

# BAB 1

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Kegiatan kerja magang merupakan proses pengembangan diri mahasiswa sehingga siap untuk memasuki dunia profesional. Merdeka Belajar Kampus Merdeka (MBKM) merupakan suatu program yang diumumkan oleh Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan (kemendikbud) dengan tujuan meningkatkan kompetensi mahasiswa dari segi *softskills* dan juga *hardskills* [1].

Universitas Multimedia Nusantara (UMN) merupakan salah satu lembaga pendidikan yang telah menerapkan program Kampus Merdeka sejak tahun 2021. Mahasiswa UMN diwajibkan untuk menyelesaikan kegiatan magang melalui program Kampus Merdeka sebagai salah satu persyaratan kelulusan. UMN telah menyediakan *website* Kampus Merdeka (Merdeka 1.0) dengan tujuan mempermudah mahasiswa untuk mendaftarkan kegiatan magang mereka dan juga memudahkan pihak UMN dalam memantau proses berjalannya kegiatan magang mahasiswa.

*Website* Merdeka 1.0 masih membutuhkan perkembangan lebih lanjut, terutama pada bagian fitur-fitur yang ada di *website* tersebut. Hal ini didasarkan pada masukan-masukan dari pengguna yang menggunakan *website* Merdeka 1.0. Oleh karena itu, tim Kampus Merdeka UMN membentuk tim baru dibawah supervisi SekolahStartup serta PT. Multimedia Digital Nusantara untuk membantu mereka dalam mengembangkan *website* Merdeka 2.0. Fitur yang dipegang secara langsung adalah fitur big data analisis. Fitur big data analisis akan digunakan oleh *Person In Charge* (PIC) untuk menganalisa lebih lanjut mengenai persebaran data registrasi mahasiswa, data evaluasi mahasiswa, data aktivitas mahasiswa, dan data persebaran anak bimbingan dosen pembimbing.

Selain *website* Merdeka 2.0, terdapat *website* UMN Pictures yang dikerjakan. UMN Pictures merupakan rumah produksi yang bergerak di bidang animasi, film, game, dan desain dibawah naungan UMN. Tujuan utama UMN Pictures adalah untuk membangun rumah produksi yang profesional dengan standar industri lokal maupun internasional. *Website* UMN Pictures memerlukan desain baru dengan tema biru muda, minimalis dan simple. Dalam pengembangannya, tahap awal yang dilakukan adalah pembuatan wireframe per masing-masing anggota kelompok

kemudian dilakukan pemilihan wireframe yang akan digunakan. Kemudian tahap selanjutnya merupakan tahap *development*. Pada website UMN Pictures fitur yang dikembangkan merupakan fitur portofolio yang menampilkan daftar hasil karya dari UMN Pictures. Ketika salah satu hasil karya di klik nantinya akan menampilkan cuplikan vidio dan cuplikan gambar dari hasil karya tersebut.

Kegiatan magang dilaksanakan di PT. Multimedia Digital Nusantara (MDN). MDN merupakan perusahaan yang menghasilkan produk kreatif dan multimedia yang dirancang khusus untuk meningkatkan *brand*, mulai dari animasi, perekaman video, hingga desain media interaktif. MDN juga menyediakan layanan riset dan konsultasi untuk memperkuat ide dan strategi *brand*.

## 1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Kerja magang dilaksanakan dengan maksud untuk memperoleh pengalaman kerja, mengimplementasikan ilmu yang dimiliki, serta mendapatkan relasi baru. Adapun tujuan melaksanakan kegiatan kerja magang yaitu untuk menjadi *system analyst* untuk website merdeka 2.0 terutama pada bagian *Big Data Analysis* (BDA), serta mengembangkan website UMN Pictures pada bagian portofolio detail.

## 1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Kerja magang dilaksanakan dari 22 Agustus hingga 6 Januari, dibimbing oleh Bapak Andrew Willis selaku *Manager of UMN Technology* dari Multimedia Digital Nusantara. Pelaksanaan magang dilakukan sepenuhnya *work from home / remote*. Kerja magang dilaksanakan dari hari senin hingga hari jumat, pukul 8 pagi hingga pukul 5 sore dengan waktu istirahat selama 60 menit dari pukul 12 hingga pukul 1 siang.

Selama kegiatan magang, aplikasi Whatsapp digunakan untuk komunikasi tertulis dan Google Meet untuk komunikasi tatap muka. Tugas yang dilakukan selama magang dikumpulkan dengan menggunakan aplikasi Google Classroom.