

# BAB 1

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Semartara News adalah sebuah *website* berita yang dimiliki oleh PT Semar Tara Media yang memberikan informasi berbasis konten lokal namun berwawasan global dan mendidik. Pada *website* berita ini, terdapat berita terkini yang di-*update* setiap harinya dan dapat dibaca oleh khalayak umum.

Pada era digitalisasi 4.0, seiring dengan meningkatnya pengguna internet, penyebar berita palsu pun bertambah. Berdasarkan artikel dari Kementerian Komunikasi dan Informatika Republik Indonesia, terdapat oknum yang menyalahgunakan internet dengan menyebarkan informasi atau berita palsu pada situs yang mereka buat untuk kepentingan pribadi. Dengan hadirnya Semartara News yang berlandaskan kepada kode etik jurnalistik, serta memiliki jurnalis yang telah dibekali dengan pengalaman yang matang di bidang jurnalistik, Semartara News hadir menjadi sebuah media online yang bisa berkontribusi untuk masyarakat secara luas dan memberantas hoax.

Pada kesempatan ini, PT Semar Tara Media ingin memperbaiki tampilan dari *website* berita Semartara News. Hal ini dilakukan karena, tampilan atau *user interface* dari *website* ini dinilai terlalu kuno yang mana membuat pembaca cepat bosan dan kurang sesuai dengan perkembangan desain *website* terkini. Pimpinan perusahaan meminta agar *website* Semartara memiliki wajah baru yang *clean* dan *simple*. Karena hal tersebut, maka diperlukannya pengembangan UI/UX dan *frontend* pada *website* Semartara News.

Selain itu, PT Semar Tara Media sebagai IT media agency juga menerima pembuatan atau pengembangan aplikasi berbasis *website*. Salah satu aplikasi atau *website* tersebut di antaranya adalah *website* absensi digital untuk perusahaan *client*.

Pada program magang MBKM di PT Semar Tara Media, ditugaskan sebagai *Front End Developer*. Adapun tugas yang di berikan yaitu melakukan, *UI design*, *prototyping*, *frontend developing* dan QA/QC pada *website* Semartara News. *Software* yang digunakan selama pengerjaan magang merdeka adalah Visual Studio Code dan Figma.

## 1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang

### 1.2.1 Maksud Kerja Magang

Maksud dari dilaksanakannya program magang Merdeka Belajar Kampus Merdeka atau MKBM dengan *jobdesk Front End Developer* adalah sebagai berikut.

1. Menerapkan ilmu yang didapatkan pada masa perkuliahan, yaitu mata kuliah *Introduction to Internet Technology, Web Programming, Human Computer and Interaction* dan *Software Engineering* dalam dunia kerja.
2. Meningkatkan kemampuan dalam membuat *user interface, prototyping*, pengembangan *front end, testing*, dan *quality assurance* pada website perusahaan.
3. Memperluas wawasan dan pengetahuan mengenai etika kerja dalam perusahaan, serta bertanggung jawab atas pekerjaan dan kedisiplinan diri.

### 1.2.2 Tujuan Kerja Magang

Tujuan utama kerja magang MBKM pada PT Semar Tara Media adalah melakukan pengembangan *frontend website* Semartara News dari PT Semar Tara Media. Sebagai *Front End Developer*, pengembangan dilakukan dengan membuat rancangan *user interface* dan *user experience* serta melakukan pengembangan *frontend website* Semartara News pada PT Semar Tara Media.

## 1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Program magang MBKM dilakukan mulai tanggal 16 Agustus 2022 sampai dengan tanggal 23 Desember 2022 pada PT Semar Tara Media. Perusahaan ini berlokasi di Dasana Indah, Blok TH1, Kelurahan Bojong Nangka, Kecamatan Kelapa Dua, Kabupaten Tangerang, Banten.

Karena COVID-19 belum sepenuhnya hilang, maka praktik kerja dilakukan secara *hybrid* dengan menggabungkan WFO (*Work From Office*) dan WFH (*Work From Home*) dari hari Senin hingga Jumat dengan total 8 jam kerja yaitu dari jam 08.00 WIB hingga 17.00 WIB. Namun, karena adanya tuntutan total 800 jam kerja, maka jam kerja dimulai 1 jam lebih awal dan berakhir 1 jam lebih lambat per harinya. Untuk WFO dilakukan hanya pada hari Kamis dan Jumat tiap minggunya.