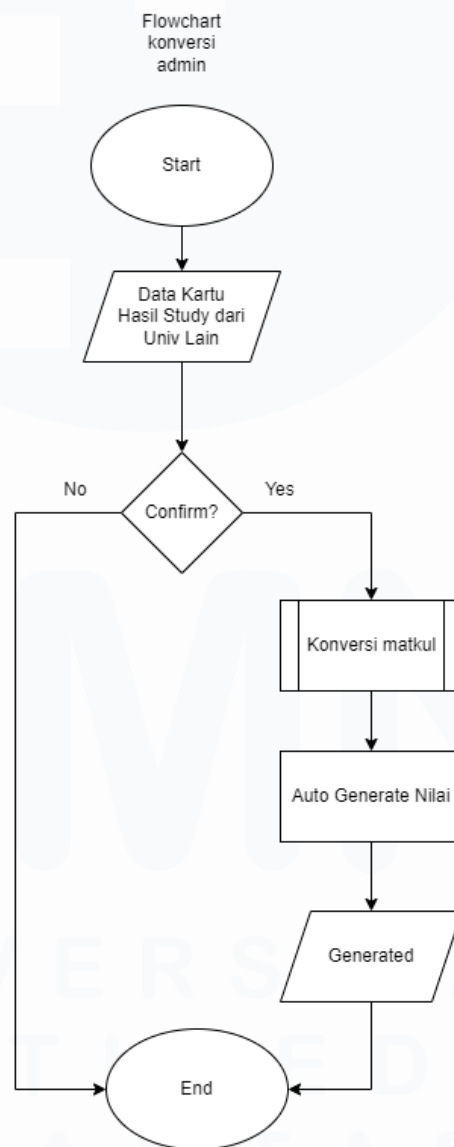
### 3.2.2. Membuat Flowchart Perfitur

Selanjutnya pada minggu kedua, peserta magang mendapatkan *task* Untuk membuat *flowchart* perfitur menggunakan *platform* Draw.io. Pembuatan *flowchart* dibuat dengan tujuan menentukan fitur-fitur yang akan dibuat dan dibutuhkan.



Gambar 3.1 *Flowchart* Konversi Mahasiswa

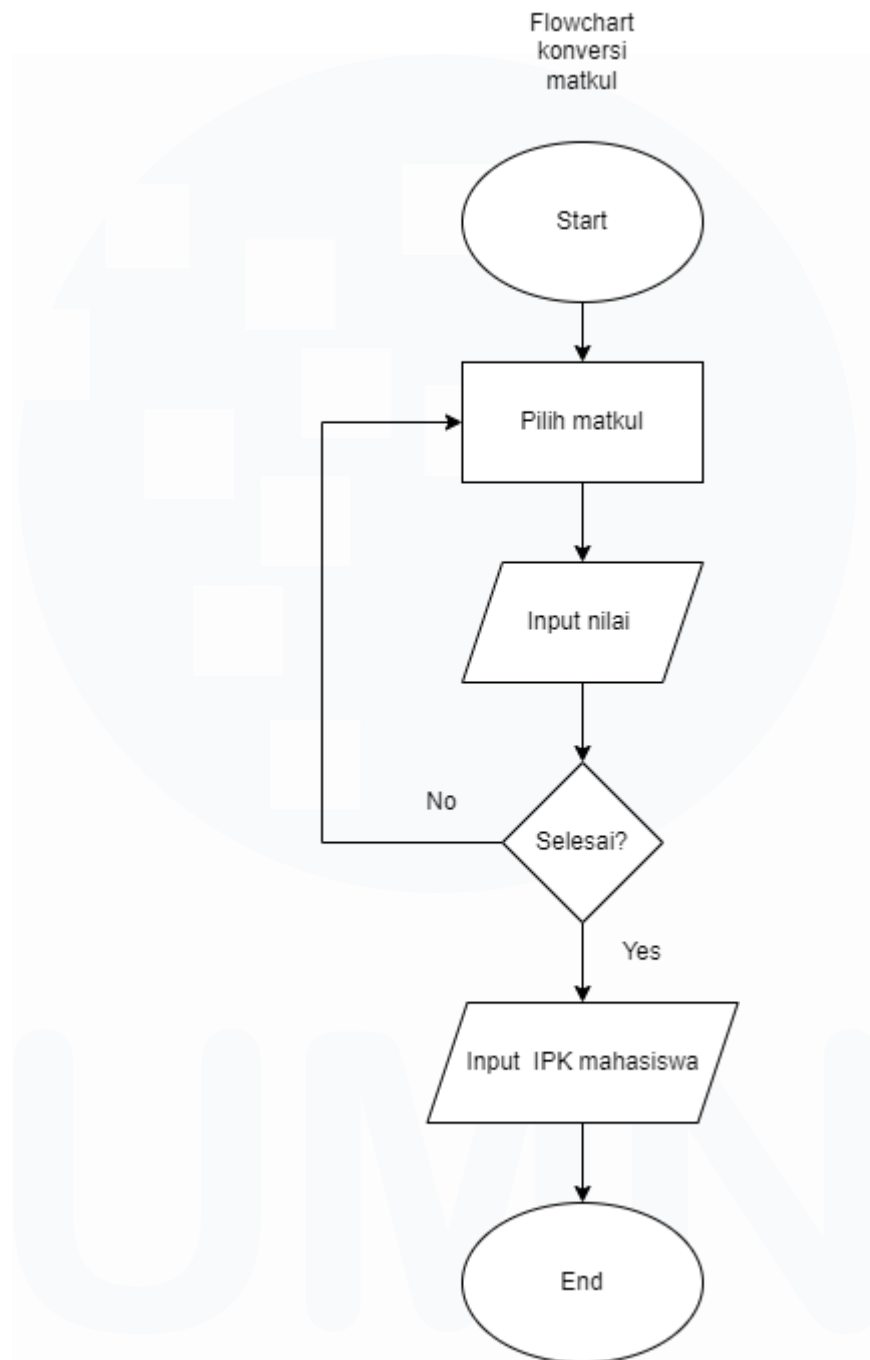
Gambar 3.1 merupakan hasil dari pembuatan *flowchart* yang dibuat oleh tim dari fitur konversi. Pada *flowchart* konversi mahasiswa, pertama mahasiswa akan upload kartu hasil *study* dari universitas lain. Jika sudah di-*submit*, mahasiswa harus menunggu konfirmasi oleh kaprodi. Jika belum atau ada perubahan dalam *upload* kartu hasil *study*, maka mahasiswa dapat kembali melakukan *upload* kartu hasil *study*. Setelah dikonfirmasi oleh kaprodi, mahasiswa akan mendapatkan *generate* nilai dan *flowchart* konversi mahasiswa selesai.



Gambar 3.2 *Flowchart* Konversi Admin

Pada gambar 3.2 merupakan *flowchart* konversi admin, admin akan mendapatkan kartu hasil *study* universitas lain dari mahasiswa. Admin dapat mengkonfirmasi atau menolak kartu hasil *study* tersebut. Setelah dikonfirmasi oleh admin, sistem akan konversi mata kuliah dan *generate* nilai secara otomatis. Setelah admin mendapat nilai yang sudah di-*generate* maka *flowchart* fitur konversi Untuk admin selesai.



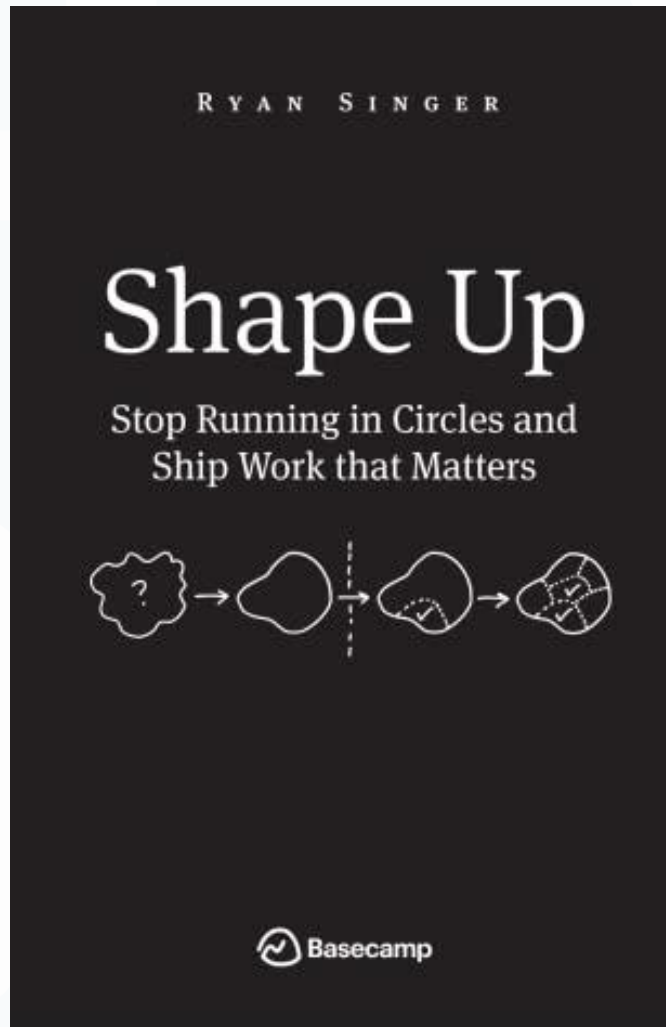


Gambar 3.3 *Flowchart* Konversi Mata Kuliah

Gambar 3.3 merupakan *flowchart* konversi mata kuliah, pada *flowchart* ini mahasiswa dapat memilih mata kuliah yang ingin dikonversi. Setelah memilih mata kuliah, mahasiswa dapat melakukan *input* nilai ke dalam mata kuliah tersebut. Jika sudah selesai melakukan

input nilai, maka mahasiswa akan melakukan *input* IPK mahasiswa. Jika belum selesai dapat diulang kembali Untuk memilih mata kuliah dan melakukan *input* nilai. Jika sudah selesai melakukan *input* IPK, maka *flowchart* fitur mata kuliah selesai.

### 3.2.3. Membaca E-Book Shape Up Untuk Belajar Remote Working



Gambar 3.4 *E-book* Shape Up

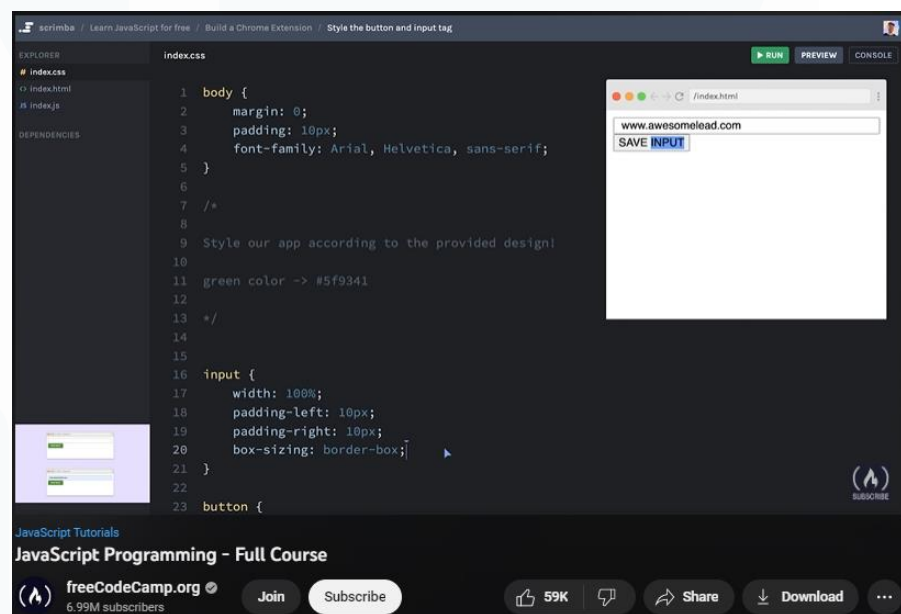
Sumber: [11]

Gambar 3.4 merupakan *e-book* Shape Up yang dibaca oleh mahasiswa. Pada minggu kedua peserta magang juga membaca *e-book* Shape Up Untuk belajar *remote working*. Buku tersebut harus dibaca Untuk memahami proses kerja magang yang dilakukan secara *working*

from home (WFH). Proses membaca buku tersebut diberikan deadline selama lima minggu.

### 3.2.4. Briefing Dengan PT Solusi Startup Indonesia Dan Belajar Javascript, React JS, Next JS, Dan Git

Selanjutnya pada minggu ketiga, peserta magang melakukan *briefing* kedua sekaligus terakhir yang dilakukan oleh PT Solusi Startup Indonesia melalui *platform* Zoom. *Briefing* tersebut membahas mengenai sistem kerja *remote working*. Pada minggu ketiga, peserta magang juga mempelajari JavaScript, React, Next JS, dan Git & Github. Proses pembelajaran tersebut membutuhkan waktu selama tujuh minggu.



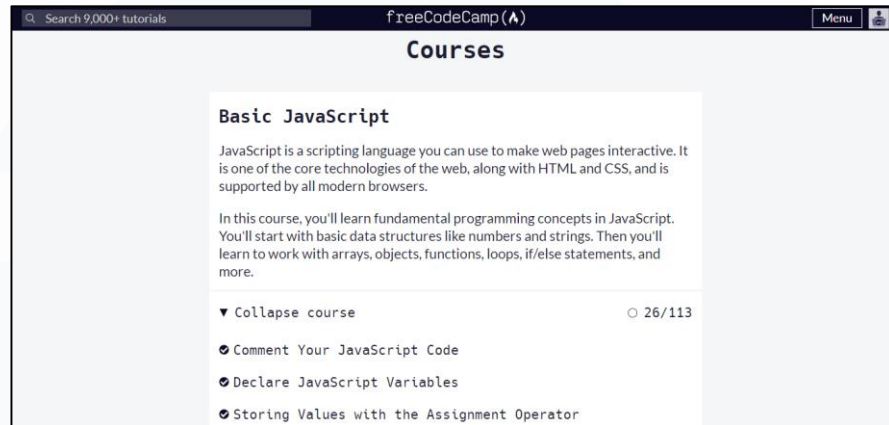
Gambar 3.5 Course JavaScript Programming

Sumber: [12]

Pada gambar 3.5 merupakan video Youtube dari *channel* freeCodeCamp yang dijadikan pembelajaran mengenai JavaScript. JavaScript merupakan suatu tools yang digunakan Untuk membuat HTML dan CSS menjadi lebih interaktif. Pada video tersebut akan



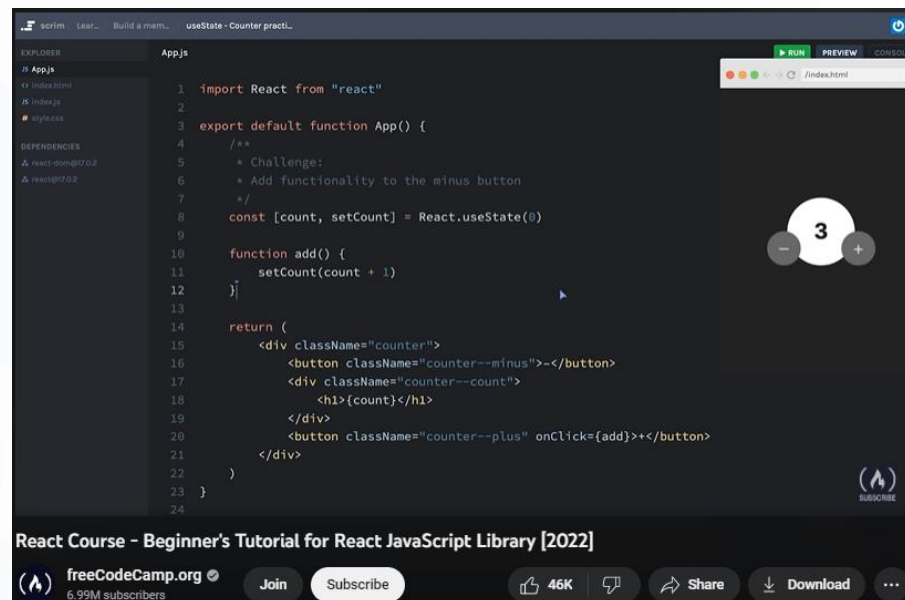
diajarkan secara *detail* mengenai JavaScript, seperti variabel, *array*, objek, *loop*, dan *function*.



Gambar 3.6 *Interactive Learning Basic JavaScript*

Sumber: [13]

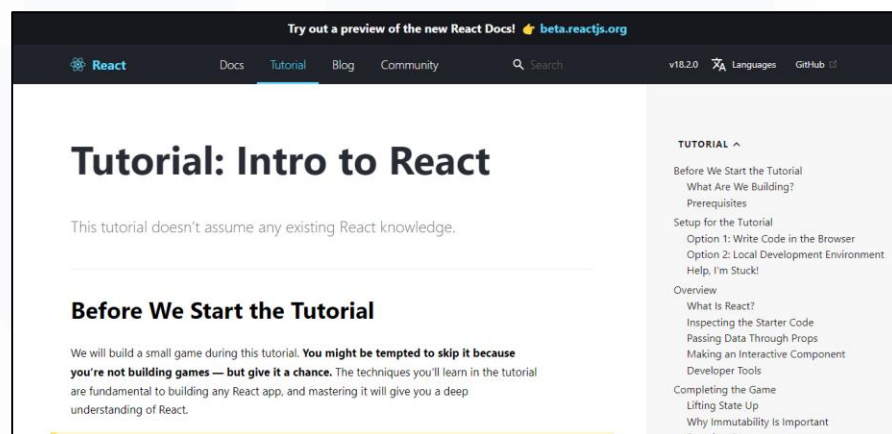
Gambar 3.6 merupakan latihan soal yang interaktif dalam mempelajari *basic* JavaScript. Terdapat 113 latihan soal interaktif yang dapat diselesaikan oleh mahasiswa. Jika terdapat kesalahan, maka akan diberikan penyelesaian soal di akhir.



Gambar 3.7 *Course React*

Sumber: [14]

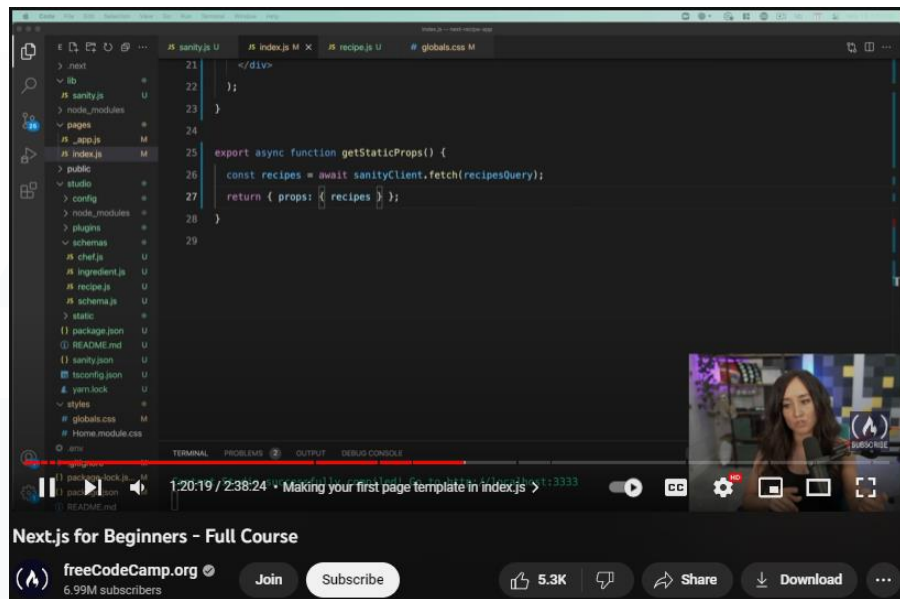
Gambar 3.7 merupakan video Youtube dari *channel* freeCodeCamp Untuk mempelajari lebih lanjut mengenai React. Pada video tersebut dijelaskan tentang React secara detail dan mudah Untuk dipahami, serta pembelajarannya tidak membosankan. React sendiri merupakan *library* JavaScript Untuk mengembangkan *user interface* suatu *website* atau aplikasi.



Gambar 3.8 *Tutorials* React

Sumber: [15]

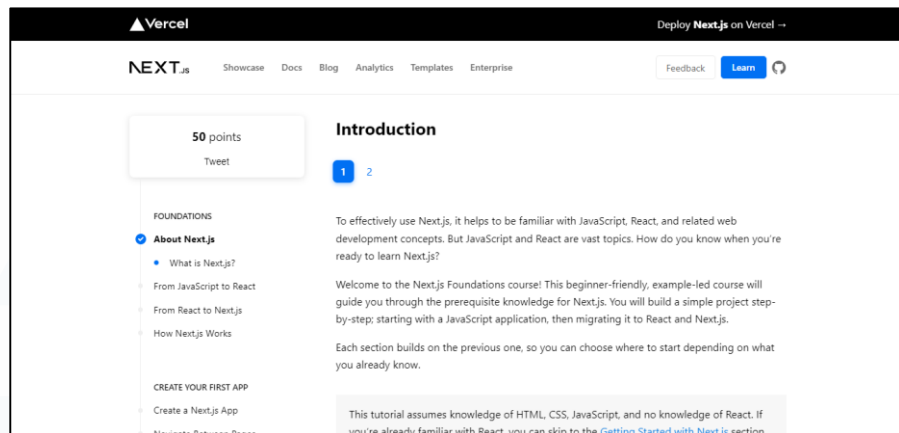
Gambar 3.8 merupakan tutorial sekaligus *challenge* dalam menggunakan React. Pada tutorial tersebut akan belajar konsep dari React dengan panduan *step-by-step* dan menggunakan konsep *learn by doing*. Dengan metode pembelajaran tersebut, mahasiswa dapat lebih mudah memahami React dikarenakan sembari mencoba membuat suatu fungsi menggunakan React. Pada tutorial tersebut, konsep React akan diajarkan termasuk *props*, *state*, *components*, dan *elements*.



Gambar 3.9 Course Next JS

Sumber: [16]

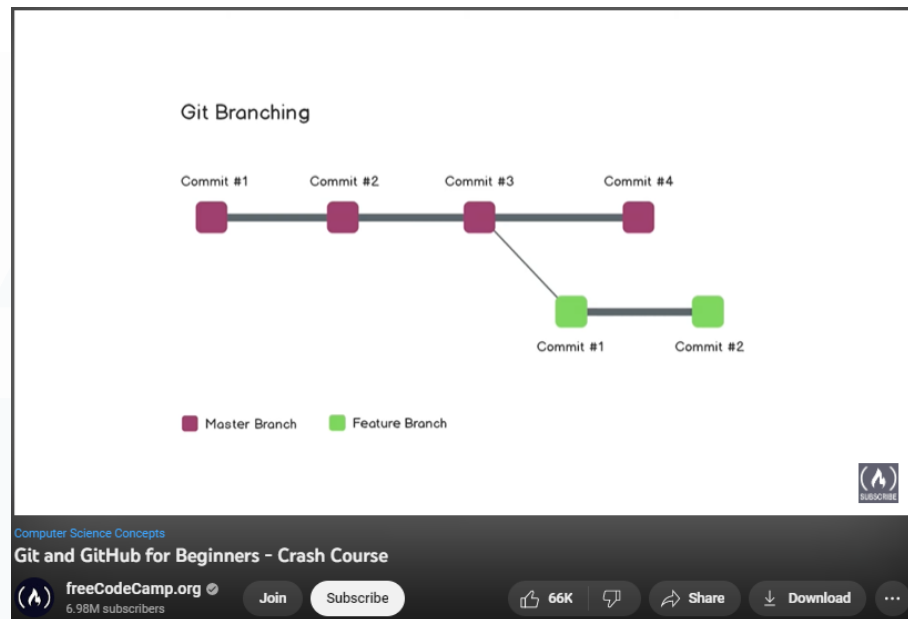
Gambar 3.9 merupakan video pembelajaran dari Youtube pada channel freeCodeCamp Untuk mempelajari lebih jauh mengenai Next JS. Next JS merupakan suatu framework JavaScript yang digunakan Untuk membangun sebuah *website* dengan kelebihan yang ditawarkan adalah kemudahan dalam proses *development*. Dengan menggunakan Next JS, penggunaan JavaScript dan React akan lebih mudah dan sangat relevan dengan konsep *web development*.



Gambar 3.10 *Lesson Next JS*

Sumber: [17]

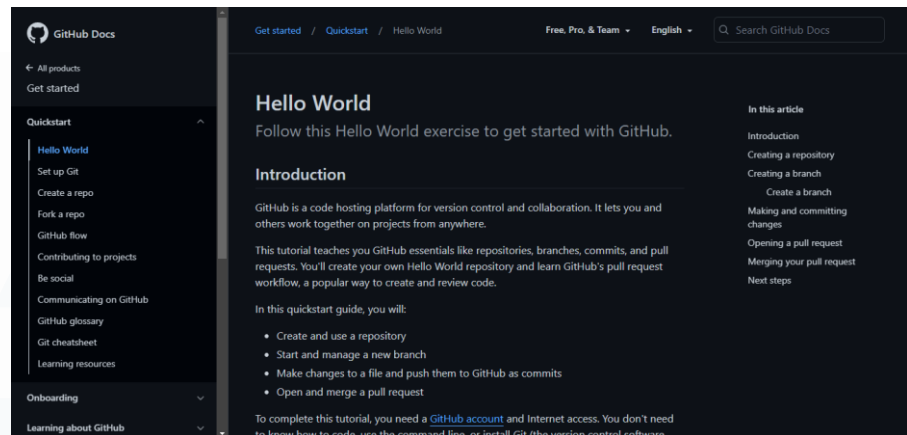
Gambar 3.10 merupakan *website* yang digunakan Untuk mempelajari Next JS secara lebih detail. Informasi yang disampaikan sangat detail dalam membahas Next JS. *Step-by-step* dari penggunaan Next JS diberikan dan mempermudah pemahaman mahasiswa mengenai library JavaScript tersebut. React dapat digunakan Untuk membanun *user interface* sebuah *website* dengan memperhatikan syarat-syarat umum dalam mengembangkan sebuah *website* atau aplikasi.



Gambar 3.11 Course Git & Github

Sumber: [18]

Gambar 3.11 merupakan pembelajaran video Youtube dari *channel* freeCodeCamp tentang Git dan Github. Github merupakan suatu platform dimana antara *user* satu dengan *user* lain dapat berkolaborasi dalam hal *coding*. Github memungkinkan *user* Untuk dapat bekerja dengan cara *flexible*. Pembelajaran yang diberikan sangat informatif dan memudahkan mahasiswa dalam mencari tahu tentang Git dan Github.



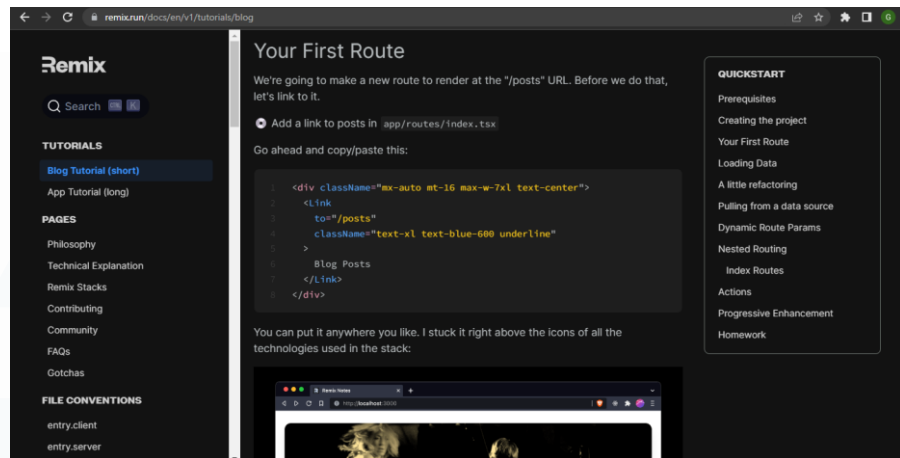
Gambar 3.12 *Tutorials* Git & Github

Sumber: [19]

Gambar 3.12 merupakan tutorial dari penggunaan Git & Github. Tutorial tersebut memberikan informasi mengenai repository, commit, pull, dan branche yang ada di dalam Github. Pull menjadi daya tarik penggunaan Github karena cara tersebut paling terkenal dikalangan *developer*.

### 3.2.5. Belajar Remix Dan Membuat Mini Project Remix Blog Dan Remix Jokes App

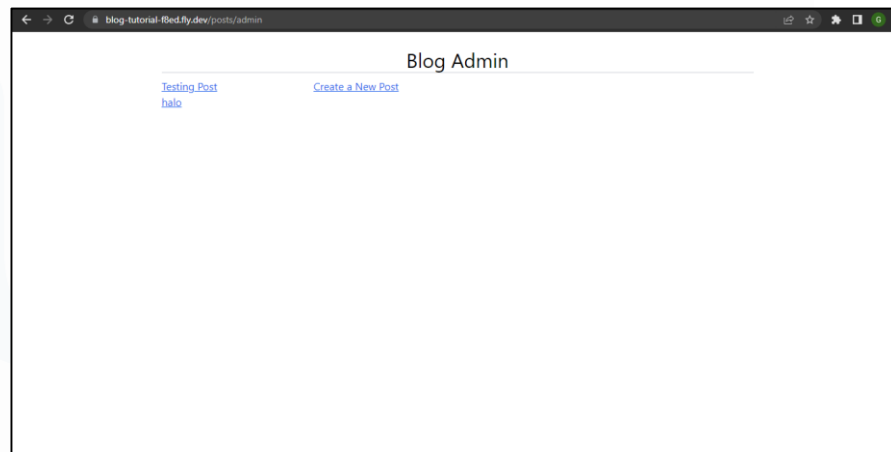
Pada minggu ke 10 peserta magang mempelajari Remix serta membuat *mini project* Remix Blog dan Remix Jokes App. Pembuatan *mini project* tersebut melalui *platform* Visual Studio Code dan dikerjakan selama tiga minggu.



Gambar 3.13 Course Remix Blog

Sumber: [20]

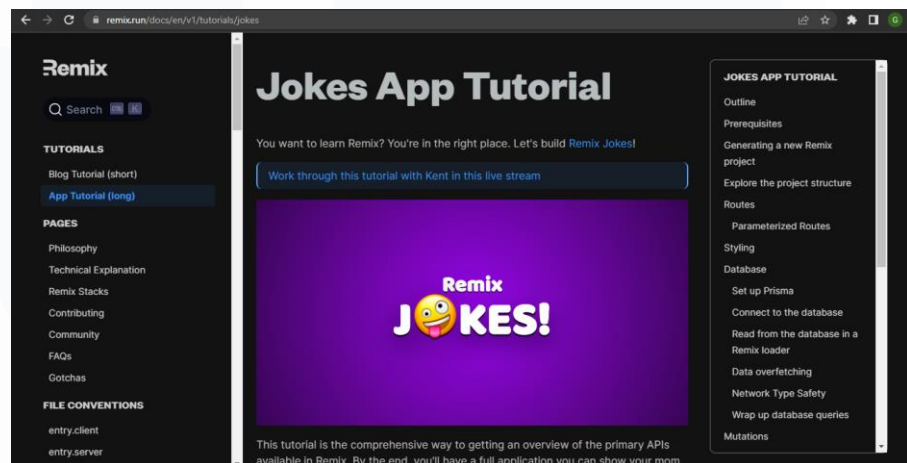
Gambar 3.13 merupakan *course* remix blog sebagai bahan pembelajaran. *Course* remix blog berisi cara Untuk memulai sebuah *project* menggunakan Remix. Pada *course* tersebut mahasiswa diberikan gambaran mengenai penggunaan Remix sebelum nantinya *coding* menggunakan *framework* tersebut. Penjelasan diberikan secara *detail* dan mendalam disertai *coding* sebagai contoh.



Gambar 3.14 Mini Project Remix Blog

Pada gambar 3.14 merupakan *mini project* Remix Blog yang dibuat setelah mengikuti *course* yang diberikan. Pada minggu ke 13, peserta magang melakukan *setup* Git & Github serta mengerjakan *course*

Advanced Remix yang diberikan oleh Bapak Fadli. *Course* Advance Remix merupakan pembelajaran kelanjutan yang lebih *advance* dari penggunaan Remix. *Course* tersebut dibuat menggunakan *platform* Visual Studio Code dan menggunakan Git & Github Untuk menyamakan *repository*. Pembuatan *course* tersebut dilakukan selama tiga minggu.

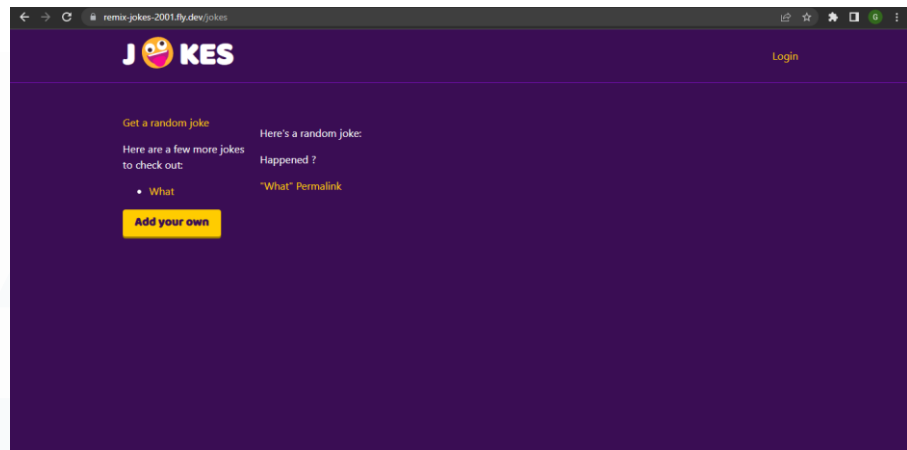


Gambar 3.15 *Tutorials* Jokes App

Sumber: [21]

Gambar 3.15 merupakan tutorial Jokes App yang dijadikan sebagai pembelajaran bagi mahasiswa. Pada tutorial Jokes App diberikan pembelajaran lebih lanjut dalam menggunakan *framework* Remix. Pembelajaran Remix pada pembuatan *website* Jokes App dijadikan *training* bagi mahasiswa dalam memahami *framework* Remix.

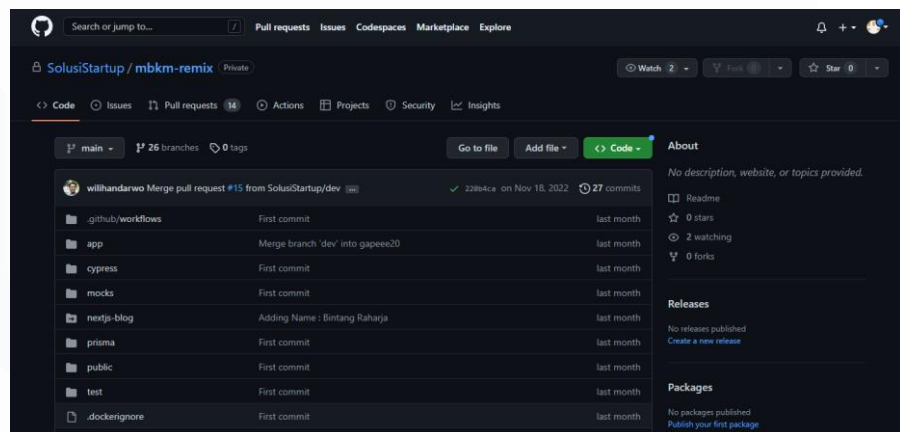




Gambar 3.16 Website Jokes App

Gambar 3.16 merupakan *user interface* dari *website* Jokes App. *Website* tersebut dibuat dari pembelajaran tutorial Jokes App yang diberikan dan dibuat melalui *platform* Visual Studio Code. Pada *website* Jokes App *user* dapat menambah dan melihat *jokes* yang ada. Terdapat fitur *login* Untuk *user* agar dapat melihat *jokes* yang dibuatnya.

### 3.2.6. Setup Github dan Mengikuti Course Advanced Remix



Gambar 3.17 Setup Git & Github Repository

Pada gambar 3.17 merupakan *setup* Git & Github dengan tujuan menyamakan *repository* dengan supervisi dan tim. Penyamaan *repository* dimaksudkan agar masing-masing anggota tim dapat bekerja ditempat yang sama dan dapat bersama mengerjakan *coding* dengan

anggota tim yang lainnya. Dengan *repository* yang sama, maka akan mengurangi *miss communication* antara anggota tim magang dan mempersingkat waktu pembuatan *website*.

```
1  import {
2    Link,
3    Links,
4    LiveReload,
5    Meta,
6    Outlet,
7    Scripts,
8    ScrollRestoration,
9    useCatch,
10 } from '@remix-run/react';
11
12 import sharedStyles from '~/styles/shared.css';
13 import Error from './components/util/Error';
14
15 export const meta = () => ({
16   charset: 'utf-8',
17   title: 'New Remix App',
18   viewport: 'width=device-width,initial-scale=1',
19 });
20
21 function Document({ title, children }) {
22   return (
23     <html lang="en">
24       <head>
25         <title>{title}</title>
26         <Meta />
27         <Links />
28       </head>
29       <body>
30         {children}
31         <ScrollRestoration />
32         <Scripts />
33         <LiveReload />
34       </body>
35     </html>
36   );
37 }
```

Gambar 3.18 Coding Untuk Website Pembukuan Digital

Gambar 3.18 merupakan *coding* Untuk *course* Advance Remix pada *website* pembukuan digital. *Website* tersebut digunakan Untuk melakukan pembukuan suatu bisnis atau personal secara digital.

Pembukuan dengan sistem yang digital dapat memudahkan *user* Untuk melakukan pembukuan terhadap transaksi yang dilakukan.

```
1  import {
2    Link,
3    Links,
4    LiveReload,
5    Meta,
6    Outlet,
7    Scripts,
8    ScrollRestoration,
9    useCatch,
10 } from '@remix-run/react';
```

Gambar 3.19 *Code Import*

Gambar 3.19 merupakan *code* yang digunakan Untuk *import* komponen. *Import* komponen dilakukan Untuk mendukung pembuatan sebuah *website*. Untuk menghubungkan *page* yang satu dengan *page* yang lainnya dapat menggunakan *Link* atau *Links*. Untuk membuat nama *page*, dapat menggunakan komponen *Meta*.

```
12  import sharedStyles from '~/styles/shared.css';
13  import Error from './components/util/Error';
14
```

Gambar 3.20 *Code Import Library*

Gambar 3.20 merupakan *code* yang digunakan Untuk *import* *library*. *Library sharedStyles* digunakan agar nantinya dalam membuat *website* dapat menggunakan *css*. Untuk *Library Error* merupakan komponen yang dapat digunakan jika *input user* tidak sesuai yang diharapkan oleh *developer*.

```

15 export const meta = () => ({
16   charset: 'utf-8',
17   title: 'New Remix App',
18   viewport: 'width=device-width,initial-scale=1',
19 });

```

Gambar 3.21 *Code Meta*

Gambar 3.21 merupakan *code* Meta yang dapat digunakan setelah *import* komponen. Komponen ini dapat digunakan Untuk membuat nama page pada sebuah *website*.

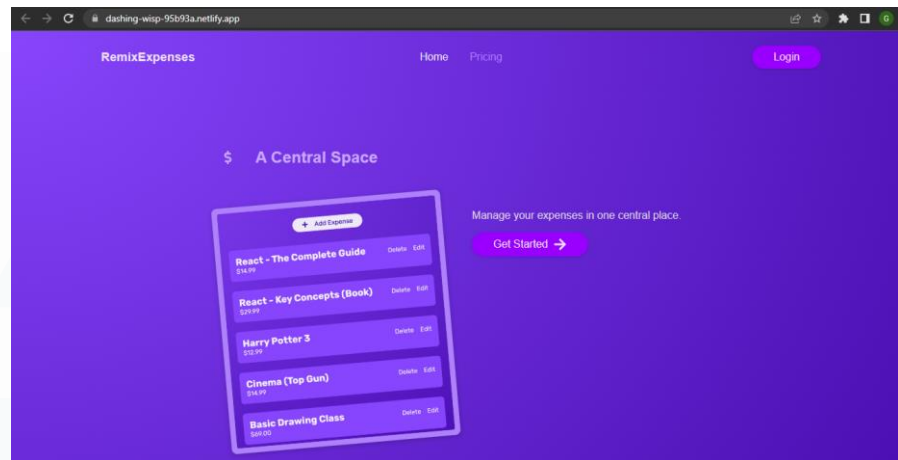
```

21 function Document({ title, children }) {
22   return (
23     <html lang="en">
24       <head>
25         <title>{title}</title>
26         <Meta />
27         <Links />
28       </head>
29       <body>
30         {children}
31         <ScrollRestoration />
32         <Scripts />
33         <LiveReload />
34       </body>
35     </html>

```

Gambar 3.22 *Code Function Document*

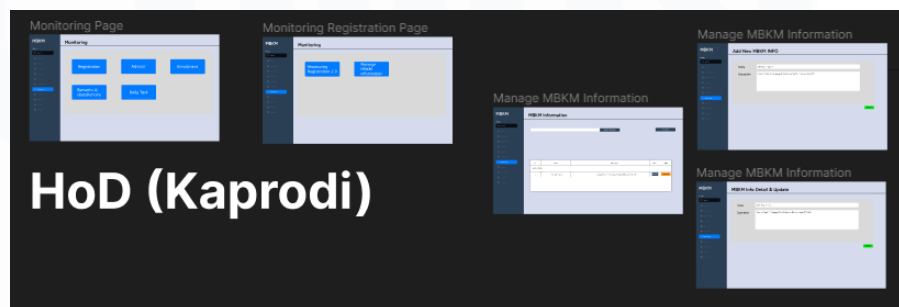
Gambar 3.22 merupakan *code* yang digunakan Untuk *function document*. *Function* tersebut dapat digunakan Untuk membuat sebuah kerangka isi *website*. Kerangka tersebut dapat berguna sebagai *base* dari pembentukan sebuah *website*. *Function document* dapat mempermudah pembuatan sebuah *website* karena tidak perlu membuat kerangka lagi pada *coding* berikutnya, hanya tinggal *import* library maka kerangka dapat digunakan.



Gambar 3.23 Pembukuan Digital

Gambar 3.23 merupakan hasil dari *course advance* Remix. Course tersebut diajarkan cara membuat website pembukuan digital dengan lebih *advance* dalam penggunaan Remix. Pada minggu ke 18, peserta magang mulai membuat website Merdeka 2.0 menggunakan tools Remix dan Tailwind. Pembuatan website Merdeka 2.0 menggunakan *platform* Visual Studio Code dan memakan waktu selama empat minggu. Dalam pembuatan *user interface website* Merdeka 2.0, mahasiswa mendapat gambaran tampilan *website* melalui *platform* Figma. Tampilan *website* pada Figma diberikan oleh tim MDN dan kemudian akan diaplikasikan pada *website* oleh mahasiswa.

### 3.2.7. Mengerjakan Website Merdeka 2.0



Gambar 3.24 Figma HoD (Kaprodi)

Gambar 3.24 merupakan *user interface* HoD (Kaprodi) yang diberikan oleh tim MDN. *User interface* dari tim MDN diaplikasikan

pada *website* menggunakan Tailwind dan dibuat pada *platform* Visual Studio Code. *User interface* yang dibuat adalah Monitoring Page, Monitoring Registration Page, Manage MBKM Information, dan Manage MBKM Information.

```

1  import { NavLink } from '@remix-run/react';
2
3  function HodSidebar() {
4    return (
5      <div className="hidden md:fixed md:inset-y-0 md:flex md:w-64 md:flex-col">
6        <div className="flex flex-grow flex-col overflow-y-auto bg-sky-700 pt-5">
7          <div className="flex flex-shrink-0 items-center px-10 py-4">
8            
9          </div>
10         <div className="mt-5 flex flex-1 flex-col">
11           <nav className="flex-1 space-y-1 px-2 pb-4">
12
13             <NavLink to="/hod-roles/" className="menu-sidebar hover:bg-sky-600 text-sky-100 group">
14               <svg xmlns="http://www.w3.org/2000/svg" fill="none" viewBox="0 0 24 24" stroke-width=
15                 <path stroke-linecap="round" stroke-linejoin="round"
16                   d="M2.25 12 12 2.25 21.75 12 12 21.75 2.25 12" />
17               </path>
18             </svg>
19             Home
20           </NavLink>
21
22           <NavLink to="/hod-roles/user-guide" className="menu-sidebar text-sky-100 hover:bg-
23             <svg xmlns="http://www.w3.org/2000/svg" fill="#7dd3fc" viewBox="0 0 448 512" aria-h
24               <path
25                 d="M96 0C43 0 0 43 0 96V416c0 43 43 96 96 96H384h32c17.7 0 32-14.3 32-32s-14
26               </path>
27             </svg>
28             User Guide
29           </NavLink>
30
31           <NavLink to="/hod-roles/review-grade" className="menu-sidebar text-sky-100 hover:b
32             <svg xmlns="http://www.w3.org/2000/svg" fill="#7dd3fc" viewBox="0 0 640 512" aria-h
33               <path
34                 d="M320 32c-8.1 0-16.1 1.4-23.7 4.1L15.8 137.4C6.3 140.9 0 149.9 0 160s6.3 1
35               </path>

```

Gambar 3.25 Code Untuk Sidebar Website

Gambar 3.25 merupakan *code* yang digunakan untuk membuat *sidebar* pada *website* Merdeka 2.0. *Sidebar* merupakan sebuah kolom yang berisi *menu* utama, widget, dan navigasi ke halaman selanjutnya dan terletak di kanan atau kiri pada sebuah *website* [22]. *Sidebar* pada *website* Merdeka 2.0 berisi *Home*, *User Guide*, *Pre Exam*, *Post Exam*, *Transaction*, *Monitoring*, *Konversi*, *Kerja Sama*, *Big Data*, dan *Evaluation*. Pengguna dapat memilih dan menggunakan semua *menu* pada *sidebar website* Merdeka 2.0.

```
import { NavLink } from '@remix-run/react';
```

Gambar 3.26 Code Untuk Import

Gambar 3.26 merupakan *code* yang digunakan untuk *import* komponen pada *website* Merdeka 2.0. Komponen yang digunakan adalah *NavLink* dari *Remix*. Komponen tersebut berfungsi agar pada setiap pengguna memilih *menu* fitur, *sidebar* yang ada pada *website* Merdeka 2.0 tidak hilang dan dapat langsung digunakan untuk memilih *menu* fitur yang lainnya.

```
function HodSidebar() {
  return (
    <div className="hidden md:fixed md:inset-y-0 md:flex md:w-64 md:flex-col">
      <div className="flex flex-grow flex-col overflow-y-auto bg-sky-700 pt-5">
        <div className="flex flex-shrink-0 items-center px-10 py-4">
          
        </div>
      </div>
    </div>
  )
}
```

Gambar 3.27 *Code* Untuk Logo UMN

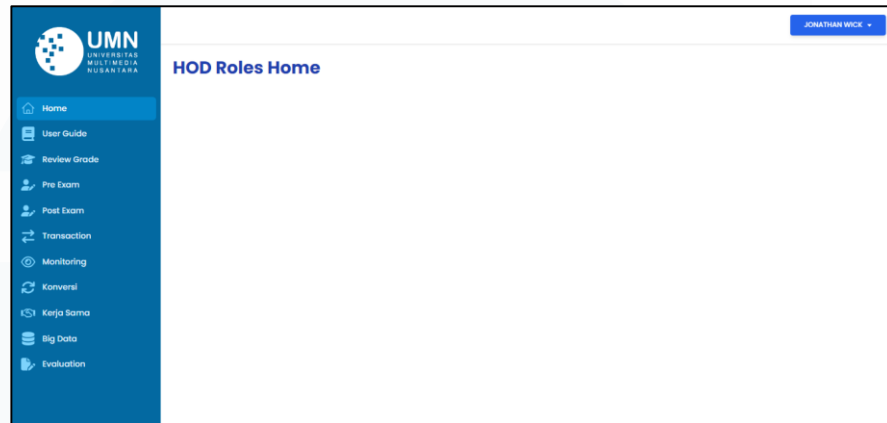
Gambar 3.27 merupakan *code* yang digunakan untuk mengambil logo dari Universitas Multimedia Nusantara dan dimasukkan kedalam *sidebar website* Merdeka 2.0. Untuk mengambil logo dari Universitas Multimedia Nusantara menggunakan komponen *img* dan *copy paste* link logo.

```
<div className="mt-5 flex flex-1 flex-col">
  <nav className="flex-1 space-y-1 px-2 pb-4">
    <NavLink to="/hod-roles/" className="menu-sidebar hover:bg-sky-600 text-sky-100 group flex it">
      <svg xmlns="http://www.w3.org/2000/svg" fill="none" viewBox="0 0 24 24" stroke-width="1.5" st
      <path stroke-linecap="round" stroke-linejoin="round"
        d="M2.25 1218.954-8.955c.44-.439 1.152-.439 1.591 0L21.75 12M4.5 9.75v10.125c0 .621.5
      </path>
    </svg>
    Home
  </NavLink>
  < NavLink to="/hod-roles/user-guide" className="menu-sidebar text-sky-100 hover:bg-sky-600">
    <svg xmlns="http://www.w3.org/2000/svg" fill="#7dd3fc" viewBox="0 0 448 512" aria-hidden="t
    <path
      d="M96 0C43 0 0 43 0 96V416c0 53 43 96 96H384h32c17.7 0 32-14.3 32-32s-14.3-32-32
    </path>
    </svg>
    User Guide
  </ NavLink>
  < NavLink to="/hod-roles/review-grade" className="menu-sidebar text-sky-100 hover:bg-sky-600">
    <svg xmlns="http://www.w3.org/2000/svg" fill="#7dd3fc" viewBox="0 0 640 512" aria-hidden="t
    <path
      d="M320 32c-8.1 0-16.1 1.4-23.7 4.1L15.8 137.4C6.3 140.9 0 149.9 0 160s6.3 19.1 15.8
    </path>
  </svg>
  </ NavLink>
</nav>
</div>
```

Gambar 3.28 *Code* Untuk *Sidebar Website Menu*

Gambar 3.28 merupakan *code* yang digunakan untuk membuat *menu* pada *website* Merdeka 2.0. Pada setiap *menu* menggunakan

komponen *NavLink* agar *sidebar* tidak hilang ketika pengguna menggunakan fitur yang ada.



Gambar 3.29 *User Interface Sidebar Website Merdeka 2.0*

Gambar 3.29 merupakan *user interface* dari *website* Merdeka 2.0 yang dibuat sesuai dengan Figma yang diberikan oleh tim MDN. *Sidebar* pada *website* Merdeka 2.0 berisi *Home*, *User Guide*, *Pre Exam*, *Post Exam*, *Transaction*, *Monitoring*, *Konversi*, *Kerja Sama*, *Big Data*, dan *Evaluation*. Ketika pengguna memilih salah satu fitur yang ada di *menu sidebar website* Merdeka.20, *sidebar* tidak akan hilang dan dapat langsung digunakan kembali. Logo pada *website* Merdeka 2.0 akan mengikuti *sidebar* sehingga tidak akan hilang ketika salah satu fitur pada *menu* dipilih dan digunakan oleh pengguna.



```

1  export default function hodPageMonitoring() {
2  return (
3    <div className="flex flex-1 flex-col md:pl-64">
4
5    <main>
6      <div className="py-6">
7        <h1 className="font-bold font-poppins text-blue-800 ml-5 text-3xl">Monitoring</h1>
8      </div>
9
10     <div className="grid grid-cols-3 gap-3 m-3">
11       <div className="h-40 flex items-center justify-center">
12         <button className="bg-blue-600 hover:bg-blue-700 text-white font-bold h-full">
13           Registration
14         </button>
15       </div>
16       <div className="h-40 flex items-center justify-center">
17         <button className="bg-blue-600 hover:bg-blue-700 text-white font-bold h-full">
18           Advisor
19         </button>
20       </div>
21       <div className="h-40 flex items-center justify-center">
22         <button className="bg-blue-600 hover:bg-blue-700 text-white font-bold h-full">
23           Enrollment
24         </button>
25       </div>
26       <div className="h-40 flex items-center justify-center">
27         <button className="bg-blue-600 hover:bg-blue-700 text-white font-bold h-full">
28           Remarks & <br />Questionnaire
29         </button>

```

Gambar 3.30 Code Untuk Fitur *Monitoring*

Gambar 3.30 merupakan *code* fitur *monitoring* dari *website* Merdeka 2.0. Fitur *monitoring* adalah fitur yang digunakan agar kaprodi dapat memantau aktivitas yang dilakukan oleh mahasiswa. Pada *code* fitur ini terdapat beberapa pilihan yang bisa dipilih oleh kaprodi, yaitu *Registration*, *Advisor*, *Enrollment*, *Remarks & Questionnaire*, dan *Daily Task*.

```

1  export default function hodPageMonitoring() {
2  return (
3    <div className="flex flex-1 flex-col md:pl-64">
4
5    <main>
6      <div className="py-6">
7        <h1 className="font-bold font-poppins text-blue-800 ml-5 text-3xl">Monitoring</h1>
8      </div>

```

Gambar 3.31 Code Untuk Membuat Judul *Website*

Gambar 3.31 merupakan *code* dari pembuatan judul di *website*. Pembuatan judul *website* dapat menggunakan *div* dan menggunakan *h1*. Untuk mengganti *font*, *size*, *margin*, dll dari judul tersebut dapat menggunakan *className*.

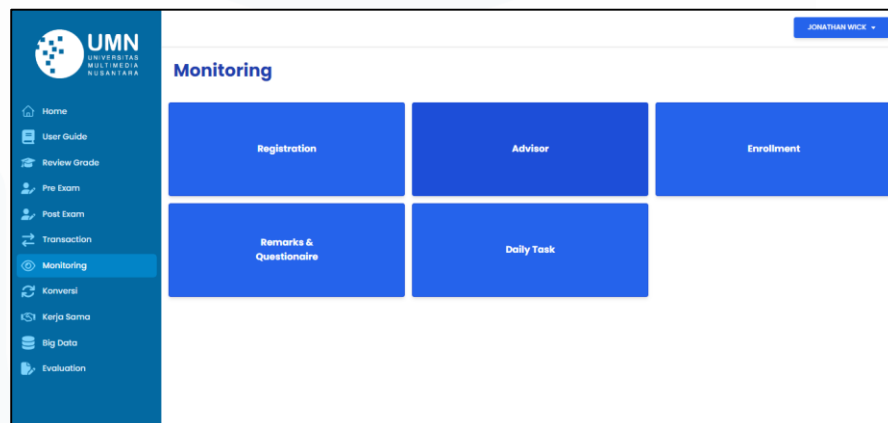
```

10 <div className="grid grid-cols-3 gap-3 m-3">
11   <div className="h-40 flex items-center justify-center">
12     <button className="bg-blue-600 hover:bg-blue-700 text-wh
13       Registration
14     </button>
15   </div>
16   <div className="h-40 flex items-center justify-center">
17     <button className="bg-blue-600 hover:bg-blue-700 text-wh
18       Advisor
19     </button>
20   </div>
21   <div className="h-40 flex items-center justify-center">
22     <button className="bg-blue-600 hover:bg-blue-700 text-wh
23       Enrollment
24     </button>
25   </div>
26   <div className="h-40 flex items-center justify-center">
27     <button className="bg-blue-600 hover:bg-blue-700 text-wh
28       Remarks & <br />Questionaire
29     </button>

```

Gambar 3.32 Code Untuk Membuat Button

Gambar 3.32 merupakan *code* Untuk membuat button yang danantinya dapat diklik dan aan masuk ke page berikutnya. Untuk merupa *style* dari *button* tersebut dapat menggunakan *className* pada *code button*.



Gambar 3.33 User Interface Untuk Fitur Monitoring

Gambar 3.33 merupakan *user interface* dari fitur *monitoring* *website* Merdeka 2.0. Pada tampilan tersebut, kaprodi dapat melihat aktivitas *registration*, *advisor*, *enrollment*, *remarks & questionnaire*, dan *daily task* yang dilakukan oleh mahasiswa. Aktivitas-aktivitas yang

dilakukan oleh mahasiswa akan ditampilkan pada masing-masing pilihan yang ada di dalam *user interface* fitur *monitoring*.

```
1 export default function hodPageRegistration() {
2   return (
3     <div className="flex flex-1 flex-col md:pl-64">
4
5       <main>
6         <div className="py-6">
7           <h1 className="font-bold font-poppins text-blue-800 ml-5 text-3xl">Monitoring</h1>
8         </div>
9
10        <div className="grid grid-cols-3 gap-3 m-3">
11          <div className="h-40 flex items-center justify-center">
12            <button className="bg-blue-600 hover:bg-blue-700 text-white font-bold h-full">
13              Monitoring <br />Registration 2.0
14            </button>
15          </div>
16          <div className="h-40 flex items-center justify-center">
17            <button className="bg-blue-600 hover:bg-blue-700 text-white font-bold h-full">
18              Manage <br />MBKM <br />Information
19            </button>
20          </div>
21        </div>
22      </main>
23    </div>
24  );
25 }
26
27 }
```

Gambar 3.34 Code Untuk Registration

Gambar 3.34 merupakan *code* Untuk pilihan fitur *registration*. Setelah memilih fitur *registration*, akan ditampilkan dua pilihan, yaitu *Monitoring Registration 2.0* dan *Manage MBKM Information*. *Monitoring Registration 2.0* merupakan fitur dimana kaprodi dapat melihat registrasi yang dilakukan oleh mahasiswa. Mahasiswa yang melakukan registrasi kepada universitas ketika sudah memiliki perusahaan Untuk menjadi tempat magang. Informasi yang ditampilkan akan sesuai dengan apa yang di-*input* oleh mahasiswa.

```
1 export default function hodPageRegistration() {
2   return (
3     <div className="flex flex-1 flex-col md:pl-64">
4
5       <main>
6         <div className="py-6">
7           <h1 className="font-bold font-poppins text-blue-800 ml-5 text-3xl">Monitoring</h1>
8         </div>
9
10        <div className="grid grid-cols-3 gap-3 m-3">
11          <div className="h-40 flex items-center justify-center">
12            <button className="bg-blue-600 hover:bg-blue-700 text-white font-bold h-full">
13              Monitoring <br />Registration 2.0
14            </button>
15          </div>
16          <div className="h-40 flex items-center justify-center">
17            <button className="bg-blue-600 hover:bg-blue-700 text-white font-bold h-full">
18              Manage <br />MBKM <br />Information
19            </button>
20          </div>
21        </div>
22      </main>
23    </div>
24  );
25 }
26
27 }
```

Gambar 3.35 Code Untuk Judul Registration Monitoring

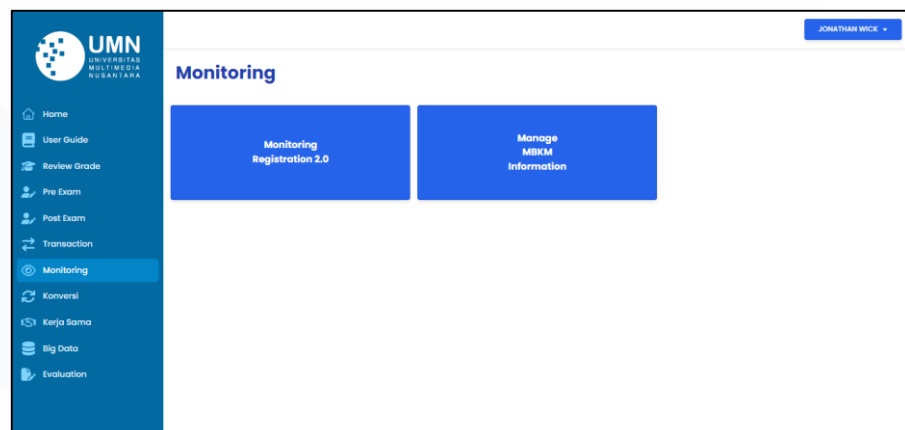
Gambar 3.35 merupakan *code* Untuk judul pada *page Registration Monitoring*. H1 digunakan pada *code* judul, dikarenakan h1 merupakan

heading yang biasanya digunakan Untuk judul. H1 memiliki *font* yang besar sehingga sangat cocok Untuk judul pada *website*.

```
<div className="grid grid-cols-3 gap-3 m-3">
  <div className="h-40 flex items-center justify-center">
    <button className="bg-blue-600 hover:bg-blue-700 text-
      Monitoring <br />Registration 2.0
    </button>
  </div>
  <div className="h-40 flex items-center justify-center">
    <button className="bg-blue-600 hover:bg-blue-700 text-
      Manage <br />MBKM <br />Information
    </button>
  </div>
</div>
```

Gambar 3.36 Code Untuk Button Page Registration

Gambar 3.36 merupakan *code* yang digunakan Untuk membuat *button* pada *page registration*. *Code button* dibuat didalam *div* agar tidak tercampur dengan *code* lain. Fungsi `<br>` digunakan Untuk kalimat yang panjang dapat dibagi-bagi menjadi beberapa baris sesuai dengan panjangnya kalimat yang diinginkan.



Gambar 3.37 User Interface Fitur Registration

Gambar 3.37 merupakan *user interface* dari fitur *registration* pada *website Merdeka 2.0*. Setelah dipilih, *desktop* akan menampilkan dua pilihan, yaitu *Monitoring Registration* dan *Manage MBKM Information*. Kaprodi dapat memilih kedua fitur tersebut, jika memilih

*Monitoring Registration 2.0* maka hanya dapat melihat registrasi yang sudah dibuat. Jika kaprodi memilih fitur *Manage MBKM Information* maka akan ditampilkan user interface pada gambar berikutnya.

```
1 export default function hodPageMBKMInfo() {
2   return (
3     <div className="flex flex-1 flex-col md:pl-64">
4
5     <main>
6       <div className="py-6">
7         <h1 className="font-bold font-poppins text-blue-800 ml-5 text-3xl">MBKM Information</h1>
8       </div>
9
10      <input className="ml-20 shadow appearance-none border rounded w-80 py-2 px-3 text-gray-700 leading-tight focus:outline-none focus:ring-blue-500" type="text" />
11      <button className="bg-blue-500 hover:bg-blue-700 text-white font-bold py-2 px-4 border border-blue-700 rounded">
12        SEARCH BY NAME
13      </button>
14
15      <button className="ml-80 bg-blue-500 hover:bg-blue-700 text-white font-bold py-2 px-4 border border-blue-700 rounded">
16        NEW INFO
17      </button>
18
19      <div className="mt-40 m-20 font-poppins rounded-md">
20        <table className="border w-full">
21          <thead>
22            <th className="w-10 px-4 border">No</th>
23            <th className="px-4 border">Name</th>
24            <th className="px-4 border">Description</th>
25            <th className="px-4 border">Detail</th>
26            <th className="px-4 border">Delete</th>
27          </thead>
28          <tbody>
29            <tr>
30              <td className="p-5">No Result Found.</td>
31            </tr>
32          </tbody>
33        </table>
34      </div>
35    </main>
36  </div>
37 </return>
38 </function>
```

Gambar 3.38 Code Untuk MBKM Information

Gambar 3.38 merupakan *code* Untuk fitur *MBKM Information*, dimana fitur tersebut digunakan oleh kaprodi Untuk melihat informasi magang yang diinput oleh mahasiswa. Pada fitur tersebut terdapat *search* yang dapat digunakan Untuk mencari berdasarkan nama magang. Pada fitur ini, kaprodi juga mampu Untuk menambah informasi baru, melihat lebih *detail / update* informasi dan *delete* informasi yang sudah ada.

```
1 export default function hodPageMBKMInfo() {
2   return (
3     <div className="flex flex-1 flex-col md:pl-64">
4
5     <main>
6       <div className="py-6">
7         <h1 className="font-bold font-poppins text-blue-800 ml-5 text-3xl">MBKM Information</h1>
8       </div>
9     </main>
10  </div>
11 </return>
12 </function>
```

Gambar 3.39 Code Untuk Judul Page MBKM Information

Gambar 3.39 merupakan *code* Untuk judul pada *page MBKM Information*. H1 sebagai heading 1 yang biasanya digunakan Untuk judul di dalam *website* karena ukuran *font* yang besar. *Code* berada

didalam div agar tidak mengganggu *code* yang lain. Untuk merubah *style* pada judul dapat menggunakan *className*.

```
<input className="ml-20 shadow appearance-none border rounded w-80 py-2 px-3 text-gray-700" type="text" value="SEARCH BY NAME" />
<button className="bg-blue-500 hover:bg-blue-700 text-white font-bold py-2 px-4 border border-transparent" type="button" value="SEARCH" />
</button>
```

Gambar 3.40 *Code* Untuk fitur *Search*

Gambar 3.40 merupakan *code* Untuk fitur *search*, dimana kaprodi dapat melakukan pencarian berdasarkan nama. Untuk merubah *style* digunakan *className*. Terdapat *button search* Untuk mencari nama, dan terdapat *text box* yang digunakan Untuk *input* nama.

```
<button className="ml-80 bg-blue-500 hover:bg-blue-700 text-white font-bold py-2 px-4 border border-transparent" type="button" value="NEW INFO" />
</button>
```

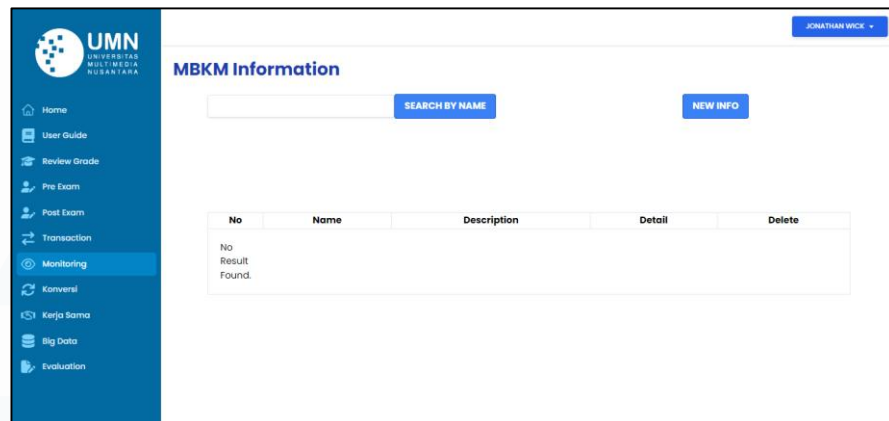
Gambar 3.41 *Code* Untuk *Button New Info*

Gambar 3.41 merupakan *code* yang digunakan Untuk membuat *button New Info*. Ketika diklik akan pindah *page* dan keparodi dapat menambah informasi yang baru. Untuk merubah *style* digunakan *className*.

```
<div className="mt-40 m-20 font-poppins rounded-md">
  <table className="border w-full">
    <thead>
      <th className="w-10 px-4 border">No</th>
      <th className="px-4 border">Name</th>
      <th className="px-4 border">Description</th>
      <th className="px-4 border">Detail</th>
      <th className="px-4 border">Delete</th>
    </thead>
  </table>
</div>
```

Gambar 3.42 *Code* Untuk Tabel Informasi

Gambar 3.42 merupakan *code* yang digunakan Untuk membuat tabel informasi. Tabel yang dibuat berisikan *no*, *name*, *description*, *detail*, dan *delete*. Untuk mengubah *style* digunakan *className*.



Gambar 3.43 User Interface MBKM Information

Gambar 3.43 merupakan *user interface* dari fitur *MBKM Information* yang terdapat di dalam fitur *Registration*. Fitur ini dapat digunakan Untuk mencari informasi yang tersedia didalam *database*. Terdapat fitur *search* Untuk memudahkan kaprodi dalam menggunakan fitur *MBKM Information*. Kaprodi juga dapat menambah informasi baru, melihat *detail / update* informasi, dan *delete* informasi yang sudah ada. Untuk mendambah informasi baru, dapat klik *button New Info*.

```

1  export default function hodPageAddMBKMInfo() {
2    return (
3      <div className="flex flex-1 flex-col md:pl-64">
4
5        <main>
6          <div className="py-6">
7            <h1 className="font-bold font-poppins text-blue-800 ml-5 text-3xl">Add New MBKM INFO</h1>
8          </div>
9
10         <table>
11           <tr>
12             <td className="py-4 px-10 font-poppins text-xl font-semibold">
13               <label htmlFor="terms">Name</label>
14             </td>
15             <td>
16               <input type="text" className="relative outline-none rounded py-3 px-3 w-40 bg-white shadow">
17             </tr>
18           <tr>
19             <td className="py-4 px-10 font-poppins text-xl font-semibold">
20               <label htmlFor="terms">Description</label>
21             </td>
22             <td>
23               <input type="text" className="relative outline-none rounded py-3 px-3 w-80 h-80 bg-white sh">
24             </tr>
25           </table>
26
27         <div className="self-center flex-1 text-center">
28           <button type="submit" className="mt-10 inline-block font-poppins w-40 py-2.5 bg-blue-600 te">
29         </div>
30       </div>
31     );
32   }

```

Gambar 3.44 Code Untuk Menambah MBKM Information

Gambar 3.44 merupakan *code* Untuk menambah informasi setelah *button New Info* dipilih. Pada fitur ini, kaprodi dapat melakukan *input*

nama dan deskripsi dari informasi magang yang akan ditambah. Setelah melakukan *input*, terdapat *button submit* Untuk memasukan informasi tersebut kedalam *database*. Setelah *disubmit*, informasi akan secara otomatis ada di dalam *database* dan dapat ditampilkan pada fitur *MBM Information* di *page* sebelumnya. Penambahan informasi dapat dilakukan berulang kali sesuai dengan kebutuhan kaprodi.

```

1 export default function hodPageAddMBKMInfo() {
2   return (
3     <div className="flex flex-1 flex-col md:pl-64">
4
5       <main>
6         <div className="py-6">
7           <h1 className="font-bold font-poppins text-blue-800 ml-5 text-3xl">Add New MBKM INFO</h1>
8         </div>

```

Gambar 3.45 Code Judul Page Add New MBKM Info

Gambar 3.45 merupakan *code* yang digunakan Untuk membuat judul pada *page Add New MBKM Info*. H1 digunakan Untuk pembuatan judul dikarenakan ukuran *font* yang besar. Untuk merubah *style* dapat menggunakan *className*.

```

<tr>
  <td className="py-4 px-10 font-poppins text-xl font-semibold">
    <label htmlFor="terms">Name</label>
  </td>
  <input type="text" className="relative outline-none rounded py-3 px-3 w-40 bg-white shadow
</tr>
<tr>
  <td className="py-4 px-10 font-poppins text-xl font-semibold">
    <label htmlFor="terms">Description</label>
  </td>
  <input type="text" className="relative outline-none rounded py-3 px-3 w-80 h-80 bg-white sh
</tr>

```

Gambar 3.46 Code Untuk Add New MBKM Info

Gambar 3.46 merupakan *code* Untuk membuat *page Add New MBKM Info*. Pada *page* ini terdapat *name* Untuk mengisi nama magang pada *text box* yang telah disediakan. Pada *page* ini juga terdapat *description* Untuk mengisi informasi yang lebih detail pada *text box* yang sudah diberikan.

```

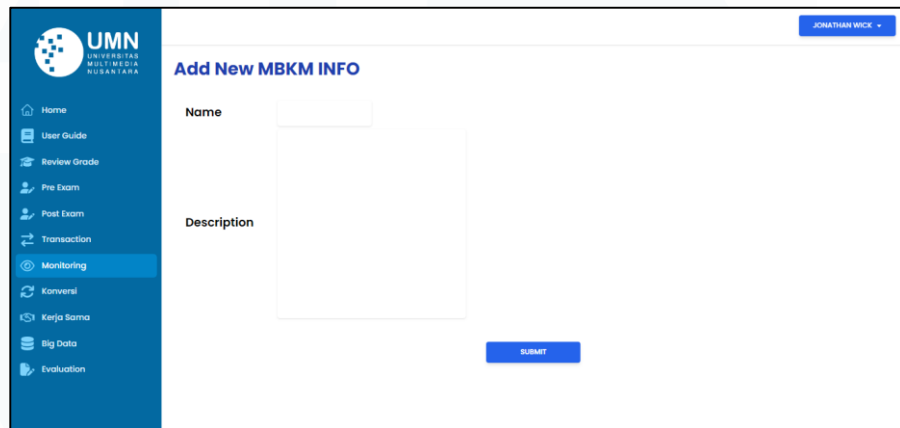
<div className="self-center flex-1 text-center">
  <button type="submit" className="mt-10 inline-block font-poppins w-40 py-2.5 bg-blue-600 te
</div>

```

Gambar 3.47 Code Untuk Button Submit Informasi



Gambar 3.47 merupakan *code* Untuk membuat sebuah *button submit*. *Button* tersebut akan menambah informasi yang ada didalam *database* ketika diklik. Untuk merubah style pada *button* menggunakan *className*.



Gambar 3.48 *User Interface Add MBKM Information*

Gambar 3.48 merupakan *user interface* dari fitur *Add MBKM Information*. Pada *user interface* tersebut terdapat *text box* yang dapat di-*input* oleh kaprodi. Informasi yang dapat ditambah adalah nama magang, dan deskripsinya, setelah melakukan *input*, terdapat *button submit* Untuk memasukan informasi tersebut ke dalam *database*.

```

1 export default function hodPageMBKMInfoDetailUpdate() {
2   return (
3     <div className="flex flex-1 flex-col md:pl-64">
4
5       <main>
6         <div className="py-6">
7           <h1 className="font-bold font-poppins text-blue-800 ml-5 text-3xl">MBKM Info Detail & Update</h1>
8         </div>
9
10        <table>
11          <tr>
12            <td className="py-4 px-10 font-poppins text-xl font-semibold">
13              <label htmlFor="terms">Name</label>
14            </td>
15            <td>
16              <input type="text" className="relative outline-none rounded py-3 px-3 w-40 bg-white shadow text
17            </td>
18          </tr>
19          <tr>
20            <td className="py-4 px-10 font-poppins text-xl font-semibold">
21              <label htmlFor="terms">Description</label>
22            </td>
23            <td>
24              <input type="text" className="relative outline-none rounded py-3 px-3 w-80 h-80 bg-white shadow
25            </td>
26          </tr>
27        </table>
28
29        <div className="self-center flex-1 text-center">
30          <button type="submit" className="mt-10 inline-block font-poppins w-40 py-2.5 bg-blue-600 text-w
31        </div>
32      </main>
33    </div>
34  );
35 }

```

Gambar 3.49 *Code Untuk Detail dan Update MBKM Information*

Gambar 3.49 merupakan *code* dari fitur *detail* dan *update* MBKM Information. Fitur ini dapat digunakan oleh kaprodi setelah memilih *button detail*. Pada fitur ini kaprodi dapat melihat lebih detail informasi yang ada dan dapat melakukan perubahan jika sebelumnya terdapat kesalahan *input*. Setelah *input* perubahan yang baru, kaprodi dapat klik *button submit* sehingga perubahan yang ada dapat otomatis *update* di dalam *database* yang ada.

```

1 export default function hodPageMBKMInfoDetailUpdate() {
2   return (
3     <div className="flex flex-1 flex-col md:pl-64">
4
5       <main>
6         <div className="py-6">
7           <h1 className="font-bold font-poppins text-blue-800 ml-5 text-3xl">MBKM Info Detail & Update</h1>
8         </div>

```

Gambar 3.50 *Code* Judul *Page MBKM Info Detail & Update*

Gambar 3.50 merupakan *code* yang digunakan Untuk membuat judul pada *page MBKN Info Detail Update*. Dalam pembuatan judul digunakan *h1* sebagai komponen yang digunakan. *H1* digunakan karena *font* yang besar sehingga cocok Untuk penggunaan judul dalam *website*. Untuk pengubahan *style* menggunakan *className*.

```

<tr>
  <td className="py-4 px-10 font-poppins text-xl font-semibold">
    <label htmlFor="terms">Name</label>
  </td>
  <input type="text" className="relative outline-none rounded py-3
</tr>
<tr>
  <td className="py-4 px-10 font-poppins text-xl font-semibold">
    <label htmlFor="terms">Description</label>
  </td>
  <input type="text" className="relative outline-none rounded py-3
</tr>

```

Gambar 3.51 *Code* Untuk *MBKM Info Detail & Update*

Gambar 3.51 merupakan *code* yang digunakan Untuk membuat *page MBKM Info Detail & Update*. Pada *page* ini terdapat *name* Untuk mengisi nama magang pada *text box* yang telah disediakan. Pada *page*

ini juga terdapat *description* Untuk mengisi informasi yang lebih detail pada *text box* yang sudah diberikan.

```
<div className="self-center flex-1 text-center">
  <button type="submit" className="mt-10 inline-t
</div>
```

Gambar 3.52 Code Untuk Button Submit Update Informasi

Gambar 3.52 merupakan *code* yang digunakan Untuk membuat *button submit*. *Button submit* dibuat Untuk kaprodi ketika sudah melakukan input baru atau *update* informasi baru ketika terdapat perubahan atau kesalahan pada informasi yang sudah ada. Untuk merubah style pada *button* menggunakan *className*.

Gambar 3.53 User Interface Detail & Update MBKM Information

Gambar 3.53 merupakan *user interface* dari fitur *Detail & Update MBKM Information*. Pada fitur ini, kaprodi dapat melakukan *update* pada informasi yang sudah ada jika terdapat kesalahan yang ada. Terdapat *button submit* Untuk melakukan *update* jika terdapat pembaruan dalam informasi yang ada.

### 3.3 Kendala yang Ditemukan

Setelah melakukan kerja magang, terdapat beberapa kendala yang ditemukan, yaitu:

1. Kurangnya komunikasi antara pihak penyelenggara yaitu Universitas Multimedia Nusantara dengan pihak perusahaan yaitu PT Solusi Startup Indonesia serta pihak mahasiswa sebagai peserta magang.
2. Perubahan rencana mendadak ditengah kegiatan program kerja magang sehingga menghambat proses *coding*.

### 3.4 Solusi atas Kendala yang Ditemukan

Terdapat beberapa solusi yang dilakukan setelah menemukan kendala yang dihadapi selama program kerja magang, yaitu:

1. Melakukan *meeting* Untuk dapat mempersiapkan magang dengan pihak penyelenggara, perusahaan, dan peserta magang sebelum memulai kerja magang.
2. Menggunakan *framework* Remix dan Tailwind Untuk mempercepat proses perancangan website.