

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Membaca berita adalah cara yang dilakukan kebanyakan orang menjaga keabsahan realitas yang ditemukan, baik berupa peristiwa maupun fakta kejadian. Oleh karena itu, hal ini mengacu pada proses pemilihan dan pemutaran pesan berupa teks atau lain nya [1]. Teks pesan biasanya ditulis secara sistematis, jelas, logis, dan dapat dipahami dan berkomunikasi sesuai konsep dan konteks yang ada agar pesan yang dikirim sampai baik oleh pembaca [2]. Lebih lanjut, telah ditemukan bahwa informasi berita mereka diharapkan dapat memberikan manfaat bagi individu dan bahkan mencapai masyarakat luas [2]. Baru-baru ini, media daring dalam menyajikan berita mulai mendapatkan momentum sebagai media berita arus utama. Oleh karena itu, media massa berbasis cetak semakin ditinggalkan oleh pembaca karena efektivitas nya [2].

Penggunaan media daring untuk membaca koran di Indonesia saat ini tumbuh luar biasa. Namun, perkembangan teknologi informasi untuk kehidupan di dunia nyata tidak berjalan seiring dengan kehidupan di dunia maya [3]. Keberadaan Internet sebagai media berarti informasi yang belum terverifikasi kebenarannya menyebar dengan sangat cepat dan masyarakat dapat langsung membagikan berita tersebut dan pengguna internet dapat mengaksesnya melalui media daring dalam hitungan detik [3]. Beberapa orang tidak punya waktu untuk memahami informasi penting, tetapi mereka sudah melihat reaksinya [3].

Reaksi tersebut didapatkan dari *headline* berita yang tidak pantas yang dikarenakan *clickbait*, kesalahan dalam kalimat, dan kesalahan penggunaan tanda baca. Kesalahan-kesalahan tanda baca yang bervariasi seperti bahasa pasar, bahasa dialek, bahasa slanga, bahasa tidak baku, kesalahan penulisan, dan sebagainya [4]. Percampuran ini akan menimbulkan kekeliruan dan kekacauan yang menyebabkan

berlakunya kesalahan dalam penggunaan bahasa, dan kekeliruan dalam aspek-aspek eksternal [4]. Sebagai contoh dalam menggunakan media online sebagai sumber informasi memiliki dampak besar pada beberapa aspek dunia. Hal ini dapat memengaruhi cara orang melihat dan merasakan, misalnya untuk perusahaan umum [5].

Perusahaan harus mampu mengidentifikasi dirinya sendiri sehubungan dengan pesan yang berasal atau dikirim di media online, apakah nama perusahaan ada atau disebutkan, dan analisis dampak opini publik saat membaca media online, terkait reputasi perusahaan dan nilai saham perusahaan [6]. Salah satu perusahaan yang sedang membutuhkan karyawan yang bisa menghadapi diri sendiri untuk menganalisis opini publik atas berita yang beredar di media online adalah PT Tribun Digital Online.

PT Tribun Digital Online merupakan perusahaan yang memiliki jaringan media yang tersebar di seluruh Indonesia bernama Tribun Network. PT Tribun Digital Online yang berkantor pusat di Jakarta merupakan media akselerasi transformasi digital Indonesia yang menyediakan informasi dari seluruh pelosok Indonesia dari Sabang hingga Merauke melalui jaringan Tribun. Sebagai media online terdepan Indonesia, salah satu misi yang ingin diemban PT Tribun Digital Online adalah mengidentifikasi dampak berita media online terhadap opini publik tentang perusahaan. Pada akhir tahun 2022, PT Tribun Digital Online membuka lowongan magang yang memiliki tujuan untuk mengatasi hal tersebut. Salah satu lowongan yang dibutuhkan adalah posisi sebagai Web Developer.

Skill yang dibutuhkan dari seorang Web Developer pada program magang ini adalah kemampuan dalam membuat design interface yang baik, untuk menampung program identifikasi kesalahan kata serta diikuti dengan fungsionalitasnya yang baik. Dengan menggabungkan dua aspek tersebut, akan didapatkan hasil berupa website yang dapat beroperasi secara optimal.

Pada program kerja magang ini, *web developer* terbagi menjadi dua pekerjaan yang berbeda, yaitu *frontend* dan *backend*. *Frontend* adalah bagian penghubungan

pengguna dengan sistem *backend*. Pada umumnya berupa UI, tempat pengguna berinteraksi dengan sistem. Pekerjaan umum sebagai pengembang *front-end* adalah sebagai perancang antarmuka pengguna dan *user interface designer*. *Backend* atau sering disebut *server side* pada dasarnya adalah dimana proses aplikasi yang berjalan di belakang yang tidak ditampilkan kepada user. Dan tidak dapat diinteraksikan oleh user. Contohnya adalah CRUD [7].

Pada program kerja magang ini, mahasiswa berkesempatan dalam berkontribusi dalam perancangan sistem back-end pada website U-Tapis. Mahasiswa menggunakan framework Flask. Flask merupakan framework web yang ditulis dengan bahasa pemrograman Python, yang dapat diklasifikasikan sebagai jenis microframework. Flask sendiri berfungsi sebagai kerangka kerja aplikasi dan renderer web. Dengan Flask dan bahasa Python, mahasiswa dapat membuat jaringan yang terstruktur dan mengelola aktivitas jaringan dengan lebih mudah.

1.2. Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Aktivitas pelaksanaan kerja magang memiliki maksud untuk membuat aplikasi yang dapat mengoreksi kesalahan dalam tanda baca. Aplikasi tersebut dinamakan U-Tapis. Secara khusus, aktivitas pelaksanaan kerja magang ini memiliki tujuan untuk:

1. Mengisi posisi Web Developer yang dibutuhkan oleh PT TRIBUN DIGITAL ONLINE dalam mengerjakan project U-Tapis.
2. Berkontribusi dalam melaksanakan pembuatan website untuk aplikasi U-Tapis.

1.3. Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

1.3.1 Waktu Pelaksanaan Kerja Magang

Aktivitas pelaksanaan program kerja magang berlangsung pada bulan Agustus sampai Desember 2022 dengan durasi seratus hari kerja atau delapan ratus jam kerja sesuai dengan Panduan MBKM Magang Track 2 dan sesuai dengan arahan dari Program Studi.

Mahasiswa melaksanakan program kerja magang di Universitas Multimedia Nusantara yang berlokasi di Jl. Scientia Boulevard, Curug Sangereng, Kec. Klp. Dua, Kabupaten Tangerang, Banten 15810, pada gedung B507, dan dilakukan secara *offline*. Berikut merupakan *timeline* yang dilakukan selama program magang :

Table 1.1 Waktu pelaksanaan kerja magang

No	Pekerjaan	Waktu Pelaksanaan																			
		Agustus				September				Oktober				November				Desember			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Pembahasan mengenai U-Tapis dan rencana pembagian tugas selama pelaksanaan magang.																				
2	Mempelajari komponen situs web serta cara pembuatannya dengan menggunakan HTML, CSS, Javascript, dan <i>framework</i> Python Flask.																				
3	Membuat back-end situs web U-Tapis dengan menggunakan Python Flask.																				

4	Mengkoneksikan situs web U-Tapis dengan database MongoDB																			
5	Melakukan simulasi uji coba website U-Tapis di Jakarta																			
6	Melakukan penggabungan situs web U-Tapis dengan algoritma Sintaksis Kalimat.																			
7	Melakukan uji coba website di Jakarta, Makassar, dan Solo																			
8	Melakukan penggabungan situs web U-Tapis dengan algoritma Konjungsi.																			
9	Melakukan penggabungan situs web U-Tapis dengan algoritma peluluhan kata.																			

10	Merevisi beberapa bagian dalam situs web U-Tapis sesuai dengan masukan dan saran selama uji coba di 3 tempat.																						
----	---	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

1.3.2 Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

1.3.2.1 Tahap Pengajuan Kerja Magang

Sehingga program pelatihan dapat berjalan dengan lancar, mahasiswa wajib memenuhi beberapa proses untuk memenuhi persyaratan dalam pelaksanaan program kerja magang, diantaranya adalah:

A. Proses Administrasi Kampus (UMN)

- 1) Mengikuti pembekalan magang yang diselenggarakan oleh Program Studi Teknik dan Informatika UMN via zoom meeting.
- 2) Mengisi KRS internship di myumn.ac.id dengan syarat telah menempuh 110 sks dan tidak ada nilai D & E.
- 3) Melakukan Registrasi di website merdeka.umn.ac.id
- 4) Melakukan Complete Registration pada website merdeka.umn.ac.id

B. Proses Pelaksanaan Praktik Kerja Magang

- 1) Meminta persetujuan kepada dosen untuk posisi kerja magang yang telah diterima.
- 2) Praktik kerja magang dijalankan dengan posisi sebagai *Web Developer* pada Departemen IT.
- 3) Menyelesaikan proses administrasi perusahaan dan juga Universitas.
- 4) Penugasan dan kebutuhan informasi, didampingi oleh Pak Abdullah Badi, *Lead Data Engineer*, selaku Pembimbing Lapangan.

- 5) Melakukan *Online Meeting* sebagai pelaporan hasil progress kerja magang yang sedang dilaksanakan.
- 6) Mengisi dan meminta persetujuan atas Daily Task pada website merdeka.umn.ac.id kepada supervisor lapangan.

C. Proses Pembuatan Laporan Praktik Kerja Magang

- 1) Pembuatan laporan praktik kerja magang dibimbing oleh Rudy Sutomo selaku Dosen Pembimbing melalui pertemuan langsung dan tidak langsung menggunakan aplikasi *Zoom*.
- 2) Laporan praktik kerja magang diserahkan dan menunggu persetujuan dari Kepala Program Studi Teknik dan Informatika.

D. Laporan praktik kerja magang yang telah disetujui diajukan untuk selanjutnya melalui proses sidang.

