

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Enterprise Resource Planning (ERP) merupakan sistem informasi yang dirancang untuk mengintegrasikan kebutuhan informasi dari berbagai departemen di dalam sebuah organisasi. [1] Sistem ini dapat membantu organisasi dalam mengelola sumber daya yang dimilikinya secara efektif dan efisien. Namun, meskipun memiliki banyak manfaat, implementasi sistem ERP tidaklah mudah. ERP terdiri dari banyak modul yang saling terintegrasi, seperti modul keuangan, modul pembelian, modul produksi, modul penjualan, dan modul lainnya yang sesuai dengan kebutuhan organisasi. Membangun sistem ERP sendiri bisa menjadi suatu tantangan yang cukup besar karena harus memperhatikan integrasi antar modul, serta memastikan bahwa sistem tersebut sesuai dengan kebutuhan organisasi. Proses ini juga bisa memakan waktu yang cukup lama karena harus memastikan bahwa setiap modul terintegrasi dengan sempurna. Selain itu, terdapat juga resiko terjadinya kesalahan dalam proses implementasi, seperti konflik antar modul, integrasi yang tidak sempurna, dan masalah lainnya. Oleh karena itu, penting bagi organisasi untuk mempertimbangkan segala risiko yang mungkin terjadi sebelum memutuskan untuk membangun sistem ERP sendiri.

EQUIP merupakan sistem ERP berbasis cloud yang dikembangkan oleh PT. Hashmicro Solusi Indonesia yang memberikan solusi yang mudah dan efisien untuk bisnis-bisnis. Fitur-fiturnya yang lengkap, seperti modul akuntansi, inventori, konstruksi, dan manufaktur, akan membantu bisnis lebih efektif dan efisien dalam proses sehari-hari bisnis.

Salah satu klien PT. Hashmicro Solusi Indonesia yang bergerak di bidang konstruksi membutuhkan suatu sistem ERP khusus untuk kebutuhan bisnisnya, oleh karena itu dibutuhkan pengembangan lebih lanjut pada sistem konstruksi EQUIP untuk memenuhi kebutuhan klien tersebut.

Peran *Software Programmer* di PT. Hashmicro Solusi Indonesia adalah untuk mengembangkan software ERP EQUIP yang memenuhi kebutuhan klien-klien PT. Hashmicro Solusi Indonesia .

1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang

1.2.1 Maksud Kerja Magang

Maksud dari kerja magang ini adalah untuk memenuhi salah satu syarat lulus dari Universitas Multimedia Nusantara dan menambah pengalaman kerja di dunia nyata.

1.2.2 Tujuan Kerja Magang

Tujuan dari kerja magang adalah sebagai berikut:

1. Mengembangkan sistem ERP yang sesuai dengan kebutuhan klien
2. Mengetahui cara kerja sistem ERP PT. Hashmicro Solusi Indonesia
3. Meningkatkan *soft skills* dan *technical skills* sebagai *Software Programmer*

1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

1.3.1 Waktu pelaksanaan magang

Magang ini dilaksanakan selama 4 bulan, mulai tanggal 18 Agustus 2022 sampai tanggal 31 Desember 2022. Selama masa magang, pekerja diwajibkan untuk menghidupkan perangkat lunak *screenshot monitor* minimal 8 jam per hari, yaitu dari jam 8 pagi sampai jam 5 sore setiap hari Senin sampai Jumat.

1.3.2 Prosedur pelaksanaan magang

1. Apply di hashmicro melalui website kampus merdeka pada 15 Juli 2022
2. Mendapat WA dari pihak HashMicro untuk melakukan tes di website hacker-rank pada 18 Juli 2022
3. Submit hasil tes hackerrank pada 19 Juli 2022
4. Mendapatkan email untuk melakukan cognitive test pada 21 Juli 2022
5. Diterima di HashMicro pada 21 Juli 2022
6. Mengirim dokumen-dokumen yang di minta oleh pihak HashMicro pada 26 Juli 2022

7. Melakukan on-boarding pada 18 Agustus 2022
8. Melakukan Training penggunaan git,python,postgresql, dan odoo pada 19 Agustus 2022
9. Melakukan ujian akhir hasil training pada 9 September 2022
10. Di assign ke divisi Project dan mulai kerja pada 3 Oktober 2022
11. Melakukan Off-boarding pada 30 Desember 2022

