

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1. Latar Belakang

Demi menunjang persiapan karir mahasiswa generasi terbaik bangsa, Kemendikbudristek telah mengeluarkan program Merdeka Belajar – Kampus Merdeka (MBKM). Program MBKM meliputi Magang dan Studi Independen, Kampus Mengajar, Pertukaran Mahasiswa Merdeka, Wirausaha Merdeka, dan Indonesian International Student Mobility Awards diharapkan dapat mampu memberikan kesempatan para mahasiswa untuk lebih mengembangkan bakat dan pengetahuannya dalam praktek dunia kerja nyata. Dengan berbagai kegiatan di luar kampus, mahasiswa dapat secara aktif menggali kemampuan dan keterampilannya dalam kegiatan praktek lapangan bersama dengan mitra yang telah ditunjuk dserta membangun relasi jaringan dengan berbagai komunitas di luar kampus asalnya. Dalam pelaksanaan program MBKM di Universitas Multimedia Nusantara (UMN) telah dibangun sebuah situs *website* yang dapat digunakan oleh para mahasiswa guna melaksanakan segala prosedur teknis baik dari pendaftaran hingga pengumpulan tugas akhir di lingkungan kampus.

*Website* adalah kumpulan halaman-halaman yang berfungsi untuk menyebarkan informasi secara mudah baik dalam bentuk teks, gambar, video, animasi, ataupun tabel yang saling terhubung menjadi suatu rancangan bangunan dalam jaringan internet [1]. *Website* dapat dibagi menjadi dua, yaitu *website* statis dengan konten yang jarang berubah/di-*update* dan *website* dinamis dengan konten yang dapat di-*update* setiap saat. Situs *website* merdeka UMN terdiri atas berbagai halaman situs yang dapat digunakan oleh pihak internal kampus (dosen, kaprodi, sekprodi, *PIC Department*), mahasiswa serta pihak eksternal (*supervisor*) perusahaan mitra yang telah bekerja sama. Demi mendukung pelaksanaan program Kampus Merdeka yang lebih baik pada Universitas, *website* merdeka UMN direncanakan akan dilakukan pengembangan lanjutan dengan nama “Merdeka UMN 2.0” melalui program ISS-MBKM.

*Institutional Support System*-Merdeka Belajar Kampus Merdeka (ISS-MBKM) merupakan salah satu Program Kompetisi Kampus Merdeka yang diselenggarakan guna mendukung perbaikan dan implementasi lingkungan sistem penyelenggaraan MBKM pada setiap program studi di institusi pendidikan terkait [2]. Program diharapkan juga mampu untuk memberikan dampak pada kualitas Indikator Kinerja Utama (IKU) yang terdiri atas kualitas mahasiswa, kualitas dosen & pengajar, dan kualitas kurikulum guna mendukung penyelenggaraan dan atusiasme seluruh bagian pendidikan dalam pelaksanaan program MBKM.

Program ISS-MBKM pengembangan *website* merdeka UMN 2.0 direalisasikan dengan membuka kesempatan program kerja magang bagi para mahasiswa UMN yang tertarik untuk berkontribusi di dalamnya. Para mahasiswa yang lolos seleksi akan dibagi menjadi delapan tim beranggotakan 7-8 orang dengan masing-masing tugas yang berbeda. Kedelapan tim kemudian akan dikelompokkan menjadi dua tim dengan masing-masing supervisi yang berbeda, yaitu dengan PT. Sekolah Startup dan PT. Multimedia Digital Nusantara. Tim di bawah supervisi PT. Multimedia Digital Nusantara akan berfokus kepada analisis dan perancangan *website* sedangkan tim di bawah supervisi PT. Sekolah Startup akan berfokus pada pengembangan dan pemrograman situs website hasil analisis. Mahasiswa yang tergabung dalam tim UI/UX akan disupervisi oleh *supervisor* yang berasal dari PT. Multimedia Digital Nusantara (MDN). Tim UI/UX diharapkan dapat mampu melakukan perbaikan atas perancangan desain *website* merdeka UMN 1.0 dan melakukan perancangan desain pada fitur-fitur baru yang akan terdapat pada *website* merdeka UMN 2.0, yaitu

- 1) Fitur Registrasi
- 2) Fitur Big Data Analysis
- 3) Fitur Kerja Sama
- 4) Fitur Konversi
- 5) Fitur Evaluasi
- 6) Fitur Monitoring
- 7) Fitur Penanganan Kendala

Dalam praktik pelaksanaan kerja magang mahasiswa yang tergabung dalam tim UI/UX juga akan diberikan sebuah proyek tambahan berupa perancangan desain *website CV Management* UMN Pictures yang bertindak untuk membantu proses rekrutmen pada PT. Multimedia Digital Nusantara khususnya divisi UMN Pictures dengan menampung data-data CV calon kandidat potensial yang melamar suatu pekerjaan di UMN Pictures.

Tahap perancangan *website* akan memperhatikan beberapa aspek agar dapat menyampaikan informasi dengan baik kepada pengguna, khususnya terkait kemudahan akses serta tampilan yang menarik. Terkait tampilan halaman *website* dapat dibangun melalui tampilan dan komponen konten yang sesuai dengan kebutuhan dan pengguna, transisi yang jelas dengan navigasi yang logis, dan pemanfaatan *white space* dengan baik. Dalam hal aksesibilitas, *website* harus dapat diakses dan diuji dengan mudah dan portable melalui berbagai platform yang ada [3].

## **1.2. Maksud dan Tujuan Kerja Magang**

Program Praktik Kerja Magang MBKM dilaksanakan dengan tujuan untuk memenuhi salah satu ketentuan penentu kelulusan pada program strata satu program studi Sistem Informasi Universitas Multimedia Nusantara. Selain itu, pelaksanaan program praktik kerja magang MBKM diharapkan dapat mampu memberikan kesempatan lebih untuk bereksplorasi pada para mahasiswa dengan pengalaman kerja praktik langsung dalam dunia kerja nyata bersama mitra terkait guna mematangkan bekal dalam karir kedepannya. Program praktik kerja magang juga dilaksanakan guna membantu para mahasiswa dalam meningkatkan kemampuan dan pengetahuannya baik *hard skill* maupun *soft skill* sesuai bidang kejuruannya, khususnya terkait perancangan desain UI/UX website pada program magang ini serta memberikan wadah mahasiswa untuk berkolaborasi dalam tim dan membangun jaringan relasi bersama mitra diluar perguruan tinggi.

Bagi mitra perusahaan maupun perguruan tinggi dalam program praktik kerja magang MBKM diharapkan mampu melahirkan trobosan-trobosan inovasi dalam

penyelesaian persoalan yang ada dan meningkatkan keaktifan mahasiswa untuk berkontribusi khususnya terkait pengembangan *website* merdeka UMN 2.0 yang berguna untuk menunjang tata kelola pelaksanaan program kampus merdeka di Universitas Multimedia Nusantara melalui program ISS-MBKM serta *website CV Management* UMN Pictures yang berguna untuk menunjang pelaksanaan proses rekrutmen dan menampung data-data pelamar pada perusahaan PT. Multimedia Digital Nusantara.

### 1.3. Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Program praktik kerja magang Merdeka UMN 2.0 merupakan program kerja magang yang dilaksanakan secara *Work from Home (WFH)* selama 100 hari kerja terhitung sejak 22 Agustus 2022 hingga 06 Januari 2023. Program praktik kerja magang dilaksanakan setiap hari Senin hingga Jumat pada pukul 08.00 WIB hingga 17.00 WIB dengan total 800 jam kerja. Dengan system kerja WFH komunikasi antar pihak terkait dibangun melalui platform media social online, seperti pembuatan grup besar Whatsapp untuk komunikasi seluruh pihak, grup Whatsapp untuk komunikasi antar ketua tim dengan supervisor, serta grup Discord untuk komunikasi antar anggota tim dengan ketua tim.

Berikut merupakan *gantt chart timeline* pelaksanaan program praktik kerja magang Merdeka UMN 2.0:

Tabel 1.1 *Timeline* Pelaksanaan Magang

Kegiatan	Minggu ke-																			
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
Melakukan pengenalan internal tim dan tim terkait																				
Pengarahan mengenai proyek Merdeka UMN 2.0																				
Mempelajari <i>business requirement</i>																				





Merdeka UMN dengan melengkapi detail program dan perusahaan mitra magang.

Tahap kedua atau tahap *internship* merupakan tahap pelaksanaan praktik kerja magang oleh mahasiswa. Tahap *internship* meliputi:

- 1) Pelaksanaan program magang pada periode 22 Agustus 2022 hingga 06 Januari 2022 oleh mahasiswa dibawah bimbingan supervisi PT. Multimedia Digital Nusantara dengan posisi *UI/UX Intern* untuk pengerjaan proyek Merdeka UMN 2.0 dan *CV Management UMN Pictures*.
- 2) Pengenalan internal tim, mitra program, supervisi lapangan program, mekanisme kerja, dan gambaran proyek.
- 3) Mencatat aktivitas harian selama periode magang untuk di-*input* pada website Merdeka UMN.
- 4) Melakukan dan mencatat bimbingan berkala dengan dosen pembimbing magan secara online sebanyak minimal 8 (delapan) kali.

Tahap terakhir atau tahap *post-internship* merupakan tahap pelaksanaan praktik kerja magang oleh mahasiswa. Tahap *post-internship* meliputi:

- 1) Penyusunan laporan praktik kerja magang yang telah dilaksanakan mahasiswa.
- 2) Mengurus dokumen-dokumen berkaitan dengan program praktik kerja magang seperti MBKM-02, MBKM-03, dan MBKM-04 pada *website* Merdeka UMN dan verifikasi tanda tangan kepada perusahaan.
- 3) Mengumpulkan laporan akhir praktik kerja magang dan mempersiapkan periode sidang magang.