

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pada Era *Big Data* seperti sekarang ini, perlu adanya peningkatan kualitas sumber daya manusia yang memiliki keterampilan digital dan berpikir kreatif, serta perlu ada upaya untuk menyesuaikan pendidikan dengan dunia kerja dan industri yang sedang diupayakan oleh pemerintah agar lulusan perguruan tinggi siap untuk menghadapi dunia kerja dengan bidang keahlian dan kebutuhannya [1]. Upaya tersebut diwujudkan oleh Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan dengan diluncurkannya Merdeka Belajar - Kampus Merdeka (MBKM) pada awal tahun 2020.

Program MBKM merupakan sebuah kebijakan baru oleh Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan yang diimplementasikan pada perguruan tinggi / kampus. Program ini memberikan hak untuk belajar di luar program studi selama maksimal 3 semester kepada mahasiswa [2]. Hal tersebut mewujudkan kebutuhan mahasiswa untuk melakukan pembelajaran secara lebih fleksibel dan mandiri melalui beberapa pilihan program yang tersedia pada Program MBKM. Adapun pilihan program yang dapat dipilih oleh mahasiswa meliputi Program Bangkit, Magang, Pertukaran Pelajar, dsb.

Untuk memfasilitasi mahasiswa dalam menjalankan Program MBKM, Universitas Multimedia Nusantara meluncurkan *website* merdeka.umn.ac.id yang dapat diakses oleh mahasiswa dengan menggunakan *email student* yang diberikan oleh kampus. Tidak hanya mahasiswa, *website* merdeka.umn.ac.id juga menjembatani pihak perusahaan / instansi, HoD, dosen pembimbing, PIC, dan SoD untuk melakukan pemantauan dan penilaian terhadap mahasiswa selama pelaksanaan Program MBKM. Untuk meningkatkan kenyamanan *user*, maka digagaskan pengembangan *website* merdeka.umn.ac.id sebagai *project* Merdeka 2.0. Pada *project* Merdeka 2.0, akan dilakukan pengembangan dari fitur yang sudah ada dan menambahkan beberapa fitur baru, salah satunya adalah menambahkan fitur kerja sama yang ditujukan untuk program pertukaran pelajar.

Salah satu tujuan ditambahkan fitur kerja sama yaitu untuk mempermudah dan mengoptimalkan pekerjaan dosen dalam melakukan pemantauan terhadap aplikasi mahasiswa pada program pertukaran pelajar.

Pada fitur kerja sama, dosen dapat melihat daftar mahasiswa yang mendaftar dan memberikan persetujuan terhadap universitas yang dituju oleh mahasiswa berdasarkan mata kuliah dan besaran sks yang diambil oleh mahasiswa tersebut.

1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Adapun maksud dan tujuan dari pelaksanaan kerja magang ini, yaitu :

1. Merancang dan membangun fitur kerja sama pada *project* Merdeka 2.0.
2. Menerapkan ilmu yang telah diperoleh baik dari perkuliahan maupun dari luar perkuliahan pada *project* yang dikerjakan.
3. Meningkatkan ilmu dan pengalaman dari *project* yang dikerjakan.
4. Mengetahui gambaran terhadap dunia kerja.

1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Pelaksanaan kerja magang pada *project* Merdeka 2.0 berlangsung setiap hari Senin sampai Jumat dengan waktu kerja 8 jam pada tiap hari kerja tersebut. Kerja magang ini dilaksanakan selama 5 bulan atau 100 hari kerja yang dimulai pada tanggal 22 Agustus 2022 sampai 6 Januari 2023 dengan total 800 jam kerja. Kerja magang dilaksanakan secara *remote*, kecuali terdapat pertemuan atau diskusi bersama *product owner* yang berlangsung secara *on-site* di Universitas Multimedia Nusantara. Pengerjaan tiap fitur pada *project* Merdeka 2.0 dilakukan secara berkelompok dengan pembagian tugas yang ditentukan dan disepakati oleh masing-masing kelompok. Apabila terdapat pertanyaan atau masalah dari segi fitur dan alur *website*, dapat didiskusikan dengan *product owner* / pihak dari UMN, sedangkan pertanyaan atau masalah dari segi teknis dapat didiskusikan dengan Bapak Fadli Wilihandarwo sebagai *supervisor* dari PT. Solusi Startup Indonesia. Diskusi bersama *product owner* dapat dilakukan menggunakan aplikasi Whatsapp ataupun dapat dilakukan secara *on-site* di Universitas Multimedia Nusantara, sedangkan untuk berdiskusi dengan *supervisor* dilakukan melalui aplikasi Basecamp.