

**RANCANG BANGUN APLIKASI BOOKING SERVICE BERBASIS
MOBILE PADA ASTRA HONDA MOTOR INDONESIA**



Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh
Gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)

Mohamad Farhan

0000037928

UMN

**UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA**

TANGERANG

2023

**RANCANG BANGUN APLIKASI BOOKING SERVICE BERBASIS
MOBILE PADA ASTRA HONDA MOTOR INDONESIA**



Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh
Gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)

Mohamad Farhan

0000037928

UMMN

**UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA**

TANGERANG

2023

i

HALAMAN PENGESAHAN

Magang dengan judul

RANCANG BANGUN APLIKASI BOOKING SERVICE BERBASIS MOBILE PADA ASTRA HONDA MOTOR INDONESIA

oleh

Nama : Mohamad Farhan
NIM : 00000037928
Program Studi : Informatika
Fakultas : Fakultas Teknik dan Informatika

Telah diujikan pada hari Rabu, 18 Januari 2023

Pukul 13.00 s/s 14.00 dan dinyatakan

LULUS

Dengan susunan penguji sebagai berikut

Dosen Pembimbing



(Seng Hansun, S.Si., M.Cs.)

NIDN: 0320098602

Penguji



(Angga Aditya Permana, S.Kom.,

M.Kom.)

NIDN: 0407128901

Ketua Program Studi Informatika,



Digitally signed
by Marlinda
Vasty Overbeek
Date:
2023.01.25
12:55:24 +07'00'

(Marlinda Vasty Overbeek, S.Kom., M.Kom.)

NIDN: 0818038501

PERNYATAAN TIDAK MELAKUKAN PLAGIAT

Dengan ini saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Mohamad Farhan

NIM : 00000037928

Program Studi : Informatika

Fakultas : Teknik dan Informatika

Menyatakan bahwa saya telah melaksanakan praktik kerja magang:

Nama perusahaan : Aleph Labs

Divisi : Engineering

Alamat : Centennial Tower 37th Floor Zone E, Jl.
Gatot Subroto No.kav 24-25, RT.2/RW.2, Karet
Semanggi, Setiabudi, South Jakarta City, Jakarta
12930

Periode magang : 02 Juni 2022 - 02 Desember 2022

Pembimbing lapangan : Brian Handias

Laporan kerja magang merupakan hasil karya saya sendiri, dan saya tidak melakukan plagiat. Semua kutipan karya ilmiah orang lain atau lembaga lain yang dirujuk dalam laporan kerja magang ini telah saya sebutkan sumber kutipannya serta saya cantumkan di Daftar Pustaka. Jika di kemudian hari terbukti ditemukan kecurangan/ penyimpangan, baik dalam pelaksanaan kerja magang maupun dalam penulisan laporan kerja magang, saya bersedia menerima konsekuensi dinyatakan tidak lulus untuk mata kuliah kerja magang yang telah saya tempuh.

Tangerang, 4 Januari 2023



(Mohamad Farhan)

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

**HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK
KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai sivitas akademik Universitas Multimedia Nusantara, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Mohamad Farhan
NIM : 00000037928
Program Studi : Informatika
Fakultas : Teknik dan Informatika
Jenis Karya : Magang

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada **Universitas Multimedia Nusantara** hak Bebas Royalti Non-eksklusif (*Non-exclusive Royalty-Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

**RANCANG BANGUN APLIKASI BOOKING SERVICE BERBASIS
MOBILE PADA ASTRA HONDA MOTOR INDONESIA**

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Non eksklusif ini Universitas Multimedia Nusantara berhak menyimpan, mengalih media / format-kan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis / pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Tangerang, 4 Januari 2023
Yang menyatakan



Mohamad Farhan

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

Halaman Persembahan / Motto

"A good name is to be more desired than great wealth, Favor is better than silver and gold."

Proverbs 22:1 (NASB)

UMMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

KATA PENGANTAR

Puji Syukur atas berkat dan rahmat kepada Tuhan Yang Maha Esa, atas selesainya penulisan laporan Magang ini dengan judul: Rancang Bangun Aplikasi Booking Service Berbasis Mobile Pada Astra Honda Motor Indonesia dilakukan untuk memenuhi salah satu syarat untuk mencapai gelar Sarjana/Magister Komputer Jurusan Informatika Pada Fakultas Teknik dan Informatika Universitas Multimedia Nusantara. Saya menyadari bahwa, tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, dari masa perkuliahan sampai pada penyusunan laporan magang ini, sangatlah sulit bagi saya untuk menyelesaikan laporan magang ini. Oleh karena itu, saya mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Dr. Ninok Leksono, selaku Rektor Universitas Multimedia Nusantara.
2. Dr. Eng. Niki Prastomo, S.T., M.Sc., selaku Dekan Fakultas Teknik dan Informatika Universitas Multimedia Nusantara.
3. Ibu Marlinda Vasty Overbeek, S.Kom., M.Kom., selaku Ketua Program Studi Informatika Universitas Multimedia Nusantara.
4. Bapak Seng Hansun, S.Si., M.Cs., sebagai Pembimbing Magang yang telah banyak meluangkan waktu untuk memberikan bimbingan, arahan dan motivasi atas terselesainya laporan magang ini.
5. Bapak Nur Anwar, sebagai *Project Manager* dan *Supervisor* yang telah memberikan saya kesempatan magang di dalam tim mokita.
6. Bapak Brian Handias, sebagai *frontend developer* yang telah sabar membimbing dan mengarahkan selama kerja magang
7. Bapak Vincent Kusuma, sebagai *frontend developer* yang telah sabar membimbing dan mengarahkan selama kerja magang
8. Orang Tua, kakak, dan rekan kerja saya yang telah memberikan bantuan dukungan material dan moral, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan magang ini

Semoga laporan magang ini bermanfaat, baik sebagai sumber informasi maupun sumber inspirasi, bagi para pembaca.

Tangerang, 4 Januari 2023



Mohamad Farhan



UMMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

RANCANG BANGUN APLIKASI BOOKING SERVICE BERBASIS MOBILE PADA ASTRA HONDA MOTOR INDONESIA

Mohamad Farhan

ABSTRAK

Perkembangan teknologi telah berkembang sangat pesat dan telah terjadi banyak perubahan terutama di sektor bisnis. Main Dealer Honda yang dinaungi oleh Astra Honda Motor (AHM) bekerja sama dengan Aleph Labs untuk membuat sebuah aplikasi mobile untuk memudahkan masyarakat yang memiliki kendaraan bermotor ber-merk Honda untuk melakukan booking service, pemesanan kendaraan bermotor, dan pemesanan sparepart motor. Proses praktik kerja magang ini dimulai dari tanggal 02 Juni 2022 hingga 02 Desember 2022. Dalam praktik kerja magang ini penulis ditugaskan untuk mengembangkan aplikasi *mobile* berbasis *Android* dan *iOS* dalam satu basis kode menggunakan *framework React Native* dan *Native Base* sebagai *library component* dan mengembangkan beberapa fitur didalam aplikasi ini, yaitu *Booking Pos Service*, *Games*, *Scan QR Oil AHM*, *e-Invoice*, *Voucher non-booking*, dan *Honda Care Emergency Booking Service User*. Proses pengembangan aplikasi honda telah berhasil dikembangkan oleh penulis dengan baik dan fitur yang penulis kerjakan sudah dilakukan *testing*. Aplikasi ini terus dalam pengembangan dalam menambahkan fitur yang bertujuan untuk selalu memudahkan masyarakat dalam bertransaksi didalam aplikasi.

Kata kunci: Aleph Labs, Astra Honda Motor, *Android*, *iOS*, *React Native*



**Design and Development Mobile-Based Booking Service Application at Astra
Honda Motor Indonesia**

Mohamad Farhan

ABSTRACT

Technological developments have developed very rapidly and a lot has happened changes especially in the business sector. Main Honda Dealer shaded by Astra Honda Motor (AHM) is working with Aleph Labs to manufacture a mobile application to facilitate people who have vehicles motorized Honda brand to perform booking services, vehicle reservations motorbikes, and ordering motorcycle spare parts. The internship process begins from 02 June 2022 to 02 December 2022. In apprenticeship this author was assigned to develop Android-based mobile applications and iOS in one codebase uses React Native and Native Base frameworks as a library component and develop some of the features in the application namely, Booking Pos Service, Games, Scan QR Oil AHM, e-Invoice, Non- booking, and Honda Care Emergency Booking Service User. Development process The Honda application has been successfully developed by the author with good features and features the author has done testing. This application is continuously under development in adding features that aim to always make it easier for the community in transactions within the application

Keywords: Aleph Labs, Astra Honda, *Android*, *iOS*, *React Native*



DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
PERNYATAAN TIDAK MELAKUKAN PLAGIAT	iii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI ILMIAH	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN/MOTO	v
KATA PENGANTAR	vi
ABSTRAK	viii
ABSTRACT	ix
DAFTAR ISI	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang	2
1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang	2
BAB 2 GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN	3
2.1 Sejarah Singkat Perusahaan	3
2.2 Visi dan Misi Perusahaan	3
2.3 Struktur Organisasi Perusahaan	5
BAB 3 PELAKSANAAN KERJA MAGANG	9
3.1 Kedudukan dan Organisasi	9
3.2 Tugas yang Dilakukan	9
3.3 Spesifikasi Perangkat	10
3.4 Proyek Aplikasi Honda	13
3.4.1 ScreenFlow	13
3.4.2 Hasil Implementasi	22
3.5 Kendala dan Solusi yang Ditemukan	32
BAB 4 SIMPULAN DAN SARAN	33
4.1 Simpulan	33
4.2 Saran	33
DAFTAR PUSTAKA	34

U M M N
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

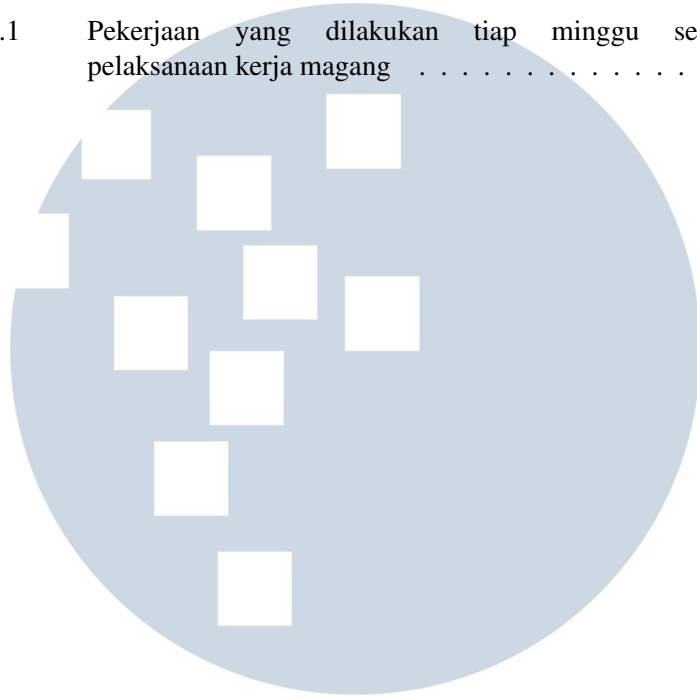
DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Struktur organisasi Aleph Labs Indonesia [1]	6
Gambar 3.1	<i>ScreenFlow Sprint 10 - Booking POS Service</i> - Bagian 1 [2]	14
Gambar 3.2	<i>ScreenFlow Sprint 10 - Booking POS Service</i> - Bagian 2 [2]	14
Gambar 3.3	<i>ScreenFlow Sprint 11</i> [2]	15
Gambar 3.4	<i>ScreenFlow Sprint 12</i> [2]	16
Gambar 3.5	<i>ScreenFlow Sprint 13</i> [2]	17
Gambar 3.6	<i>ScreenFlow Sprint 14</i> [2]	18
Gambar 3.7	<i>Detail Sprint 15</i> [2]	19
Gambar 3.8	<i>Main ScreenFlow Sprint 15</i> [2]	19
Gambar 3.9	<i>ScreenFlow Sprint 15</i> - Bagian 1 [2]	20
Gambar 3.10	<i>ScreenFlow Sprint 15</i> - Bagian 2 [2]	20
Gambar 3.11	<i>ScreenFlow Sprint 15</i> - Bagian 3 [2]	21
Gambar 3.12	<i>ScreenFlow Sprint 15</i> - Bagian 4 [2]	21
Gambar 3.13	<i>ScreenFlow Sprint 15</i> - Bagian 5 [2]	22
Gambar 3.14	Hasil Implementasi <i>Pos Service</i> Bagian 1	23
Gambar 3.15	Hasil Implementasi <i>Pos Service</i> Bagian 2	23
Gambar 3.16	Hasil Implementasi <i>Pos Service</i> Bagian 3	24
Gambar 3.17	Hasil Implementasi <i>Games</i> Bagian 1	25
Gambar 3.18	Hasil Implementasi <i>Games</i> Bagian 2	25
Gambar 3.19	Hasil Implementasi <i>Scan QR Oil AHM</i> Bagian 1	26
Gambar 3.20	Hasil Implementasi <i>Scan QR Oil AHM</i> Bagian 2	27
Gambar 3.21	Hasil Implementasi <i>e-invoice</i> Bagian 1	28
Gambar 3.22	Hasil Implementasi <i>e-invoice</i> Bagian 2	28
Gambar 3.23	Hasil Implementasi <i>Voucher Non-Booking</i> Bagian 1	29
Gambar 3.24	Hasil Implementasi <i>Voucher Non-Booking</i> Bagian 2	30
Gambar 3.25	Hasil Implementasi <i>Honda Care Emergency Booking User</i> Bagian 1	31
Gambar 3.26	Hasil Implementasi <i>Honda Care Emergency Booking User</i> Bagian 2	31
Gambar 3.27	Hasil Implementasi <i>Honda Care Emergency Booking User</i> Bagian 3	32

U N I V E R S I T A S
M U L T I M E D I A
N U S A N T A R A

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1	Pekerjaan yang dilakukan tiap minggu selama pelaksanaan kerja magang	11
-----------	--	----

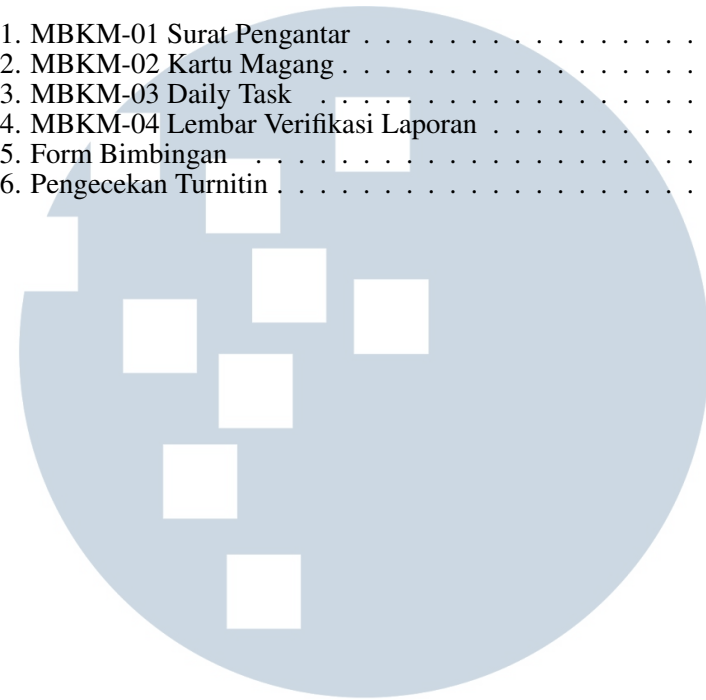


UMMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. MBKM-01 Surat Pengantar	34
Lampiran 2. MBKM-02 Kartu Magang	36
Lampiran 3. MBKM-03 Daily Task	37
Lampiran 4. MBKM-04 Lembar Verifikasi Laporan	50
Lampiran 5. Form Bimbingan	51
Lampiran 6. Pengecekan Turnitin	52



UMMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA