

**IMPLEMENTASI TAMPILAN ANTARMUKA FITUR KERJASAMA DAN  
KONVERSI PADA WEBSITE MERDEKA 2.0 DI PT SOLUSI STARTUP  
INDONESIA MENGGUNAKAN FRAMEWORK REMIX**



**MAGANG**

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh  
Gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)

**Elfajar Bintang Samudera**

**00000037235**

**UMN**

**UNIVERSITAS**

**MULTIMEDIA**

**NUSANTARA**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA  
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA**

**TANGERANG**

**2023**

**IMPLEMENTASI TAMPILAN ANTARMUKA FITUR KERJASAMA DAN  
KONVERSI PADA WEBSITE MERDEKA 2.0 DI PT SOLUSI STARTUP  
INDONESIA MENGGUNAKAN FRAMEWORK REMIX**



Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh  
Gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)

**Elfajar Bintang Samudera**  
**00000037235**

**UMN**  
**UNIVERSITAS**  
**MULTIMEDIA**  
**NUSANTARA**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA**  
**FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA**  
**UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA**  
**TANGERANG**  
**2023**

## PERNYATAAN TIDAK MELAKUKAN PLAGIAT

Dengan ini saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Elfajar Bintang Samudera

NIM : 00000037235

Program Studi : Informatika

Fakultas : Teknik dan Informatika

Menyatakan bahwa saya telah melaksanakan praktik kerja magang:

Nama perusahaan : PT Solusi Startup Indonesia

Divisi : Divisi

Alamat : Jl. Anthurium Jl. Banjarsari No.1, Klidon,  
Sukoharjo, Kec. Ngaglik, Kabupaten Sleman,  
Daerah Istimewa Yogyakarta

Periode magang : 22 Agustus 2022 - 6 Januari 2023

Pembimbing lapangan : Fadli Wilihandarwo

Laporan kerja magang merupakan hasil karya saya sendiri, dan saya tidak melakukan plagiat. Semua kutipan karya ilmiah orang lain atau lembaga lain yang dirujuk dalam laporan kerja magang ini telah saya sebutkan sumber kutipannya serta saya cantumkan di Daftar Pustaka. Jika di kemudian hari terbukti ditemukan kecurangan/ penyimpangan, baik dalam pelaksanaan kerja magang maupun dalam penulisan laporan kerja magang, saya bersedia menerima konsekuensi dinyatakan tidak lulus untuk mata kuliah kerja magang yang telah saya tempuh.

Tangerang, 11 Januari 2023



(Elfajar Bintang Samudera)

UNIVERSITATA  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

## HALAMAN PENGESAHAN

Magang dengan judul

### **IMPLEMENTASI TAMPILAN ANTARMUKA FITUR KERJASAMA DAN KONVERSI PADA WEBSITE MERDEKA 2.0 DI PT SOLUSI STARTUP INDONESIA MENGGUNAKAN FRAMEWORK REMIX**

oleh

Nama : Elfajar Bintang Samudera  
NIM : 00000037235  
Program Studi : Informatika  
Fakultas : Fakultas Teknik dan Informatika

Telah diujikan pada hari Kamis, 26 Januari 2023

Pukul 11.00 s/s 12.00 dan dinyatakan

**LULUS**

Dengan susunan penguji sebagai berikut

Dosen Pembimbing

Penguji

(Fenina Adline Twince Tobing, S.Kom.,  
M.Kom)

(Dennis Gunawan, S.Kom., M.Sc.)

NIDN: 0320059001

NIDN: 406058802

UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

Ketua Program Studi Informatika,

(Marlinda Vasty Overbeek, S.Kom., M.Kom.)

NIDN: 0818038501

**HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK  
KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai sivitas akademik Universitas Multimedia Nusantara, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Elfajar Bintang Samudera  
NIM : 00000037235  
Program Studi : Informatika  
Fakultas : Teknik dan Informatika  
Jenis Karya : Magang

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada **Universitas Multimedia Nusantara** hak Bebas Royalti Non-eksklusif (*Non-exclusive Royalty-Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

**IMPLEMENTASI TAMPILAN ANTARMUKA FITUR KERJASAMA DAN  
KONVERSI PADA WEBSITE MERDEKA 2.0 DI PT SOLUSI STARTUP  
INDONESIA MENGGUNAKAN FRAMEWORK REMIX**

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Non eksklusif ini Universitas Multimedia Nusantara berhak menyimpan, mengalih media / format-kan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis / pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

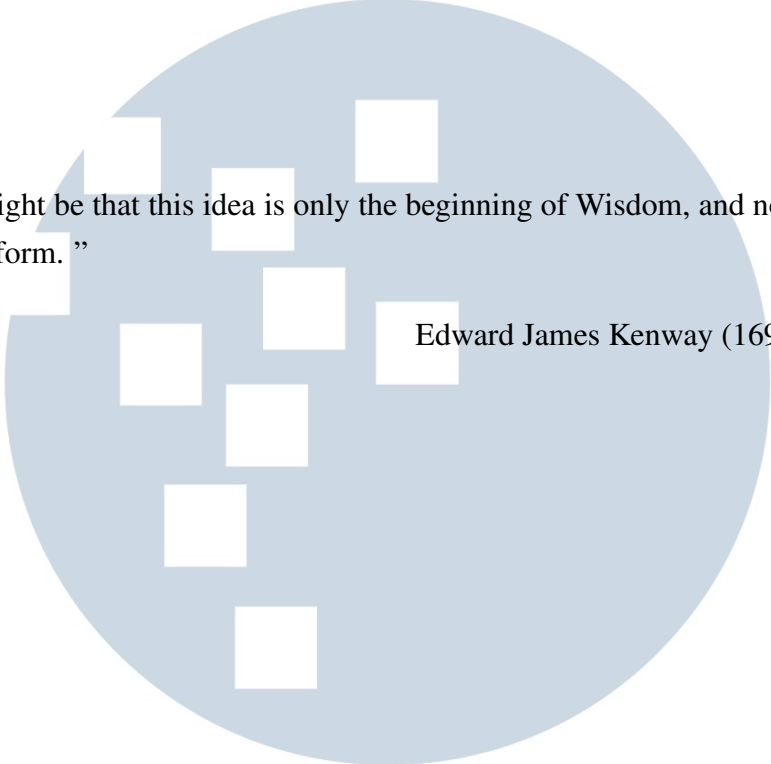
Tangerang, 11 Januari 2023

Yang menyatakan

  
Elfajar Bintang Samudera

U N I V E R S I T A S  
M U L T I M E D I A  
N U S A N T A R A

**Halaman Persembahan / Motto**



”It might be that this idea is only the beginning of Wisdom, and not its final form.”

Edward James Kenway (1693 – 1735)

UMMN

UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

## KATA PENGANTAR

Puji Syukur atas berkat dan rahmat kepada Tuhan Yang Maha Esa, atas selesainya penulisan laporan Magang ini dengan judul: Implementasi tampilan antarmuka fitur kerjasama dan konversi pada website merdeka 2.0 di PT Solusi Startup Indonesia menggunakan framework Remix dilakukan untuk memenuhi salah satu syarat untuk mencapai gelar Sarjana/Magister Komputer Jurusan Informatika Pada Fakultas Teknik dan Informatika Universitas Multimedia Nusantara. Saya menyadari bahwa, tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, dari masa perkuliahan sampai pada penyusunan laporan magang ini, sangatlah sulit bagi saya untuk menyelesaikan laporan magang ini. Oleh karena itu, saya mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Dr. Ninok Leksono, selaku Rektor Universitas Multimedia Nusantara.
2. Dr. Eng. Niki Prastomo, S.T., M.Sc., selaku Dekan Fakultas Teknik dan Informatika Universitas Multimedia Nusantara.
3. Ibu Marlinda Vasty Overbeek, S.Kom., M.Kom., selaku Ketua Program Studi Informatika Universitas Multimedia Nusantara.
4. Ibu Fenina Adline Twince Tobing, S.Kom., M.Kom, sebagai Pembimbing Magang yang telah banyak meluangkan waktu untuk memberikan bimbingan, arahan dan motivasi atas terselesainya laporan magang ini.
5. Bapak Fadli Wilihandarwo, sebagai supervisi magang yang telah membimbing dan membantu selama proses pelaksanaan magang berlangsung.
6. Orang Tua dan keluarga yang telah memberikan bantuan dukungan material dan moral, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan magang ini.

Semoga laporan magang ini bermanfaat, baik sebagai sumber informasi maupun sumber inspirasi, bagi para pembaca.

Tangerang, 11 Januari 2023



Elfajar Bintang Samudera

# IMPLEMENTASI TAMPILAN ANTARMUKA FITUR KERJASAMA DAN KONVERSI PADA WEBSITE MERDEKA 2.0 DI PT SOLUSI STARTUP INDONESIA MENGGUNAKAN FRAMEWORK REMIX

Elfajar Bintang Samudera

## ABSTRAK

**Latar Belakang** Bidang pendidikan merupakan salah satu aspek kehidupan manusia yang dapat didukung dengan teknologi. Salah satu hal pendukung bidang teknologi dibidang pendidikan terciptanya Proyek Merdeka Belajar Kampus Merdeka (MBKM) yang menyebabkan instansi Universitas Multimedia Nusantara membuat sebuah proyek kepada mahasiswanya yang bernama Proyek Merdeka 2.0. Pemanfaatan teknokogi yang dilakukan oleh instansi dengan pihak yang ikut serta terhadap program tersebut. PT Solusi Startup Indonesia memberikan proyek kerja magang rancang bangun /fplatform Merdeka 2.0. Proyek ini memiliki beberapa fitur, salah satunya adalah fitur Kerja Sama dan Konversi. Selama proses pelaksanaan kerja magang menggunakan /framework Remix dan TailwindCSS. Tahap pertama pelaksanaan kerja magang ini telah diselesaikan dan kedepannya akan dilanjutkan hingga mencapai tujuan akhir proyek tersebut.

**Kata kunci:** *Kerjasama, Konversi, Merdeka 2.0, Remix*





**Implementation of collaboration and conversion feature interfaces on the merdeka 2.0 website at PT Solusi Startup Indonesia using the Remix framework**

Elfajar Bintang Samudera

**ABSTRACT**

**Background research** The field of education is one aspect of human life that can be supported by technology. One of the things that supports the field of technology in education is the creation of the Merdeka Learning Campus Merdeka Project (MBKM) which caused the Multimedia Nusantara University agency to create a project for its students called the Merdeka Project 2.0. Utilization of technology carried out by agencies with parties participating in the program. PT Solusi Startup Indonesia provided an internship design /platform Merdeka 2.0 work project. This project has several features, one of which is the Cooperation and Conversion features. During the apprenticeship process using /framework Remix. The first stage of the implementation of this internship has been completed and in the future it will be continued until the final goal of the project is achieved.

**Keywords:** *Cooperation, Conversion, Merdeka 2.0, Remix*



## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL . . . . .	i
PERNYATAAN TIDAK MELAKUKAN PLAGIAT . . . . .	ii
HALAMAN PENGESAHAN . . . . .	iii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI ILMIAH . . . . .	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN/MOTO . . . . .	v
KATA PENGANTAR . . . . .	vi
ABSTRAK . . . . .	vii
ABSTRACT . . . . .	viii
DAFTAR ISI . . . . .	ix
DAFTAR GAMBAR . . . . .	x
DAFTAR TABEL . . . . .	xi
DAFTAR LAMPIRAN . . . . .	xii
BAB 1 PENDAHULUAN . . . . .	1
1.1 Latar Belakang Masalah . . . . .	1
1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang . . . . .	2
1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang . . . . .	2
BAB 2 GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN . . . . .	4
2.1 Sejarah Singkat Perusahaan . . . . .	4
2.2 Visi dan Misi Perusahaan . . . . .	6
2.3 Struktur Organisasi Perusahaan . . . . .	6
BAB 3 PELAKSANAAN KERJA MAGANG . . . . .	7
3.1 Kedudukan dan Koordinasi . . . . .	7
3.2 Tugas yang Dilakukan . . . . .	7
3.3 Uraian Pelaksanaan Magang . . . . .	7
3.3.1 Rancangan Tampilan . . . . .	9
3.3.2 Implementasi . . . . .	11
3.4 Kendala dan Solusi yang Ditemukan . . . . .	16
3.4.1 Kendala . . . . .	16
3.4.2 Solusi . . . . .	16
BAB 4 SIMPULAN DAN SARAN . . . . .	18
4.1 Simpulan . . . . .	18
4.2 Saran . . . . .	18
DAFTAR PUSTAKA . . . . .	19

UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

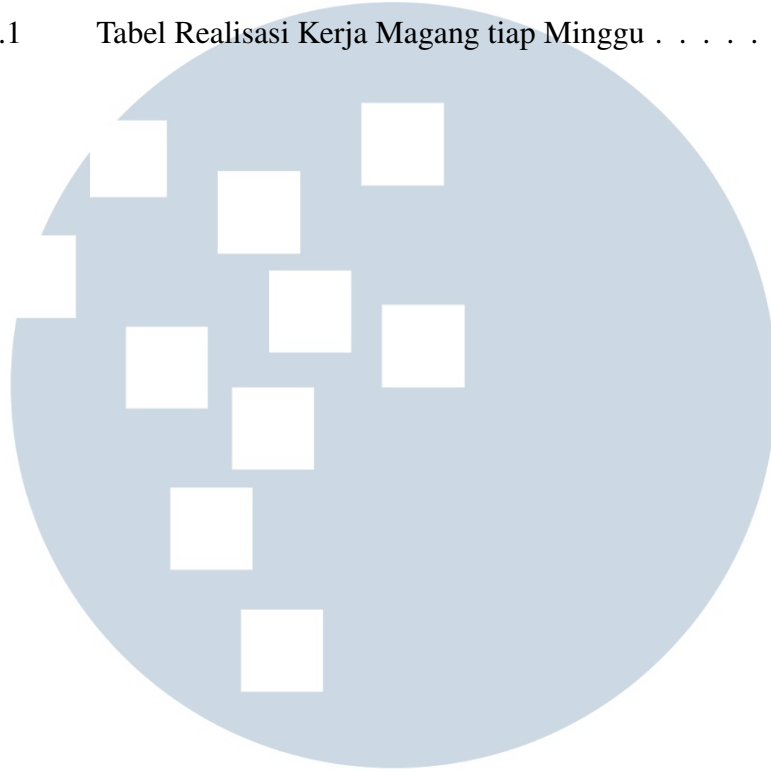
## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Logo Sekolah Startup . . . . .	4
Gambar 2.2	Kurikulum Sekolah Startup . . . . .	5
Gambar 3.1	Wireframe halaman Kerja Sama Platform Merdeka 2.0 . . . . .	9
Gambar 3.2	Wireframe halaman Konversi Platform Merdeka 2.0 . . . . .	10
Gambar 3.3	Wireframe halaman detail Konversi Platform Merdeka 2.0 . . . . .	11
Gambar 3.4	Tahap pertama konfigurasi <i>Tailwind CSS</i> . . . . .	11
Gambar 3.5	Tahap kedua konfigurasi <i>Tailwind CSS</i> . . . . .	12
Gambar 3.6	Tahap ketiga konfigurasi <i>Tailwind CSS</i> . . . . .	12
Gambar 3.7	Tahap keempat konfigurasi <i>Tailwind CSS</i> . . . . .	13
Gambar 3.8	Tahap terakhir konfigurasi <i>Tailwind CSS</i> . . . . .	13
Gambar 3.9	Halaman Kerja Sama . . . . .	14
Gambar 3.10	Halaman Konversi KHS Upload Monitoring . . . . .	15
Gambar 3.11	Halaman Konversi detail KHS . . . . .	15



**DAFTAR TABEL**

Tabel 3.1      Tabel Realisasi Kerja Magang tiap Minggu . . . . . 7



**UMMN**  
UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. MBKM-01 Cover Letter MBKM Internship Track 2 . . . . .	19
Lampiran 2. MBKM-02 MBKM Internship Track 2 Card . . . . .	21
Lampiran 3. MBKM-03 Daily Task - Internship Track 2 . . . . .	22
Lampiran 4. MBKM-04 Verification Form of Internship Report MBKM Internship Track 2 . . . . .	38
Lampiran 5. Form Bimbingan . . . . .	39
Lampiran 6. Hasil Pengecekan Turnitin . . . . .	40

