

**RANCANG BANGUN WEBSITE WORKSPACE MANAGEMENT DESA  
MENGUNAKAN REACT JS PADA PT INDONESIA INDICATOR**



Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh  
Gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)

**Evan**

**00000035947**

**UMMN**

**UNIVERSITAS**

**MULTIMEDIA**

**NUSANTARA**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA  
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA**

**TANGERANG**

**2023**

**RANCANG BANGUN WEBSITE WORKSPACE MANAGEMENT DESA  
MENGUNAKAN REACT JS PADA PT INDONESIA INDICATOR**



Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh  
Gelara Sarjana Komputer (S.Kom.)

**Evan**

**0000035947**

**UMMN**

**UNIVERSITAS**

**MULTIMEDIA**

**NUSANTARA**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA  
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA**

**TANGERANG**

**2023**

## PERNYATAAN TIDAK MELAKUKAN PLAGIAT

Dengan ini saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Evan

NIM : 00000035947

Program Studi : Informatika

Fakultas : Teknik dan Informatika

Menyatakan bahwa saya telah melaksanakan praktik kerja magang:

Nama perusahaan : PT Indonesia Indicator

Divisi : Frontend Developer

Alamat : Jl Jend. Sudirman Kav 60 Jakarta 12190

Periode magang : 16 Agustus 2022 - 31 Desember 2022

Pembimbing lapangan : Roniarta Sitinjak

Laporan kerja magang merupakan hasil karya saya sendiri, dan saya tidak melakukan plagiat. Semua kutipan karya ilmiah orang lain atau lembaga lain yang dirujuk dalam laporan kerja magang ini telah saya sebutkan sumber kutipannya serta saya cantumkan di Daftar Pustaka. Jika di kemudian hari terbukti ditemukan kecurangan/ penyimpangan, baik dalam pelaksanaan kerja magang maupun dalam penulisan laporan kerja magang, saya bersedia menerima konsekuensi dinyatakan tidak lulus untuk mata kuliah kerja magang yang telah saya tempuh.

Tangerang, 11 Januari 2023



*Evan*

(Evan)

U M M N I  
U N I V E R S I T A S  
M U L T I M E D I A  
N U S A N T A R A

## HALAMAN PENGESAHAN

Magang dengan judul

### **RANCANG BANGUN WEBSITE WORKSPACE MANAGEMENT DESA MENGUNAKAN REACT JS PADA PT INDONESIA INDICATOR**

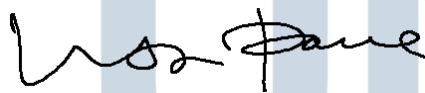
oleh

Nama : Evan  
NIM : 00000035947  
Program Studi : Informatika  
Fakultas : Fakultas Teknik dan Informatika

Telah diujikan pada hari Kamis, 26 Januari 2023  
Pukul 13.00 s/s 14.00 dan dinyatakan  
**LULUS**

Dengan susunan penguji sebagai berikut

Dosen Pembimbing



(Dr. Ivransa Zuhdi Pane, B.Eng.,  
M.Eng.)

NIDN: 8812520016

Penguji



Digitally signed by  
Eunike Endariahna  
Surbakti  
Date: 2023.01.30  
16:49:31 +07'00'

(Eunike Endariahna Surbakti, S.Kom.,  
M.T.I.)

NIDN: 0322099401

Ketua Program Studi Informatika,



Digitally signed  
by Marlinda  
Vasty Overbeek  
Date:  
2023.01.31  
11:15:35 +07'00'

(Marlinda Vasty Overbeek, S.Kom., M.Kom.)

NIDN: 0818038501

**HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK  
KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai sivitas akademik Universitas Multimedia Nusantara, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Evan  
NIM : 00000035947  
Program Studi : Informatika  
Fakultas : Teknik dan Informatika  
Jenis Karya : Magang

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada **Universitas Multimedia Nusantara** hak Bebas Royalti Non-eksklusif (*Non-exclusive Royalty-Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

**RANCANG BANGUN WEBSITE WORKSPACE MANAGEMENT DESA  
MENGUNAKAN REACT JS PADA PT INDONESIA INDICATOR**

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Non eksklusif ini Universitas Multimedia Nusantara berhak menyimpan, mengalih media / format-kan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis / pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Tangerang, 11 Januari 2023  
Yang menyatakan



Evan

U N I V E R S I T A S  
M U L T I M E D I A  
N U S A N T A R A

**Halaman Persembahan / Motto**

"A good name is to be more desired than great wealth, Favor is better than silver and gold."

Proverbs 22:1 (NASB)



**UMMN**  
UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

## KATA PENGANTAR

Puji Syukur atas berkat dan rahmat kepada Tuhan Yang Maha Esa, atas selesainya penulisan laporan Magang ini dengan judul: Rancang Bangun Website Workspace Management Desa Menggunakan React JS pada PT Indonesia Indicator dilakukan untuk memenuhi salah satu syarat untuk mencapai gelar Sarjana/Magister Komputer Jurusan Informatika Pada Fakultas Teknik dan Informatika Universitas Multimedia Nusantara. Saya menyadari bahwa, tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, dari masa perkuliahan sampai pada penyusunan laporan magang ini, sangatlah sulit bagi saya untuk menyelesaikan laporan magang ini. Oleh karena itu, saya mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Dr. Ninok Leksono, selaku Rektor Universitas Multimedia Nusantara.
2. Dr. Eng. Niki Prastomo, S.T., M.Sc., selaku Dekan Fakultas Teknik dan Informatika Universitas Multimedia Nusantara.
3. Ibu Marlinda Vasty Overbeek, S.Kom., M.Kom., selaku Ketua Program Studi Informatika Universitas Multimedia Nusantara.
4. Bapak Dr. Ivransa Zuhdi Pane, B.Eng., M.Eng., sebagai Pembimbing Magang yang telah banyak meluangkan waktu untuk memberikan bimbingan, arahan dan motivasi atas terselesainya laporan magang ini.
5. Kepada Mentor Perusahaan karena telah memberikan arahan yang baik dan memberikan banyak ilmu selama kerja magang berlangsung. ini.
6. Kepada Vera Felia karena telah membantu dalam memberikan *support* dan doa selama laporan ini dibuat.

Semoga laporan magang ini bermanfaat, baik sebagai sumber informasi maupun sumber inspirasi, bagi para pembaca.

Tangerang, 11 Januari 2023



Evan

# RANCANG BANGUN WEBSITE WORKSPACE MANAGEMENT DESA MENGUNAKAN REACT JS PADA PT INDONESIA INDICATOR

Evan

## ABSTRAK

PT Indonesia Indicator merupakan sebuah perusahaan yang bergerak di bidang intelijen strategis dan memiliki fokus dalam *big data*. PT Indonesia Indicator menyediakan layanan yang terintegrasi mulai dari pengumpulan data melalui osint (*open source intelligence*), dataint (*data intelligence*), dan juga humint (*human intelligence*). Tujuan dari adanya layanan yang diberikan adalah agar pelanggan yang memakai produk dari PT Indonesia Indicator dapat membuat keputusan yang lebih baik. Pada PT Indonesia Indicator sedang dirancang sebuah proyek aplikasi berbasis *website* yang dapat melakukan pengelolaan *workspace*. Proyek ini dibuat menggunakan *framework* React JS. Proyek *website* pengelolaan *workspace* ini dibuat karena terdapat sebuah *website* yang memiliki fungsi untuk mengelola surat-surat yang ada pada sebuah desa. Di mana terdapat lebih dari satu *website* untuk pengelolaan surat tersebut. Sehingga dibutuhkan *website* yang dapat menampung semua konfigurasi detail dan juga menu untuk setiap *website* desa. Pada saat laporan ini telah selesai dibuat, proyek *workspace management* desa ini masih belum selesai dibuat karena masih terdapat beberapa fitur yang belum dibuat karena kurangnya data yang dibutuhkan dan juga beberapa fitur masih dikembangkan oleh tim *backend*. Namun, aplikasi yang sudah dibuat sejauh ini sudah dapat digunakan oleh perusahaan untuk menambah, mengubah ataupun menghapus data *workspace, role*, dan juga *user*.

**Kata kunci:** *Desa, Manajemen, PT Indonesia Indicator, React JS, Website*

U I M N  
U N I V E R S I T A S  
M U L T I M E D I A  
N U S A N T A R A



# **Build and Design Workspace Management Web Using React JS at PT Indonesia Indicator**

Evan

## **ABSTRACT**

*PT Indonesia Indicator is a company that operates in the field of strategic intelligence and focuses on big data. PT Indonesia Indicator provides integrated services from data collection through open source intelligence (osint), data intelligence (dataint), and human intelligence (humint). The goal of these services is for customers who use PT Indonesia Indicator's products to make better decisions. PT Indonesia Indicator is currently designing a website-based application project that can manage workspaces. This project is made using the React JS framework. This workspace management website project is created because there is a website that has a function to manage letters in a village. Where there are more than one website for managing these letters. So, it is necessary to have a website that can accommodate all detailed configurations and also menus for each village website. At the time this report was completed, this village workspace management project is not yet finished because there are still some features that have not been created due to lack of data and some features are still being developed by the backend team. However, the application that has been made so far can already be used by the company to add, change or delete workspace, role, and user data.*

**Keywords:** *Management, PT Indonesia Indicator, React JS, Village, Website*



## DAFTAR ISI

|   |      |
|---|------|
| HALAMAN JUDUL . . . . .                                   | i    |
| PERNYATAAN TIDAK MELAKUKAN PLAGIAT . . . . .              | ii   |
| HALAMAN PENGESAHAN . . . . .                              | iii  |
| HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI ILMIAH . . . . .            | iv   |
| HALAMAN PERSEMBAHAN/MOTO . . . . .                        | v    |
| KATA PENGANTAR . . . . .                                  | vi   |
| ABSTRAK . . . . .   | vii  |
| ABSTRACT . . . . .  | viii |
| DAFTAR ISI . . . . .                                      | ix   |
| DAFTAR GAMBAR . . . . .                                   | x    |
| DAFTAR TABEL . . . . .                                    | xi   |
| DAFTAR KODE . . . . .                                     | xii  |
| DAFTAR LAMPIRAN . . . . .                                 | xiii |
| BAB 1 PENDAHULUAN . . . . .                               | 1    |
| 1.1 Latar Belakang Masalah . . . . .                      | 1    |
| 1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang . . . . .              | 1    |
| 1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang . . . . . | 2    |
| BAB 2 GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN . . . . .                  | 3    |
| 2.1 Sejarah Singkat Perusahaan . . . . .                  | 3    |
| 2.2 Visi dan Misi Perusahaan . . . . .                    | 3    |
| 2.3 Struktur Organisasi Perusahaan . . . . .              | 4    |
| BAB 3 PELAKSANAAN KERJA MAGANG . . . . .                  | 5    |
| 3.1 Kedudukan dan Organisasi . . . . .                    | 5    |
| 3.2 Tugas yang Dilakukan . . . . .                        | 5    |
| 3.3 Keterkaitan dengan Mata Kuliah . . . . .              | 9    |
| 3.3.1 Web Programming . . . . .                           | 9    |
| 3.3.2 Dasar Pemrograman . . . . .                         | 9    |
| 3.3.3 Object Oriented Programming . . . . .               | 9    |
| 3.4 Uraian Pelaksanaan Magang . . . . .                   | 9    |
| 3.4.1 <i>Flowchart</i> . . . . .                          | 9    |
| 3.4.2 Hasil Implementasi . . . . .                        | 23   |
| BAB 4 SIMPULAN DAN SARAN . . . . .                        | 36   |
| 4.1 Simpulan . . . . .                                    | 36   |
| 4.2 Saran . . . . .                                       | 37   |
| DAFTAR PUSTAKA . . . . .                                  | 38   |

UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

## DAFTAR GAMBAR

|             |                                   |    |
|-------------|-----------------------------------|----|
| Gambar 3.1  | <i>Flowchart Navigation Bar</i>   | 10 |
| Gambar 3.2  | <i>Flowchart Dashboard Page</i>   | 11 |
| Gambar 3.3  | <i>Flowchart Workspace Page</i>   | 12 |
| Gambar 3.4  | <i>Flowchart Workspace Detail</i> | 12 |
| Gambar 3.5  | <i>Flowchart Add Workspace</i>    | 13 |
| Gambar 3.6  | <i>Flowchart Edit Workspace</i>   | 14 |
| Gambar 3.7  | <i>Flowchart Delete Workspace</i> | 15 |
| Gambar 3.8  | <i>Flowchart Role Page</i>        | 16 |
| Gambar 3.9  | <i>Flowchart Add Role</i>         | 17 |
| Gambar 3.10 | <i>Flowchart Edit Role</i>        | 18 |
| Gambar 3.11 | <i>Flowchart Delete Role</i>      | 19 |
| Gambar 3.12 | <i>Flowchart User Page</i>        | 19 |
| Gambar 3.13 | <i>Flowchart Add User</i>         | 20 |
| Gambar 3.14 | <i>Flowchart Delete User</i>      | 21 |
| Gambar 3.15 | <i>Flowchart Edit User</i>        | 22 |
| Gambar 3.16 | <i>Halaman Dashboard</i>          | 23 |
| Gambar 3.17 | <i>Halaman Workspace</i>          | 24 |
| Gambar 3.18 | <i>Tab Informasi Detail</i>       | 25 |
| Gambar 3.19 | <i>Tab Akun Detail</i>            | 26 |
| Gambar 3.20 | <i>Tab Informasi Add</i>          | 26 |
| Gambar 3.21 | <i>Tab Tampilan Add</i>           | 27 |
| Gambar 3.22 | <i>Tab Menu Add</i>               | 28 |
| Gambar 3.23 | <i>Workspace Dropdown</i>         | 28 |
| Gambar 3.24 | <i>Modal Delete Workspace</i>     | 29 |
| Gambar 3.25 | <i>Halaman Role</i>               | 30 |
| Gambar 3.26 | <i>Modal Role Delete</i>          | 30 |
| Gambar 3.27 | <i>Create Role</i>                | 31 |
| Gambar 3.28 | <i>Privileges Role</i>            | 32 |
| Gambar 3.29 | <i>Halaman User</i>               | 33 |
| Gambar 3.30 | <i>Modal Add User</i>             | 33 |
| Gambar 3.31 | <i>Dropdown User</i>              | 34 |
| Gambar 3.32 | <i>Edit user</i>                  | 34 |

U N I V E R S I T A S  
M U L T I M E D I A  
N U S A N T A R A

## DAFTAR TABEL

|           |  |   |
|-----------|--|---|
| Tabel 3.1 | Pekerjaan yang dilakukan tiap minggu selama pelaksanaan kerja magang . . . . . | 7 |
| Tabel 3.2 | Pekerjaan yang dilakukan tiap minggu selama pelaksanaan kerja magang . . . . . | 8 |



## DAFTAR KODE



# UMN

UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

## DAFTAR LAMPIRAN

|   |    |
|---|----|
| Lampiran 1. MBKM-01 Cover Letter MBKM Internship Track 2 . . . . .                              | 38 |
| Lampiran 2. MBKM-02 MBKM Internship Track 2 Card . . . . .                                      | 40 |
| Lampiran 3. Daily Task . . . . .  | 41 |
| Lampiran 4. MBKM-04 Verification Form of Internship Report MBKM<br>Internship Track 2 . . . . . | 55 |
| Lampiran 5. Form Bimbingan . . . . .  | 56 |
| Lampiran 6. Turnitin . . . . .  | 57 |

