

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Magang Bersertifikat Kampus Merdeka (MBKM) adalah salah satu program yang ada dalam program Kampus Merdeka yang dibuat oleh Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi Republik Indonesia [1]. Dalam program ini mahasiswa diharapkan untuk bisa mendapatkan pengalaman kerja di dunia industri atau dunia profesi secara nyata selama 1-2 semester. Mahasiswa juga diharapkan untuk bisa mendapatkan pembelajaran *hard skills* atau *soft skills* di tempat kerja mitra magang, yang bisa membantu mahasiswa dalam mempersiapkan masa depannya dalam dunia kerja dan karirnya.

PT Solusi Startup Indonesia atau lebih dikenal dengan SekolahStartup merupakan salah satu perusahaan yang bergerak di industri *startup*. Berdiri pada 5 September 2020, PT Solusi Startup Indonesia berfokus untuk membantu *startup founder* pemula membangun *startup*-nya melalui edukasi. Perusahaan ini menawarkan *online course* dan *mentoring startup*. Universitas Multimedia Nusantara, sebuah kampus yang berada di bawah naungan Kompas Gramedia Group, menjadi salah satu klien dari PT Solusi Startup Indonesia. Proyek yang diberikan dari UMN menjadikan PT Solusi Startup Indonesia membutuhkan tenaga tambahan untuk merancang *website* sesuai yang dibutuhkan oleh UMN.

PT Solusi Startup Indonesia membuka lowongan pekerjaan pada posisi *full stack web developer*, dengan keperluan menyelesaikan proyek website Merdeka 2.0 Universitas Multimedia Nusantara ini. *Full stack web developer* dalam proyek ini bertugas untuk merancang *back-end* dan *front-end* dari sebuah *website* menggunakan Remix, yang dapat memenuhi ekspektasi klien dan sesuai dengan kebutuhan klien, yaitu Universitas Multimedia Nusantara. Kerja magang tersebut berlangsung selama 5 bulan dengan kontrak 101 hari kerja yang dilakukan secara *work from home (remote working)*.

1.2. Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Program kerja magang ini dilakukan dengan tujuan untuk memenuhi salah satu syarat untuk yudisium Program Studi Sitem Informasi di Universitas Multimedia Nusantara. Program kerja magang diberikan dengan tujuan untuk memberikan bekal kepada para mahasiswa untuk merasakan dunia kerja profesional, sebelum nantinya terjun ke dunia kerja yang sesungguhnya, sesuai dengan program studi yang sedang diambil. Dengan program kerja magang yang diberikan, mahasiswa akan mendapatkan kesempatan untuk menerapkan ilmu-ilmu dan pembelajaran yang telah didapatkan selama berkuliah dan dapat mengaplikasikan ilmu-ilmu tersebut dalam dunia profesional.

Tujuan dari kerja magang sebagai *full stack web developer* untuk perusahaan adalah untuk membantu perusahaan menyelesaikan proyek yang diberikan oleh klien dengan lebih efektif dan efisien. Dengan dilaksanakannya program kerja magang ini, PT Solusi Startup Indonesia akan dapat menyelesaikan proyek yang diberikan oleh Universitas Multimedia Nusantara dengan lebih efektif dan efisien.

1.3. Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Gantt chart adalah sebuah skema diagram yang biasa dibuat untuk penjadwalan sebuah kegiatan atau pekerjaan dari waktu ke waktu, yang menampilkan tanggal mulai, tanggal berakhir kegiatan, dan tugas-tugas yang dikerjakan [2]. Tabel 1.1 berikut adalah *ganttt chart* dari kegiatan kerja magang. Dalam *ganttt chart*, terdapat 7 kegiatan utama yang dilakukan selama magang, yaitu *briefing* perdana dengan perusahaan pada minggu pertama, membuat *flowchart requirements-to-features* pada minggu kedua, *briefing* kedua dan belajar sistem kerja *remote working* pada minggu ketiga sampai minggu keenam, belajar *basic* JavaScript, Git, React JS, dan Next JS pada minggu ketiga sampai minggu kesembilan, mempelajari dasar-dasar dari *framework* Remix dari minggu kesepuluh sampai minggu kedua belas, mengikuti *advanced course* Remix dari minggu kedua belas sampai minggu kelima belas, dan mengerjakan proyek *website* Merdeka 2.0 dari minggu keenam belas sampai minggu kedua puluh.

Tabel 1.1 Gantt Chart Kegiatan Kerja Magang

Pekerjaan yang dilakukan	Agu		Sep				Okt				Nov					Des				Jan
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
Briefing perdana dengan PT Solusi Startup Indonesia sebagai perusahaan supervisi dan Universitas Multimedia Nusantara sebagai <i>product owner</i>																				
Membuat <i>flowchart requirement-to-feature</i> untuk menerjemahkan <i>requirement</i> dari <i>product owner</i> menjadi alur fitur yang akan dibuat																				
Briefing kedua dengan PT Solusi Startup Indonesia dan mempelajari <i>remote working</i> dengan panduan <i>e-book Shape Up</i>																				
Belajar <i>basic</i> JavaScript, React, Next, dan Git																				
Mempelajari Remix sebagai <i>full stack web framework</i> yang akan digunakan untuk mengerjakan proyek website Merdeka 2.0 dengan mengerjakan <i>mini project</i> menggunakan Remix sebagai bahan pembelajaran																				
Mengerjakan <i>advanced mini project</i> menggunakan Remix sebagai <i>advanced learning</i> untuk menguasai penggunaan Remix																				
Pengerjaan Website Merdeka 2.0																				

1.3.1. Waktu dan Lokasi Pelaksanaan Kerja Magang

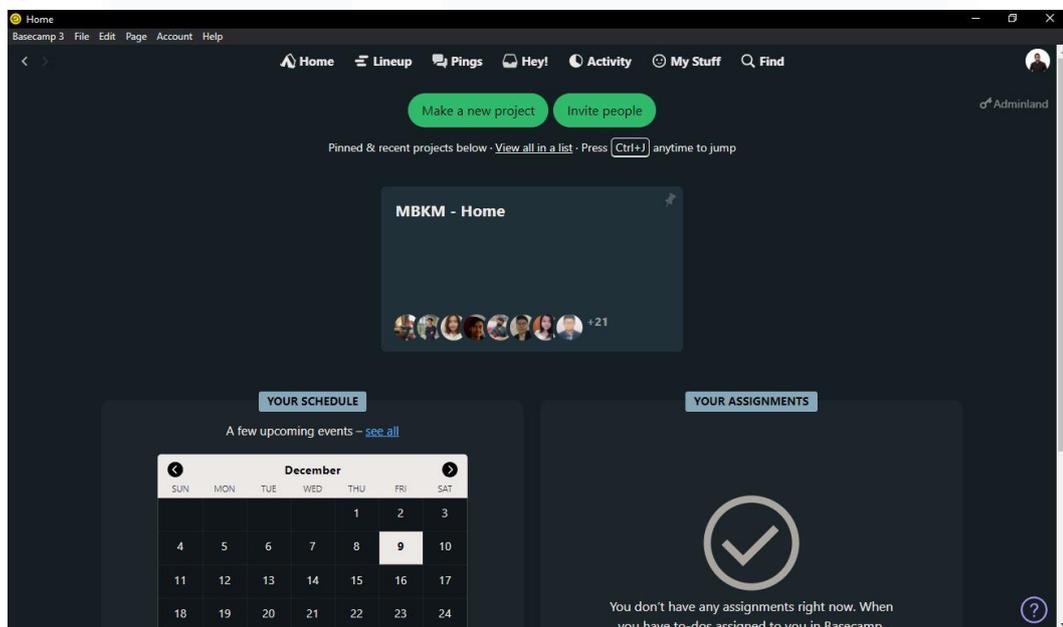
Program kerja magang ini dimulai dari tanggal 22 Agustus 2022 sampai dengan 6 Januari 2023, dengan hari kerja Senin hingga Jumat setiap minggunya. Adapun program kerja magang ini dilaksanakan selama 101 hari. Program kerja dilaksanakan di rumah karena menggunakan sistem *work from home*. Perusahaan supervisi memberikan jam kerja yang fleksibel dengan ketentuan minimal 8 jam kerja per harinya.

1.3.2. Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

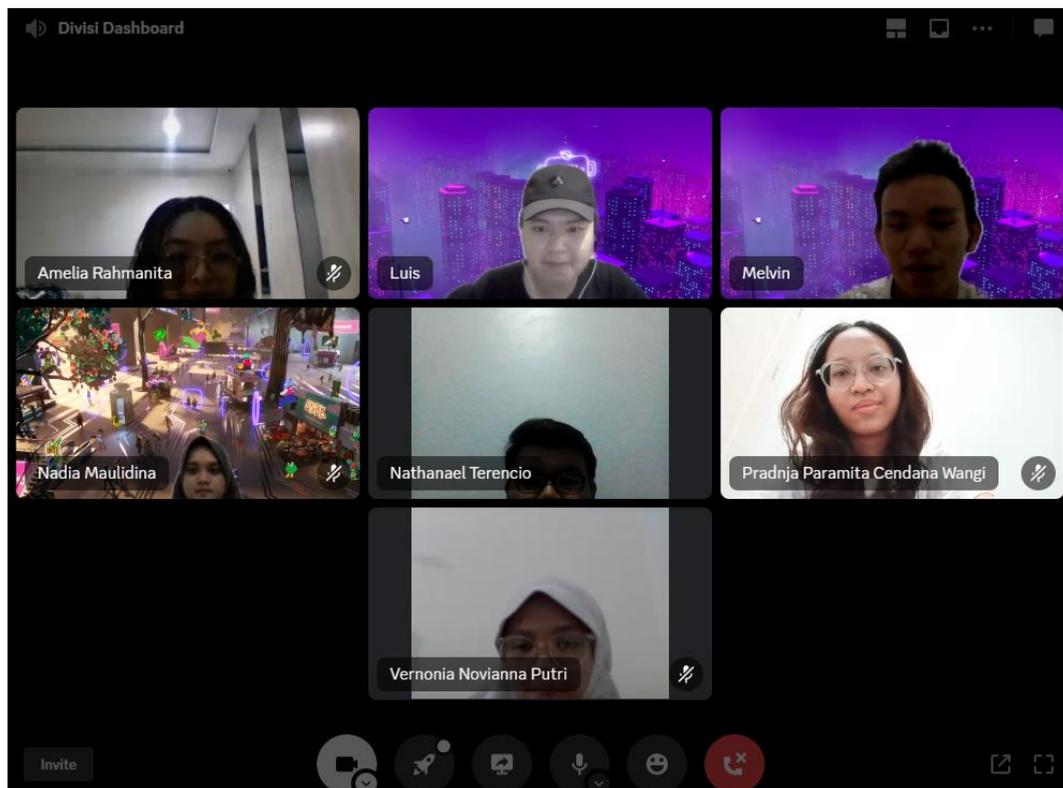
Pelaksanaan program kerja magang terbagi menjadi 3 tahapan yang harus dilalui, yaitu tahap pra-magang, tahap kerja magang, dan tahap pasca magang. Tahap pertama adalah tahap pra magang, dalam tahap ini mahasiswa mencari informasi mengenai lowongan-lowongan pekerjaan dari perusahaan-perusahaan pada bulan April 2022. Universitas Multimedia Nusantara bersama dengan dua perusahaan rekan yaitu PT Solusi Startup Indonesia dan PT Multimedia Digital Nusantara, membuka lowongan pekerjaan sebagai *web developer* melalui Bu Wella Alvian sebagai perantara dari pihak UMN pada bulan Juli 2022. Proses seleksi yang dilakukan adalah dengan menggunakan transkrip nilai. Bu Wella Alvian sebagai *coordinator* program ini memberikan pengumuman penerimaan seleksi pada tanggal 4 Agustus 2022.

Tahap kedua adalah tahap kerja magang yang berlangsung dari tanggal 22 Agustus 2022 sampai dengan 6 Januari 2023. Selama proses magang berlangsung, WhatsApp dan Basecamp digunakan sebagai media komunikasi utama antara perusahaan, UMN sebagai *product owner*, dan peserta program magang. Basecamp digunakan sebagai media komunikasi utama karena Basecamp adalah sebuah platform *project management* yang memungkinkan setiap orang dari berbagai *roles* untuk mengerjakan, mendiskusikan, atau mengumpulkan tugas-tugas yang berkaitan dengan proyek dalam satu platform yang *centralized* [3]. Dalam awal tahap kerja magang ini, mahasiswa diterima kerja magang di bawah perusahaan supervisi PT Solusi Startup Indonesia, dalam tim *dashboard*. *Jobdesc* awal yang diberikan kepada semua peserta magang adalah sebagai *web developer*, tetapi pada

pertengahan berjalannya program kerja magang, terjadi perubahan rencana dimana tim-tim yang berada di bawah perusahaan supervisi PT Solusi Startup Indonesia mendapatkan *jobdesc* sebagai *full stack web developer*, dan tim-tim yang berada di bawah perusahaan supervisi PT Multimedia Digital Nusantara mendapatkan *jobdesc* sebagai *UI/UX designer* membuat *wireframe*. Gambar 1.1 merupakan foto *user interface* dari Basecamp yang menjadi media komunikasi utama selama program kerja magang berlangsung & Gambar 1.2 merupakan foto tim *dashboard* tempat mahasiswa ditempatkan di bawah perusahaan supervisi PT Solusi Startup Indonesia.



Gambar 1.1 Aplikasi Basecamp sebagai "Kantor" Online Program Magang



Gambar 1.2 Tim dashboard

Tahap ketiga adalah tahap pasca magang. Setelah menyelesaikan program kerja magang, mahasiswa membuat sebuah laporan magang yang berisikan dokumentasi mengenai seluruh kegiatan yang dilakukan selama program kerja magang berlangsung. Dalam penyusunan laporan ini, mahasiswa dibantu oleh satu dosen pembimbing melalui bimbingan yang dilakukan secara *online* melalui Zoom. Bimbingan dilaksanakan sebanyak 8 kali. Adapun pada tahap ini, mahasiswa juga melakukan verifikasi bahwa mahasiswa benar-benar telah melakukan program kerja magang dengan mempersiapkan dokumen-dokumen seperti dokumen kehadiran kerja magang, verifikasi kerja magang, dan lain-lain.

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA