

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Manusia adalah makhluk cerdas yang selalu berusaha meningkatkan kemampuannya untuk mempermudah setiap kegiatan yang dilakukannya sehari-hari. Berbagai hal digunakan untuk mencapai efisiensi dan efektifitas dari sebuah kegiatan yang dilakukan. Salah satu hal yang digunakan untuk mempermudah melakukan berbagai kegiatan adalah teknologi.

Perkembangan teknologi dalam kehidupan dimulai dari proses sederhana dalam kehidupan sehari-hari sampai pada tingkat pemenuhan kepuasan sebagai individu dan makhluk sosial. Dari masa ke masa kemajuan teknologi terus berkembang, mulai dari era teknologi pertanian, era teknologi industri, era teknologi informasi, dan era teknologi komunikasi dan informasi. Perkembangan ini membawa berbagai dampak dalam kehidupan bermasyarakat, berbangsa dan bernegara, setiap individu tertarik untuk menggunakan dan memanfaatkan setiap perkembangan ini.[1] Salah satu bidang yang sangat memanfaatkan perkembangan ini adalah bidang pendidikan.

Pada bidang pendidikan, berbagai jenis metode pemanfaatan perkembangan teknologi telah dilakukan untuk membantu proses program-program pendidikan dalam sebuah instansi. Salah satu program yang memanfaatkan ini adalah program Kampus Merdeka. Pada dasarnya, Merdeka Belajar Kampus Merdeka (MBKM) mengandung arti kemandirian dan kemerdekaan bagi lembaga pendidikan baik perguruan tinggi negeri maupun di perguruan tinggi swasta. Merdeka Belajar Kampus Merdeka (MBKM) dianggap relevan dan tepat dilaksanakan di era demokrasi saat ini. Definisi merdeka disini dapat diterapkan dalam proses pendidikan seperti pada proses perkuliahan diperguruan tinggi, mahasiswa pada memilih delapan program merdeka belajar yang ditawarkan oleh kementerian, dimana mahasiswa diberikan kesempatan untuk mengikuti perkuliahan di luar program studi dalam perguruan tinggi yang sama selama satu semester atau setara dengan 20 SKS.[2]

Berbagai universitas mengikuti program Merdeka Belajar Kampus Merdeka (MBKM), salah satu universitas yang mengikuti program tersebut adalah Universitas Multimedia Nusantara (UMN). Demi berjalannya program Merdeka

Belajar Kampus Merdeka (MBKM) tersebut dengan sistematis, maka UMN memerlukan sebuah platform yang dapat mencakup pihak-pihak yang berpartisipasi menjalankan program tersebut, sehingga pelaksanaan program ini dapat dipantau dan terkendali untuk menciptakan sebuah transparansi terhadap program tersebut. Platform tersebut juga perlu mengakomodir kebutuhan mahasiswa untuk melakukan pengajuan dan mengawasi jalannya konversi penilaian berdasarkan kegiatan yang telah dilakukan pada program MBKM. maka dari itu, dibutuhkannya sebuah fitur konversi untuk mengakomodir kebutuhan tersebut.

1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Maksud pelaksanaan kerja magang pada PT Solusi Startup Indonesia adalah:

1. Melakukan perancangan dan pembangunan platform layanan program Kampus Merdeka di PT Solusi Startup Indonesia.
2. Menciptakan platform yang dapat digunakan oleh instansi sebagai sarana penunjang keberlangsungannya proses pembelajaran.

Tujuan pelaksanaan kerja magang pada PT Solusi Startup Indonesia adalah:

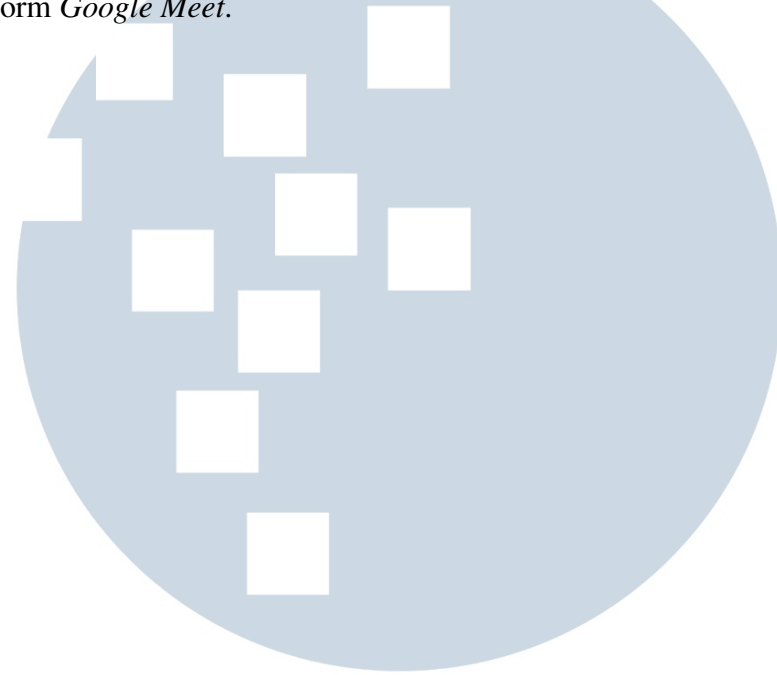
1. Merancang dan membangun platform layanan program Kampus Merdeka bersama anggota tim di PT Solusi Startup Indonesia.
2. Menciptakan platform yang dapat digunakan oleh instansi sebagai sarana penunjang keberlangsungannya proses pembelajaran.

1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Durasi dari pelaksanaan kegiatan magang berkisar antara 6 bulan, dilaksanakan mulai dari tanggal 22 Agustus 2022 hingga 6 Januari 2023, dengan waktu jam kerja selama 800 jam. Dalam pelaksanaan kerja magang, kegiatan tersebut disupervisi oleh seorang supervisi bernama Fadli Wilihandarwo. Prosedur kerja magang tersebut terdiri dari:

1. Waktu jam kerja magang dimulai dari jam 08:00 hingga selesai pada jam 17:00, dengan waktu istirahat pada jam 12:00 sampai jam 13:00.
2. Kerja magang dilaksanakan dari hari Senin-Jumat.

3. Proses kerja magang dilaksanakan secara *Work From Home* (WFH).
4. Komunikasi yang dilakukan bersama supervisi dilaksanakan melalui platform *Basecamp*, dan pertemuan rapat dengan supervisi dilaksanakan melalui platform *Google Meet*.



UMMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA