

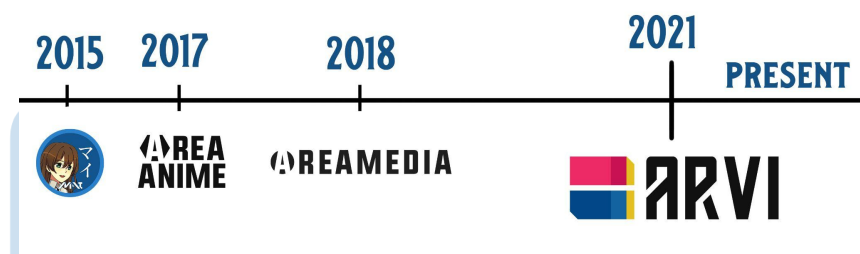
## BAB II

### GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

#### 2.1 Sejarah Singkat Perusahaan

Berawal dari sebuah komunitas *Official account (OA) Line* yang bernama Meme Anime Indonesia (MAI), dikelola oleh Erick Laushen sebagai *founder* dan juga *owner*. Pada tahun 2016 terdapatnya OA *apocalypse* dimana *Line* menghilangkan atau melarang beberapa *Official Account* tanpa alasan. Maka dari itu, pada tanggal 31 Mei 2017 Fawwaz Muhammad Raihan sebagai salah satu dari *administrator* MAI, menyarankan untuk membuka cabang baru MAI di Instagram, yang sekarang bernama Area Anime.

Kemudian pada tahun 2018, Fawwaz Muhammad Raihan membuat suatu *website*, yang sekarang merupakan sebuah wadah atau agensi yang bernama Area Media. *Website* tersebut memiliki beberapa anak perusahaan, yaitu *Social media Entertainment Network (SOMEN)*, Area Virtual Media (ARVI), Area Media News dan lainnya.



Gambar 2.1 Sejarah perusahaan ARVI  
(Sumber : Wawancara Pribadi, 2022)

Agensi ARVI mulai terbentuk pada tanggal 30 September 2021. Agensi tersebut memiliki visi dan misi sebagai berikut :

- Visi :
- Menjadi media digital yang dapat menemani serta menghibur serta dikemas dengan karakter virtual yang dapat dicintai oleh masyarakat Indonesia.

- Misi :
  - Dapat mempererat komunikasi serta interaksi, sehingga ARVI dapat menjadi sahabat bagi audiens/penonton.
  - Menghadirkan konten yang disukai oleh penonton namun jauh dari pembodohan maupun vulgar.
  - Mewujudkan komunitas serta basis media yang aman dan sehat.
  - ARVI juga menghadirkan media pemasaran kepada perusahaan yang ingin memperkenalkan produknya ke audiens/penonton, dengan cara penyampaian dan keunikan dari masing-masing *talent*.

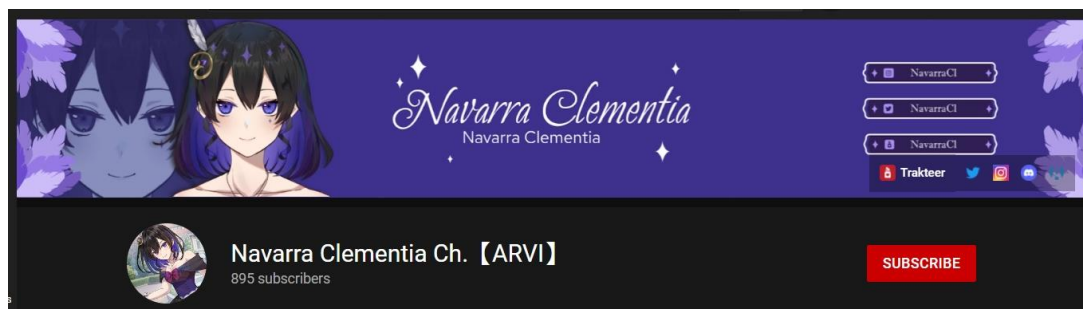
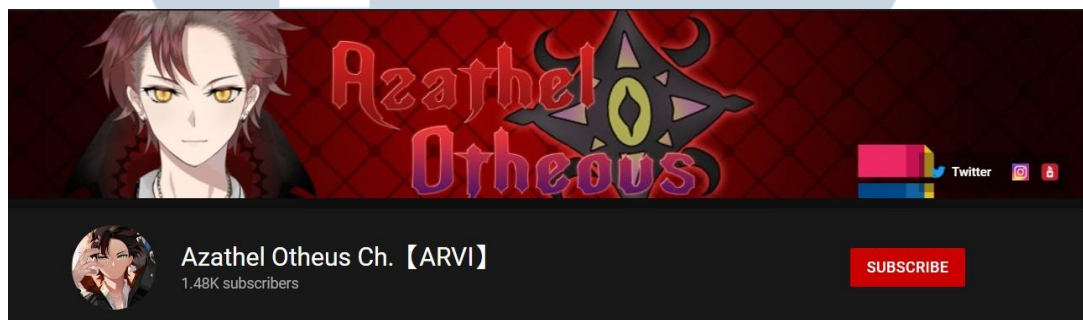
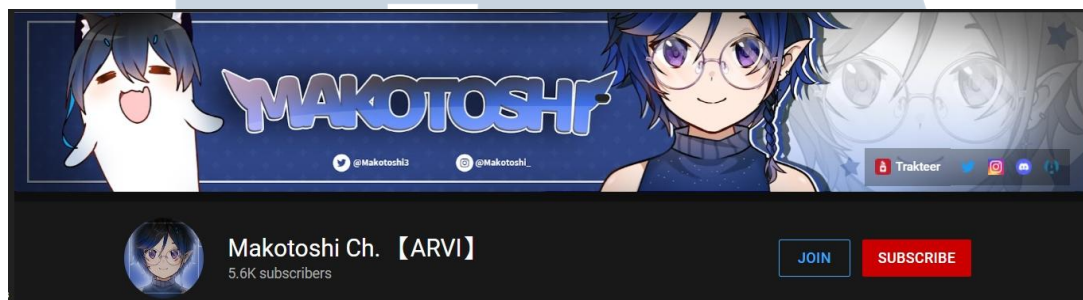
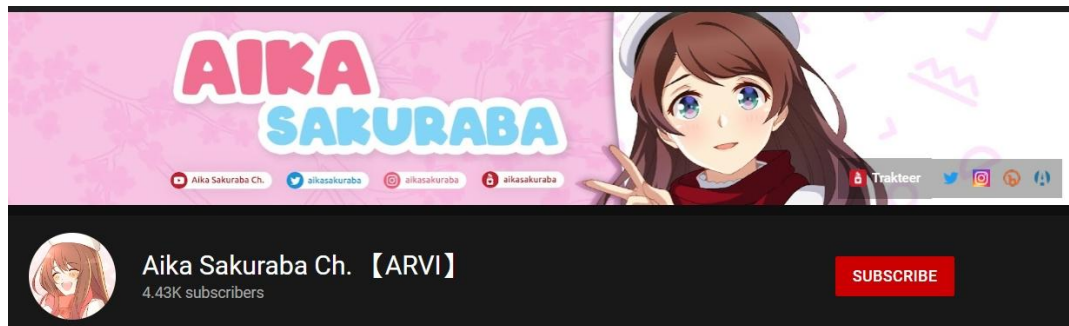
Agensi ARVI memiliki 2 (dua) *talent* pada gen 0, yaitu Aika Sakuraba (merupakan maskot karakter untuk ARVI dan Area Anime) dan Makotoshi. Aika Sakuraba memulai channel youtubenya pada tanggal 5 Februari 2021, namun ia sempat hiatus, lalu aktif kembali pada 27 Juli 2021. Makotoshi memulai debutnya pada tanggal 7 Juli 2021.



Gambar 2.2. Logo *talent* Aika Sakuraba dan Makotoshi  
(Sumber: Dokumentasi Perusahaan)

Pada tanggal 26 November 2021 ARVI membuka audisi untuk generasi 1, yang akan menjadi *kouhai* atau adik kelasnya generasi 0. Pengumuman lulus audisi diumumkan pada tanggal 12 Maret 2022 yaitu Azathel Otheus, Navarra Clementia dan Louis Agullard.

UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA



U N I V E R S I T A S  
M U L T I M E D I A  
N U S A N T A R A

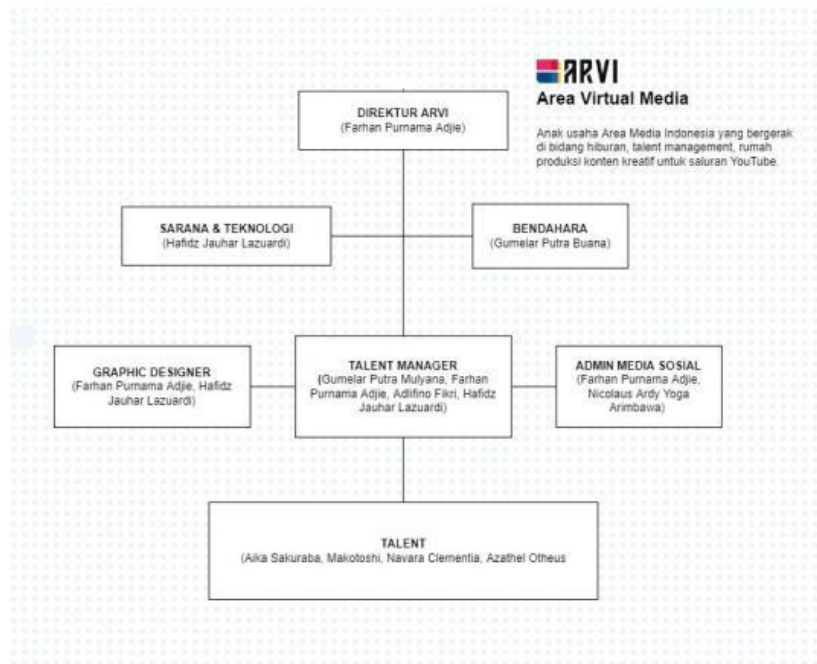


Gambar 2.3. Jumlah subscriber tiap *talent* ARVI (Aika S., Makotoshi, Azathel O., Navarra C. dan Louis A.)  
(Sumber: Youtube Channel para *talent* ARVI)

## 2.2 Struktur Organisasi Perusahaan

Penulis berperan sebagai *internship illustrator*, namun penulis mengambil spesialisasi dalam mewarnai. Tugas penulis adalah mewarnai dan mengatur warna setiap asset. Seperti, pembuatan *color palette* dan *color script*. Setiap *Internship illustrator* mendapatkan bobot kerja yang sama dengan *illustrator* lainnya.

UMMN  
UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA



Gambar 2.4. Struktur Organisasi ARVI  
(Sumber: Dokumentasi Perusahaan)

Direktur dalam ARVI adalah seseorang yang bertanggung berjalannya agensi ARVI, seperti mengatur setiap konten kreatif yang ada pada *talent*, mulai dari *youtube* hingga *social media*, kemudian juga seseorang yang menanggung-jawabkan atas semua *event* atau apapun yang terjadi dalam agensi ARVI. Kemudian, *Graphic designer*, sama halnya dengan *illustrator*, yaitu seseorang yang bertanggung jawab atas tampilan *youtube channel* tiap *talent* ARVI, seperti pembuatan *thumbnail*, dan urusan dengan visual.

Untuk *talent manager*, adalah seseorang yang bertanggung jawab pada *talent*, mirip seperti halnya seorang *manager*, yang mengatur waktu stream *talent* ARVI. Sedangkan, *talent* ARVI merupakan seseorang yang bertanggung jawab dalam memberi konten di *youtube*, sama halnya seperti *youtuber* pada umumnya, namun *talent* ini tidak memakai wajah aslinya, tetapi memakai avatar mereka, yang sudah di *modelling*, *rigging*, dan di *tracking*.